

# Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

TE3001B.101

# Fundamentación de robótica (Gpo 101)

Semestre: Febrero - Junio 2022

# Actividad 4 (Modelo de Energía y Lagrangiano)

#### Alumnos:

Frida Lizett Zavala Pérez A01275226

José Jezarel Sánchez Mijares A01735226

Antonio Silva Martínez A01173663

Marzo del 2023

## Actividad 4 (Modelo de Energía y Lagrangiano)

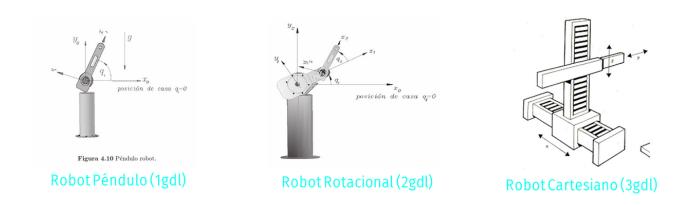
La mecánica de Lagrange, emplea energías cinéticas y potenciales que son cantidades escalares. La aplicación de la mecánica de Lagrange da lugar a *n* ecuaciones diferenciales correspondientes a *n* coordenadas generalizadas.

Suponiendo que la energía potencial está representada por T y la energía cinética por V, entonces el lagrangiano es igual a L = T - V.

La ecuación de Lagrange correspondiente a la coordenada generalizada  $q_i$  es:

$$rac{d}{dt} \left( rac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} 
ight) - rac{\partial L}{\partial q_i} = 0 \quad i = 1,2,3...$$

A continuación se muestra el código en Matlab del **modelo de la Energía total** y el **lagrangiano** para cada una de las siguientes configuraciones de robots manipuladores.



#### Robot Péndulo

Primero se realiza la iniciallización de variables, la inicialización de los vectores y la asignación de cada variable en los vectores que se usarán.

```
%Limpieza de pantalla
clear all
close all
clc

tic
%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) t %Angulos de cada articulación
```

```
syms th1p(t) %Velocidades de cada articulación
syms th1pp(t) %Aceleraciones de cada articulación
syms m1 Ixx1 Iyy1 Izz1 %Masas y matrices de Inercia
syms t1 %Tiempos
syms 11 lc1 %1=longitud de eslabones y lc=distancia al centro de
masa de cada eslabón
syms pi g
%Creamos el vector de coordenadas articulares
 Q= [th1];
%disp('Coordenadas generalizadas');
%pretty (Q);
%Creamos el vector de velocidades articulares
 Op= [th1p];
%disp('Velocidades generalizadas');
%pretty (Qp);
%Creamos el vector de aceleraciones articulares
 Opp= [th1pp];
%disp('Aceleraciones generalizadas');
%pretty (Qpp);
%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta
prismática
RP=[0];
%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2);
GDL str= num2str(GDL);
```

Se usan las matrices de rotación para posteriormenteguardar los valores dentro de las matrices de transformación que se inicializan en esta parte.

```
%Creamos un vector de ceros
Vector_Zeros= zeros(1, 3);

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
```

```
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia
inercial
PO(:,:,GDL)= P(:,:,GDL);
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de
referencia inercial
RO(:,:,GDL)= R(:,:,GDL);
```

El ciclo for guardará los valores obtenidos de la matriz en una matriz local y una global.

```
for i = 1:GDL
     i str= num2str(i);
   %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i str));
     A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector_Zeros 1]);
   %pretty (A(:,:,i));
   %Globales
     try
     T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
     catch
     T(:,:,i) = A(:,:,i);
%
     disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str));
     T(:,:,i)= simplify(T(:,:,i));
%
     pretty(T(:,:,i))
     RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
     PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
     %pretty(RO(:,:,i));
     %pretty(PO(:,:,i));
```

Se calculan nos Jacobianos a travéz de la derivación respecto a los ánguolos theta que se usan en la configuración, creando una matriz de jacobianos para calcular el jacobiano líneal.

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma diferencial
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial');
%Derivadas parciales de x respecto a th1 y th2
Jv11= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th1);
```

A partir de los jacobianos obtenidos se obtienen las submatrices de los jacobianos lineales y angulares y con ello sacar las velocidades lineal y angular.

```
for k= 1:GDL
     if RP(k) == 0
     %Para las juntas de revolución
     try
           Jv_a(:,k) = cross(RO(:,3,k-1), PO(:,:,GDL)-PO(:,:,k-1));
           Jw_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
     catch
           Jv_a(:,k) = cross([0,0,1], PO(:,:,GDL));%Matriz de
rotación de 0 con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición
previa tambien será 0
           Jw_a(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa
se obtiene la Matriz identidad
     end
     else
%
           %Para las juntas prismáticas
     try
           Jv_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
     catch
           Jv_a(:,k)=[0,0,1];
     end
           Jw_a(:,k)=[0,0,0];
     end
```

```
end
%Obtenemos SubMatrices de Jacobianos
Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw a= simplify (Jw a);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv a);
%disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw a);
%Matriz de Jacobiano Completa
%disp('Matriz de Jacobiano');
Jac= [Jv_a;
     Jw a];
Jacobiano= simplify(Jac);
% pretty(Jacobiano);
%Obtenemos vectores de Velocidades Lineales y Angulares
% disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal');
V=simplify (Jv a*Qp);
% pretty(V);
% disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano
angular');
W=simplify (Jw a*Qp);
     pretty(W);
```

Enseguida se obtiene la Energía Cinética considerando la distancia de los eslabones a través de los vectores y la matriz de inercia de cada eslabón, y debido a que solo se cuenta con una articulación únicamente se cuenta con una matriz de inercia para el eslabón, posteriormente se extrae la velocidad lineal de cada eje y se obtienen las velocidades angulares de euler.

