

António Silva

ENGENHEIRO INFORMÁTICO

Braga, Braga

 (+351) 968780666  antoniofcsilva2003@gmail.com  AntonioSilva03  António Silva




Educação

Escola EB 2,3 de Gualtar	Braga
	2013 - 2018
Escola Secundária Carlos Amarante	Braga
CURSO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS	
MÉDIA FINAL DE 18,22 VALORES	2018 - 2021
Universidade do Minho	Braga
LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA	2021 - 2024

Certificações

Quadro de Merito Académico (x8)	Braga
AGRUPAMENTO DE ESCOLAS CARLOS AMARANTE	2013-2021
Certificate in Advanced English (C1)	Braga
CAMBRIDGE ASSESSMENT ENGLISH	dezembro 2020

Projetos

Plataforma de leilões online	 AntonioSilva03/Projeto-LI4
UNIVERSIDADE DO MINHO - LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA IV	setembro 2023 - janeiro 2024
<ul style="list-style-type: none">• Plataforma para a criação de leilões contendo skins do jogo Counter-Strike• Plataforma composta em 3 camadas: Base de Dados, Lógica de Negócio e Interface do Utilizador• Autenticação básica com email e password, com a qual cada utilizador pode criar leilões, licitar em leilões e ver o seu histórico de leilões• Dashboard de administrador• Ferramentas - Blazor, Microsoft SQL Server, HTML, CSS	
Gerador de Sites de UC	 AntonioSilva03/Projeto-EngWeb
UNIVERSIDADE DO MINHO - ENGENHARIA WEB	maio 2024 - junho 2024
<ul style="list-style-type: none">• Plataforma para gerar páginas web que servem de suporte a unidades curriculares• Três tipos de utilizadores (aluno, docente, admin)• Nesta aplicação, os docentes das UCs podem disponibilizar ficheiros, colocar informação sobre a UC (avaliação, horários, equipa docente).• Todos este conteúdo poderá ser consultado pelos alunos que ingressarem na UC.• Arquitetura dividida 3 camadas: interface, servidor de autenticação, API e base de dados• Autenticação com JWT• Ferramentas - Express, MongoDB, JWT, Docker	
Engine 3D	 AntonioSilva03/Projeto-CG
UNIVERSIDADE DO MINHO - COMPUTAÇÃO GRÁFICA	fevereiro 2024 - junho 2024
<ul style="list-style-type: none">• Neste projeto foi desenvolvido um motor 3D baseado em gráficos de mini-figuras 3D.• Foi dividido em quatro fases e, em cada fase, foi fornecido um conjunto de ficheiros XML de configuração para fins de teste e avaliação.• Foi possível a criação de cenas 3D, como por exemplo, a criação de um cubo, um plano, uma esfera, um cone, um cilindro e até mesmo de um sistema solar, com rotação dos planetas realistas.• Foi implementado um sistema de transformações geométricas manualmente, um sistema de câmara e um sistema de iluminação.• Ferramentas - OpenGL, C++.	

Serviço de orquestração de tarefas num computador

UNIVERSIDADE DO MINHO - SISTEMAS OPERATIVOS

 AntonioSilva03/Projeto-SO

março 2024 - junho 2024

- O servidor é executado infinitamente, esperando de forma persistente por pedidos de clientes.
- O cliente pode pedir por uma execução de uma tarefa, uma pipeline de programas ou por um estado do servidor.
- O servidor consegue executar com duas políticas de escalonamento que devem ser passadas como argumento.
- É possível testar os tempos de execução das várias políticas com as mesmas tarefas
- Ferramentas - C

Desenvolvimento de uma interface de sistema

UNIVERSIDADE DO MINHO - INTERFACE PESSOA-MÁQUINA

 AntonioSilva03/Projeto-IPM

março 2024 - junho 2024

- Interface para mecânicos de uma estação de serviço
- Vários estados para um serviço
- Possibilidade de alterar detalhes
- Foi utilizado o pinia para implementar o estado da aplicação
- Backend implementada com json-server
- Ferramentas - Vue

Sistemas de gestão de uma estação de serviço

UNIVERSIDADE DO MINHO - DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

 AntonioSilva03/Projeto-DSS

setembro 2023 - janeiro 2024

- Este sistema auxilia o funcionamento de uma estação da E.S.Ideal.
- Vários diagramas para auxiliar a compreensão do sistema
- Fornece aos seus clientes vários serviços de marcação e de manutenção automóvel.
- Dois tipos de utilizadores: gerente e mecânico
- Arquitetura implementada com o uso de uma base de dados.
- Ferramentas - Java, SQL Server e Visual Paradigm.

