

REQUIREMENT ANALYSIS DOCUMENT

Sommario

REQUIREMENT ANALYSIS DOCUMENT	Errore. Il segnalibro non è definito.
Sommario.....	1
1. Dominio del problema.....	4
1.1 Problema	4
1.2 Scopo del sistema.....	5
1.3 Ambito del sistema	5
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	5
1.5 Riferimenti	6
1.6 Panoramica	6
2. Sistema Corrente.....	7
3. Sistema Proposto.....	7
3.1 Panoramica	7
3.2 Requisiti funzionali.....	8
RF1 – Gestione Utente	8
➤ RF_GU_1 - Registrazione utente.....	8
➤ RF_GU_2 - Login	8
➤ RF_GU_3 - Logout.....	8
➤ RF_GU_4 – Reset password	9
➤ RF_GU_5 – Elimina account	9
➤ RF_GU_6 – Visualizza profilo	9
➤ RF_GU_7 – Visualizza lista utenti.....	9
➤ RF_GU_8 – Modifica password	9
RF2 – Gestione Corsi d’insegnamento	9
➤ RF_GCI_1 – Inserisci insegnamento.	9
➤ RF_GCI_2 – Elimina insegnamento.	9
➤ RF_GCI_3 – Visualizza corsi d’insegnamento.	9
➤ RF_GCI_4 – Iscrizione corso d’insegnamento.....	9

➤ RF_GCI_5 – Disiscrizione corso d’insegnamento.....	10
RF3 – Gestione Lezioni	10
➤ RF_GL_1 – Aggiungi lezione.....	10
➤ RF_GL_2 – Elimina lezione.....	10
➤ RF_GL_3 – Visualizza lezioni.....	10
➤ RF_GL_4 – Inserisci valutazione lezione.....	10
➤ RF_GL_5 – Visualizza medie valutazioni.....	10
RF4 – Gestione Domande.....	10
➤ RF_GD_1 – Invio domanda.....	11
➤ RF_GD_2 – Visualizza risposte.....	11
➤ RF_GD_3 – Visualizza domande.....	11
➤ RF_GD_4 – Invia risposta.....	11
➤ RF_GD_5 – Ricerca AQ.....	11
3.3 Requisiti non funzionali	11
3.3.1 RNF_1: Usabilità.....	11
3.3.2 RNF_2: Affidabilità.....	11
3.3.3 RNF_3: Performance.....	11
3.3.4 RNF_4: Supportabilità.....	12
3.3.5 RNF_5: Manutenibilità.....	12
3.3.6 RNF_7: Packaging	12
3.4 Modello di sistema.....	12
3.4.1 Scenari.....	12
3.4.1.1 SC_GU: Gestione utente.....	12
3.4.1.2 SC_CI: Corsi d’insegnamento	15
3.4.1.3 SC_GL: Gestione Lezioni	18
3.4.1.4 SC_GD: Gestione Domande	21
3.4.2 Use Case	25
3.4.2.1 Diagramma dei casi d’uso	25
3.4.2.2 Descrizione dei casi d’uso.....	27
3.4.2.2.1 UC_GU: Gestione utente.....	27
3.2.2.2 UC_GCI: Gestione corsi d’insegnamento	32
3.2.2.3 UC_GL: Gestione Lezioni	36
3.2.2.4 UC_GD: Gestione Domande.....	39
3.4.3 Modello ad oggetti	44
3.4.3.2 Class Diagrams Entity	44
3.4.3.4 Class Diagrams	45

3.4.4 Modello Dinamico	50
3.4.4.1 Sequence Diagrams	50
3.4.4.1.1 SD_GU: Gestione Utente	50
3.4.4.1.2 SD_GCI: Gestione corsi d'insegnamento.....	52
3.4.4.1.3 SD_GL: Gestione Lezioni.....	54
3.4.4.1.4 SD_GD: Gestione Domande	55
3.4.4.2 State chart diagram	58
3.4.4.2.1 SCD_GU: Gestione Utente	58
3.4.4.2.2 SCD_GL: Gestione Lezioni.....	58
3.4.5 Interfaccia Utente Percorsi di Navigazione e Mockup	59
3.4.5.1 NP_GU : Gestione Utente.....	59
3.4.5.1.1 UI_GU_1 : HomepageView	60
3.4.5.1.2 UI_GU_2: LoginView	61
3.4.5.1.3 UI_GU_3 : RegistrationView	62
3.4.5.1.4 UI_GU_4 : ResetView.....	63
3.4.5.1.5 UI_GU_5 : NotificaReset.....	64
3.4.5.1.6 UI_GU_6 : VisualizzaProfiloView.....	65
3.4.5.2 NP_CI : Corsi d'insegnamento	65
3.4.5.2.1 UI_CI_1 : HomepageLogView.....	66
3.4.5.2.2 UI_CI_2 : VisualizzaCorsiView_Studente	67
3.4.5.2.3 UI_CI_3 : VisualizzaCorsiViewDisiscrizione	68
3.4.5.2.4 UI_CI_4 : VisualizzaCorsiView1_Studente	69
3.4.5.2.5 UI_CI_5 : VisualizzaCorsiView2_Studente	70
3.4.5.2.6 UI_CI_6 : VisualizzaCorsiView3_Studente	71
3.4.5.2.7 UI_CI_7 : VisualizzaCorsiView4_Studente	72
3.4.5.2.8 UI_CI_8 : VisualizzaCorsiView5_Studente	73
3.4.5.2.9 UI_CI_9 : NotificaIscrizioneCorso.....	74
3.4.5.2.10 UI_CI_10 : VisualizzaCorsiView1_Amministratore	75
3.4.5.2.11 UI_CI_11 : VisualizzaCorsiView2_ Amministratore	76
3.4.5.2.12 UI_CI_12 : VisualizzaCorsiView3_ Amministratore	77
3.4.5.2.13 UI_CI_13 : VisualizzaCorsiView4_ Amministratore	78
3.4.5.2.14 UI_CI_14 : VisualizzaCorsiView5_ Amministratore	79
3.4.5.2.15 UI_CI_15 : ConfermaEliminazioneCorso	80
3.4.5.2.16 UI_CI_16 : NotificaEliminazioneCorso	81
3.4.5.2.17 UI_CI_17 : InserisciCorsoView	82
3.4.5.2.18 UI_CI_18 : NotificaAggiuntaCorso.....	83

3.4.5.3 NP_GL : Gestione Lezioni	84
3.4.5.3.1 UI_GL_1 : VisualizzaLezioniView_Docente	84
3.4.5.3.2 UI_GL_2 : InserisciLezioneView.....	85
3.4.5.3.3 UI_GL_3 : ConfermaEliminazione	86
3.4.5.3.4 UI_GL_4 : NotificaEliminazioneLezione.....	87
3.4.5.3.5 UI_GL_5 : VisualizzaLezioniView	88
3.4.5.3.6 UI_GL_6 : NotificaInserimentoValutazioneLezione	89
3.4.5.3.7 UI_GL_7 : InserisciValutazioneView.....	90
3.4.5.4 NP_GD : Gestione Domande.....	91
3.4.5.4.1 UI_GD_1 : VisualizzaDomandeView	91
3.4.5.4.2 UI_GD_2 : InvioRispostaView	92
3.4.5.4.3 UI_GD_3 : ConfermaRispostaView.....	93
3.4.5.4.4 UI_GD_4 : NotificaInvioRisposta.....	94
3.4.5.4.5 UI_GD_5 : InserisciDomandaView	95
3.4.5.4.6 UI_GD_6: ConfermaInvioDomanda.....	96
3.4.5.4.7 UI_GD_7 : NotificaInvioRisposta.....	97
3.4.5.4.8 UI_GD_8 : VisualizzaAskedQuestionView	98
3.4.5.4.9 UI_GD_9 : VisualizzaRisposteView.....	99
4. Glossario.....	100

1. Dominio del problema

1.1 Problema

Durante il servizio di formazione offerto dall'Università degli Studi di Salerno, i docenti insegnano i vari argomenti del corso agli studenti, dato che la mole di studenti che frequentano i corsi è molto elevata, per il docente risulta difficile riuscire a rispondere ad ogni domanda che gli viene posta durante e dopo la lezione. Ogni docente ha degli orari di ricevimento che mette a disposizione nel caso gli studenti non abbiano capito gli argomenti spiegati a lezione. Succede però, chi per esigenze di trasporto, chi per esigenze lavorative, gli studenti non riescano ad usufruire di questi ricevimenti.

1.2 Scopo del sistema

Con l'obiettivo di ottimizzare il servizio di formazione offerto dall'Università degli Studi di Salerno, si vuole sviluppare un progetto che si collochi nell'ambito dei corsi di studio della Facoltà di Informatica. Lo scopo principale è quello di fornire uno strumento di interazione con gli studenti, utile per lo scambio di domande e valutazioni relative ai vari argomenti spiegati a lezione in modo tale da migliorare sempre di più la didattica all'interno dei vari insegnamenti.

1.3 Ambito del sistema

Il contesto di utilizzo di tale sistema sarà negli insegnamenti presenti all'interno dei vari corsi di laurea del dipartimento d'informatica dell'Università degli Studi di Salerno. Tutto il corpo docente potrà utilizzare tale strumento per potersi interfacciare al meglio con i propri studenti in modo tale da instaurare un dialogo più aperto ma soprattutto produttivo. Tale contesto ha la necessità di un sistema come quello descritto nelle righe precedenti, per migliorare la didattica all'interno dei vari corsi di laurea del dipartimento d'Informatica.

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Acronimi	Descrizione
RAD	Requirement Analysis Document
AQ	Asked Questions
GUI	Graphical User Interface
RF	Requisito Funzionale
RNF	Requisito non Funzionale
GU	Gestione Utente
GCI	Gestione Corso d'insegnamento
GL	Gestione lezione
GD	Gestione domande
SC	Scenario
UC	Use Case
UCD	Use Case Diagram
CD	Class Diagram
SD	Sequence Diagram

SCD	State Chart Diagram
NP	Navigational Path
UI	User Interface

1.5 Riferimenti

- Bruegge, Dutoit, Object-Oriented Software Engineering.
- Sommerville, Software Engineering - Addison Wesley.
- Documentazione di progetto.
- Standard IEEE 610.12-1990.

1.6 Panoramica

Il Documento è stato impostato in quattro sezioni principali:

1. Introduzione
2. Sistema Attuale
3. Sistema Proposto
4. Glossario

La sezione introduttiva offre al cliente una visione d'insieme del sistema proposto indicando gli obiettivi, l'ambito del sistema e i criteri di successo. La seconda sezione indica i sistemi attualmente presenti e usati dai quali UniQuestions nasce per creare un nuovo canale di comunicazione tra studente e docente. La terza sezione contiene i dettagli del sistema proposto divisi in sezione in base al modello di riferimento: Nella prima parte viene indicata una sintesi del sistema proposto con i requisiti funzionali e non funzionali delle varie gestioni. In seguito, vengono affrontati tutti gli aspetti del sistema mediante:

- Modello di Sistema
- Modello dei Casi d'Uso
- Modello ad Oggetti
- Modello Dinamico
- Interfacce Utente – Navigation Path e Mockup

Il **Modello di Sistema** contiene uno scenario per ogni requisito funzionale ed offre al cliente una visione di massima delle diverse funzionalità del sistema che si vogliono progettare.

Il **Modello dei Casi d'Uso** contiene i diagrammi dei casi d'uso ed i vari use case per ogni gestione.

Il **Modello ad Oggetti** contiene i class diagram per ogni gestione ed i vari oggetti entity, boundary e control.

Il **Modello Dinamico** contiene i sequence diagram per ogni use case e gli statechart diagram.

I **Navigational Path** offrono all'utente una visione di insieme delle varie pagine offerte dal sistema per ogni gestione.

I **Mockups** offrono un'interfaccia grafica per ogni funzionalità e vista del sistema.

2. Sistema Corrente

La realtà presente al momento non è del tutto definita, infatti esistono diversi canali di comunicazione tra docenti e studenti, quali e-mail e piattaforma di e-learning utilizzati per lo scambio d'informazioni di diverso tipo. L'abitudine principale per gli studenti, nonostante i sistemi messi a disposizione del dipartimento, rimane quella di porre domande al docente durante le ore di lezione, dove non si riesce a rispondere pienamente al quesito posto. Tale sistema infatti nasce sia per risolvere tale problematica al quanto frequente, ma soprattutto per offrire delle risposte alle numerose domande che sorgono nel momento dello studio individuale a casa, dove gli studenti non hanno un canale di comunicazione rapido ed efficiente con il docente. Come detto nelle righe precedenti il sistema attualmente in uso è la posta elettronica istituzionale del docente, strumento che non mostra rapidità ed efficacia a causa delle numerose e-mail ricevute. Il sistema corrente inoltre pecca di malfunzionamenti tecnici che si evidenziano frequentemente durante l'intero anno accademico. Per quanto riguarda la valutazione delle lezioni, attualmente non è presente ancora un sistema in grado di offrire tale risorsa ma è in utilizzo su tutto l'ateneo dell'Università di Salerno uno strumento per la valutazione complessiva dell'insegnamento, ovvero questionari anonimi tenuti dagli studenti, sulla piattaforma <https://esse3web.unisa.it>, i quali non mirano al giudizio del singolo argomento spiegato a lezione ma alla didattica generale del corso.

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica

UniQuestions nasce con l'intento di creare uno strumento di comunicazione facile ed efficiente tra lo studente e il docente. Grazie a questo sistema i vari docenti possono inserire i vari argomenti spiegati a lezione all'interno degli insegnamenti corrispondenti e successivamente gli studenti, potranno valutare in modo rapido il livello di spiegazione dell'argomento ed inviare una domanda al docente nel caso in cui abbiano dubbi o perplessità sull'argomento trattato a lezione. Una volta inviata la domanda, il docente potrà leggere e rispondere ai quesiti sottoposti, ma soprattutto potrà visualizzare la valutazione media data dagli studenti iscritti al corso, riguardo la spiegazione della lezione. Un ulteriore funzionalità che

UniQuestions offre è una sezione dedicata alle Asked Questions sui vari argomenti presenti nel programma dell'insegnamento, ovvero alle domande sorte durante gli anni precedenti a cui i docenti hanno già dato una risposta esaustiva negli anni precedenti, per cui gli studenti con eventuali domande da porre, potranno facilmente consultare questa sezione e trovare rapidamente la risposta desiderata.

UniQuestions è un sistema concepito per essere utilizzato da tre tipologie di utenti: studente, docente e amministratore.

- **Studente:** utilizza una parte delle funzionalità essendo registrato al sistema come studente.
- **Docente:** utilizza parte delle funzionalità del sistema essendo registrato al sistema come docente.
- **Amministratore:** utilizza le funzionalità dedicate alla gestione e creazione dei vari corsi di laurea e agli insegnamenti presenti in essi.

3.2 Requisiti funzionali

RF1 – Gestione Utente

Tabella 1 Gestione Utente		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GU_1	Registrazione utente	ALTA
RF_GU_2	Login	ALTA
RF_GU_3	Logout	ALTA
RF_GU_4	Reset password	ALTA
RF_GU_5	Elimina account	BASSA
RF_GU_6	Visualizza profilo	MEDIA
RF_GU_7	Visualizza lista utenti	BASSA
RF_GU_8	Modifica password	MEDIA

➤ RF_GU_1 - Registrazione utente

Permette all'utente di accedere alle funzionalità del sistema.

➤ RF_GU_2 - Login

Permette all'utente di accedere alle funzionalità del sistema.

➤ RF_GU_3 - Logout

Permette all'utente che ha effettuato l'accesso di disconnettersi dal sistema.

➤ **RF_GU_4 – Reset password**

Permette all'utente nel caso in cui non ricorda la propria password di richiedere il reset.

➤ **RF_GU_5 – Elimina account**

Permette all'utente di eliminare il proprio account dal sistema.

➤ **RF_GU_6 – Visualizza profilo**

Permette all'utente di visualizzare il proprio profilo contenente i propri dati.

➤ **RF_GU_7 – Visualizza lista utenti**

Permette all'amministratore del sistema di visualizzare la lista contenente tutti gli utenti registrati.

➤ **RF_GU_8 – Modifica password**

Permette all'utente di modificare la propria password

RF2 – Gestione Corsi d'insegnamento

Tabella 2 Gestione Corsi d'insegnamento

Codice	Descrizione	Priorità
RF_GCI_1	Inserisci corso d'insegnamento	ALTA
RF_GCI_2	Elimina corso d'insegnamento	ALTA
RF_GCI_3	Visualizza corsi d'insegnamento	ALTA
RF_GCI_4	Iscrizione corso d'insegnamento	ALTA
RF_GCI_5	<u>Disiscrizione</u> corso d'insegnamento	ALTA

➤ **RF_GCI_1 – Inserisci insegnamento.**

Permette all'amministratore di inserire un nuovo corso d'insegnamento all'interno di un corso di laurea.

➤ **RF_GCI_2 – Elimina insegnamento.**

Permette all'amministratore di eliminare un corso d'insegnamento all'interno di un corso di laurea.

➤ **RF_GCI_3 – Visualizza corsi d'insegnamento.**

Permette agli utenti di visualizzare i vari corsi d'insegnamento disponibili. Tale requisito è disponibile anche per i docenti.

➤ **RF_GCI_4 – Iscrizione corso d'insegnamento.**

Permette allo studente di iscriversi a un corso d'insegnamento.

➤ **RF_GCI_5 – Disiscrizione corso d'insegnamento.**

Permette allo studente di disiscriversi da un corso d'insegnamento.

RF3 – Gestione Lezioni

Tabella 3 Gestione Lezioni		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GL_1	Aggiungi lezione	ALTA
RF_GL_2	Elimina lezione	ALTA
RF_GL_3	Visualizza lezioni	ALTA
RF_GL_4	Inserisci valutazione lezione	ALTA
RF_GL_5	Visualizza media valutazioni	ALTA

➤ **RF_GL_1 – Aggiungi lezione.**

Permette al docente di aggiungere la lezione con il relativo argomento.

➤ **RF_GL_2 – Elimina lezione.**

Permette al docente di eliminare una lezione.

➤ **RF_GL_3 – Visualizza lezioni.**

Permette allo studente di visualizzare le lezioni del corso a cui si è iscritto. Tale funzionalità è disponibile anche per i docenti.

➤ **RF_GL_4 – Inserisci valutazione lezione.**

Permette allo studente di inserire una valutazione complessiva della lezione.

➤ **RF_GL_5 – Visualizza medie valutazioni.**

Permette al docente di visualizzare la media della valutazione delle lezioni.

RF4 – Gestione Domande

Tabella 4 Gestione Domande		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GD_1	Invio domanda	ALTA
RF_GD_2	Visualizza risposte	ALTA
RF_GD_3	Visualizza domande	ALTA
RF_GD_4	Invia risposta	ALTA
RF_GD_5	Ricerca AQ	ALTA

➤ **RF_GD_1 – Invio domanda.**

Permette allo studente di inviare una domanda al docente.

➤ **RF_GD_2 – Visualizza risposte**

Permette allo studente di visualizzare la risposta data dal docente.

➤ **RF_GD_3 – Visualizza domande.**

Permette al docente di visualizzare le domande fatte dagli studenti.

➤ **RF_GD_4 – Invia risposta.**

Permette al docente di inviare una risposta.

➤ **RF_GD_5 – Ricerca AQ**

Permette allo studente di ricercare una asked question.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 RNF_1: Usabilità.

Il sistema per garantire una facilità di utilizzo garantirà una interfaccia user-friendly. Essa deve essere curata nei minimi dettagli. Gli utenti che si interfacciano con il sistema devono riuscire ad accedere in maniera molto semplice alle funzionalità del sistema. Il sistema sarà usato da studenti che hanno già conoscenze di sistemi simili al nostro, un esempio tra tutti è la piattaforma E-learning. Quindi, il nostro sistema sarà progettato tenendo conto di quella che è l'user-experience degli studenti e non sarà necessario l'uso di manuale utente per compiere le azioni. Inoltre, l'utente non avrà bisogno di impegnarsi per imparare come compiere le azioni, perché sarà tutto molto semplice e intuitivo.

3.3.2 RNF_2: Affidabilità.

L'utente che utilizza il sistema difficilmente si scontrerà con errori. Qualora si verificassero, il sistema dovrà essere in grado di gestirli e risolverli, notificando tutti gli errori in maniera adeguata all'utente. Il sistema utilizza un database relazionale. Esso deve essere affidabile e poter mantenere i propri dati coerenti anche in caso di guasti. Il sistema dovrà garantire una connessione verso il database per la manipolazione dei dati e per le query, indipendentemente dal numero di utenti collegati nello stesso istante.

3.3.3 RNF_3: Performance.

Il sistema deve essere in grado di interagire, contemporaneamente, con circa mille utenti, mantenendo tempi di risposta brevi, quindi dovrà essere sviluppato e implementato garantendo la velocità del servizio e l'assenza di caricamento lunghi per l'accesso ai dati e utilizzo delle

funzionalità del sistema. Inoltre, per mantenere alte le performance saranno richiesti server in grado di gestire numerose richieste garantendo ottime prestazioni.

3.3.4 RNF_4: Supportabilità.

Il sistema deve essere compatibile, correttamente funzionante e deve essere accessibile comodamente anche da dispositivi mobile e tablet grazie ad un'interfaccia responsive.

3.3.5 RNF_5: Manutenibilità

Il sistema deve essere facilmente manutenibile ed estendibile per supportare lo sviluppo di aggiornamenti e nuove funzionalità. Nelle fasi di progettazione e implementazione si cercherà di ridurre l'accoppiamento e le dipendenze tra le componenti del sistema. Inoltre si cercherà di rispettare alcune linee guida per la scrittura del codice in modo da facilitare l'aggiunta di nuove funzionalità.

3.3.6 RNF_7: Packaging

Il sistema sarà rilasciato con più packaging, dove all'interno di ogni pacchetto saranno presenti i diversi sottoinsiemi.

