

Auxiliar 1

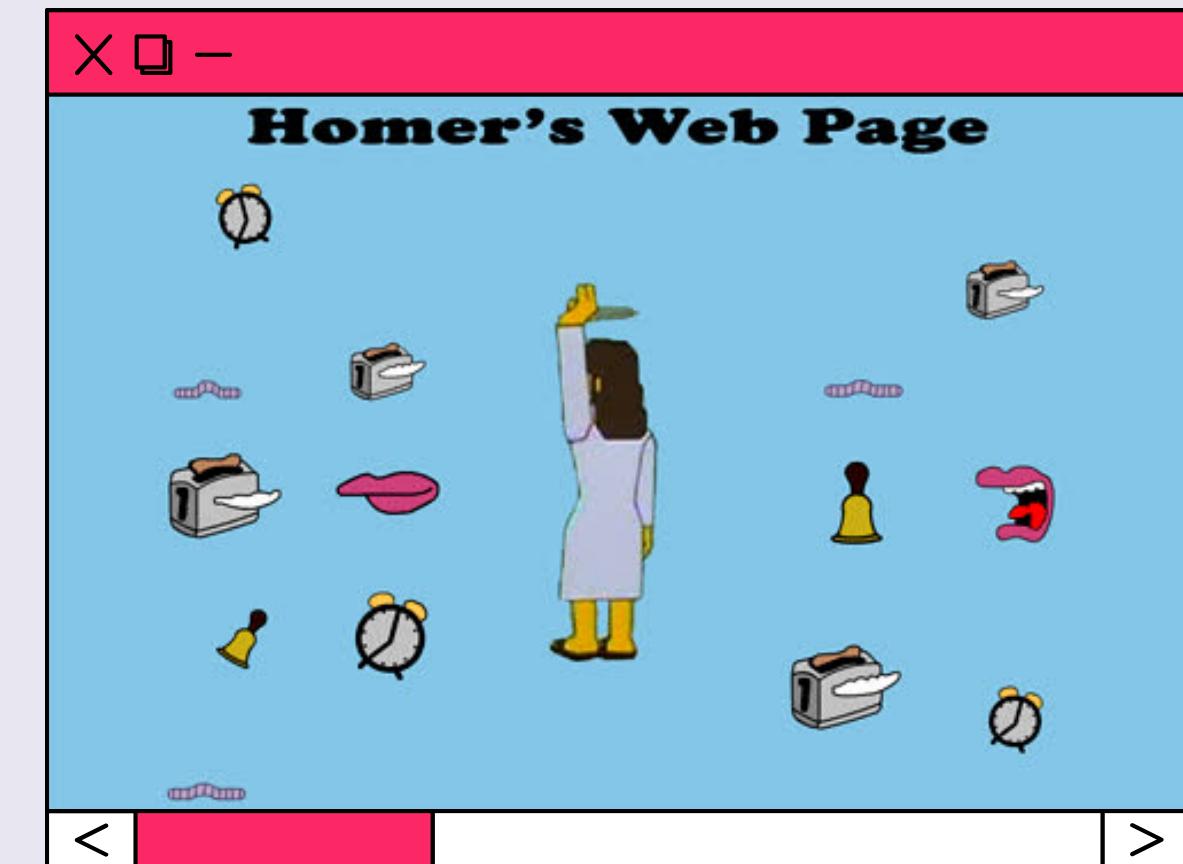
Hermanito mio como hago una pagina web 

START

Aplicaciones Web ?!

Una aplicación web es un software al que se accede por medio de un **navegador**.

Pueden ser accedidas desde cualquier dispositivo, pero la **compatibilidad depende** exclusivamente del desarrollador.

