

Traccia: Esercizio Programmazione in C Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente ● Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
// Funzione per stampare l'introduzione del gioco
```

```
void printIntroduction() {  
    printf("Benvenuto al gioco di domande e risposte!\n");  
    printf("Rispondi correttamente alle domande per guadagnare punti.\n");  
}
```

```
// Funzione per stampare il menu
```

```
void printMenu() {  
    printf("\nMenu:\n");  
    printf("A) Iniziare una nuova partita\n");  
    printf("B) Uscire dal gioco\n");  
    printf("Scegli una opzione (A/B): ");  
}
```

```
// Funzione per gestire il gioco
void startGame() {
    char nome[50];

    int punteggio = 0;

    char risposta;

    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", nome);

    // Prima domanda
    printf("\nDomanda 1: Qual è la capitale d'Italia?\n");
    printf("A) Roma\nB) Milano\nC) Napoli\n");
    printf("Risposta (A/B/C): ");
    scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'A' || risposta == 'a') {
        punteggio++;
    }

    // Seconda domanda
    printf("\nDomanda 2: Qual è il colore del cielo?\n");
    printf("A) Rosso\nB) Blu\nC) Verde\n");
    printf("Risposta (A/B/C): ");
    scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'B' || risposta == 'b') {
        punteggio++;
    }

    // Terza domanda
    printf("\nDomanda 3: Quanti sono i continenti?\n");
    printf("A) Cinque\nB) Sei\nC) Sette\n");
```

```

printf("Risposta (A/B/C): ");
scanf(" %c", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta == 'c') {
    punteggio++;
}

// Stampa del punteggio finale
printf("\n%s, hai totalizzato %d punti.\n", nome, punteggio);
}

int main() {
    char scelta;

    // Stampa l'introduzione del gioco
    printIntroduction();

    // Ciclo principale del gioco
    while (1) {
        // Stampa il menu e ottiene la scelta dell'utente
        printMenu();
        scanf(" %c", &scelta);

        if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
            startGame();
        } else if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
            printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci!\n");
            break;
        } else {
            printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
        }
    }
}

```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```