3.4 Modello di sistema

3.4.1 Scenari

In questa sezione vengono riportati gli scenari correlati alle funzionalità ritenute più importanti e caratterizzanti che il sistema deve offrire:

3.4.1.1 SC_GU: Gestione utente

3.4.1.1.1 SC_GU_1: Registrazione Utente

Nome Scenario	Registrazione utente
Partecipanti	Antonio: Utente non registrato
Flusso degli Eventi	<p>Antonio è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica, e viene a conoscenza della piattaforma UniQuestions con la quale può interagire in modo facile e intuitivo con i vari docenti sugli argomenti dei corsi che segue. Antonio apre il proprio browser e inserisce il link della pagina di UniQuestions.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Per poter usufruire dei servizi della piattaforma, Antonio clicca sul pulsante Registrati ed inserisce i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ NOME: <u>Antonio</u>➤ COGNOME: <u>Vitiello</u>

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>a.vitiello59</u> ➤ MATRICOLA: <u>0512104731</u> ➤ INDIRIZZO E-MAIL: <u>a.vitiello59@studenti.unisa.it</u> ➤ PASSWORD: <u>antonio123</u> ➤ CONFERMA PASSWORD: <u>antonio123</u> ➤ NAZIONALITA': <u>Italia</u> <ol style="list-style-type: none"> 2. Clicca sulla spunta per accettare le normative sulla privacy e conferma la registrazione. 3. Il sistema controlla i campi compilati e invia una e-mail di conferma ad Antonio. 4. Antonio attraverso il proprio browser entra nella propria e-mail e conferma la propria registrazione al sito. 5. Il sistema registra Antonio con successo.
--	---

3.4.1.1.2 SC_GU_2: Login

Nome Scenario	Login
Partecipanti	Vincenzo: Utente registrato
Flusso degli Eventi	<p>Vincenzo è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, e vuole accedere alla piattaforma, quindi apre il proprio browser digita il link della piattaforma e clicca sul pulsante login.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vincenzo effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>vincenzo@unisa.studenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>vincenzo123</u> 2. Vincenzo clicca su conferma e il sistema controlla se le credenziali inserite siano corrette. 3. Se i dati che ha inserito Vincenzo sono corretti, allora Vincenzo potrà accedere alla piattaforma altrimenti gli verrà comunicato con un messaggio di errore che c'è un campo errato.

3.4.1.1.3 SC_GU_3: Reset Password

Nome Scenario	Reset password
Partecipanti	Nicola: Utente registrato
Flusso degli Eventi	<p>Nicola è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, vuole effettuare il reset della propria password perché non se la ricorda più.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Vincenzo clicca sul link “Hai dimenticato la password?”2. Vincenzo compila i campi della form con i seguenti dati:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>n.librera</u>➤ EMAIL: <u>n.librera@studenti.unisa.it</u>3. Vincenzo una volta compilato i campi clicca sul pulsante conferma.4. Il sistema controlla che l'username inserito sia associato ad un account avente l'e-mail di registrazione specificata ed invia l'e-mail contenente la nuova password da utilizzare.5. Vincenzo accede alla piattaforma UniQuestions utilizzando la nuova password fornitagli dal sistema.

3.4.1.1.4 SC_GU_4: Visualizza Profilo

Nome Scenario	Visualizza profilo
Partecipanti	Francesco: Utente registrato
Flusso degli Eventi	<p>Francesco è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, e vuole visualizzare i propri dati.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Francesco effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>francesco@unisa.studenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>francesco123</u>1. Francesco clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere.2. Francesco clicca sul pulsante “Visualizza Profilo”.3. Il sistema mostra tutte le informazioni riguardante l'account di Francesco.

3.4.1.2 SC_CI: Corsi d'insegnamento

3.4.1.2.1 SC_CI_1: Inserisci corso d'insegnamento

Nome Scenario	Inserisci corso d'insegnamento
Partecipanti	Salvatore: Amministratore
Flusso degli Eventi	<p>Salvatore è un amministratore della piattaforma UniQuestions, viene contattato dal docente De Lucia via e-mail chiedendogli di inserire il proprio corso d'insegnamento nel sistema.</p> <ol style="list-style-type: none">Salvatore entra sulla piattaforma UniQuestions, effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>admin@unisa.it</u>➤ PASSWORD: <u>admin</u>Una volta entrato nella piattaforma, Salvatore clicca sul bottone “Crea Corso D’Insegnamento” per accedere all’area per la creazione di un nuovo corso.Salvatore compila i vari campi con le informazioni fornitegli dal docente, quali:<ul style="list-style-type: none">➤ Nome Corso: <u>Ingegneria del Software</u>➤ Corso di laurea: <u>Triennale</u>➤ Anno di Studio: <u>2019/2020</u>➤ Semestre: <u>Primo Semestre</u>➤ Docente: <u>Andrea De Lucia</u>Una volta inserito tutti i dati del corso, Salvatore clicca sul bottone “Conferma” per creare il nuovo corso d'insegnamento.

3.4.1.2.2 SC_CI_2: Elimina corso d'insegnamento

Nome Scenario	Elimina corso d'insegnamento
Partecipanti	Salvatore: Amministratore
Flusso degli Eventi	<p>Salvatore è un amministratore della piattaforma UniQuestions, decide di eliminare un corso d'insegnamento, poiché si rende conto di aver sbagliato ad inserire i dati, oppure il seguente corso non è più presente nel piano di studi.</p>

	<ol style="list-style-type: none"> Salvatore entra sulla piattaforma UniQuestions, effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>admin@unisa.it</u> ➤ PASSWORD: <u>admin</u> Una volta entrato nella piattaforma, Salvatore clicca sul bottone “Visualizza Elenco Corsi” per visualizzare la lista dei corsi d’insegnamento presenti sulla piattaforma. Seleziona il corso desiderato per poi cliccare sul bottone “Elimina Corso”, dopo di che clicca su “Conferma” e il corso viene eliminato dalla piattaforma.
--	--

3.4.1.2.3 SC_CI_3: Visualizza corsi d’insegnamento

Nome Scenario	Visualizza corso d’insegnamento
Partecipanti	Umberto: Utente registrato
Flusso degli Eventi	<p>Umberto è uno studente iscritto alla facoltà d’informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, vuole visualizzare i vari corsi in base al suo ruolo, presenti sul sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> Umberto effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>umberto@unisa.studenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>umberto123</u> Umberto clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere. Umberto clicca sul pulsante “Visualizza Corsi” e inserisce le informazioni riguardante i corsi di cui vuole visualizzare: <ul style="list-style-type: none"> ➤ ANNO ACCADEMICO: <u>2019/2020</u> ➤ TIPO DI CORSO DI LAUREA: <u>Triennale</u> ➤ ANNO DI STUDIO: <u>Terzo Anno</u> ➤ SEMSTRE: <u>Secondo</u> Il sistema visualizza a schermo tutti i corsi d’insegnamento con le informazioni selezionate da Umberto.

3.4.1.2.4 SC_CI_4: Iscrizione corsi d'insegnamento

Nome Scenario	Inscrizione corsi d'insegnamento.
Partecipanti	Matteo: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Matteo è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, vuole iscriversi al corso di Ingegneria del Software.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Matteo effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>matteo@unisa.studenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>matteo123</u>2. Matteo clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere.3. Matteo clicca sul pulsante “Visualizza Corsi” e inserisce le informazioni riguardante i corsi di cui vuole visualizzare:<ul style="list-style-type: none">➤ ANNO ACCADEMICO: <u>2019/2020</u>➤ TIPO DI CORSO DI LAUREA: <u>Triennale</u>➤ ANNO DI STUDIO: <u>Terzo Anno</u>➤ SEMSTRE: <u>Secondo</u>4. Il sistema visualizza a schermo tutti i corsi d'insegnamento con le informazioni selezionate da Matteo<ul style="list-style-type: none">➤ Ingegneria del Software➤ Mobile Computing➤ Interazione Uomo Macchina➤ Programmazione Distribuita5. Matteo clicca sul pulsante Iscriviti sul corso corrispondente ad Ingegneria del Software.6. Il sistema iscrive Matteo nel corso d'insegnamento desiderato.

3.4.1.2.5 SC_CI_5: Disiscrizione corsi d'insegnamento

Nome Scenario	Disiscrizione corsi d'insegnamento.
Partecipanti	Pasquale: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Pasquale è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, dato che ha superato l'esame di Ingegneria del software, vuole disiscriversi dal corso.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pasquale effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>pasquale@unisa.studenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>pasquale123</u>2. Pasquale clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere.3. Pasquale clicca sul pulsante "I miei corsi".4. Il sistema mostra a Pasquale tutti i corsi d'insegnamento in cui è iscritto.5. Pasquale clicca su Disiscriviti in corrispondenza del corso di ingegneria del software.6. Il sistema disiscrive Pasquale con successo..

3.4.1.3 SC_GL: Gestione Lezioni

3.4.1.3.1 SC_GL_1: Aggiungi Lezione

Nome Scenario	Aggiungi lezione.
Partecipanti	Rosalba: Docente
Flusso degli Eventi	<p>Rosalba è una docente della piattaforma UniQuestions, decide di aggiungere una lezione al suo corso d'insegnamento.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Rosalba effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>rosalba@unisa.docenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>rosalba123</u>2. Rosalba clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti la fa accedere.3. Rosalba accede al corso d'insegnamento desiderato.4. Rosalba clicca sul pulsante "Aggiungi Lezione".

	<p>5. Rosalba compila i dati della form richiesta dal sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ NOME LEZIONE: <u>Testing Introducing</u> ➤ DATA LEZIONE: <u>20/11/2019</u> ➤ ARGOMENTO LEZIONE: <u>The Testing.....</u> <p>6. Rosalba clicca su conferma e il sistema aggiunge la lezione al corso d'insegnamento.</p>
--	--

3.4.1.3.2 SC_GL_2: Elimina Lezione

Nome Scenario	Elimina lezione.
Partecipanti	Rosalba: Docente
Flusso degli Eventi	<p>Rosalba è una docente della piattaforma UniQuestions, decide di eliminare una lezione dal suo corso d'insegnamento.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rosalba effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>rosalba@unisa.docenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>rosalba123</u> 2. Rosalba clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti la fa accedere. 3. Rosalba accede al corso d'insegnamento desiderato. 4. Il sistema mostra a schermo una lista con tutte le lezioni. 5. Rosalba clicca sul pulsante "Elimina" della lezione desiderata. 6. Il sistema elimina la lezione dal corso d'insegnamento.

3.4.1.3.3 SC_GL_3: Visualizza lezioni

Nome Scenario	Visualizza lezione.
Partecipanti	Rossella: Utente registrato
Flusso degli Eventi	<p>Rossella è una studentessa iscritta alla facoltà d'informatica ed è iscritta alla piattaforma UniQuestions, vuole visualizzare le lezioni del corso d'insegnamento in cui si è iscritta.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rossella effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>rossella@unisa.studenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>rossella123</u>

	<ol style="list-style-type: none"> Rossella clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere. Rossella accede al corso d'insegnamento desiderato. Il sistema mostra a Rossella la lista delle lezioni del corso. Rossella clicca sulla lezione desiderata. Il sistema mostra tutte le informazioni riguardante la lezione.
--	---

3.4.1.3.4 SC_GL_4: Inserisci valutazione lezione

Nome Scenario	Inserisci valutazione lezione.
Partecipanti	Umberto: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Umberto è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, vuole inserire una valutazione riguardante una lezione.</p> <ol style="list-style-type: none"> Umberto effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>umberto@unisa.studenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>umberto123</u> Umberto clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere. Umberto accede al corso d'insegnamento desiderato. Umberto clicca sul pulsante "Valuta" della lezione desiderata. Umberto inserisce la valutazione e conferma.

3.4.1.3.5 SC_GL_5: Visualizza media valutazioni

Nome Scenario	Visualizza media valutazioni.
Partecipanti	Antonio: Docente
Flusso degli Eventi	<p>Antonio è un docente della piattaforma UniQuestions, decide di visualizzare la media delle valutazioni che gli studenti hanno dato.</p> <ol style="list-style-type: none"> Antonio effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>antonio@unisa.docenti.it</u> ➤ PASSWORD: <u>antonio123</u>

	<ol style="list-style-type: none"> Antonio clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere. Antonio accede al corso d'insegnamento desiderato. Il sistema mostra ad Antonio la lista delle lezioni con le relative informazioni della valutazione media.
--	--

3.4.1.4 SC_GD: Gestione Domande

3.4.1.4.1 SC_GD_1: Invio domanda.

Nome Scenario	Invio domanda.
Partecipanti	Fabio: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Fabio è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, dopo aver seguito la lezione di Ingegneria del Software, si rende conto di non aver capito un argomento spiegato a lezione e quindi decide di contattare il docente per avere delle delucidazioni.</p> <ol style="list-style-type: none"> Fabio entra sulla piattaforma UniQuestions, esegue il login inserendo i propri dati nei campi appositi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ USERNAME: <u>fabio@studenti.unisa.it</u> ➤ PASSWORD: <u>fabio123</u> Una volta entrato nella piattaforma, Fabio clicca sul bottone "Visualizza Corsi" per visualizzare la lista dei corsi d'insegnamento in cui è iscritto. Il sistema fa apparire a schermo tutta la lista dei corsi in cui è iscritto Fabio, Fabio seleziona il corso di Ingegneria del Software e clicca sul bottone "Invia Domanda". Fabio inserisce nella casella Domanda, il quesito che vuole porre al docente, <ul style="list-style-type: none"> ➤ DOMANDA: <u>Cosa sono i requisiti funzionali?</u> Una volta inserito la domanda, Fabio clicca sul bottone "Invia" e il sistema invia la domanda al docente.

3.4.1.4.2 SC_GD_2: Visualizza risposte.

Nome Scenario	Visualizza risposte.
Partecipanti	Fabio: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Fabio è uno studente iscritto alla facoltà d'informatica ed è iscritto alla piattaforma UniQuestions, dopo aver inviato una domanda al docente, vuole visualizzare se ha ricevuto risposta al quesito.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Fabio entra sulla piattaforma UniQuestions, esegue il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>fabio@studenti.unisa.it</u>➤ PASSWORD: <u>fabio123</u>2. Fabio per visualizzare le risposte ai quesiti che ha posto ai docenti, clicca sul bottone “Visualizza Risposte”.3. Il sistema mostra a Fabio la lista con tutte le domande risposte dal docente.

3.4.1.4.3 SC_GD_3: Visualizza domande

Nome Scenario	Visualizza domande.
Partecipanti	Carmine: Docente
Flusso degli Eventi	<p>Carmine è un docente della piattaforma UniQuestions, decide di visualizzare le domande che gli studenti gli hanno posto.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Carmine effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>carmine@unisa.docenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>carmine123</u>2. Carmine clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere.3. Sulla HomePage clicca sul pulsante “Domande”.4. Il sistema mostra a schermo la lista con tutte le domande poste dagli studenti.

3.4.1.4.4 SC_GD_4: Invia risposta

Nome Scenario	Invia risposta.
Partecipanti	Carmine: Docente
Flusso degli Eventi	<p>Carmine è un docente della piattaforma UniQuestions, decide di visualizzare le domande che gli studenti gli hanno posto.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Carmine effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>carmine@unisa.docenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>carmine123</u>2. Carmine clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti lo fa accedere.3. Sulla HomePage clicca sul pulsante “Domande”.4. Il sistema mostra a schermo la lista con tutte le domande poste dagli studenti.5. Carmine seleziona una domanda e dopo averla letta, intende risponderlo e seleziona “Inserisci risposta”.6. Carmine compila la form scrivendo la risposta da dare alla domanda dello studente e clicca su “Invia”.7. Il sistema invia la risposta allo studente.

3.4.1.4.5 SC_GD_5: Ricerca AQ

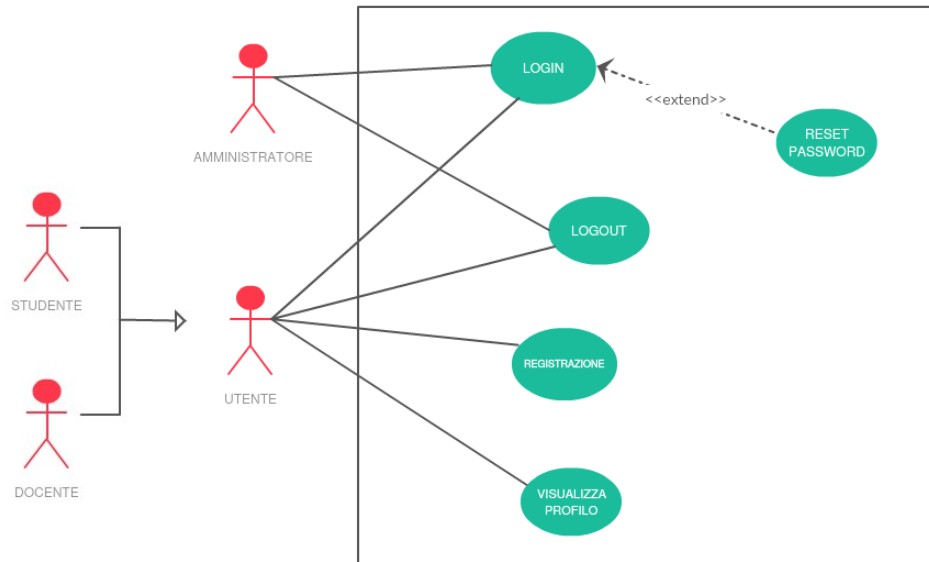
Nome Scenario	Ricerca domanda.
Partecipanti	Giovanna: Studente
Flusso degli Eventi	<p>Giovanna è una studentessa iscritta alla facoltà d'informatica ed è iscritta alla piattaforma UniQuestions, vuole ricerca una domanda sorta a casa.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Giovanna effettua il login inserendo i propri dati nei campi appositi:<ul style="list-style-type: none">➤ USERNAME: <u>giovanna@unisa.studenti.it</u>➤ PASSWORD: <u>giovanna123</u>2. Giovanna clicca su conferma e il sistema dopo aver controllato che i campi inseriti siano corretti la fa accedere.3. Giovanna clicca sulla casella di ricerca AQ, inserisce il testo della domanda e clicca invio.

	4. Il sistema mostra la domanda e risposta ricercata dallo studente.
--	--

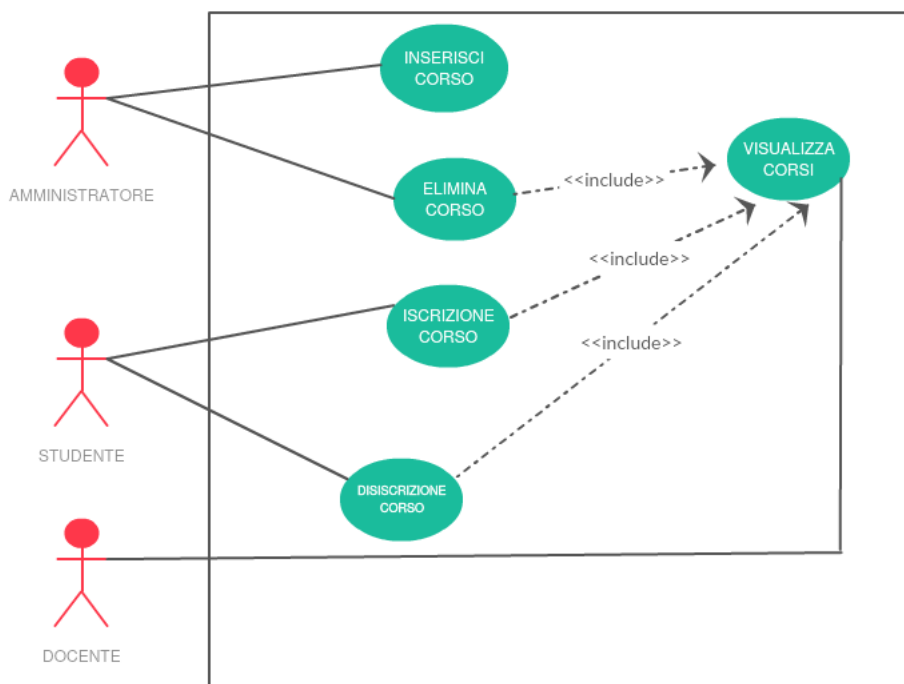
3.4.2 Use Case

3.4.2.1 Diagramma dei casi d'uso

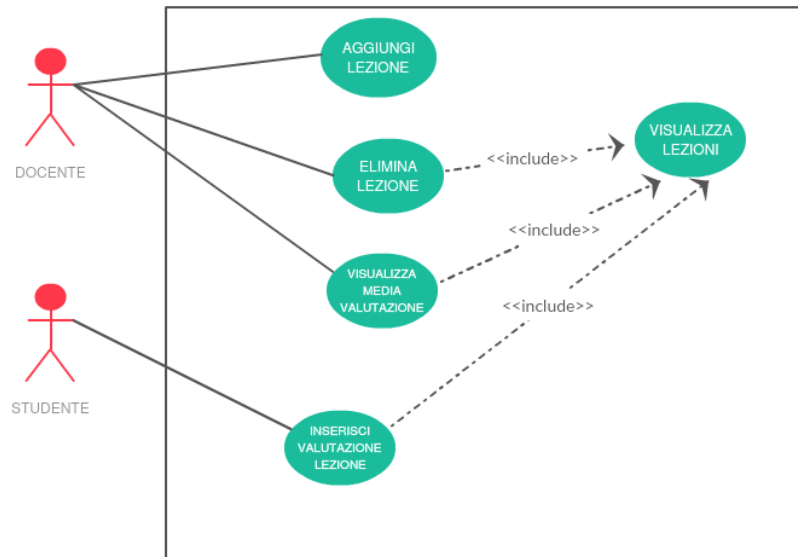
3.4.2.1.1 UCD_GU: Gestione Utente



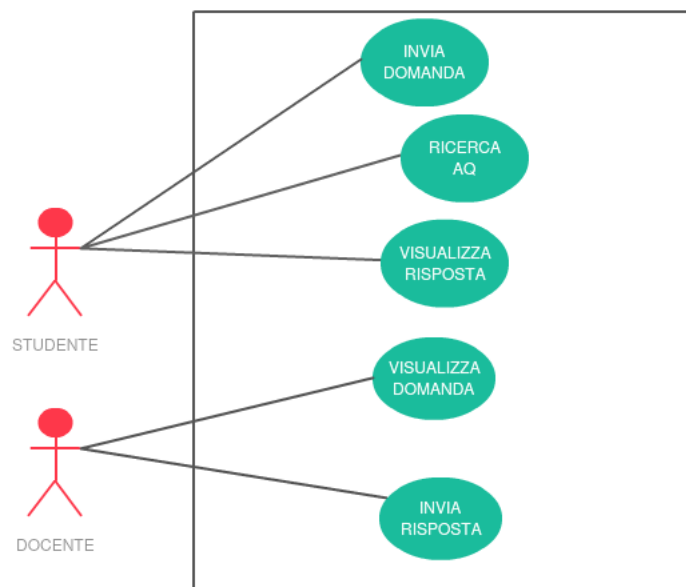
3.4.2.1.2 UCD_GCI: Gestione Corsi d'Insegnamento



3.4.2.1.3 UCD_GL: Gestione Lezioni



3.4.2.1.3 UCD_GD: Gestione Domande



3.4.2.2 Descrizione dei casi d'uso

3.4.2.2.1 UC_GU: Gestione utente

3.4.2.2.1.1 UC_GU_1: Registrazione Utente

Identificativo UC_GU_1	Registrazione Utente	Data	20/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette la registrazione di un nuovo utente nel sistema tramite la compilazione di una form.		
Attore Principale	Utente: Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente è uno studente dell'Università degli studi di Salerno		
Exit condition On success	Il sistema registra l'utente con successo.		
Exit condition On failure	Nessun nuovo account viene registrato.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	5/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l'opzione di registrazione	
2	Sistema:	Visualizza la form per la registrazione che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">• Nome: Stringa di caratteri alfabetici.• Cognome: Stringa di caratteri alfabetici.• Username: stringa alfanumerica.• Matricola: stringa numerica.• Indirizzo e-mail: stringa alfanumerica con dominio @studenti.unisa.it• Password: Stringa alfanumerica di almeno 8 caratteri• Conferma password: Stringa formato analogo alla password.• Nazionalità• Conferma normativa sulla privacy Tutti i campi suddetti sono obbligatori	
3	Utente:	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form.	
4	Sistema:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• tutti i campi obbligatori siano stati compilati.• l'e-mail non sia già in uso.• le password inserite siano uguali.• la password sia lunga almeno 8 caratteri• siano state accettate le condizioni sulla privacy.	
5	Sistema:	Invia un'e-mail di conferma registrazione.	
6	Utente:	Accede alla propria e-mail e conferma la registrazione.	