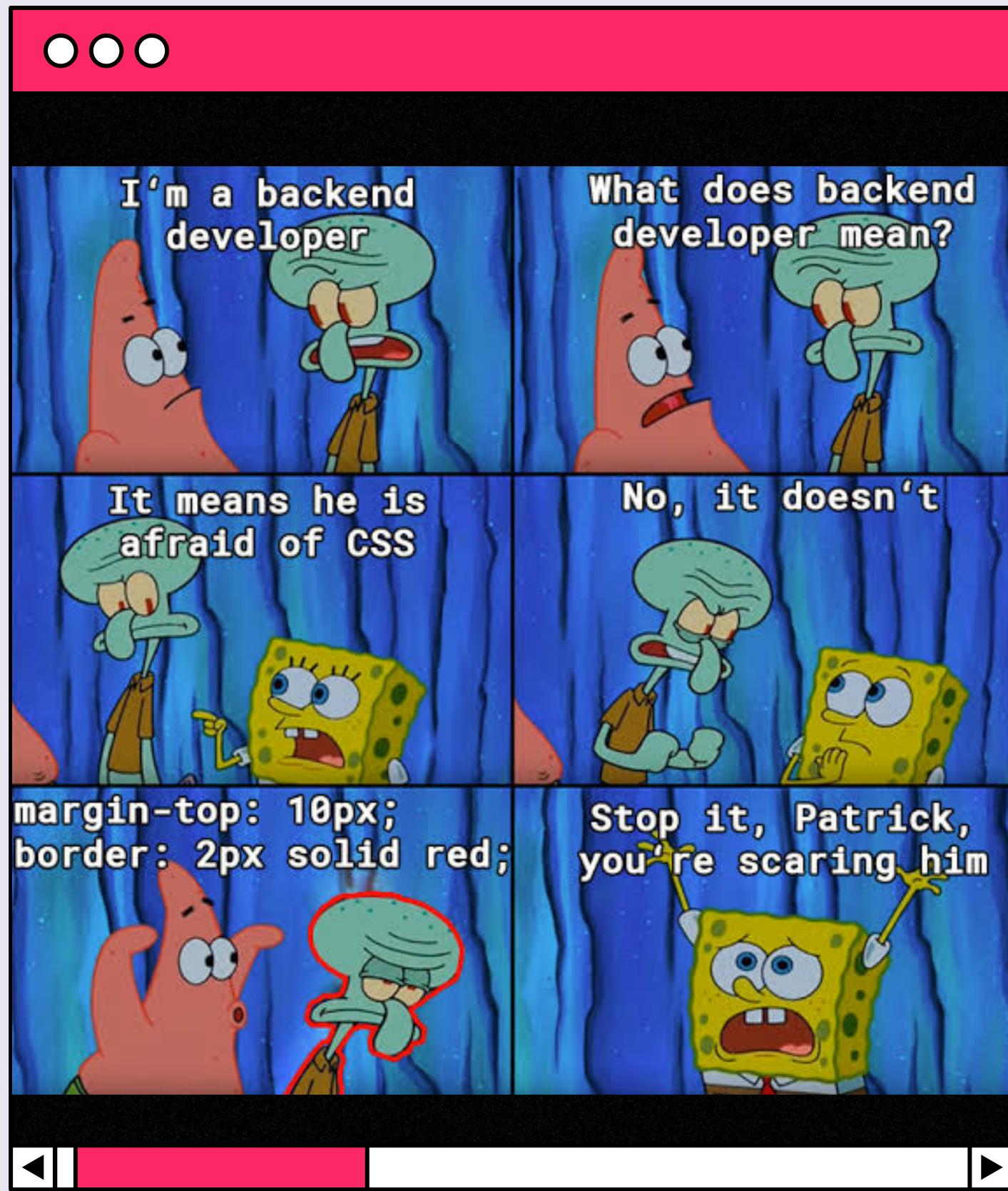


Protocolo HTTP

HTTP es un protocolo de la capa de aplicación que define como se comunican **clientes** y **servidores**.

Un cliente envía un **request** con un **metodo** y el servidor devuelve un **response** con un **status code**.