```
%Energía Cinética

%Distancia del origen del eslabón a su centro de masa
%Vectores de posición respecto al centro de masa
P01=subs(P(:,:,1)/2, l1, lc1);

%Creamos matrices de inercia para cada eslabón
I1=[Ixx1 0 0;
```

```
0 Iyy1 0;
0 0 Izz1];

%Función de energía cinética

%Extraemos las velocidades lineales en cada eje
V=V(t);
Vx= V(1,1);
Vy= V(2,1);
Vz= V(3,1);

%Extraemos las velocidades angular en cada ángulo de Euler
W=W(t);
W_pitch= W(1,1);
W_roll= W(2,1);
W_yaw= W(3,1);
```

Se calculan las velocidades de cada eslabón y se construye la matriz jacobiana de cada articulación, para obtener los vectores de las velocidades angular y lineal, finalmente se hace una suma de ellas para obtener una velocidad neta.

```
%Calculamos las velocidades para cada eslabón
%Matriz de Jacobiano Completa
%disp('Matriz de Jacobiano');
Jac1= [Jv_a;
     Jw a];
Jacobiano1= simplify(Jac1);
% pretty(Jacobiano);
%Obtenemos vectores de Velocidades Lineales y Angulares
%disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del
Eslabón 1');
Op=Op(t);
V1=simplify (Jv_a*Qp(1));
%pretty(V1);
% disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular
del Eslabón 1');
W1=simplify (Jw_a*Qp(1));
% pretty(W1);
```

```
%Eslabón 1
V1_Total= V1+cross(W1,P01);
K1= (1/2*m1*(V1_Total))'*(1/2*m1*(V1_Total)) + (1/2*W1)'*(I1*W1);
%disp('Energía Cinética en el Eslabón 1');
K1= simplify (K1);
%pretty (K1);
K_Total= simplify (K1);
%pretty(K_Total)
```

Por último para completar el modelo de energía se calcula la energía potencial por cada uno de los eslabones, para obtener el lagrangiano se hace la resta de la energía cinética total, menos la energía potencial total. Mientras que el modelo de energía es la suma de las energías.

```
%Calculamos la energía potencial para cada uno de los eslabones

%Obtenemos las alturas respecto a la gravedad
h1= P01(2); %Tomo la altura paralela al eje y

U1=m1*g*h1;

%Calculamos la energía potencial total
U_Total= U1

%Obtenemos el Lagrangiano
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
pretty (Lagrangiano);

H= simplify (K_Total+U_Total);
pretty (H)
```

#### Resultados

El desarrollo de los códigos de las configuraciones de robots siguientes es muy similar a la anterior, con la diferencia de que se deben considerar más eslabones con diversas posiciones, para o cúal se llevan a cabo algunas transformaciones en las juntas. En el robot de dos grados de libertad se toma en cuenta el marco de referencia, mientras que en el de tres grados de libertad se incluye el desplazamiento de los ejes. También cambia la cantidad de vectores para calcular los centros de masa, ya que se incluyen más elementos, del mismo modo los ciclos for para calcular los jacobianos se incrementan.

#### Robot Rotacional

Se consideran las alturas de cada uno de los eslabones.

```
%Calculamos la energía potencial para cada uno de los eslabones

%Obtenemos las alturas respecto a la gravedad
h1= P01(2); %Tomo la altura paralela al eje z
h2= P12(2); %Tomo la altura paralela al eje y

U1=m1*g*h1;
U2=m2*g*h2;

%Calculamos la energía potencial total
U_Total= U1 + U2

%Obtenemos el Lagrangiano
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
%pretty (Lagrangiano);

H= simplify (K_Total+U_Total);
pretty (H)
```

#### Resultados

### Robót Cartesiano

Se considera la altura del eslabón dos y la longitud de la junta tres.

```
%Calculamos la energía potencial para cada uno de los eslabones
%Obtenemos las alturas respecto a la gravedad

U1=m1*g*h1;
U2=m2*g*l2;

%Calculamos la energía potencial total
U_Total= U1 + U2

%Obtenemos el Lagrangiano
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
%pretty (Lagrangiano);

H= simplify (K_Total+U_Total);
pretty (H)
toc
```

### Resultados

#### Conclusiones

Comprender el modelo de energía de un robot es de suma importancia para predecir el comportamiento del mismo, ya que para poder completar este modelo es necesario comprender previamente el movimiento específico del robót y las implicaciones de dichos movimientos. Realizar este modelo paso a paso fue la clave para comprender con claridad cada uno de los pasos y la finalidad de cada uno de ellos. Del mismo modo el análisis de los resultados es lo que termina de consolidar el entendimiento de cada movimiento y sus implicaciones.