7	Sistema:	Registra lo studente con successo.
I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Dati immessi errati.		
4.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che i dati immessi sono errati.
4.1.2	Sistema:	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.
II Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Registrazione non confermata		
6.1.1	Utente:	L'utente non può accedere alla propria email
6.1.2	Sistema:	Il sistema non registra l'utente con successo
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il sistema invia in poco tempo l'email per la conferma della registrazione.
2		Il sistema deve garantire affidabilità.
3		La registrazione deve essere fatta facilmente e in modo rapido.

3.2.2.1.2 UC_GU_2: Login

Identificativo UC_GU_2	Login	Data	20/10/2019
		Vers.	0.00,001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette all'utente già registrato di accedere alle funzionalità del sistema.		
Attore Principale	Utente: Amministratore – Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente visualizza la homepage e la sezione di login.		
Exit condition On success	L'utente accede al sistema.		
Exit condition On failure	L'utente non accede al sistema.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	2000/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona la sezione di login	
2	Sistema:	Visualizza la form per il login che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">• Username: stringa alfanumerica.• Password: Stringa alfanumerica di almeno 8 caratteri. Tutti i campi suddetti sono obbligatori	
3	Utente:	Riempie tutti i campi obbligatori e conferma	

4	Sistema:	Verifica i dati immessi.
5	Sistema:	Accede al sistema.
I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Autenticazione non riuscita.		
4.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che i dati immessi sono errati.
4.1.2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova compilazione della form.
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il login deve essere completato dal sistema entro pochi secondi.
2		Il sistema deve garantire affidabilità.

3.2.2.1.3 UC_GU_3: Logout

Identificativo UC_GU_3	Logout	Data	20/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette all'utente loggato di scollegarsi dal sistema		
Attore Principale	Utente: Amministratore – Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente è loggato al sistema.		
Exit condition On success	L'utente esegue il logout con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	2000/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona logout.	
2	Sistema:	Effettua il logout con successo.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il logout deve essere completato dal sistema entro pochi secondi.	
2		Il sistema deve garantire affidabilità.	

3.2.2.1.4 UC_GU_4: Reset password

Identificativo UC_GU_4	Reset Password	Data	20/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette all'utente registrato al sistema di richiedere una nuova password in caso si sia dimenticata.		
Attore Principale	Utente: Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente si trova sulla pagina di login e la visualizza correttamente.		
Exit condition On success	L'utente effettua il reset della password con successo.		
Exit condition On failure	L'utente non effettua il reset della password.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	3/giorno		
Extension point	<UC_GU_2>		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona il link per il reset della password.	
2	Sistema:	Mostra la form da compilare per il reset della password: <ul style="list-style-type: none">• Username: stringa alfanumerica.• Indirizzo e-mail di registrazione: stringa alfanumerica con dominio @studenti.unisa.it. Tutti i campi suddetti sono obbligatori	
3	Utente:	Compila i campi della form con i dati richiesti e conferma.	
4	Sistema:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• tutti i campi obbligatori siano stati compilati.• lo username inserito sia associato ad un account avente l'e-mail di registrazione specificata.	
5	Sistema:	Invia un'e-mail contenente la nuova password da utilizzare	
6	Sistema:	Aggiorna la password associata a quell'utente.	
I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Dati immessi non corretti			
4.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che i dati immessi non hanno trovato corrispondenza nel sistema.	
4.1.2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova compilazione della form.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1 Il sistema deve garantire affidabilità.			

3.2.2.1.5 UC_GU_5: Visualizza profilo

Identificativo UC_GU54	Visualizza profilo	Data	20/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Umberto Librera
Descrizione	Permette all'utente registrato al sistema di visualizzare il proprio profilo		
Attore Principale	Utente: Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente si trova sulla homepage e la visualizza correttamente.		
Exit condition On success	L'utente visualizza il proprio profilo correttamente.		
Exit condition On failure	L'utente non visualizza il proprio profilo.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	3/giorno		
Extension point			
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l'area per visualizzare il profilo	
2	Sistema:	Mostra una schermata contenente tutti i dati dell'utente.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	

3.2.2.2 UC_GCI: Gestione corsi d'insegnamento

3.2.2.2.1 UC_GCI_1: Inserisci corso d'insegnamento

Identificativo UC_GCI_1		Inserisci corso d' insegnamento	Data	22/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Antonio Vitiello
Descrizione		Lo use-case fornisce la funzionalità di inserire un corso d'insegnamento.		
Attore Principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		L'amministratore ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.		
Exit condition On success		Il sistema inserisce il corso.		
Exit condition On failure		Nessun corso viene inserito.		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		300 usi/semestre		
Extension point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Amministratore:	Seleziona l'area per l'inserimento di un corso.		
2	Sistema:	Visualizza una form che richiede l'inserimento dei seguenti dati: <ul style="list-style-type: none">• Nome corso: Stringa di caratteri alfanumerici.• Anno accademico• Corso di laurea• Anno di studio• Semestre• Docente Tutti i campi sono obbligatori.		
3	Amministratore:	Riempie i campi e sottomette la form compilata.		
4	Sistema:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• Tutti i campi obbligatori siano stati compilati. Il corso non sia già esistente.		
5	Sistema:	Registra il corso con successo.		
I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati				
4.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.		
4.1.2	Sistema:	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.		
II Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Corso inserito già esistente				
4.2.2	Sistema:	Segnala all'utente che il corso inserito è già esistente.		
4.2.1	Sistema:	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.		
III Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Docente non registrato				
2.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che il docente inserito non è registrato al sistema		
2.12	Sistema:	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.		
Note per il seguente use case				

Special Requirements	
1	Il sistema deve garantire affidabilità.
2	L'inserimento del corso deve essere fatto facilmente.

3.2.2.2.2 UC_GCI_2: Elimina corso d'insegnamento

Identificativo UC_GCI_2		Elimina corsi d' insegnamento	Data	22/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Antonio Vitiello
Descrizione		Lo use-case fornisce la funzionalità di eliminare un corso d'insegnamento.		
Attore Principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		L'amministratore ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.		
Exit condition On success		Il sistema cancella il corso.		
Exit condition On failure		Nessun corso viene cancellato.		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		10 usi/semestre		
Extension point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Amministratore:	Visualizza tutti i corsi d'insegnamento. Include UC_GCI_3		
2	Amministratore:	Seleziona l'opzione per l'eliminazione da un corso.		
3	Sistema:	Chiede conferma per l'eliminazione del corso		
4	Amministratore:	Conferma.		
5	Sistema:	Elimina il corso con successo.		
Note per il seguente use case				
Special Requirements				
1		Il sistema deve garantire affidabilità.		
2		La cancellazione del corso deve essere fatta facilmente.		

3.2.2.2.3 UC_GCI_3: Visualizza corsi d'insegnamento

Identificativo UC_GCI_3	<i>Visualizza corsi d' insegnamento</i>	<i>Data</i>	22/10/2019
		<i>Vers.</i>	0.00.001
		<i>Autore</i>	Umberto Librera
Descrizione	<i>Lo use-case fornisce la funzionalità di visualizzare i corsi d'insegnamento.</i>		
Attore Principale	Utente: Amministrare – Studente - Docente		

Attori secondari		NA
Entry Condition		L'utente ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.
Exit condition On success		Il sistema visualizza i corsi d'insegnamento.
Exit condition On failure		Nessun corso viene visualizzato.
Rilevanza/User Priority		ALTA
Frequenza stimata		100 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Seleziona l'opzione per visualizzare i corsi.
2	Sistema:	Visualizza una serie di schermate in cui bisognerà scegliere: <ul style="list-style-type: none"> Anno accademico Tipo di corso di laurea Anno di studio Semestre
3	Utente:	Effettua le scelte desiderate
4	Sistema:	Mostra i corsi d'insegnamento scelti dall'utente.
I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Visualizza corsi a studenti e amministratore		
4.1	Sistema:	Mostra allo studente e all'amministratore tutti i corsi disponibili sulla piattaforma
II Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Visualizza corsi iscritti a studenti		
4.1	Sistema	Mostra allo studente solo i corsi a cui esso è iscritto
III Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Visualizza corsi docenti		
4.1	Sistema	Mostra al docente solo i propri corsi d'insegnamento
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		La visualizzazione dei corsi deve essere rapida.

3.2.2.2.4 UC_GCI_4: Iscrizione corso d'insegnamento

Identificativo UC_GCI_	Iscrizione corso d'insegnamento	Data	22/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette allo studente loggato di iscriversi ad un corso d'insegnamento		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.		
Exit condition On success	Lo studente si iscrive con successo al corso d'insegnamento.		

Exit condition On failure		Lo studente non si iscrive al corso d'insegnamento.
Rilevanza/User Priority		ALTA
Frequenza stimata		10 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Accede alla sezione per la visualizzazione dei corsi d'insegnamento. Include UC_GCI_3.
2	Studente:	Seleziona l'opzione iscrivimi sul corso d'insegnamento desiderato.
3	Sistema:	Chiede all'utente la conferma d'iscrizione
4	Studente:	Conferma
5	Sistema	Iscrive lo studente nel corso d'insegnamento scelto con successo.
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio d'iscrizione dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 1000 studenti.
2		Il sistema deve garantire affidabilità

3.2.2.2.5 UC_GCI_5: Disiscrizione corso d'insegnamento

Identificativo UC_GCI_5	Iscrizione corso d'insegnamento	Data	22/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette allo studente di disiscriversi da un corso d'insegnamento.		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.		
Exit condition On success	Lo studente si disiscrive con successo al corso d'insegnamento.		
Exit condition On failure	Lo studente non si disiscrive dal corso d'insegnamento.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	10 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Visualizza i corsi d'insegnamento a cui esso è iscritto. Include UC_GCI_3.	
2	Studente:	Seleziona l'opzione disiscrivimi sul corso d'insegnamento desiderato.	
3	Sistema:	Chiede all'utente la conferma di disiscrizione	
4	Studente:	Conferma	

5	Sistema:	Disiscrive lo studente dal corso d'insegnamento scelto con successo.
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		La disiscrizione del corso deve essere fatta facilmente.

3.2.2.3 UC_GL: Gestione Lezioni

3.2.2.3.1 UC_GL_1: Aggiungi lezione

Identificativo UC_GL_1	Aggiungi lezione	Data	22/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette al docente loggato di aggiungere una lezione ad un corso d'insegnamento		
Attore Principale	Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso e ha selezionato il corso d'insegnamento desiderato		
Exit condition On success	Il docente aggiunge la lezione con successo.		
Exit condition On failure	Il docente non aggiunge la lezione.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	10 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Seleziona l'opzione per l'inserimento di una nuova lezione.	
2	Sistema:	Visualizza una form con i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none">Nome lezioneData lezioneArgomento della lezione Tutti i campi sono obbligatori	
3	Docente:	Inserisce tutti i campi e conferma	
4	Sistema:	Inserisce la lezione con successo.	
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il docente non ha compilato tutti i campi obbligatori			
4.1.1	Sistema:	Segnala al docente che i campi obbligatori non sono stati compilati	
4.1.2	Sistema	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	
2		L'operazione di aggiunta di lezioni deve essere fatta facilmente.	

3.2.2.3.2 UC_GL_2: Elimina lezione

Identificativo UC_GL_2		Elimina lezione	Data	22/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Antonio Vitiello
Descrizione		Permette al docente di eliminare una lezione da un corso d'insegnamento		
Attore Principale		Docente		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		Il docente ha effettuato l'accesso e ha selezionato il corso d'insegnamento desiderato.		
Exit condition On success		Il docente rimuove la lezione con successo.		
Exit condition On failure		La lezione non viene rimossa dal corso d'insegnamento.		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		5 usi/giorno		
Extension point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Docente:	Visualizza tutte le lezioni. Include UC_GL_3		
2	Docente:	Seleziona l'opzione rimuovi lezione.		
3	Sistema:	Chiede conferma per l'eliminazione della lezione.		
3	Docente:	Conferma		
4	Sistema:	Rimuove la lezione con successo.		
Note per il seguente use case				
Special Requirements				
1		Il sistema deve garantire affidabilità.		
2		L'eliminazione della lezione deve essere fatta facilmente.		

3.2.2.3.3 UC_GL_3: Visualizza lezioni

Identificativo UC_GL_3	<i>Visualizza lezioni</i>	<i>Data</i>	22/10/2019
		<i>Vers.</i>	0.00.001
		<i>Autore</i>	Umberto Libreria
Descrizione	<i>Lo use-case fornisce la funzionalità di visualizzare le lezioni di un corso d'insegnamento.</i>		
Attore Principale	Utente: Studente - Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'utente ha effettuato l'accesso e ha selezionato un corso d'insegnamento.		
Exit condition On success	Il sistema visualizza le lezioni.		

Exit condition On failure		Nessuna lezione viene visualizzata.
Rilevanza/User Priority		ALTA
Frequenza stimata		100 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Seleziona l'opzione per visualizzare le lezioni
2	Sistema:	Visualizza una lista di lezioni presenti nel corso d'insegnamento scelto:
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		La visualizzazione delle lezioni deve essere rapida.

3.2.2.3.4 UC_GL_4: Inserisci valutazione lezione

Identificativo UC_GL_4	Inserisci valutazione lezione	Data	22/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Umberto Librera
Descrizione	Permette allo studente di inserire una valutazione della lezione.		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e si trova sulla pagina del corso e visualizza le lezioni correttamente.		
Exit condition On success	Lo studente inserisce la valutazione con successo.		
Exit condition On failure	Nessuna valutazione viene inserita.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Visualizza tutte le lezioni e seleziona la lezione d'interesse. Include UC_GL_3	
2	Sistema:	Mostra le informazioni della lezione selezionata.	
3	Studente:	Inserisce la valutazione della lezione selezionata e conferma.	
4	Sistema:	Inserisce la valutazione con successo.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	
2		L'inserimento della valutazione deve essere fatta facilmente.	

3.2.2.3.5 UC_GL_5: Visualizza media valutazioni

Identificativo UC_GL_5	Visualizza medie valutazioni	Data	22/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Umberto Librera
Descrizione	Permette al docente di visualizzare la media delle valutazioni delle lezioni.		
Attore Principale	Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il docente si trova sulla pagina del corso e la visualizza correttamente		
Exit condition On success	Il docente visualizza la media delle valutazioni.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	70/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Visualizza tutte le lezioni. Include UC_GL_3	
2	Sistema:	Il sistema mostra al docente la valutazione media per ogni lezione.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	

3.2.2.4 UC_GD: Gestione Domande

3.2.2.4.1 UC_GD_1: Invio domanda.

Identificativo UC_GD_1	<i>Invio domanda</i>	<i>Data</i>	24/10/2019
		<i>Vers.</i>	0.00.001
		<i>Autore</i>	Umberto Librera
Descrizione	<i>Permette allo studente di inviare una domanda al docente.</i>		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso si trova sulla pagina del corso e visualizza le lezioni correttamente.		
Exit condition On success	Lo studente invia la domanda con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		

Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Sulla pagina della lezione selezionata accede alla sezione per l'invio di una domanda.
2	Sistema:	Il sistema mostra le informazioni della lezione e una area per l'inserimento della domanda.
3	Studente:	Scrive il testo e seleziona invia domanda.
4	Sistema:	Chiede conferma per l'invio della domanda.
5	Studente:	Conferma.
6	Sistema:	Invia la domanda al docente con successo.
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		L'operazione d'invio deve essere svolta in pochi secondi.

3.2.2.4.2 UC_GD_2: Visualizza risposte

Identificativo UC_GD_2	Visualizza risposte	Data	24/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette allo studente di visualizzare la risposta data dal docente.		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente si trova nella homepage e la visualizza correttamente.		
Exit condition On success	Lo studente visualizza la risposta ricevuta.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Sulla homepage seleziona l'opzione riguardante la sezione risposte.	
2	Sistema:	Mostra allo studente l'elenco delle risposte ricevute.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	
2		La visualizzazione delle risposte deve essere rapida	

3.2.2.4.3 UC_GD_3: Visualizza domande

Identificativo UC_GD_3	Visualizza domanda	Data	24/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Permette al docente di visualizzare le domande fatta dagli studenti.		
Attore Principale	Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso e visualizza i corsi correttamente.		
Exit condition On success	Il docente visualizza le domande ricevute.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Seleziona il corso desiderato.	
2	Sistema:	Mostra le lezioni del corso selezionato.	
3	Docente:	Seleziona la sezione per visualizzare le domande riguardante la lezione d'interesse.	
4	Sistema:	Mostra al docente l'elenco delle domande ricevute.	
Note per il seguente use case			
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	
2		La visualizzazione delle domande deve essere rapida	

3.2.2.4.4 UC_GD_4: Invia risposta

Identificativo UC_GD_4	<i>Invio risposta</i>	<i>Data</i>	24/10/2019
		<i>Vers.</i>	0.00.001
		<i>Autore</i>	Umberto Librera
Descrizione	<i>Permette al docente di inviare una domanda allo studente.</i>		
Attore Principale	Docente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso si trova sulla homepage		
Exit condition On success	Il docente invia la risposta con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		

Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Accede alla sezione per l'invio di una risposta.
2	Sistema:	Il sistema mostra le informazioni della lezione e una area per l'inserimento della risposta.
3	Studente:	Scriva il testo e seleziona invia.
4	Sistema:	Chiede conferma per l'invio della risposta.
5	Studente:	Conferma.
6	Sistema:	Invia la risposta allo studente con successo.
Note per il seguente use case		
Special Requirements		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		L'operazione d'invio deve essere svolta in pochi secondi.