Glosario del desarrollo web para sonar como que sabes de lo que hablas

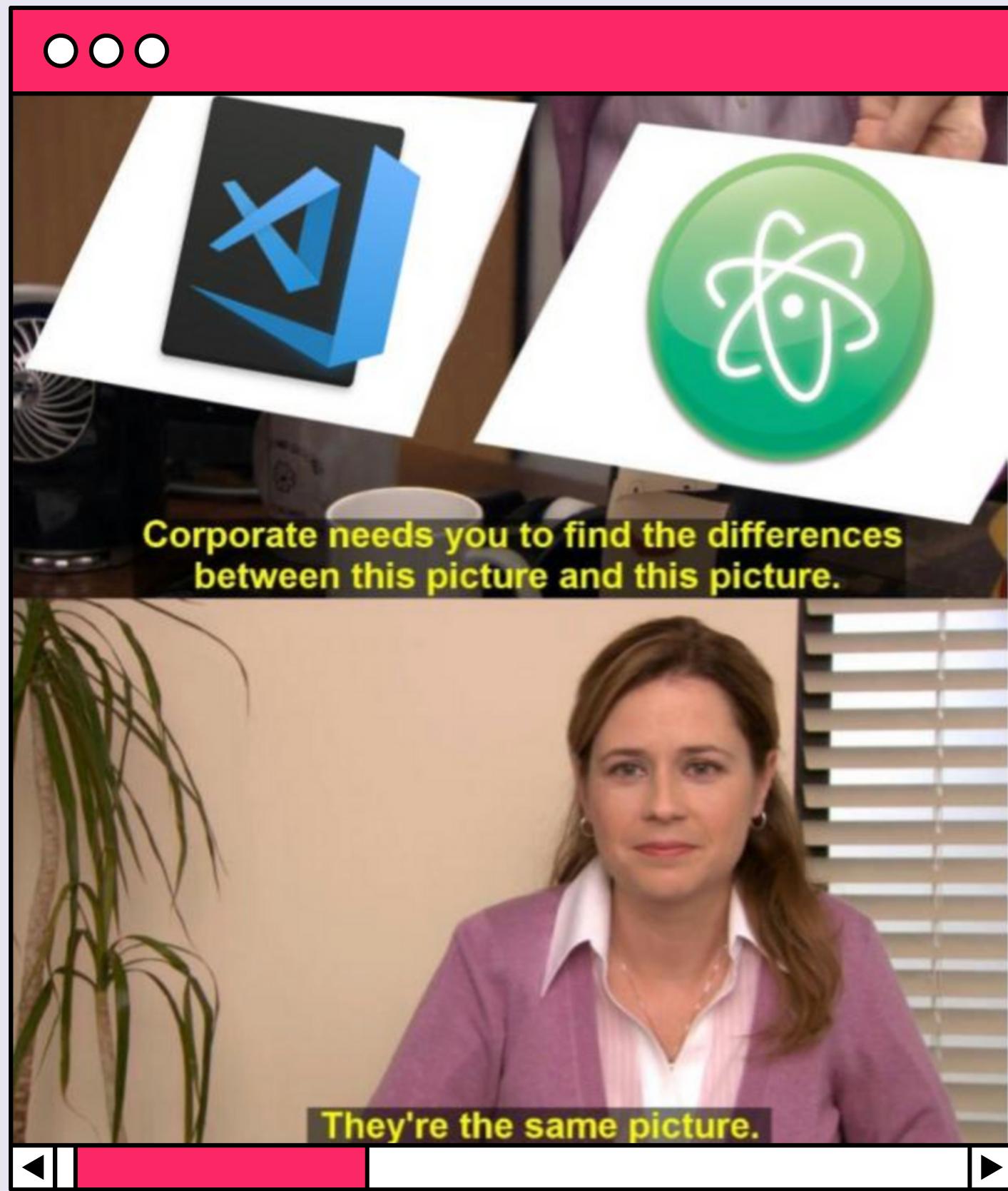
- **Front-end:** la parte de una app web con la que el usuario interactúa: todo lo visual y el código en el navegador.
- **Back-end:** la parte de una app web asociada al servidor: almacenamiento de datos, procesamiento, etc.



