

Traccia: Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto: ● Quadrato (perimetro = lato*4). ● Cerchio (circonferenza = $2 \cdot \pi \cdot r$). ● Rettangolo (perimetro = base*2 + altezza*2).

```
import math

def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    return 4 * lato

def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
    return 2 * math.pi * raggio

def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
    return 2 * (base + altezza)

def main():
    print("Scegli la figura geometrica per calcolare il perimetro:")
    print("1. Quadrato")
    print("2. Cerchio")
    print("3. Rettangolo")

    scelta = input("Inserisci il numero della tua scelta: ")

    if scelta == '1':
        lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
        perimetro = calcola_perimetro_quadrato(lato)
        print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
    elif scelta == '2':
        raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
        perimetro = calcola_perimetro_cerchio(raggio)
        print(f"La circonferenza del cerchio è: {perimetro}")
```

```
elif scelta == '3':
```

```
    base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
```

```
    altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
```

```
    perimetro = calcola_perimetro_rettangolo(base, altezza)
```

```
    print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")
```

```
else:
```

```
    print("Scelta non valida. Riprova.")
```

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    main()
```