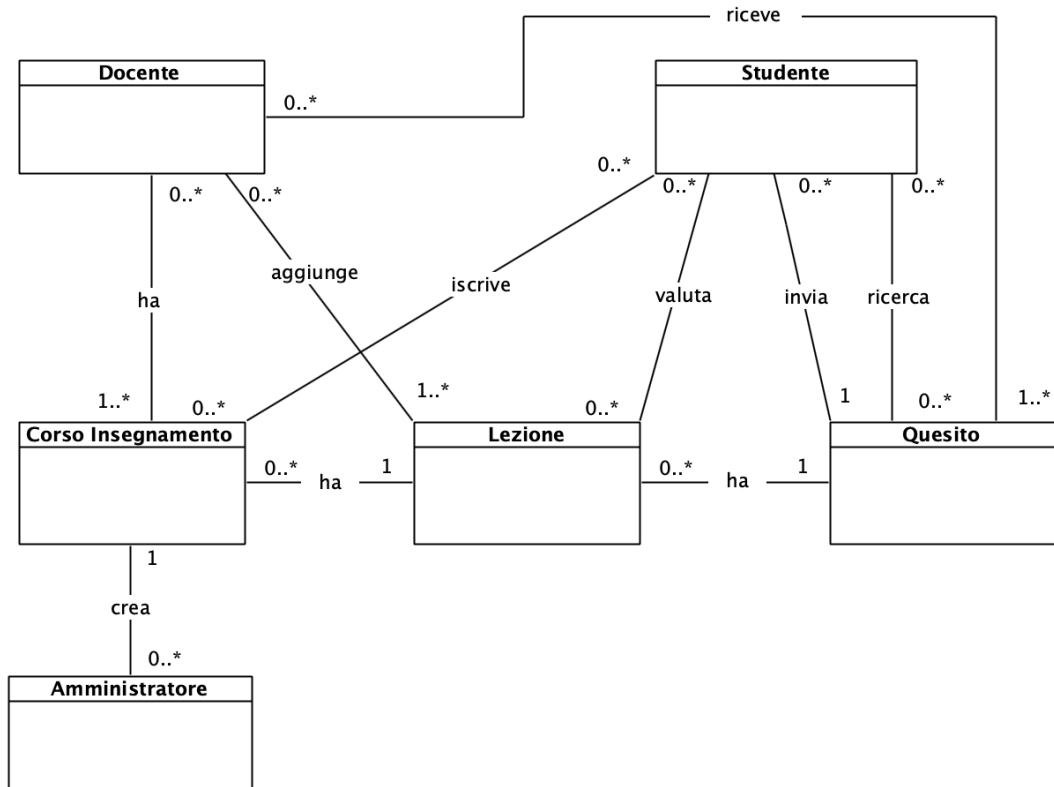
3.2.2.4.5 UC_GD_5: Ricerca AQ

Identificativo UC_ GD _4	Ricerca Domande	Data	24/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Antonio Vitiello
Descrizione	Lo use-case fornisce la funzionalità di poter cercare una domanda nelle AQ.		
Attore Principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e quindi è stato riconosciuto dal sistema.		
Exit condition On success	Il sistema mostra la domanda ricercata.		
Exit condition On failure	Il sistema non trova la domanda ricercata.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Nella homepage nell'area per la ricerca delle domande scrive il testo della domanda da ricercare e seleziona ricerca.	
2	Sistema:	Mostra la domanda ricercata allo studente.	
I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati			
4.1.1	Sistema:	Segnala allo studente che ci sono campi obbligatori non compilati.	
4.1.2	Sistema	Aspetta che i dati vengano immessi di nuovo.	
Note per il seguente use case			

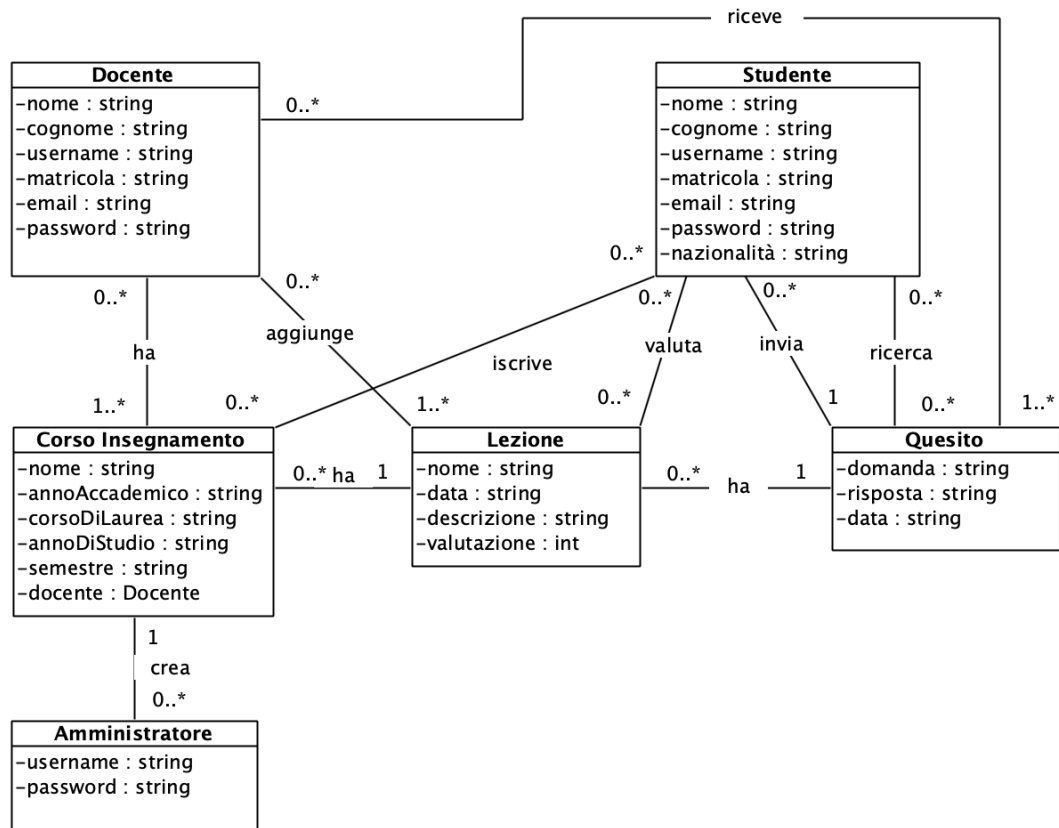
Special Requirements	
1	La ricerca della domanda essere fatta facilmente.

3.4.3 Modello ad oggetti

3.4.3.2 Class Diagrams Entity

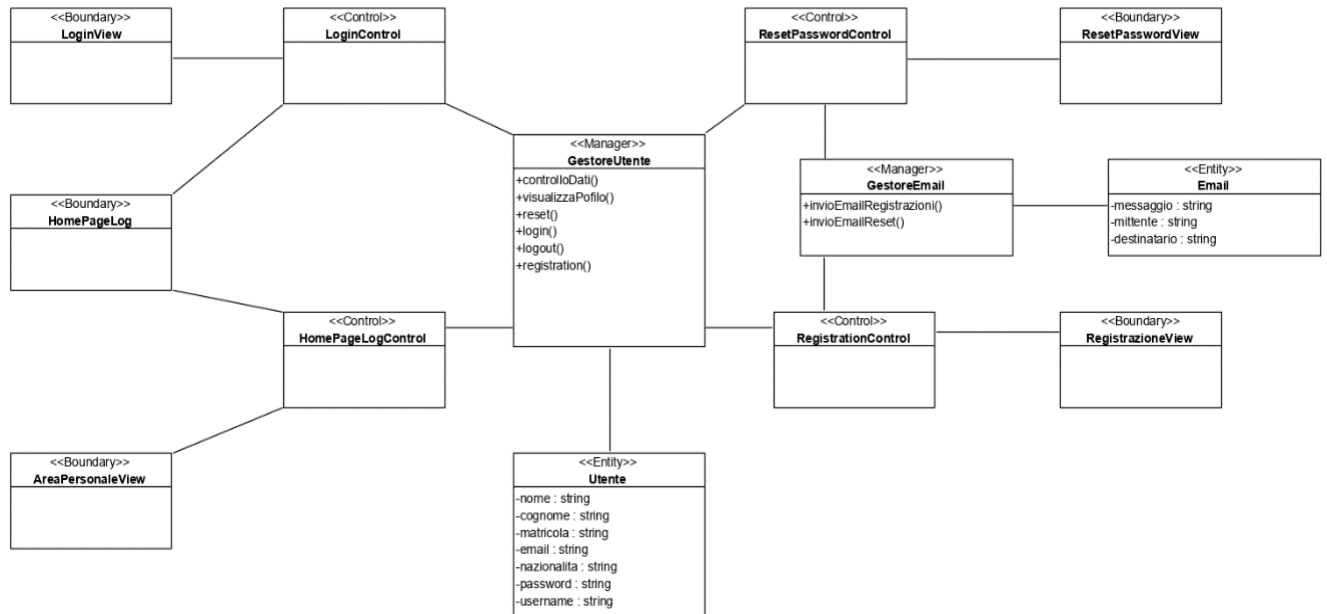


3.4.3.3 Class Diagrams Entity-Attribute



3.4.3.4 Class Diagrams

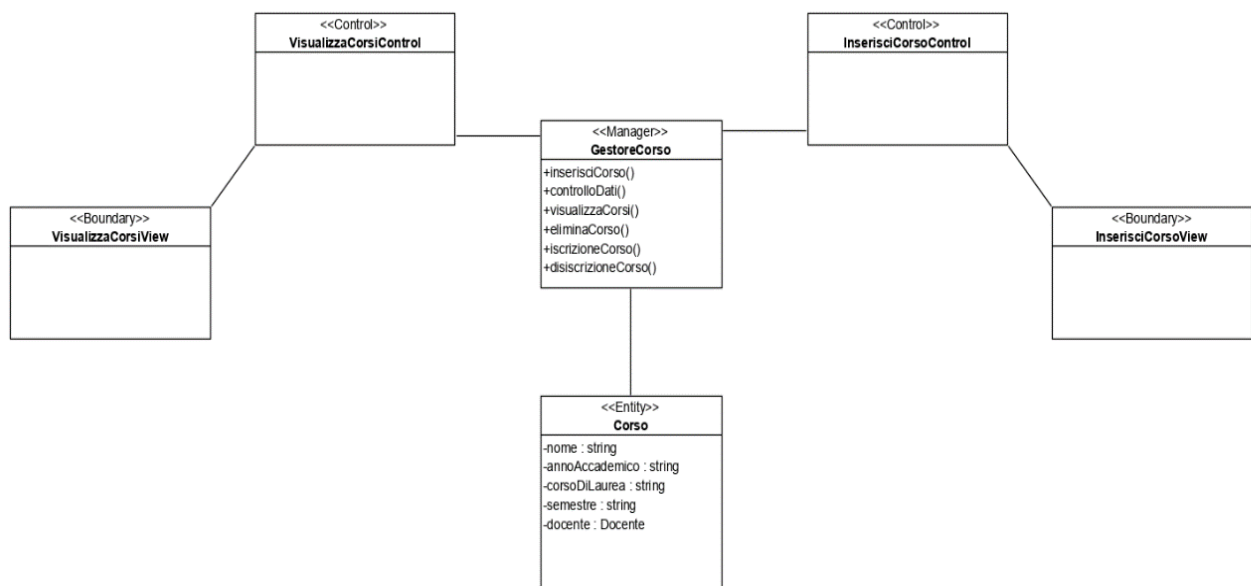
3.4.3.4.1 CD_GU: Gestione Utente



Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Utente	Entity	Rappresenta un'entità registrata al sistema che può usufruire dei servizi di questo.
Email	Entity	Rappresenta un'entità che permette di salvare il messaggio, avere un mittente ed un destinatario.
LoginView	Boundary	Permette la visualizzazione dell'area di login al sito.
LoginControl	Control	Permette di effettuare il login di un utente.
RegistrazioneView	Boundary	Permette la visualizzazione dell'area di registrazione al sito.
RegistrationControl	Control	Permette di effettuare la registrazione di un utente.
ResetPasswordView	Boundary	Permette la visualizzazione dell'area di reset della password.
ResetPasswordControl	Control	Permette di effettuare il reset della password di un utente.

HomePageLog	Boundary	Mostra all'utente la nuova home page per l'utente loggato.
HomePageLogControl	Control	Permette all'utente di accedere alla pagina principale dopo aver fatto il login.
AreaPersonaleView	Boundary	Permette la visualizzazione dell'area contenente i dati personale dell'utente loggato.
GestoreUtente	Manager	Permette la registrazione, controllo dati, login, logout, reset password e visualizzazione account di un utente.
GestoreEmail	Manager	Permette l'invio e la ricezioni di email.

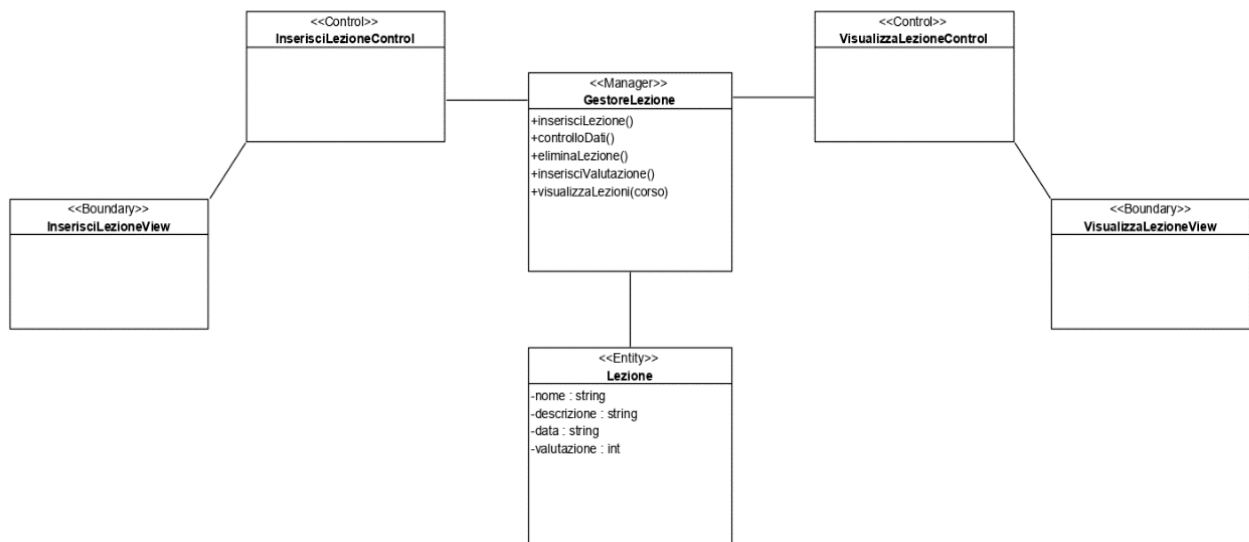
3.4.3.4.2 CD_GCI: Gestione Corsi d'Insegnamento



Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Corso	Entity	Rappresenta un corso d'insegnamento presente nel sistema.
InserisciCorsoView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con una form per l'inserimento dei

		dati del corso da aggiungere al sistema.
InerisciCorsoControl	Control	Permette di inserire un nuovo corso nel sistema.
VisualizzaCorsiView	Boundary	Permette la visualizzazione dei corsi presenti nel sistema.
VisualizzaCorsiControl	Boundary	Permette di controllare la lista dei corsi presenti nel sistema.
GestoreCorso	Manager	Permette l'inserimento, l'eliminazione, l'iscrizione e la disiscrizione da un corso d'insegnamento.

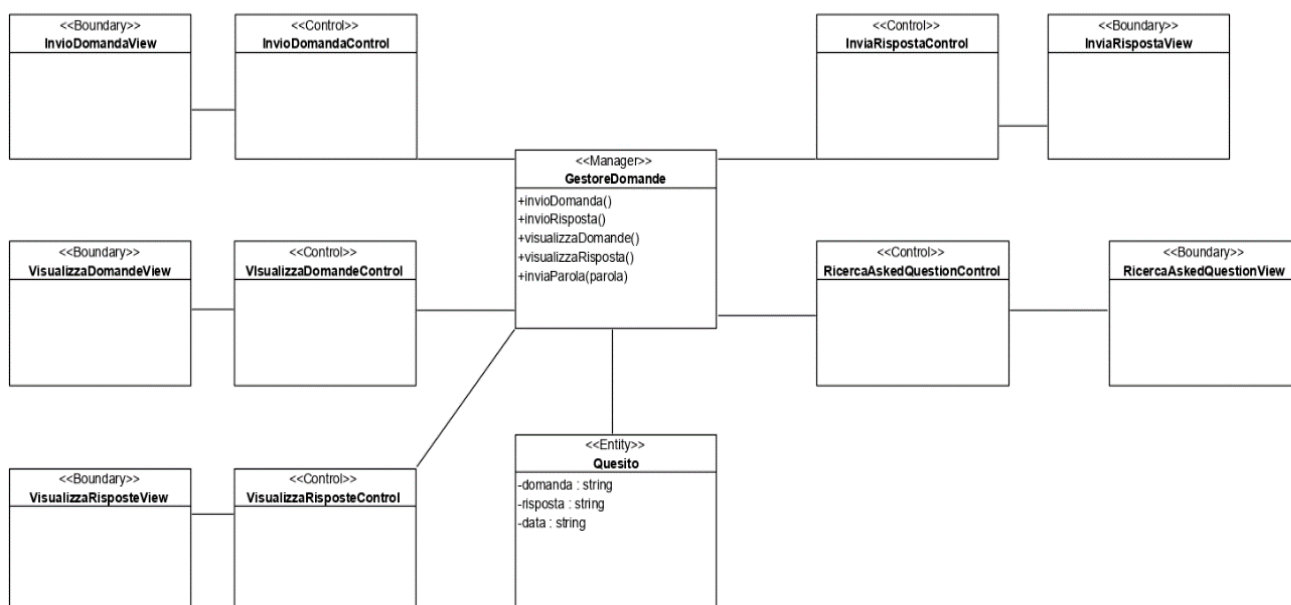
3.4.3.4.3 CD_GL: Gestione Lezioni



Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Lezione	Entity	Rappresenta una lezione presente nel corso d'insegnamento.
InerisciLezioniView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con una form per l'inserimento dei dati della lezione da aggiungere al corso d'insegnamento.

InserisciLezioneControl	Control	Permette di inserire una nuova lezione nel corso.
VisualizzaLezioniView	Boundary	Permette la visualizzazione delle lezioni presenti nel corso d'insegnamento.
VisualizzaLezioniControl	Control	Permette di controllare la lista delle lezioni presenti nel corso.
GestoreLezioni	Manger	Permette l'inserimento, l'eliminazione e valutazione di una lezione.

3.4.3.4.4 CD_GD: Gestione Domande



Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Quesito	Entity	Rappresenta un quesito sottoposto ad una lezione.
InvioDomandaView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con una form per l'inserimento dei dati della domanda da inviare al docente.
InvioDomandaControl	Control	Permette di inviare una domanda al docente.
VisualizzaDomandeView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con tutte le domande ricevute dallo studente.

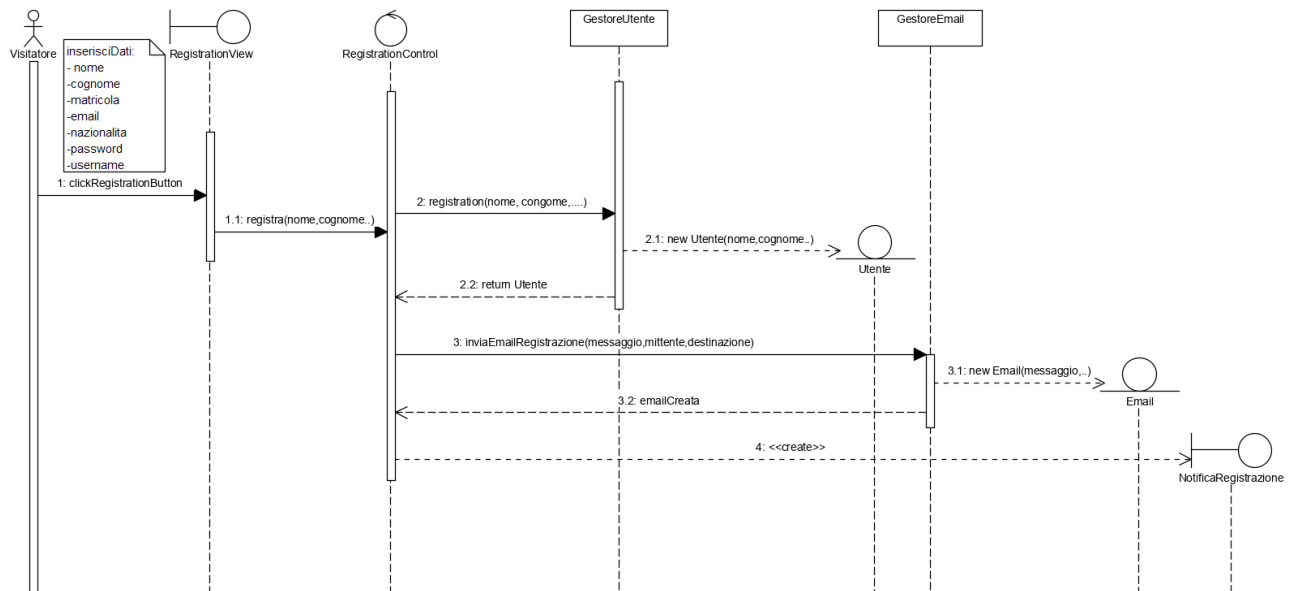
VisualizzaDomandeControl	Control	Permette di controllare la lista delle domande date ad un docente.
InviaRispostaView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con una form per l'inserimento dei dati della risposta da inviare allo studente.
InviaRispostaControl	Control	Permette di inviare una risposta allo studente.
VisualizzaRispostaView	Boundary	Permette la visualizzazione di una schermata con tutte le risposte ricevute dal docente.
VisualizzaRispostaControl	Control	Permette di controllare la lista delle risposte date ad uno studente.
RicercaAskedQuestionView	Boundary	Permette la ricerca dei quesiti posti dagli studenti tramite una casella di testo.
RicercaAskedQuestionControl	Control	Permette di controllare la lista di quesiti con una determinate parola.
GestoreDomande	Manager	Permette l'invio di domande, risposte, e la ricerca di quesiti già posti in passato.