Glosario del desarrollo web para sonar como que sabes de lo que hablas



- **Libreria:** colección de código ya escrito que permite realizar ciertas tareas específicas.
- **Framework:** colección de código ya escrito que entrega las fundaciones a partir de las cuales programamos.
 - React, Vue y Angular. (front-end)
 - FastAPI, Spring y Django (back-end)



Glosario del desarrollo web para sonar como que sabes de lo que hablas

- **Stack:** conjunto de tecnologías que se utilizaron para construir una aplicación web en su totalidad.
- **IDE:** un software que no solo te permite programar, sino también entrega una serie de utilidades para facilitar el proceso.
 - Visual Studio Code (vscode)

Front-end

HTML, CSS y Javascript



Front-end 101

HTML



Sigla para *HyperText Markup Language*.

Lenguaje de marcado para armar sitios web.

Es el "esqueleto" de lo que uno ve en una página.

CSS



Sigla para *Cascading Style Sheets*.

Lenguaje de diseño para añadir estilo a documentos HTML planos.

Existen "supersets" más avanzados que se compilan de vuelta CSS.

Javascript



Le pusieron así porque en esos tiempos Java era muy popular y querían colgarse de su fama.

Lenguaje de programación que permite añadir dinamismo a un sitio web.

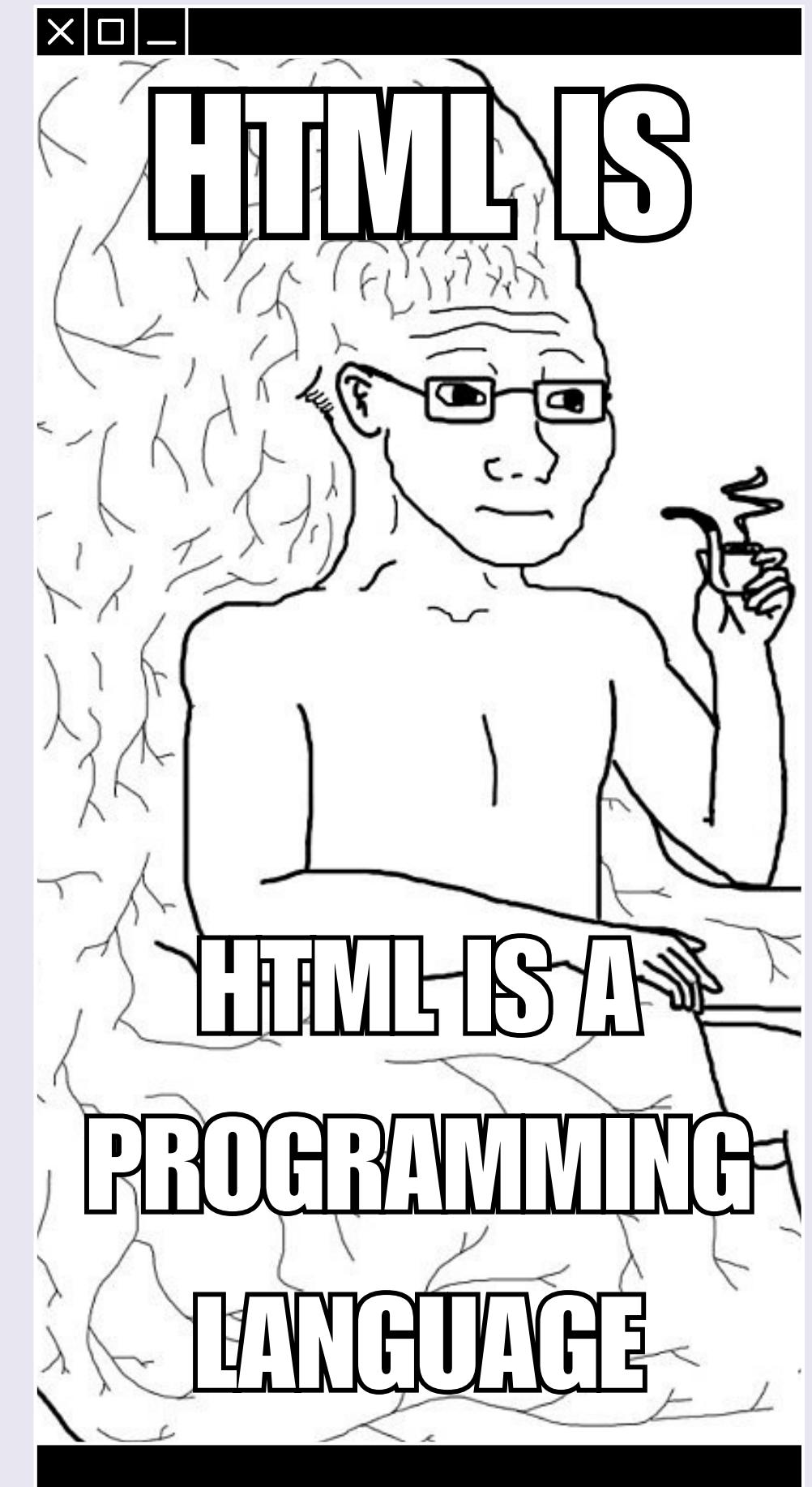
Se puede usar en el back-end con un *runtime environment*.

