

SISTEMA ALPHA

Detective, il sistema è estremamente semplice seppur a primo sguardo possa sembrare complicato. Guarda il codice che devi decifrare e sulla base di come è fatto, delle lettere o dei simboli che lo compongono, segui le regole passo passo e fino alla fine. Fai attenzione però a non dimenticarne nessuna, un singolo bit acceso o spento per sbaglio o un errore di distrazione, può generare una sequenza di errori nella traduzione che porterà ad un irreversibile fallimento, potresti non capire dove tu abbia sbagliato e pertanto, dovrai ricominciare la traduzione partendo non da 0, ma dalla sequenza dei 7 zeri ;) . Il Flusso ascolta, e sente soltanto le traduzioni giuste ...

Regole di input:

1. Se nel codice ci sono vocali minuscole, invertire il bit in posizione 5.
2. Se il codice contiene più consonanti che vocali, invertire il bit in posizione 1.
3. Se nel codice non ci sono numeri dispari, invertire il primo e il sesto bit.
4. Se il codice è più lunga di 10 caratteri, inverti il terzo bit.
5. Se il codice contiene il carattere 'z', inverti il settimo bit.
6. Se contiene almeno due simboli di punteggiatura, inverti il secondo bit.
7. Se il codice contiene una cifra esattamente due volte, inverti il bit 4.
8. Se la lunghezza della stringa è un numero primo, inverti il bit 6.
9. Se il codice contiene una parola palindroma, inverti il bit 2.
10. Se il codice contiene lettere maiuscole, inverti il bit 3.
11. Se il codice termina con una vocale, inverti il bit 1.
12. Se il codice contiene solo lettere minuscole, inverti il bit 7.
13. Se il primo carattere è un numero, inverti i bit 2 e 5.
14. Se il codice contiene almeno tre numeri pari, inverti il bit 6.
15. Se il codice contiene lettere doppie (es: "lettera"), inverti il bit 4.
16. Se il codice contiene il carattere '@', inverti i bit 1 e 7.
17. Se la lunghezza della stringa è multipla di 3, inverti il bit 5.
18. Se nel codice ci sono spazi, inverti il bit 2.
19. Se contiene il numero "42", inverti il bit 4.
20. Se la somma dei valori ASCII dei caratteri è pari, inverti il bit 3.
21. Se ci sono più numeri che lettere, inverti i bit 2 e 6.
22. Se contiene almeno tre parole diverse, inverti il bit 1.
23. Se il primo e l'ultimo carattere sono uguali, inverti il bit 7.
24. Se il codice contiene esattamente 5 vocali, inverti il bit 3.
25. Se non ci sono vocali, inverti il bit 4.
26. Se ci sono caratteri accentati, inverti il bit 6.
27. Se il numero di caratteri è maggiore di 20, inverti il bit 5.
28. Se ci sono lettere ripetute in modo non consecutivo, inverti il bit 2.
29. Se tutti i caratteri sono diversi, inverti il bit 3.
30. Se il codice contiene un anagramma di "alert", inverti il bit 6.
31. Se il codice contiene almeno una cifra divisibile per 3, inverti il bit 1.

32. Se ci sono tre o più maiuscole di fila, inverti il bit 4.
33. Se il codice contiene una data nel formato "dd/mm/yy", inverti i bit 2 e 3.
34. Se contiene caratteri non latini (es. emoji), inverti il bit 5.
35. Se il numero di vocali è uguale al numero di consonanti, inverti il bit 7.

Regole dipendenti:

36. Se la regola 3 è stata eseguita, inverti il bit 1.
37. Se la regola 10 non è stata eseguita, inverti il bit 7.
38. Se sia la regola 5 che la 25 sono state eseguite, inverti il bit 2.
39. Se la sequenza contiene almeno 3 bit a 1, inverti il bit 6.
40. Se i bit 2 e 3 sono uguali, inverti il bit 4.
41. Se la regola 14 è stata eseguita, inverti il bit 3.
42. Se la sequenza risultante è palindroma, inverti il bit 5.
43. Se più di 4 regole sono state applicate, inverti il bit 1.
44. Se la regola 7 è stata eseguita ma non la 8, inverti il bit 6.
45. Se il bit 4 è 1, inverti il bit 2.
46. Se i bit 1, 2 e 3 sono tutti uguali, inverti il bit 7.
47. Se la regola 36 è stata applicata, inverti il bit 5.
48. Se il codice finale in output contiene "abc", inverti il bit 3.
49. Se la sequenza ha almeno 5 zeri alla fine, inverti il bit 2.
50. Se il numero di bit a 1 è dispari, inverti il bit 6