3.4.4 Modello Dinamico

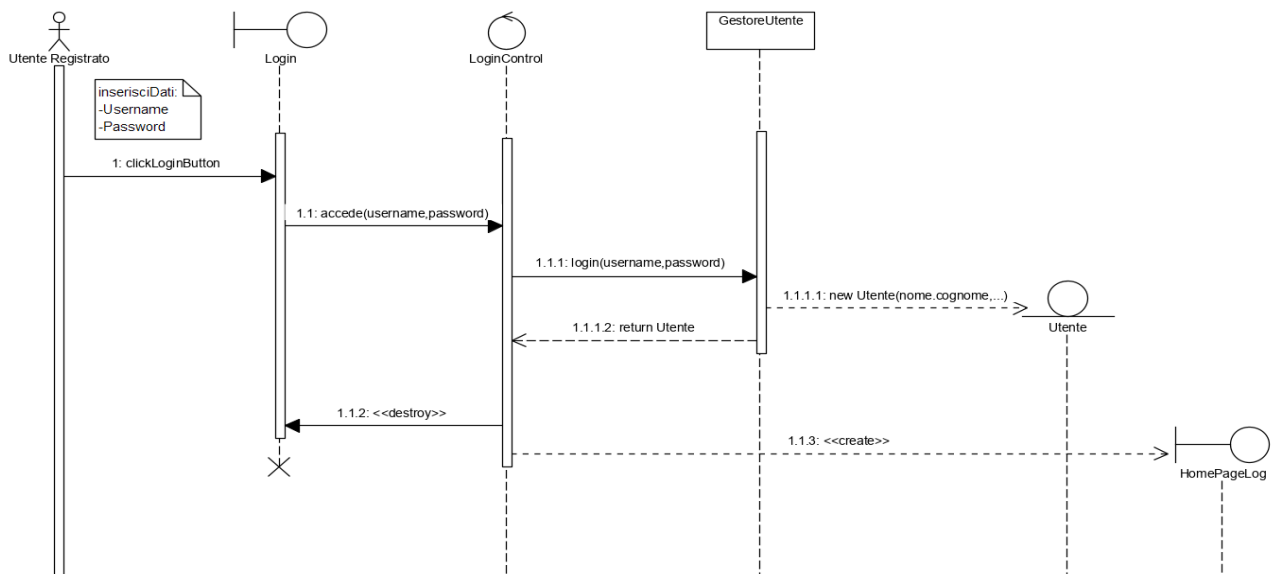
3.4.4.1 Sequence Diagrams

3.4.4.1.1 SD_GU: Gestione Utente

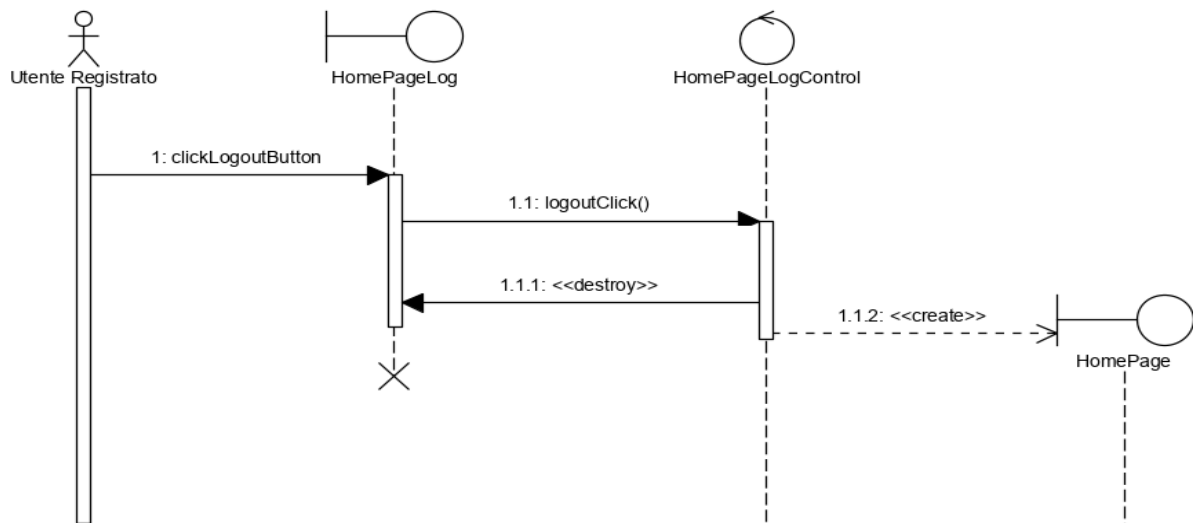
3.4.4.1.1.1 SD_GU_1: Registrazione Utente



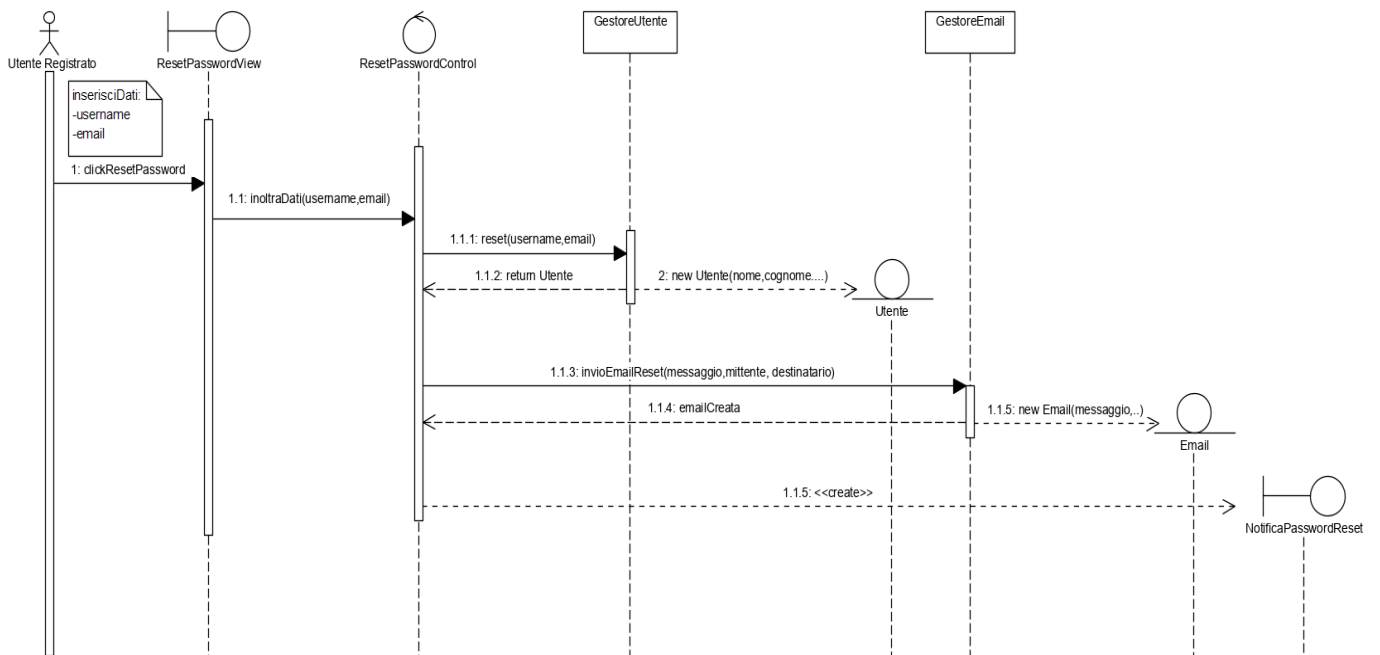
3.4.4.1.1.2 SD_GU_2: Login



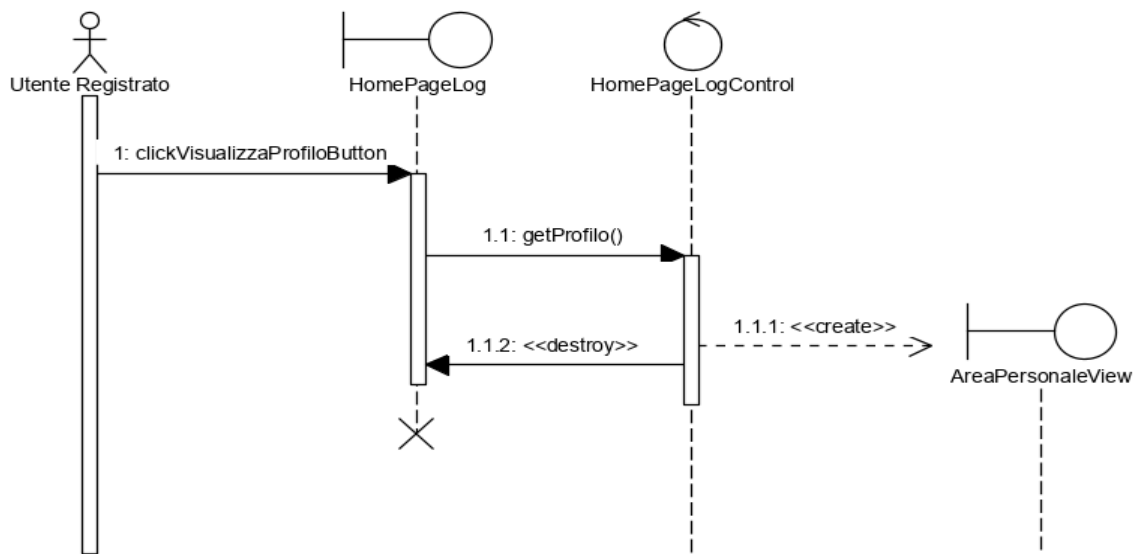
3.4.4.1.1.3 SD_GU_3: Logout



3.4.4.1.1.4 SD_GU_4: Reset Password

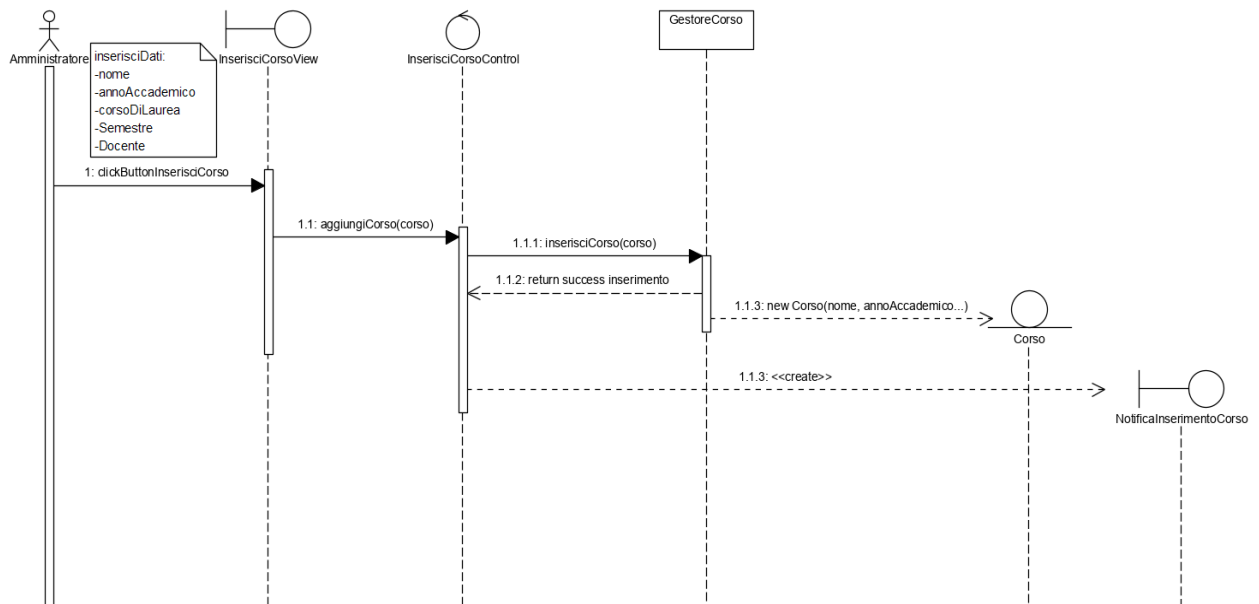


3.4.4.1.1.5 SD_GU_5: Visualizza Profilo

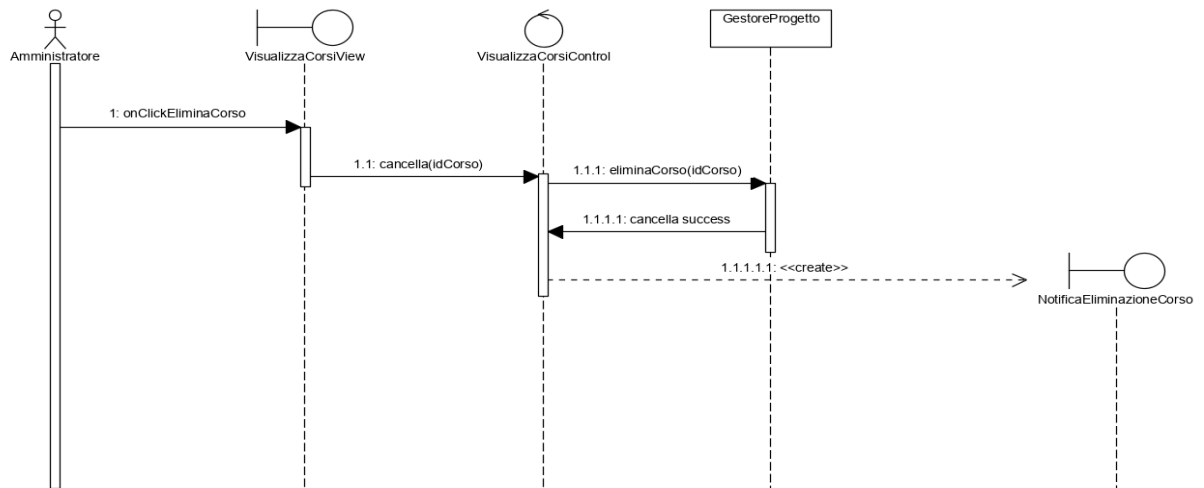


3.4.4.1.2 SD_GCI: Gestione corsi d'insegnamento

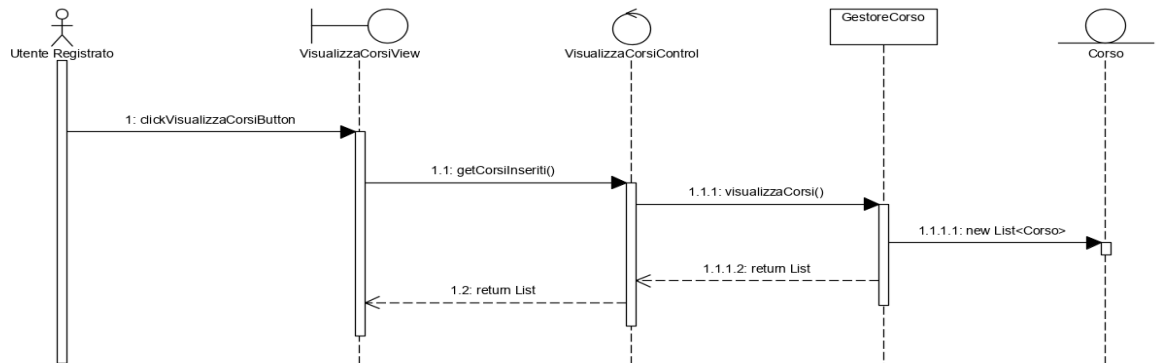
3.4.4.1.2.1 SD_GCI_1: Inserisci corso d'insegnamento



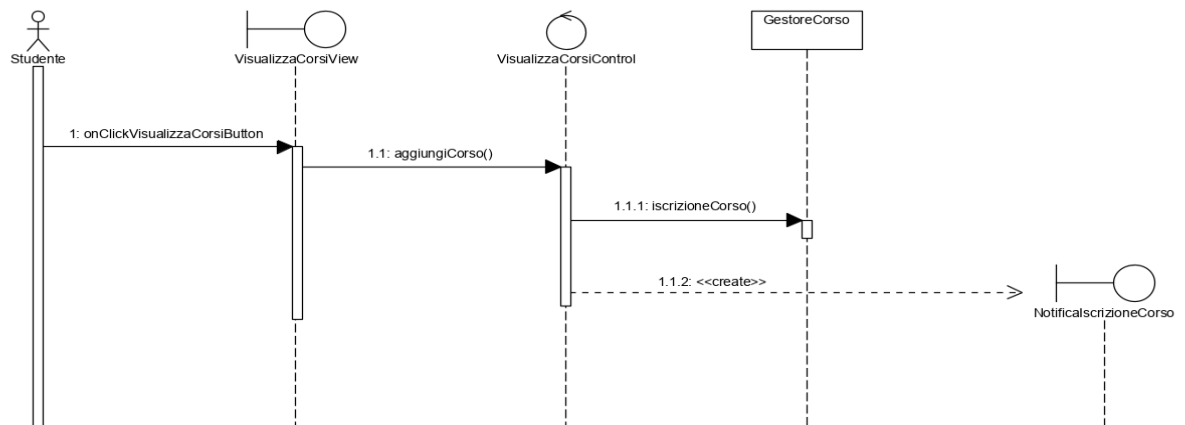
3.4.4.1.2.2 SD_GCI_2: Elimina corso d'insegnamento



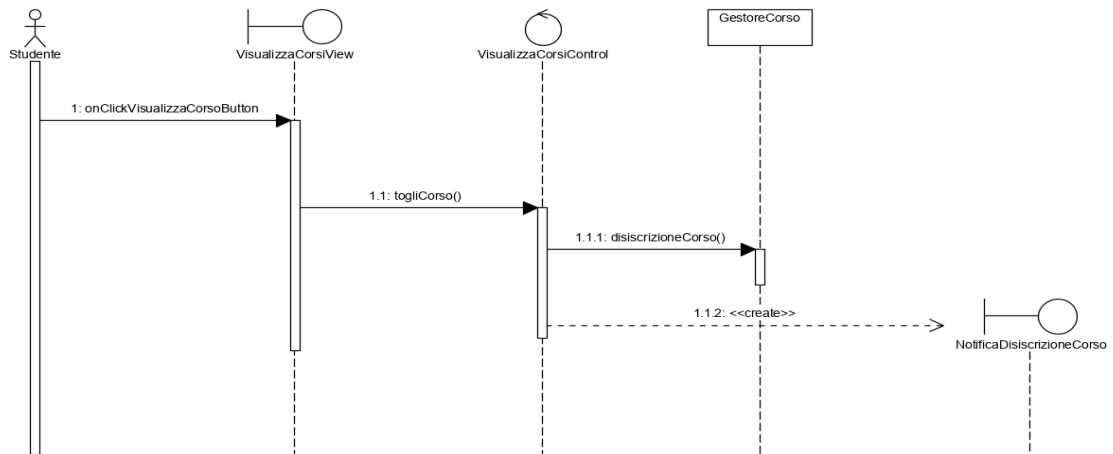
3.4.4.1.2.3 SD_GCI_3: Visualizza corsi d'insegnamento