HTML

5

- El documento se organiza mediante **tags** anidados.
 - En general se abren y cierran: <tag></tag>
 - Existen algunos que se cierran solos: <tag/> o <tag>
- Los tags tienen atributos: <tag attr="sus"></tag>
- Se carga en el navegador de **arriba hacia abajo**.
- Muchos tags pueden **compartir clases**, pero los **id** son **únicos**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>(meta-information)</head>
    <body>(lo que se ve)</body>
</html>
```

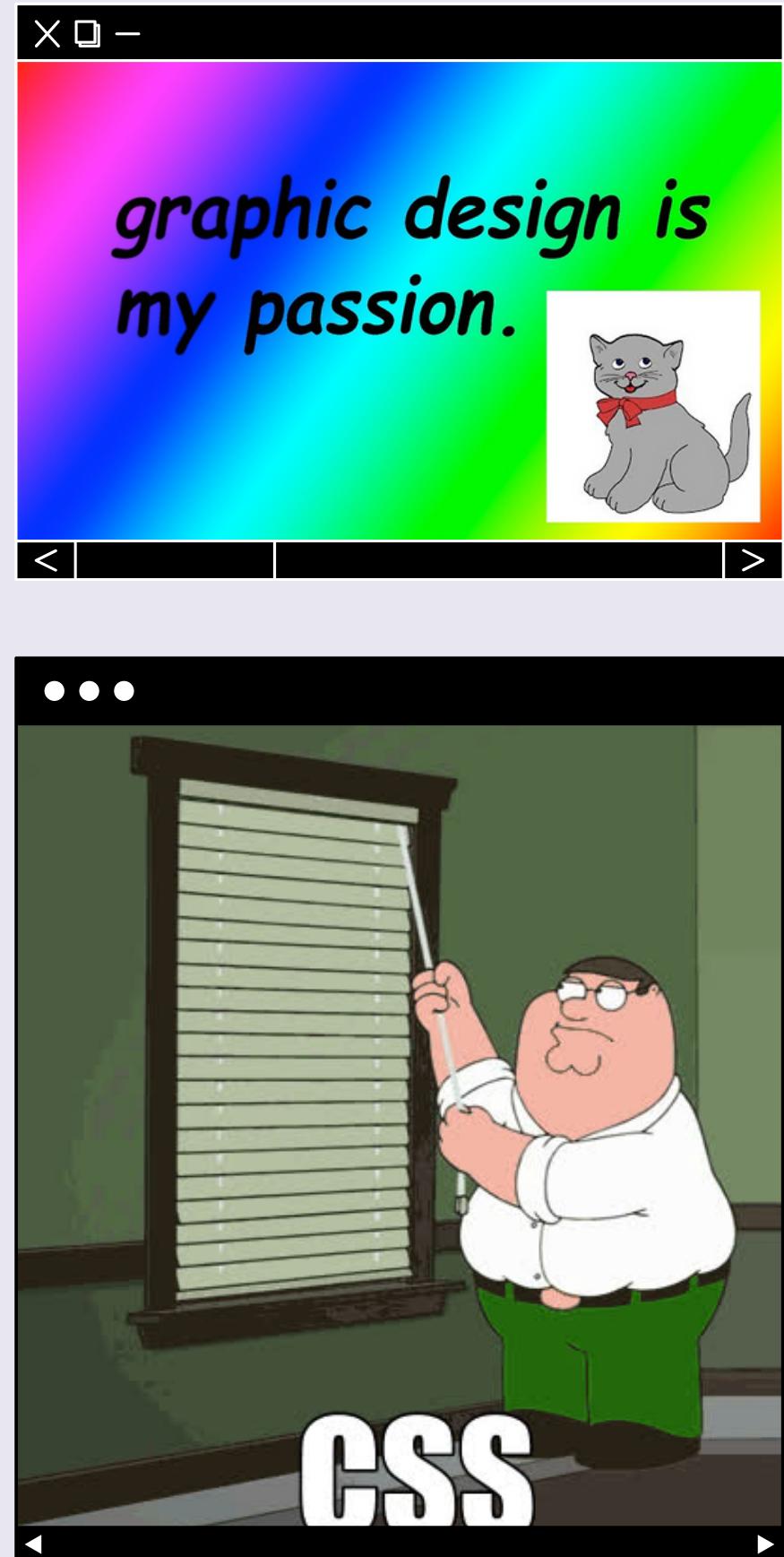


CSS



- Un estilo parte con un **selector** seguido de una serie de propiedades.
