

Ajax – XHR2

XMLHttpRequest



- Objeto XMLHttpRequest provee las funciones necesarias para trabajar con AJAX
 - Encargado de la comunicación con el servidor
 - Se trabaja con sus propiedades antes de enviar solicitudes al servidor
 - Cuando responde el servidor, invoca las funciones que corresponden
- Permite modificar la página sin recargarla por completo

XMLHttpRequest



- Limitantes
 - Las solicitudes son solo de HTML, XML y texto
 - Las variables y valores se deben codificar en la URL
 - Sujeto a "same-origin policy"
 - No se pueden subir archivos directamente
 - Se simulaba con iframes o un plugin externo
- Se desarrolla una nueva versión de XMLHttpRequest: XHR2



Incluye

- Asignar timeouts a request
- Mejor manejo de datos con "FormData objects"
- Transferencia de datos binarios
- Monitoreo del progreso de transferencia de datos
- Permite "cross-origin request" de forma segura
- Permite sobre-escribir el "media type" y "encoding" de las respuestas

Timeout a request

```
function makeRequest() {
 var url = 'data.json';
 var onLoadHandler = function(event){
   // Parse the JSON and build a list.
 var onTimeOutHandler = function(event){
  var content = document.getElementById('content'),
   p = document.createElement('p'),
   msg = document.createTextNode('Just a little bit longer!');
   p.appendChild(msg);
   content.appendChild(p);
   // Restarts the request.
   event.target.open('GET',url);
   // Optionally, set a longer timeout to override the original.
   event.target.timeout = 6000;
   event.target.send();
 var xhr = new XMLHttpRequest();
 xhr.open('GET',url);
 xhr.timeout = 3000;
 xhr.onload = onLoadHandler;
 xhr.ontimeout = onTimeOutHandler;
 xhr.send();
```

window.addEventListener('DOMContentLoaded', makeRequest, false);



Solicitando datos desde otro dominio:

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
var onLoadHandler = function(event) {
   /* do something with the response */
}
xhr.open('GET','http://other.server/and/path/to/script');
xhr.onload = onLoadHandler;
xhr.send();
```

- La diferencia es que el que recibe la solicitud permite el acceso a quien lo solicita
- Envía el header Access-Control-Allow-Origin en la respuesta



FormData Object

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
var dataToSend = new FormData(); // create a new FormData object
xhr.open('POST','/processing_script');
dataToSend.append('name','Joseph Q. Public'); // add data to the object
dataToSend.append('age','52');
dataToSend.append('hobby','knitting');
xhr.send(dataToSend); // send the object
```

Además permite el envío de datos binarios



Monitoreo de progreso de transferencia de datos

```
var onProgressHandler = function(event) {
 if(event.lengthComputable) {
  var howmuch = (event.loaded / event.total) * 100;
     document.querySelector('progress').value = Math.ceil(howmuch);
 } else {
  console.log("Can't determine the size of the file.");
var onLoadHandler = function() {
 displayLoadedMessage();
var onErrorHandler = function() {
 displayErrorMesssage();
xhr.upload.addEventListener('progress', onProgressHandler, false);
xhr.upload.addEventListener('load', onLoadHandler, false);
xhr.upload.addEventListener('error', onErrorHandler, false);
```



Permite cambiar el Mime-type de la respuesta:

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET','data.xml');
xhr.overrideMimeType('application/xml');
xhr.send();
xhr.addEventListener('load', function(event) {
  console.log( event.target.responseXML );
}, false);
```

Se asegura de evitar problemas de mime-type



Obteniendo datos binarios

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/path/to/image.png', true);
xhr.responseType = 'blob';
xhr.onload = function(e) {
 if (this.status == 200) {
  // Note: .response instead of .responseText
  var blob = new Blob([this.response], {type: 'image/png'});
xhr.send();
```



- Datos binarios
 - La propiedad "responseType" sirve para indicar que tipo de datos se necesita
 - Puede tomar valores: text, arraybuffer, blob o document
- Los datos de la respuesta, se obtienen desde "response"
 - Pueden ser: DOMString, ArrayBuffer, Blob, Document



window.URL = window.URL || window.webkitURL; // Take care of vendor prefixes.

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/path/to/image.png', true);
xhr.responseType = 'blob';
xhr.onload = function(e) {
 if (this.status == 200) {
  var blob = this.response;
  var img = document.createElement('img');
  img.onload = function(e) {
   window.URL.revokeObjectURL(img.src); // Clean up after yourself.
  };
  img.src = window.URL.createObjectURL(blob);
  document.body.appendChild(img);
xhr.send();
```



Enviar Datos: Se usa FormData

```
function sendForm() {
  var formData = new FormData();
  formData.append('username', 'johndoe');
  formData.append('id', 123456);

  var xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('POST', '/server', true);
  xhr.onload = function(e) { ... };

  xhr.send(formData);
}
```



Subir archivos:

```
function uploadFiles(url, files) {
 var formData = new FormData();
 for (var i = 0, file; file = files[i]; ++i) {
  formData.append(file.name, file);
 var xhr = new XMLHttpRequest();
 xhr.open('POST', url, true);
 xhr.onload = function(e) { ... };
 xhr.send(formData); // multipart/form-data
document.querySelector('input[type="file"]').addEventListener('change', function(e) {
 uploadFiles('/server', this.files);
}, false);
```