3.4.4.1.2.4 SD_GCI_4: Iscrizione corso d'insegnamento

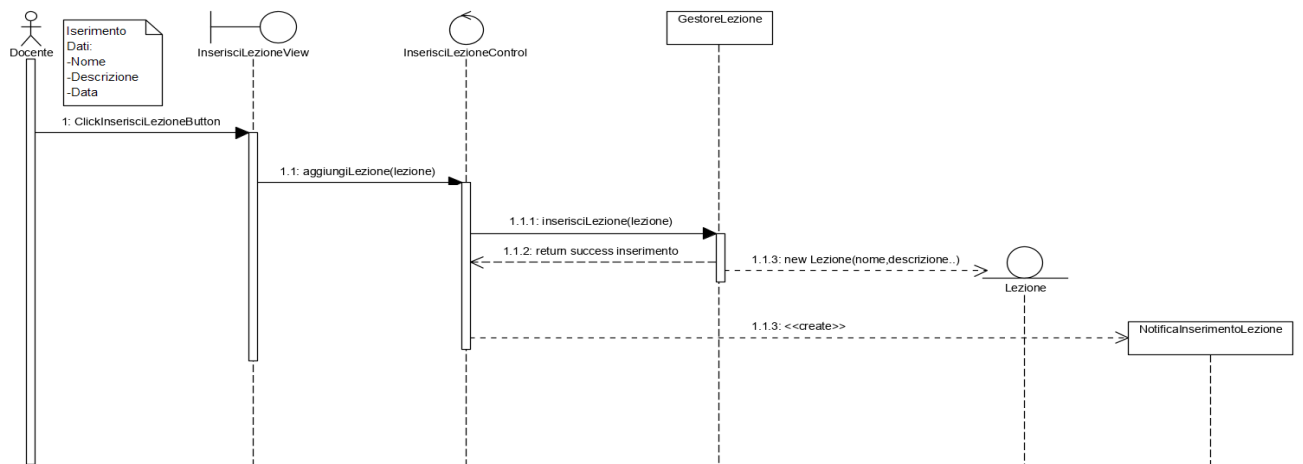


3.4.4.1.2.5 SD_GCI_5: Disiscrizione corso d'insegnamento

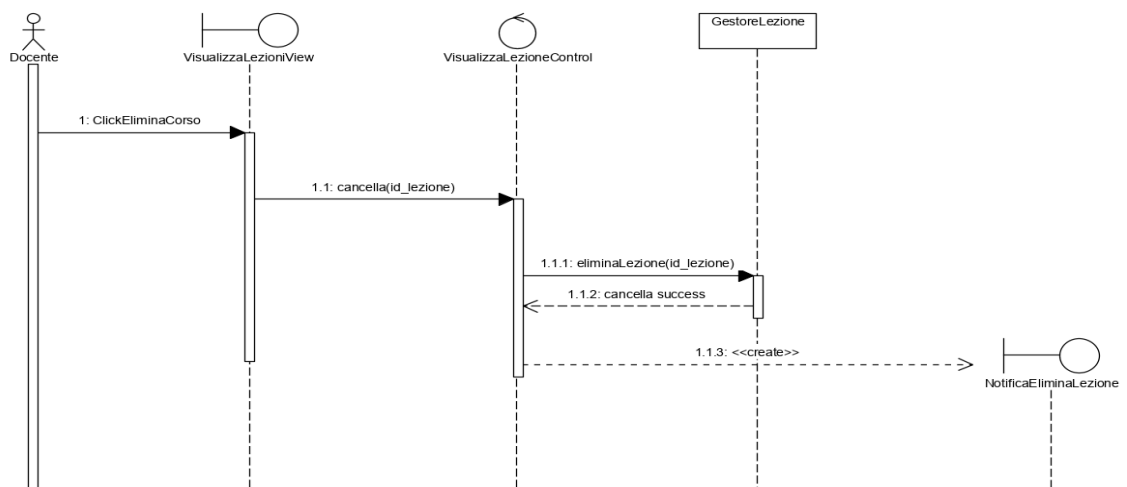


3.4.4.1.3 SD_GL: Gestione Lezioni

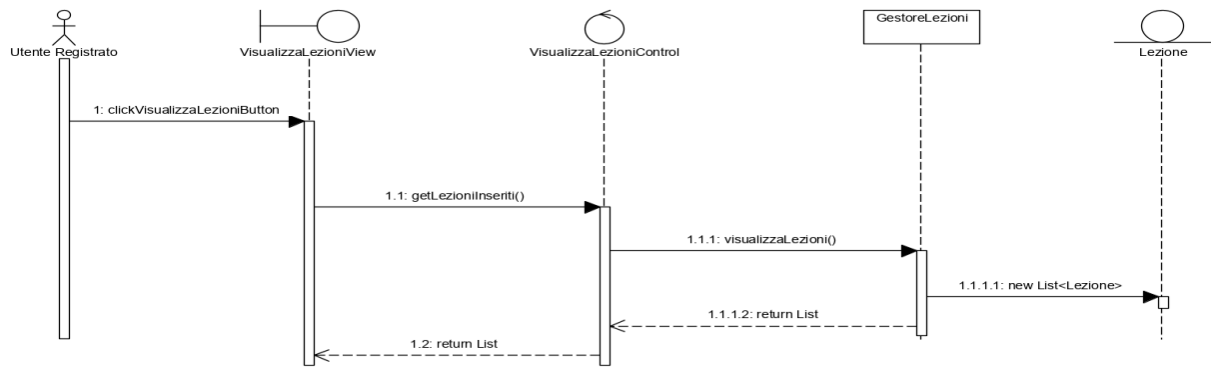
3.4.4.1.3.1 SD_GL_1: Aggiungi lezione



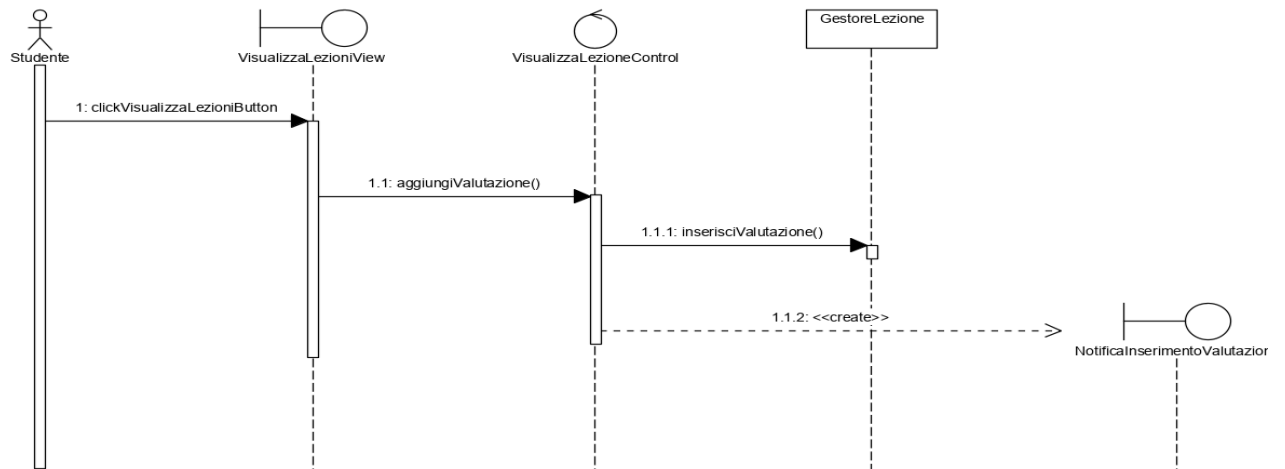
3.4.4.1.3.2 SD_GL_2: Elimina lezione



3.4.4.1.3.3 SD_GL_3: Visualizza lezioni

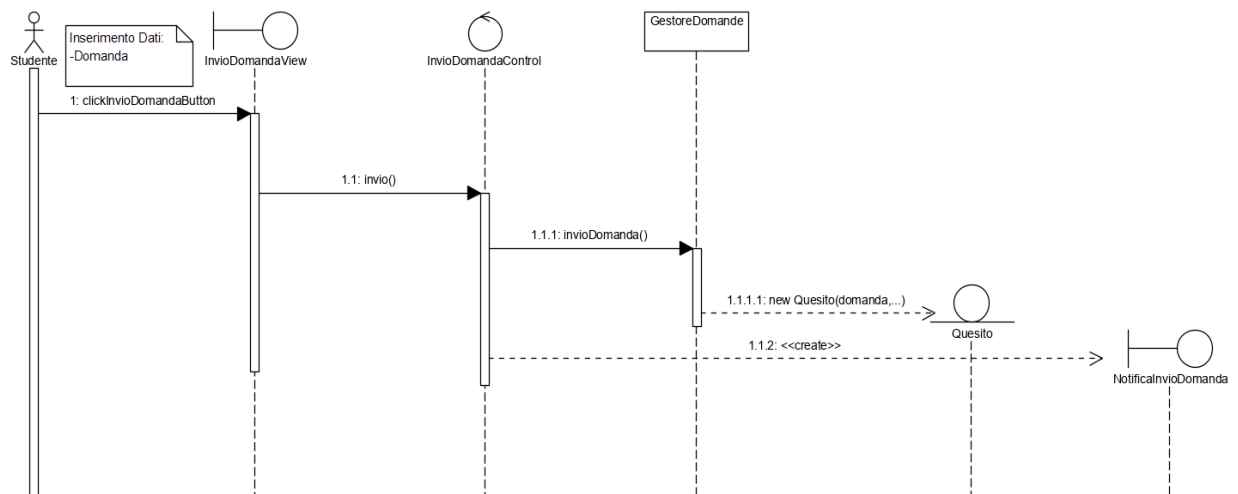


3.4.4.1.3.4 SD_GL_4: Inserisci valutazione lezione

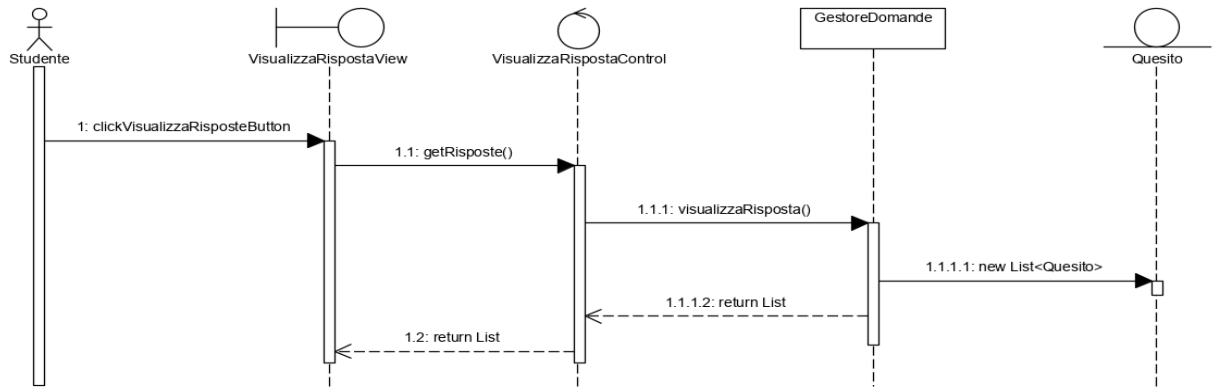


3.4.4.1.4 SD_GD: Gestione Domande

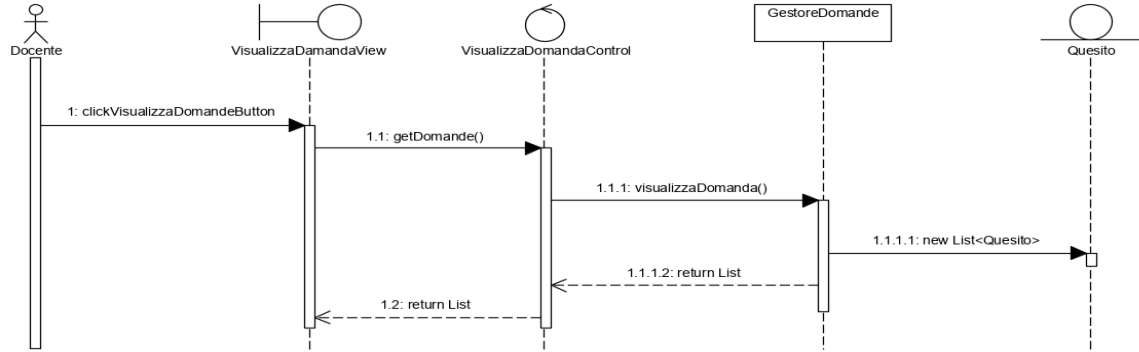
3.4.4.1.4.1 SD_GD_1: Invio Domanda



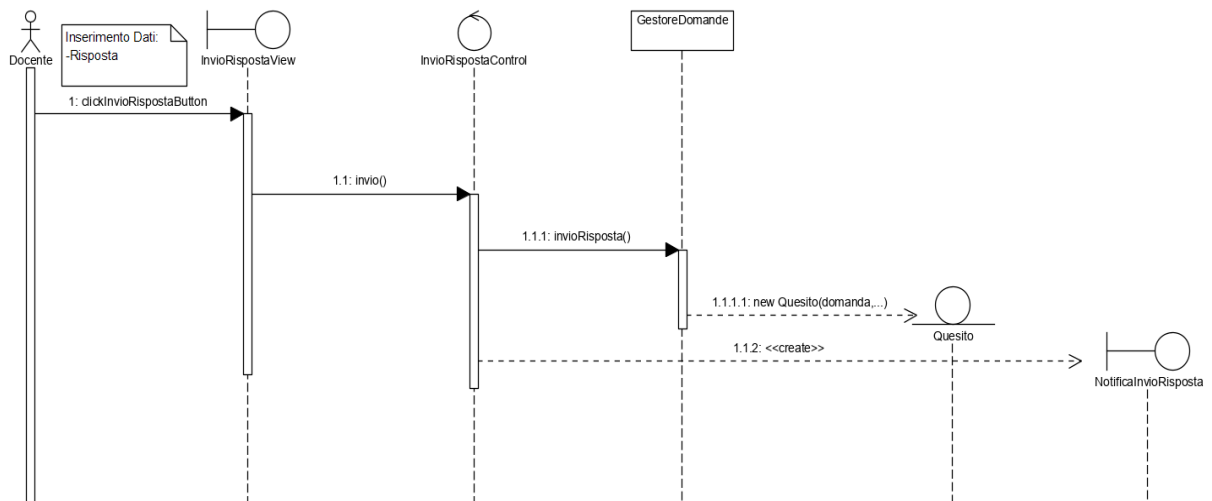
3.4.4.1.4.2 SD_GD_2: Visualizza Risposta



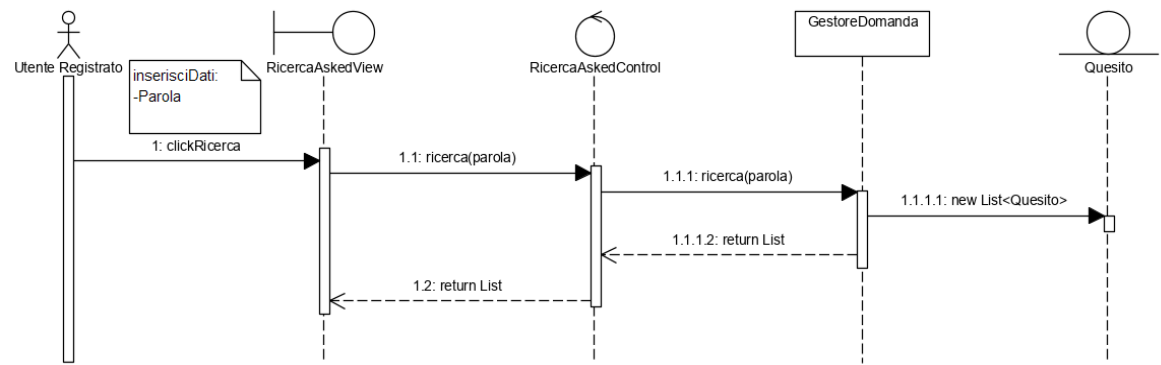
3.4.4.1.4.3 SD_GD_3: Visualizza Domande



3.4.4.1.4.4 SD_GD_4: Invia Risposta



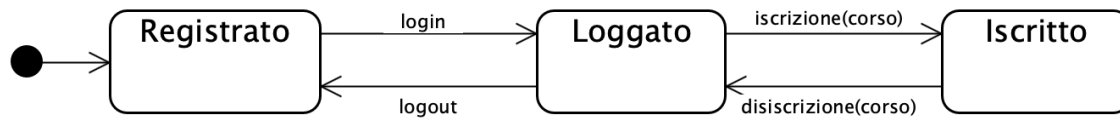
3.4.4.1.4.5 SD_GD_5: Ricerca AQ



3.4.4.2 State chart diagram

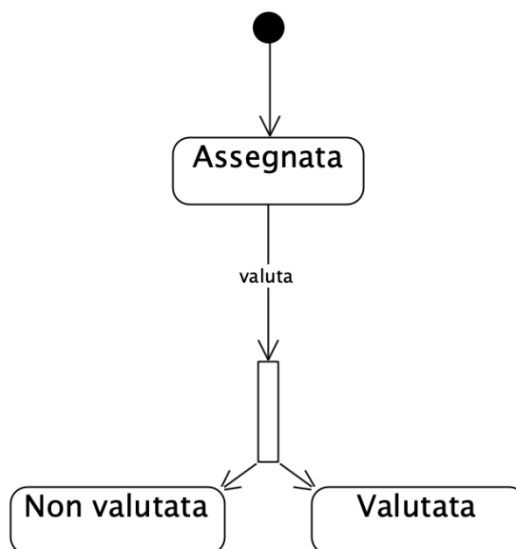
3.4.4.2.1 SCD_GU: Gestione Utente

3.4.4.2.1.1 SCD_GU_1: Utente



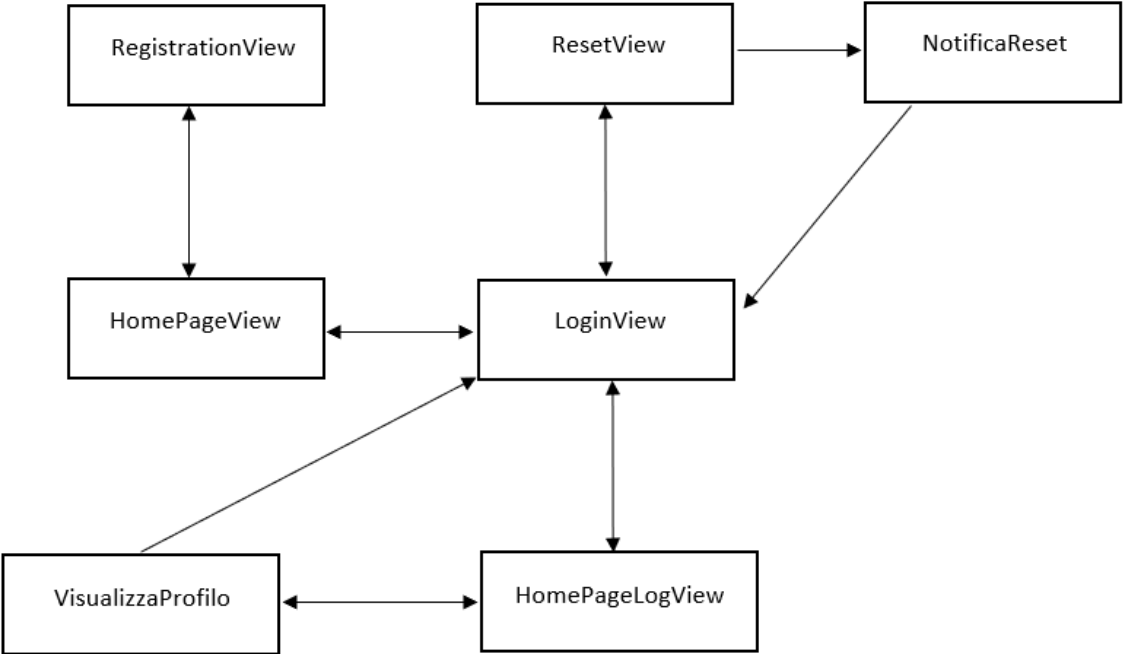
3.4.4.2.2 SCD_GL: Gestione Lezioni

3.4.4.2.2.2 SCD_GL_1: Lezione

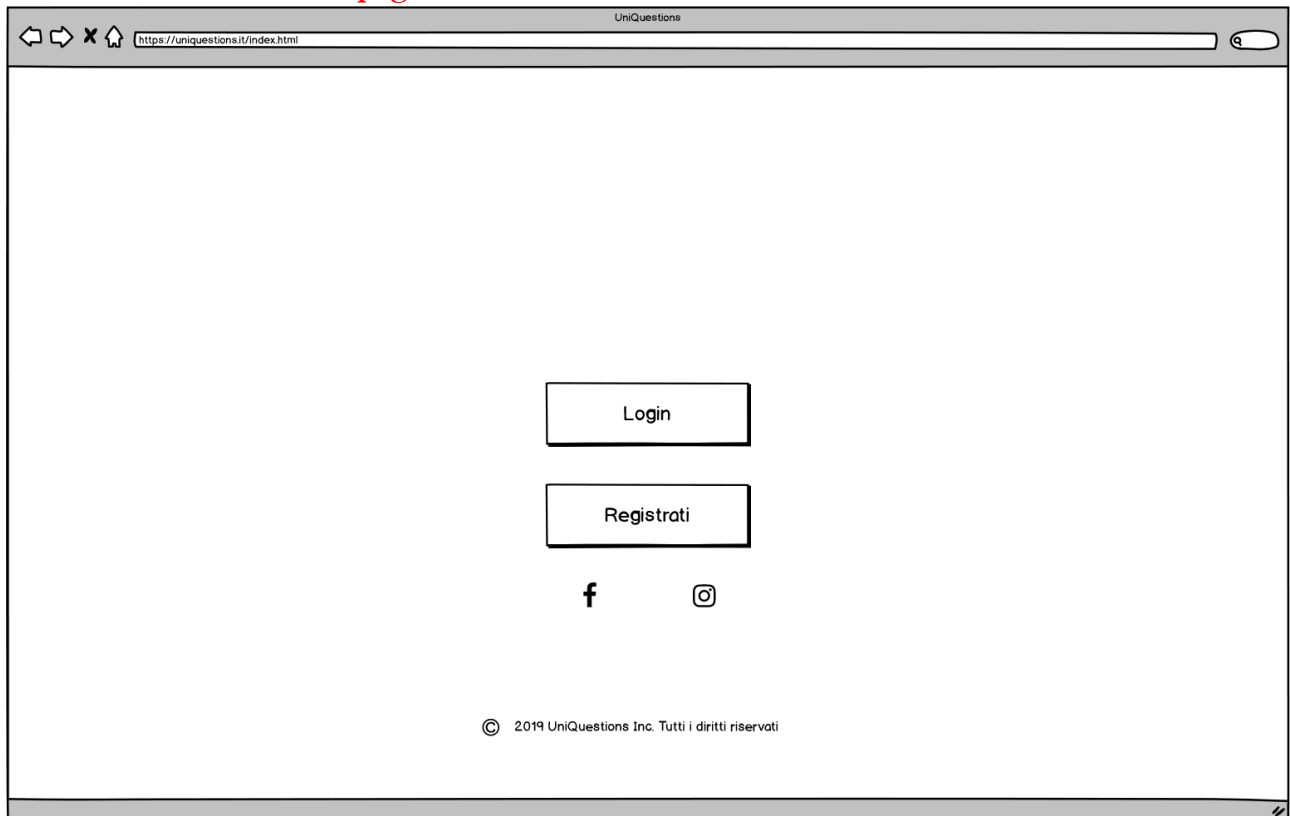


3.4.5 Interfaccia Utente Percorsi di Navigazione e Mockup

3.4.5.1 NP_GU : Gestione Utente



3.4.5.1.1 UI_GU_1 : HomepageView



Mock-up della homepage di UNIQUESTIONS dove è visibili l'area login e l'area registrazione.

3.4.5.1.2 UI_GU_2: LoginView

The image shows a web browser window with the title "UniQuestions" and the address bar displaying "https://uniquestions.it/LoginView.html". The main content area features a blue login box with the title "Login". Inside the box, there are two input fields labeled "Username" and "Password", followed by an "Accedi" button. Below the button is a link that says "Hai dimenticato la password?". A black arrow points to the top-left corner of the blue box. At the bottom of the page, there is a copyright notice: "© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati".

UniQuestions

https://uniquestions.it/LoginView.html

←

Login

Username

Password

Accedi

[Hai dimenticato la password?](#)

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

Mock-up della sezione di login di UNIQUESTIONS

3.4.5.1.3 UI_GU_3 : RegistrationView

UniQuestions

https://uniquestions.it/RegistrationView.html

←

Registrazione

Nome

Cognome

Username

E-Mail

Matricola

Password

Conferma Password

Nazionalità

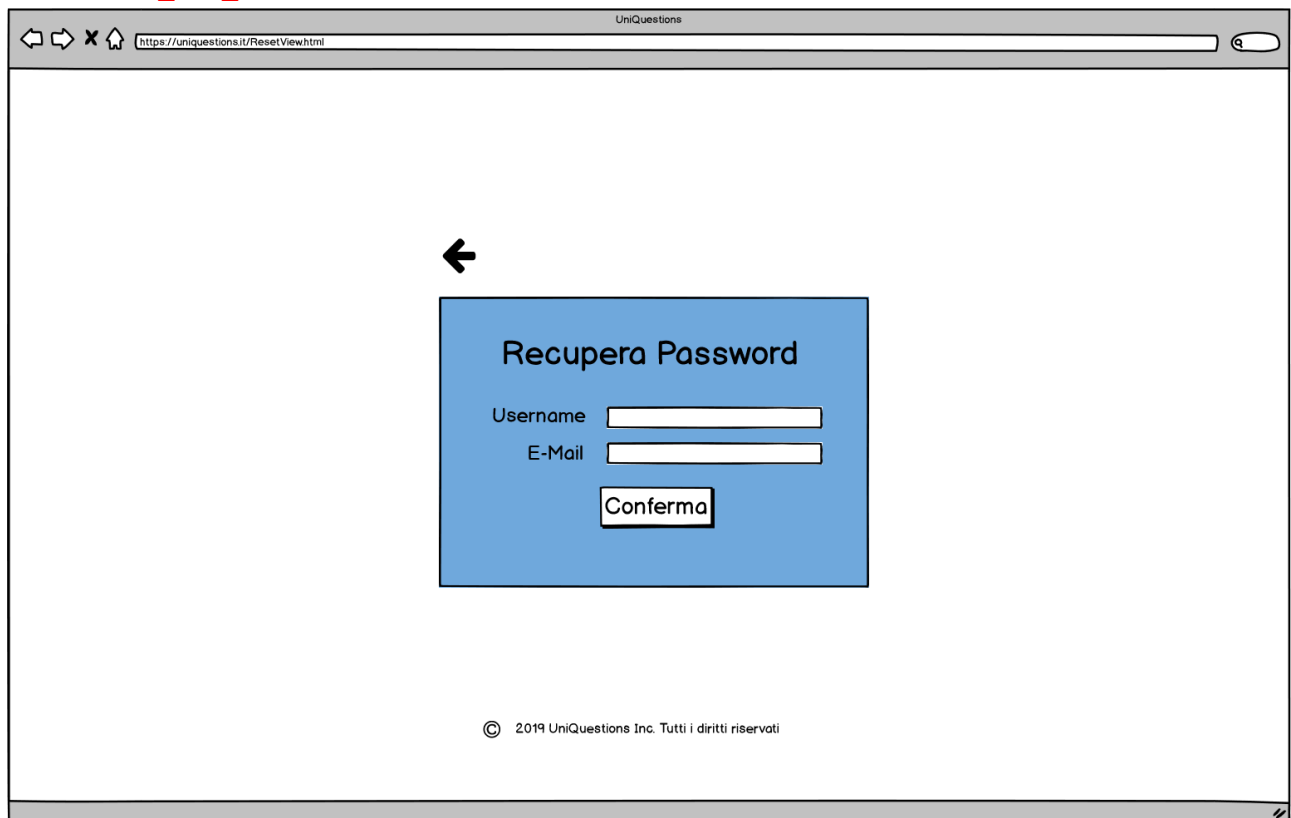
☐ Accetta le condizioni di utilizzo di uniquestions

Registrati

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

Mock-up della sezione di registrazione di UNIQUESTIONS

3.4.5.1.4 UI_GU_4 : ResetView



The image shows a web browser window with the title "UniQuestions" and the URL "https://uniququestions.it/ResetView.html". The main content area features a blue rectangular form titled "Recupera Password". Inside the form, there are two input fields: "Username" and "E-Mail", each followed by a text input box. Below these fields is a button labeled "Conferma". A large black arrow points to the left, positioned above the form. At the bottom of the page, there is a copyright notice: "© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati".