- Podemos aplicar estilos **sobre un tag** utilizando el **atributo style**.
 - `<tag style="font-family: 'Comic Sans MC';"></tag>`
- Podemos definir estilos en el **archivo HTML**:
 - `<style>(tu estilo)</style>`
- Podemos **importar** un archivo con nuestros estilos mediante:
 - `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">`

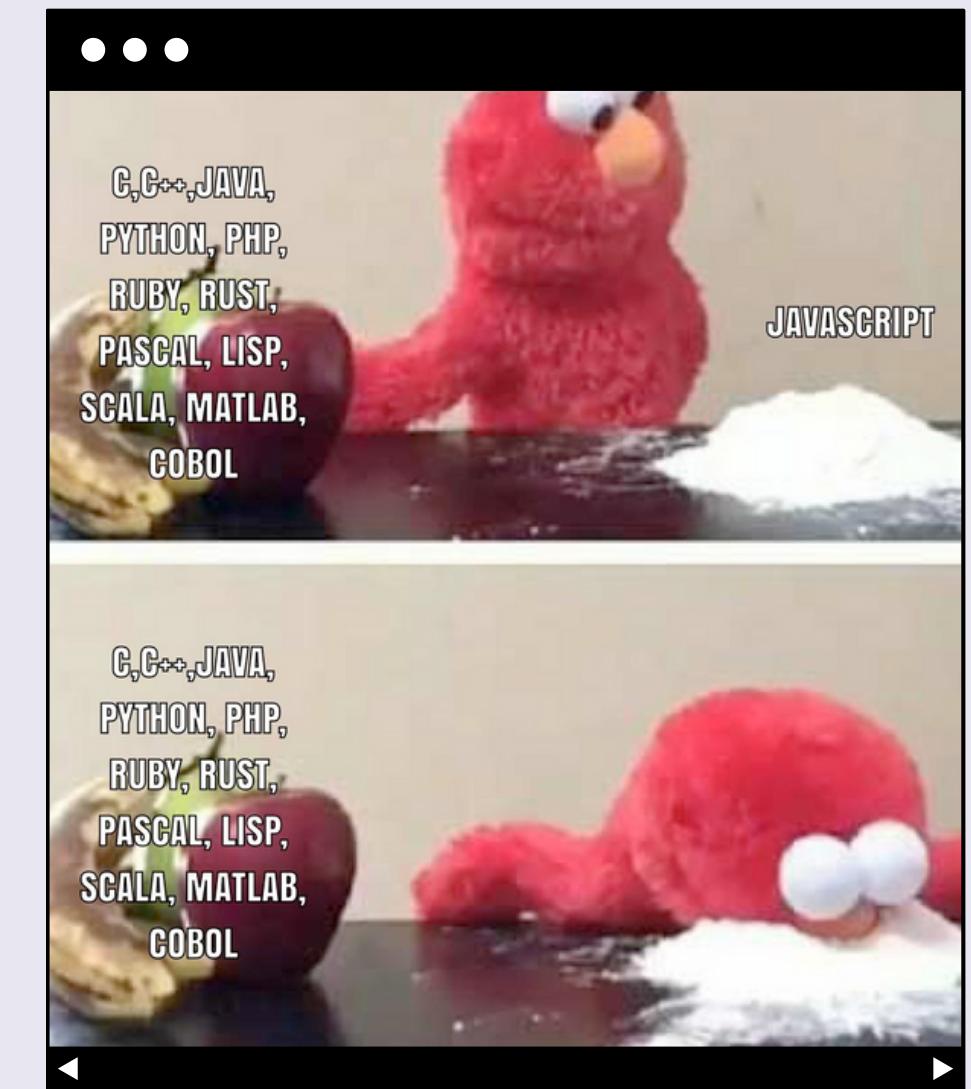
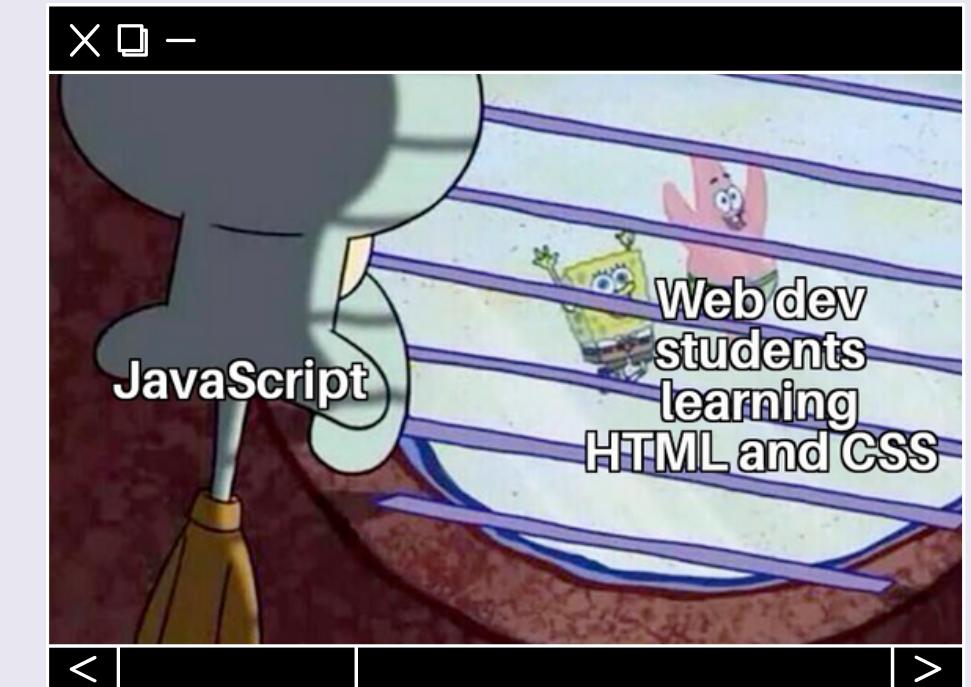
```
selector {  
    propiedad-1: valor-1;  
    propiedad-2: valor-2;  
    ...  
}
```



Javascript



- Lenguaje de programación de tipado dinámico.
- Nosotros (los auxs) utilizaremos el estándar **ES6**.
- Se usan llavecitas {} y punto y coma como en C y Java.
- Para declarar/definir variable usamos **let**, para definir constantes **const**. Prohibido usar var pq me enojo 😠😠😠
- `let tangananica = "tanganana";`
- `const suma = (x, y) => {return x+y};`
- `let u;`
- Existe un objeto que representa el documento HTML asociado a la pagina, se llama **DOM** y te permite interactuar con la pagina.
- `let amogus_div = document.getElementById("sus");`



Paginas bacanes de donde pueden aprender

1

<https://www.w3schools.com>

2

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn>

3

<https://www.freecodecamp.org>