Base de Dados de um fictício Hospital

UNIVERSIDADE DO MINHO - BASE DE DADOS

 AntonioSilva03/Projeto-BD

fevereiro 2022 - junho 2023

- Definição do sistema de informação de um hospital e recursos humanos
- Levantamento e Análise de Requisitos
- Modelação conceptual e lógica da base de dados
- Implementação física da base de dados e de um sistema de gestão de base de dados
- Sistema de Painéis de Análise de Dados
- Ferramentas - SQL, PowerBI, brModelo

Serviço de transferência de ficheiros Peer-to-Peer

UNIVERSIDADE DO MINHO - COMUNICAÇÕES POR COMPUTADOR

 AntonioSilva03/Projeto-CC

outubro 2023 - dezembro 2023

- Um serviço peer-to-peer de transferência de ficheiros permite aos clientes transferir dados de forma mais eficiente de vários nós (seeders) transferindo partes diferentes de pacotes em paralelo.
- Existe uma entidade central que trata das conexões e controla que ficheiros cada nó tem
- É possível também consultar os ficheiros que se encontram a ser partilhados naquele momento diretamente no programa, bem como eliminar ficheiros.
- Utilização de TCP e UDP
- Ferramentas - Java

Modelos de aprendizagem e decisão

UNIVERSIDADE DO MINHO - APRENDIZAGEM E DECISÃO INTELIGENTES

 AntonioSilva03/Projeto-ADI

março 2024 - junho 2024

- Este projeto divide-se em duas tarefas separadas. A primeira tarefa consiste na consulta, exploração, análise e preparação de um dataset escolhido por nós. A segunda tarefa consiste na mesma base, mas desta vez sobre um dataset escolhido pelos professores.
- Como o dataset escolhido pelos professores demonstrava normalmente um problema de Classificação, o dataset que resolvemos escolher demonstra normalmente um problema de Regressão.
- Todos os modelos em detalhe, bem como resultados e análise podem ser encontrados num relatório.
- Ferramentas - KNIME

Serviços de troca de mensagens

AntonioSilva03/SSI2324

UNIVERSIDADE DO MINHO - SEGURANÇA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

fevereiro 2024 - junho 2024

- Repositório com todos os trabalhos práticos realizados na unidade curricular de Segurança de Sistemas Informáticos e guiões de laboratório.
- TP1: serviço de troca de mensagens encriptadas que utiliza o protocolo Diffie-Hellman. São ainda utilizados certificados x503 e o protocolo Station-to-Station.
- TP2: Aplicação Concordia. Serviço de troca de mensagens que funciona com os utilizadores e grupos do sistema Linux. É possível enviar mensagens para um utilizador único ou para um grupo constituído por vários utilizadores.
- Ferramentas - Python, C

Compilador de Forth

AntonioSilva03/Projeto-PL

UNIVERSIDADE DO MINHO - PROCESSAMENTO DE LINGUAGENS

maio 2024 - junho 2024

- Compilador para a linguagem Forth que gera código para uma máquina virtual
- Gramática tradutora baseada em PLY-Yacc
- Analisador léxico implementado com PLY-Lex
- Ferramentas - Python

Skills

Linguagens C++, C, C#, Python, Java, JavaScript, Haskell, HTML, CSS

Frameworks Vue, Blazor, Express

Ferramentas Git, Docker, MongoDB, SQL Server

Linguas faladas Português, Inglês

Soft-skills Trabalho em equipa, Comunicação, Gestão de tempo, Resolução de problemas, Adaptabilidade, Descobrimto de bugs