UniQuestions

https://uniququestions.it/ResetView.html

←

Recupera Password

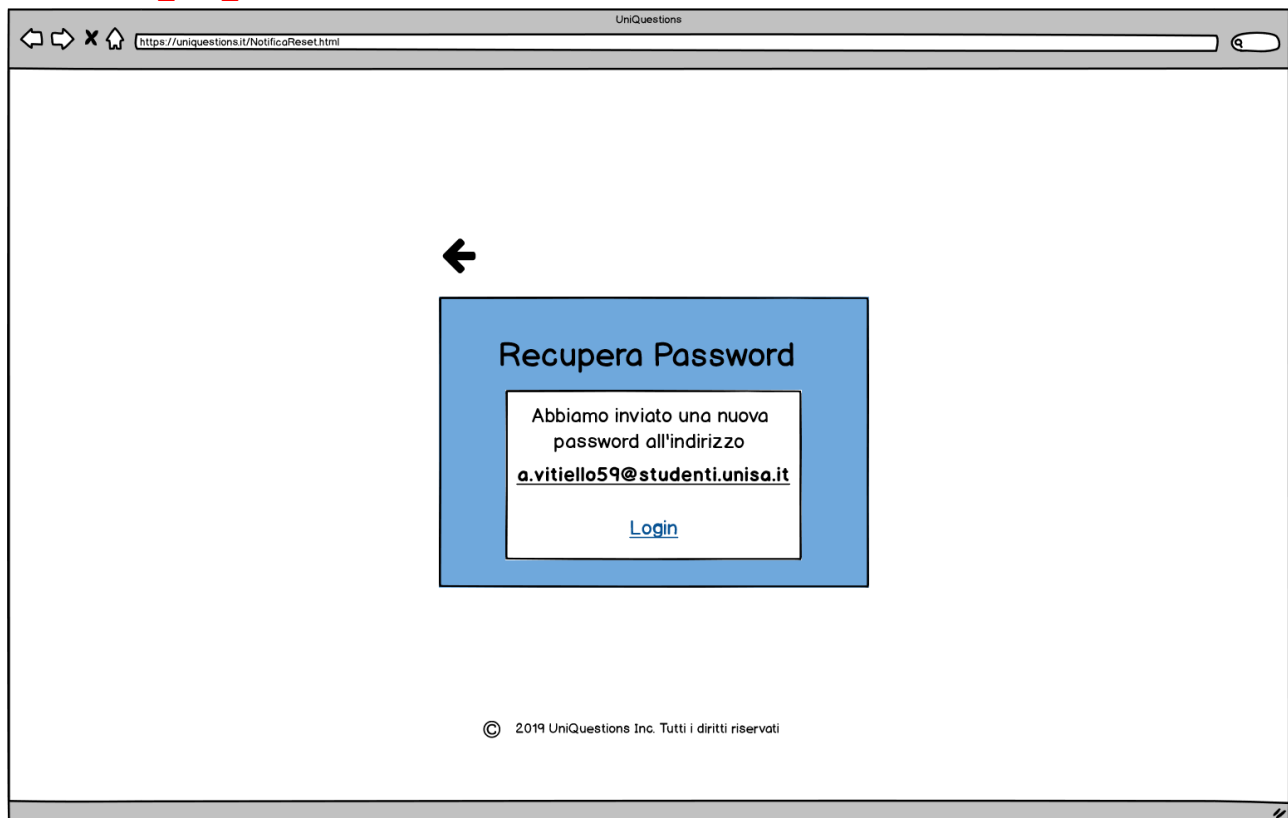
Username

E-Mail

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

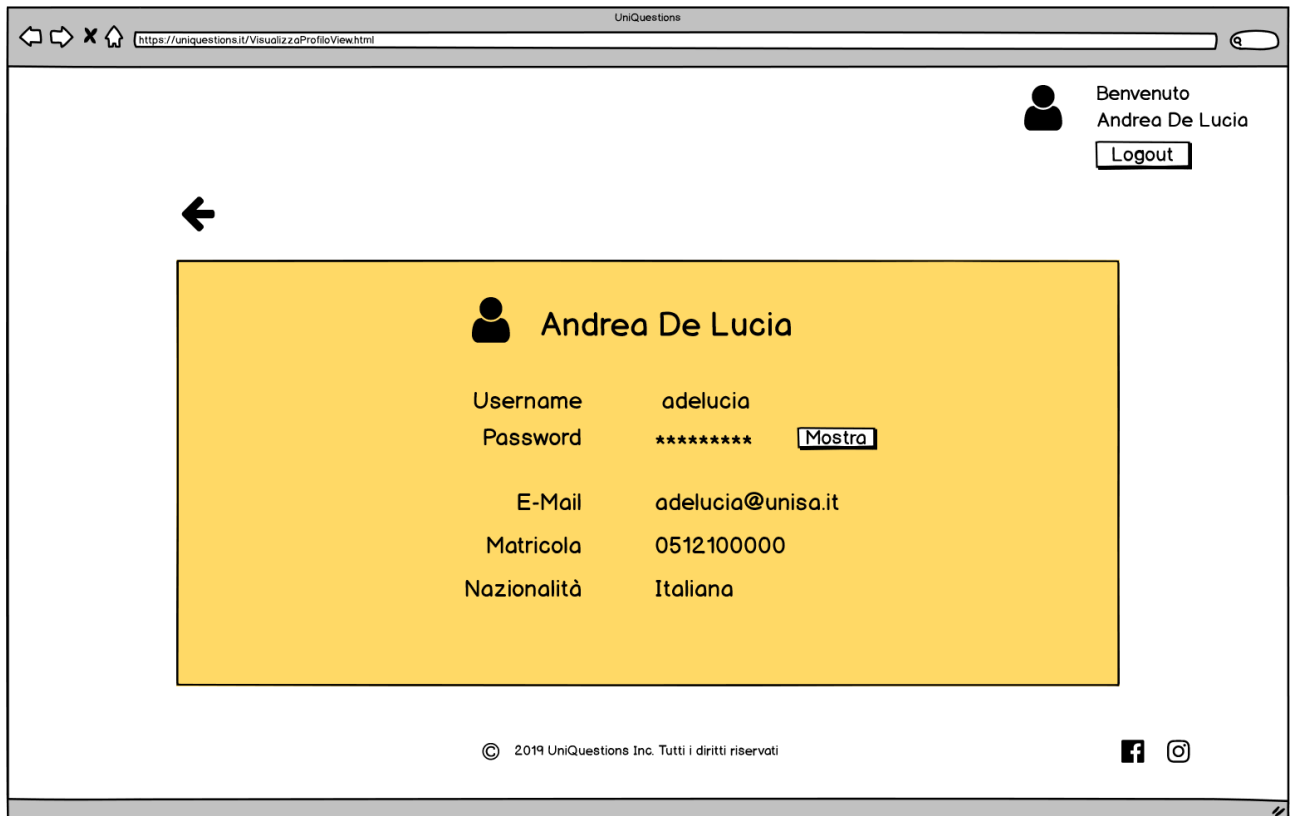
Mock-up della pagina web che visualizza l'utente quando richiede il reset password.

3.4.5.1.5 UI_GU_5 : NotificaReset



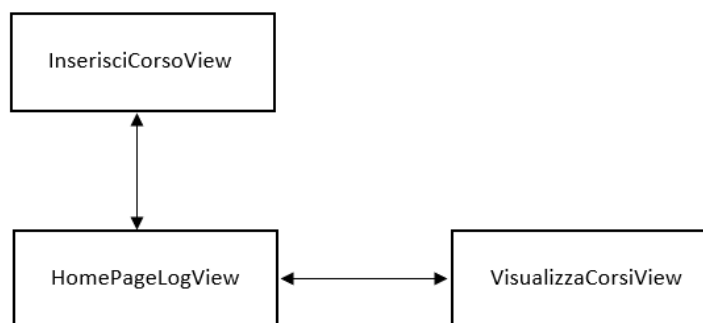
Mock-up della notifica che riceve l'utente dopo aver effettuato il reset della password

3.4.5.1.6 UI_GU_6 : VisualizzaProfiloView

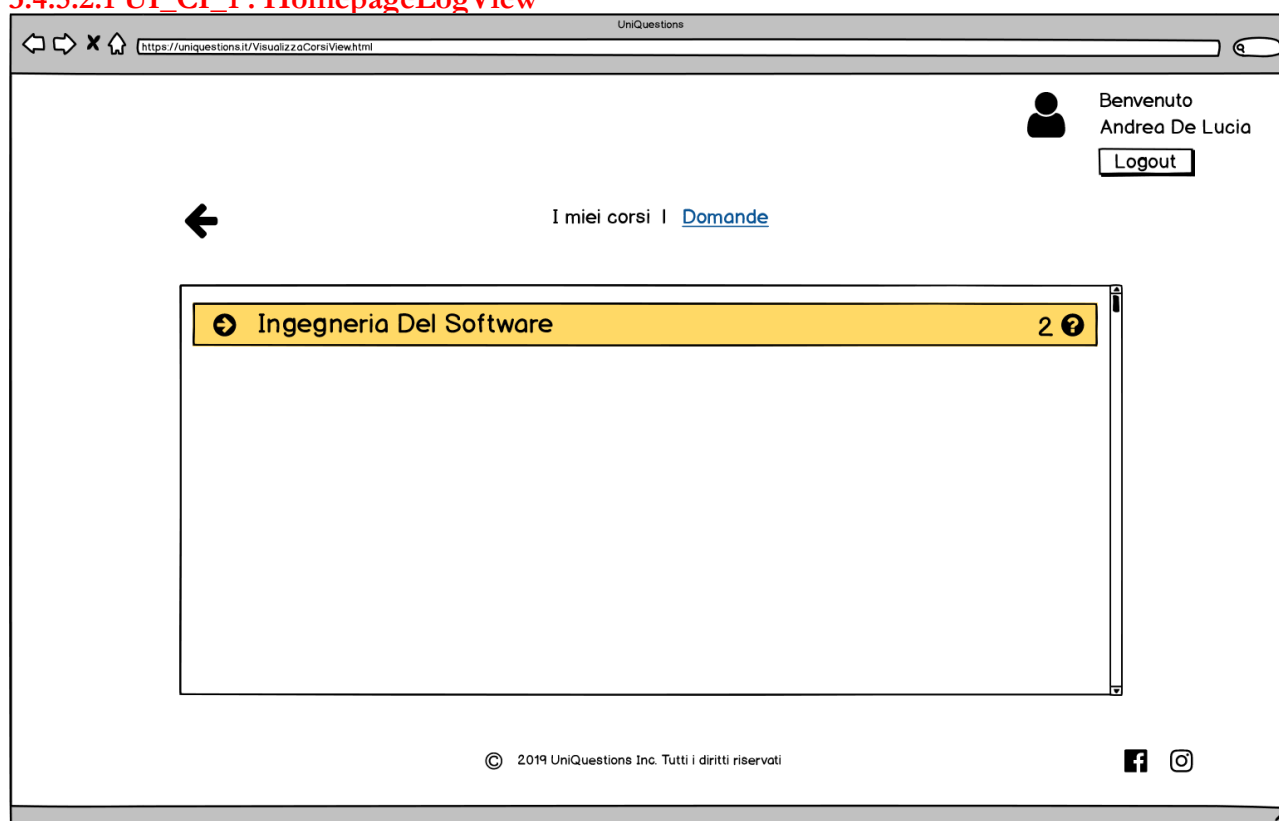


Mock-up della sezione visualizza profilo

3.4.5.2 NP_CI : Corsi d'insegnamento

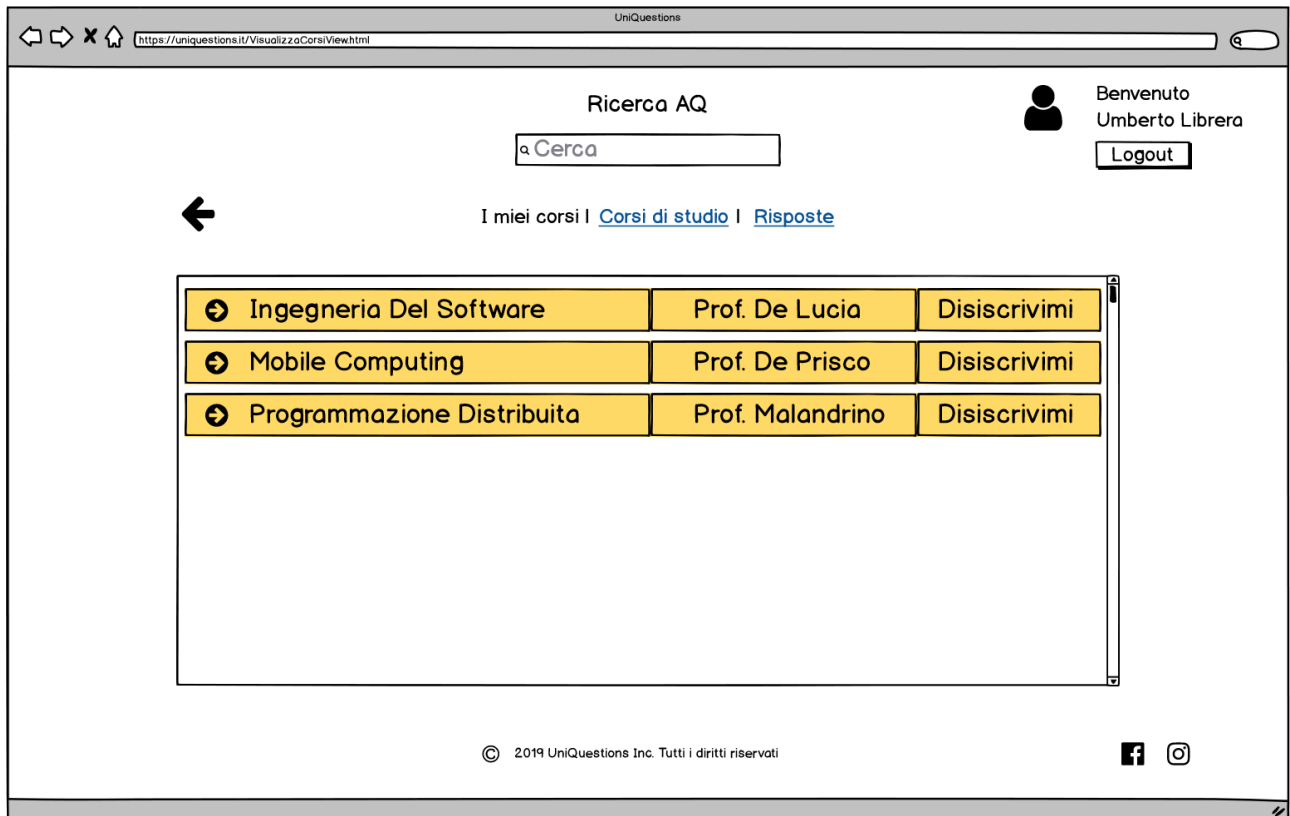


3.4.5.2.1 UI_CI_1 : HomepageLogView



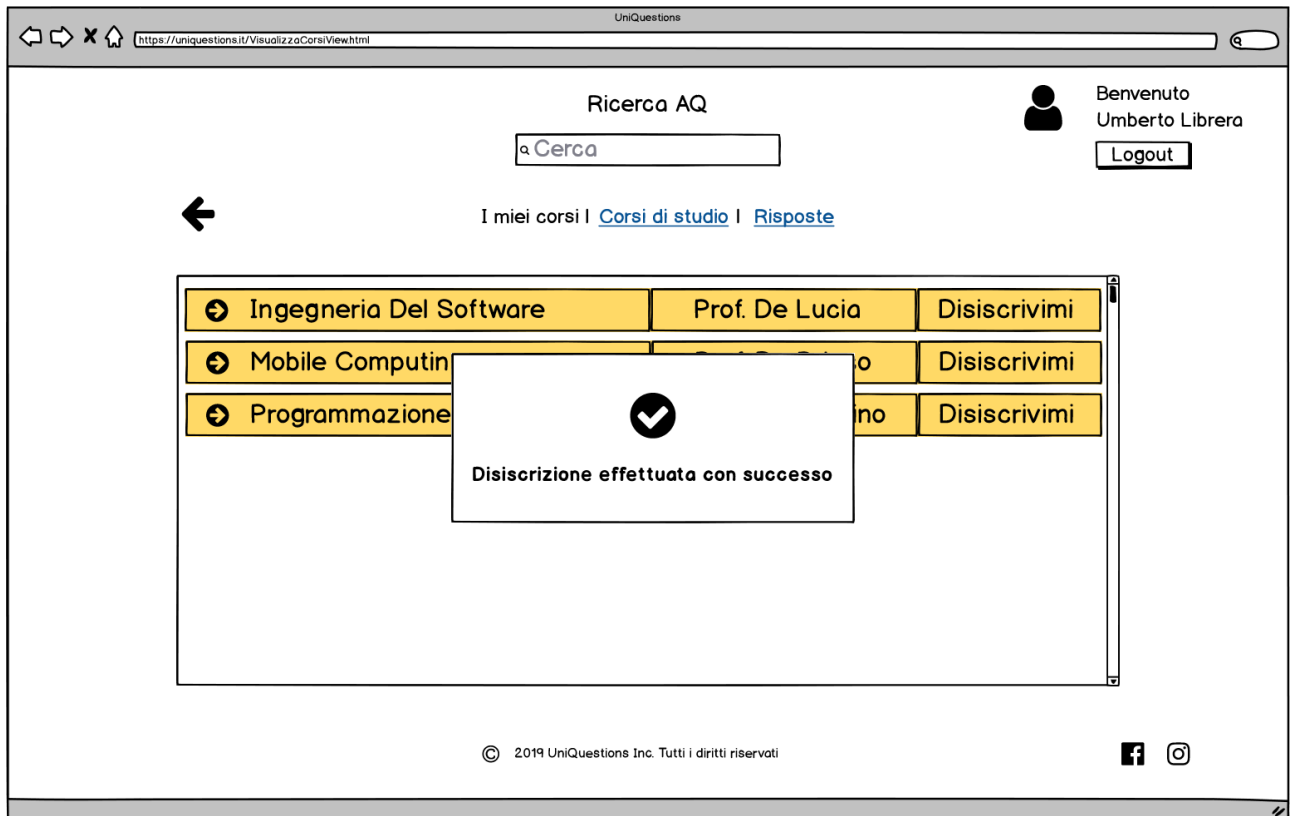
Mock-up della visualizzazione dei corsi tenuti dal docente

3.4.5.2.2 UI_CI_2 : VisualizzaCorsiView_Studente



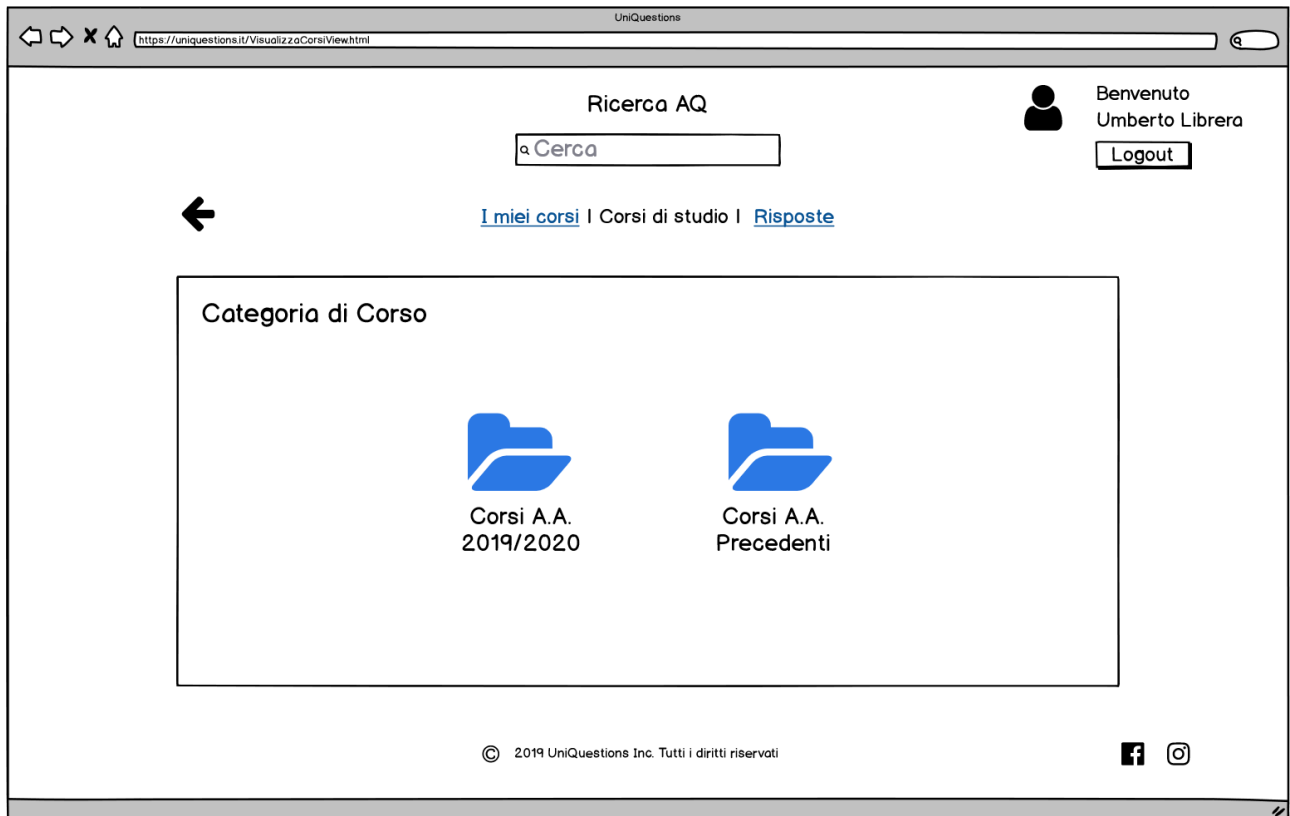
Mock-up che visualizza i corsi a cui uno studente è iscritto

