

# Antonio José Varón Fernández



 658 15 16 86

 C/ Muñoz Seca 12 Armilla

 antoniojvaron@gmail.com

My GitHub



My portfolio



Mi motivación e impulso por adquirir conocimientos me lleva a estar en continuo desarrollo autodidacta, con una cierta facilidad para adaptarme y desenvolverme en varias materias, todo ello complementado con gran capacidad de trabajo en equipo y asertividad.

## MÁS INFORMACIÓN

- Carnet de conducir B
- Español - Nativo
- Inglés - Competencia profesional

## APTITUDES

### Aptitudes principales

Python - Java - C#

### Otras aptitudes

Unity 3D - HTML / CSS3  
Tailwind - Astro - SQL  
XML - React - Spring Boot  
Node.js - .NET

### Aptitudes no relacionadas con programación

Photoshop - Illustrator  
Blender - Corel Draw  
Word - Excel - Power Point

## EDUCACIÓN

Carrera | *Facultad de Bellas Artes (2012 - 2016)*  
Ciclo superior de FP en desarrollo de aplicaciones multiplataforma | *MEDAC (2023 - 2025)*

## CURSOS

Curso de paquete Microsoft Office | *InfoAcci*  
Curso de paquete Adobe | *Facultad de Bellas Artes*  
Curso de modelado 3D Hard Surface | *Blendtuts*  
Bootcamp Python | *Udemy (Dr. Angela Yu)*

## EXPERIENCIA LABORAL

Recepcionista | *Gimnasio Club Keiko (2009 - 2015)*

- Atención al cliente
- Uso de paquete Office
- Apertura y cierre del local

Diseñador gráfico y rotulista | *Instalaciones publicitarias Granada S.L. (2016-2021)*

- Uso del paquete Adobe
- Diseño e instalación de rótulos
- Diseño de renders 3D
- Fresado

Diseñador gráfico e infógrafo 3D | *Diminex S.L. (2023 - 2025)*

- Uso del paquete Adobe
- Diseño de locales para Grupo Heineken
- Diseño de rótulos y vallas publicitarias
- Diseño de renders 3D

Desarrollador software | *Zaitec Innova (Marzo 2025 - Junio 2025)*

- Desarrollo de aplicaciones de simulación de diversas máquinas para Haier Europe