

Progetto di Spanò Antonio

TicketsBook

L'idea è quella di creare una piattaforma dedicata alla prenotazione dei biglietti del cinema.

Gli utilizzatori della piattaforma sono il cliente, che può acquistare il biglietto per i film previsti in palinsesto, ed il proprietario del cinema che può aggiornare il palinsesto previsto dal proprio cinema e varie informazioni riguardanti i biglietti, come il costo o il numero di biglietti disponibili.

Il cliente avrà modo di visionare i film disponibili al cinema e scegliere quello più di suo gradimento di cui poterne acquistare il biglietto.

Oltre a quelle indicate sopra, indicate nella proposta di progetto precedentemente inviata, sono state aggiunte alcune funzionalità:

- Registrazione ed accesso alla piattaforma;
- Il proprietario può vedere i film in programmazione nel suo cinema nella giornata di oggi;

La ricerca del film da parte del cliente, è stata sviluppata in due modi:

- Per titolo di film: verranno mostrati tutti i film corrispondenti alla ricerca per quel titolo;
- Per nome del cinema: verranno mostrati tutti i film in programmazione nel cinema corrispondente.

Classi

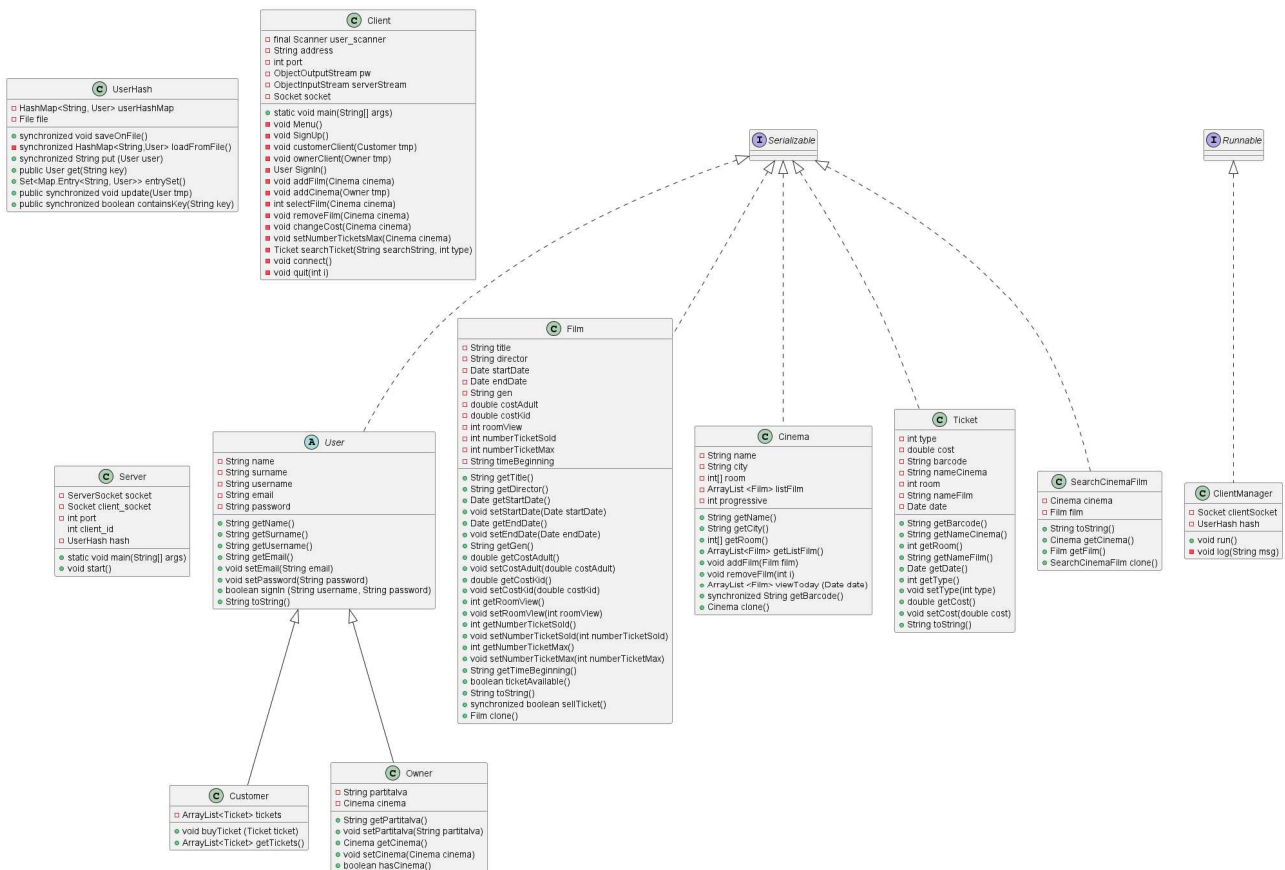
Per lo sviluppo del progetto ho creato le seguenti classi:

- User: classe in cui ho messo le informazioni di base che può avere l'utente che utilizza la piattaforma;
- Customer: sottoclasse di User, rappresenta il cliente, colui che accede alla piattaforma per visionare i film disponibili al cinema ed, eventualmente, acquistarne il biglietto;
- Owner: sottoclasse di User, rappresenta il proprietario del cinema, colui che accede alla piattaforma per impostare i dettagli del proprio cinema;

- Film: classe che contiene le particolarità di un film, come il titolo, il regista, data di uscita, costo base, costo ridotto ed altro ancora;
- Ticket: classe in cui sono state inserite le caratteristiche di un biglietto, come la data per cui è stato comprato e per quale film, un codice a barre ed attributi vari;
- Cinema: classe caratterizzata dal nome del cinema, la città, le sale al suo interno, i film presenti al cinema ed un intero utile alla creazione del codice a barre usato in un biglietto;
- UserHash: classe usata per il salvataggio su file;
- SearchCinemaFilm: classe ausiliaria utilizzata per effettuare la ricerca;
- Client: classe analoga a quella vista a lezione;
- ClientManager: classe analoga a quella vista a lezione;
- Server: classe analoga a quella vista a lezione.

Diagramma

Si provvede ad allegare il diagramma, generato con l'estensione PlantUML. Per una migliore visibilità, si provvede ad allegare su GitHub il file con estensione png del diagramma, "diagram.png". Il codice usato per generare il diagramma è disponibile nel file "diagram.plantuml".



Classi e librerie java utilizzate

- java.io.Serializable;
- java.util.ArrayList;
- java.util.Date;
- java.io.IOException;
- java.io.ObjectInputStream;
- java.io.ObjectOutputStream;
- java.net.Socket;
- java.net.UnknownHostException;
- java.text.ParseException;
- java.text.SimpleDateFormat;
- java.util.Scanner;
- java.util.Map.Entry;
- java.net.ServerSocket;
- java.io.*;
- java.util.HashMap;

- `java.util.Map;`
- `java.util.Set;`

Link

- <https://github.com/AntonioSpn/TicketsBook>