3.4.5.2.3 UI_CI_3 : VisualizzaCorsiViewDisiscrizione



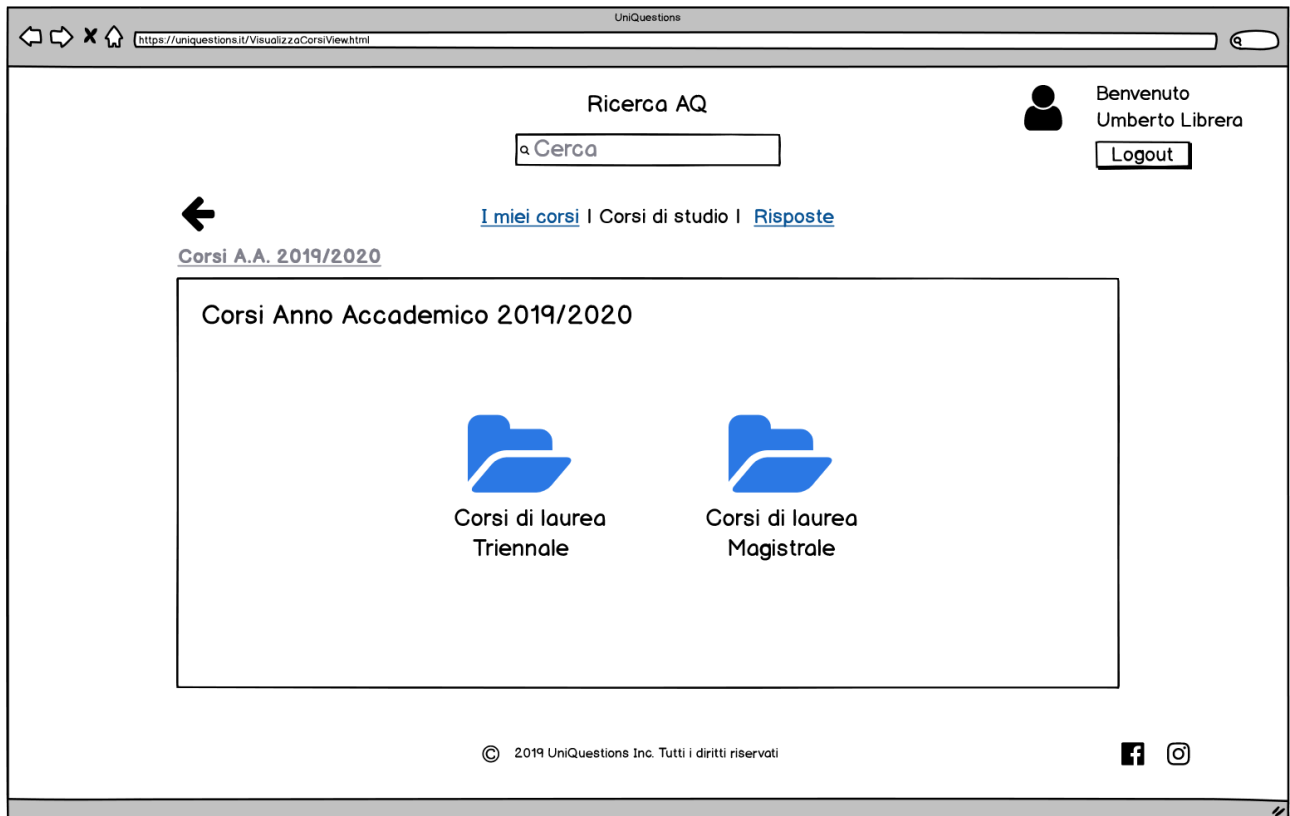
Mock-up che notifica che la disiscrizione dal corso selezionato è avvenuta con successo

3.4.5.2.4 UI_CI_4 : VisualizzaCorsiView1_Studente



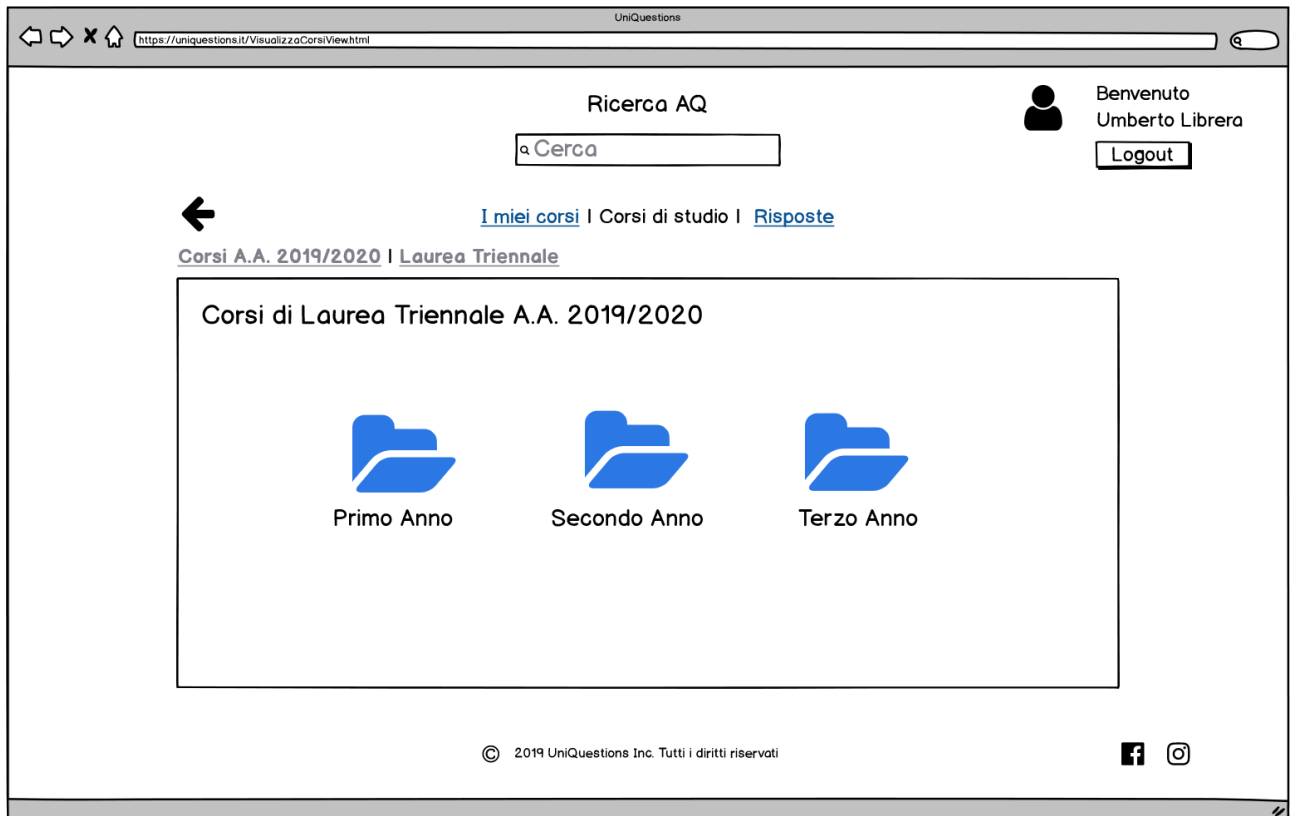
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.5 UI_CI_5 : VisualizzaCorsiView2_Studente



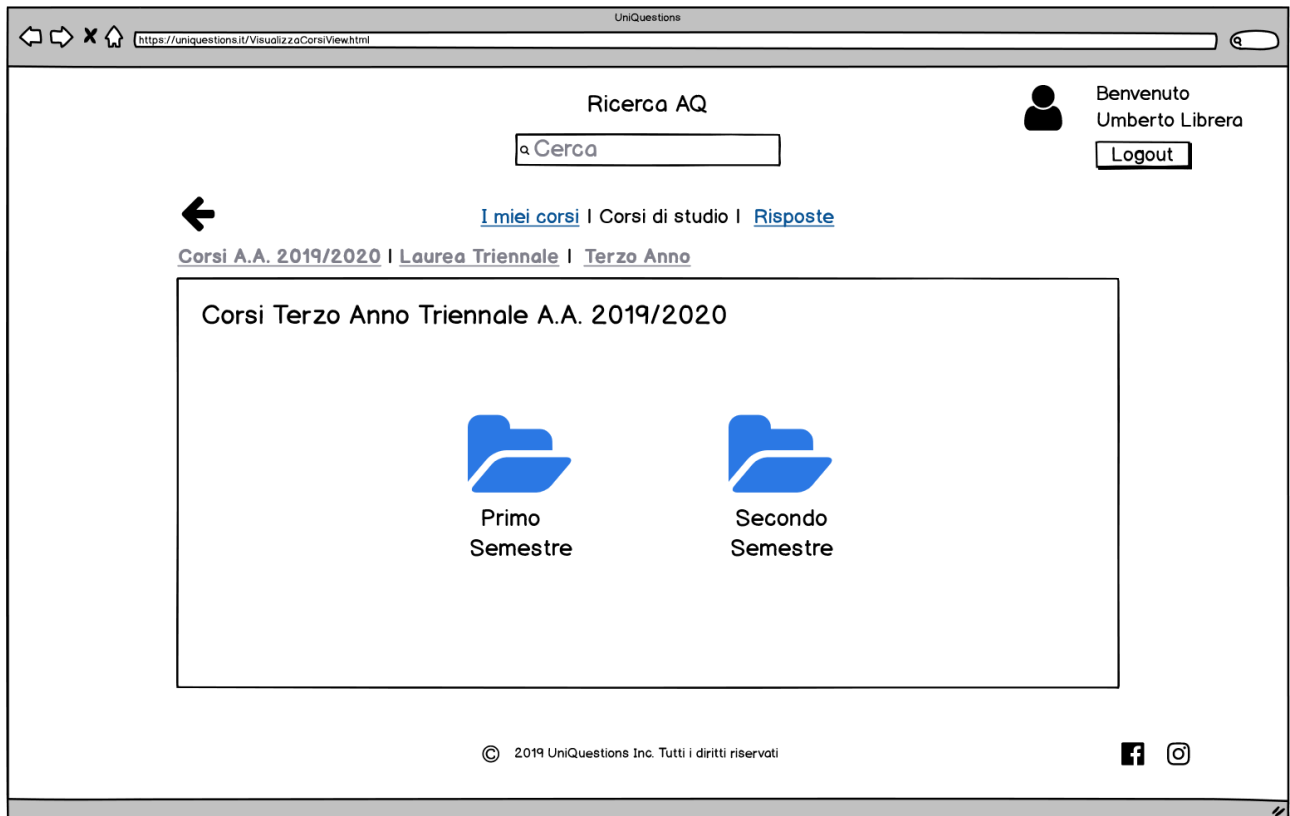
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.6 UI_CI_6 : VisualizzaCorsiView3_Studente



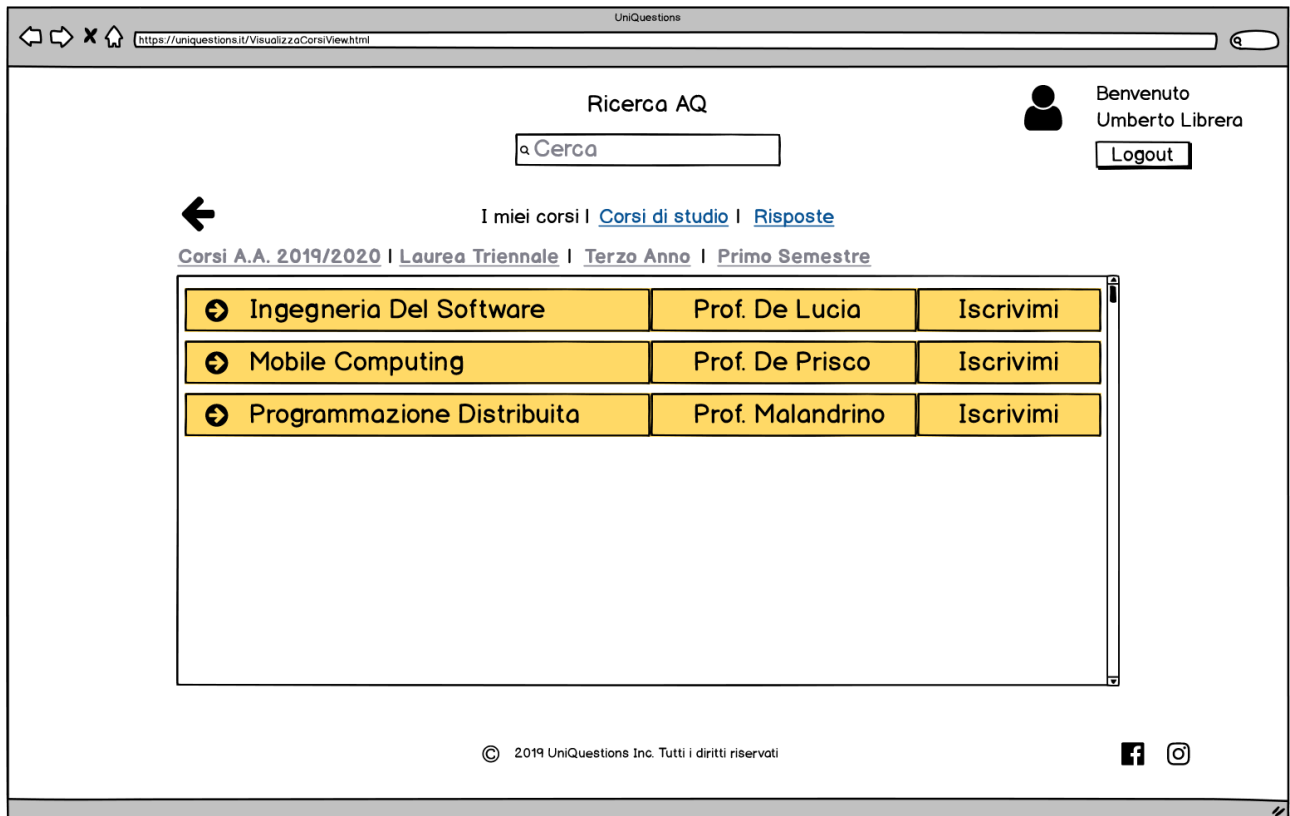
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.7 UI_CI_7 : VisualizzaCorsiView4_Studente



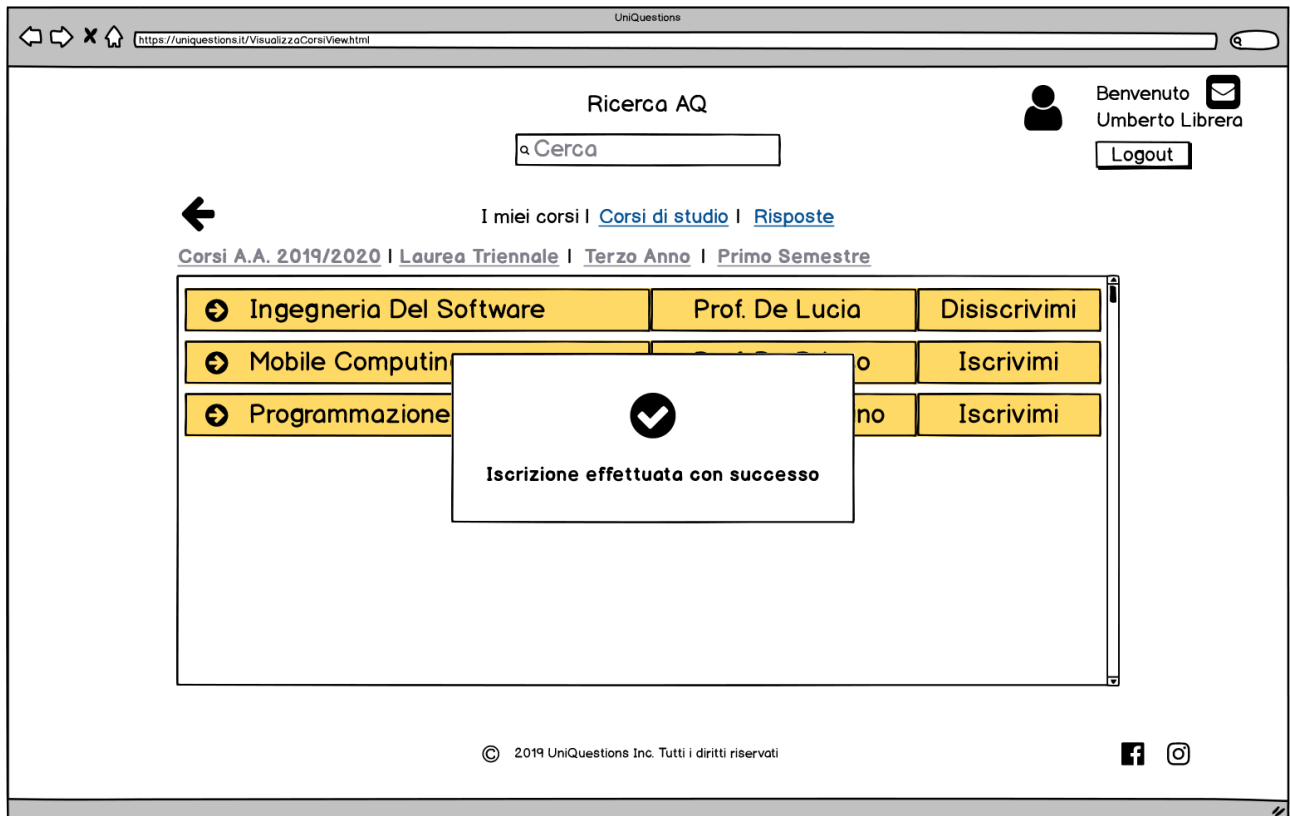
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.8 UI_CI_8 : VisualizzaCorsiView5_Studente



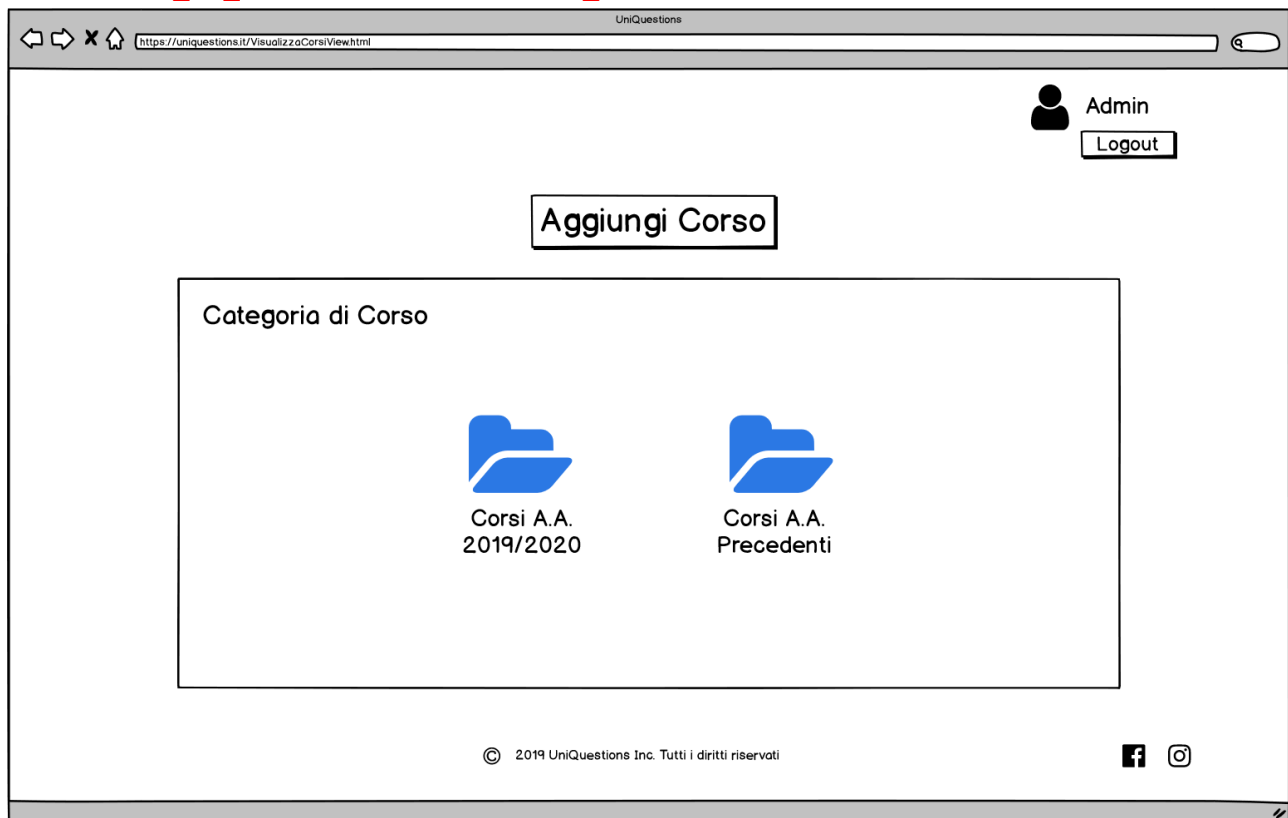
Mock-up che mostra i corsi di studio relativi alle selezioni precedenti effettuate

3.4.5.2.9 UI_CI_9 : NotificaIscrizioneCorso



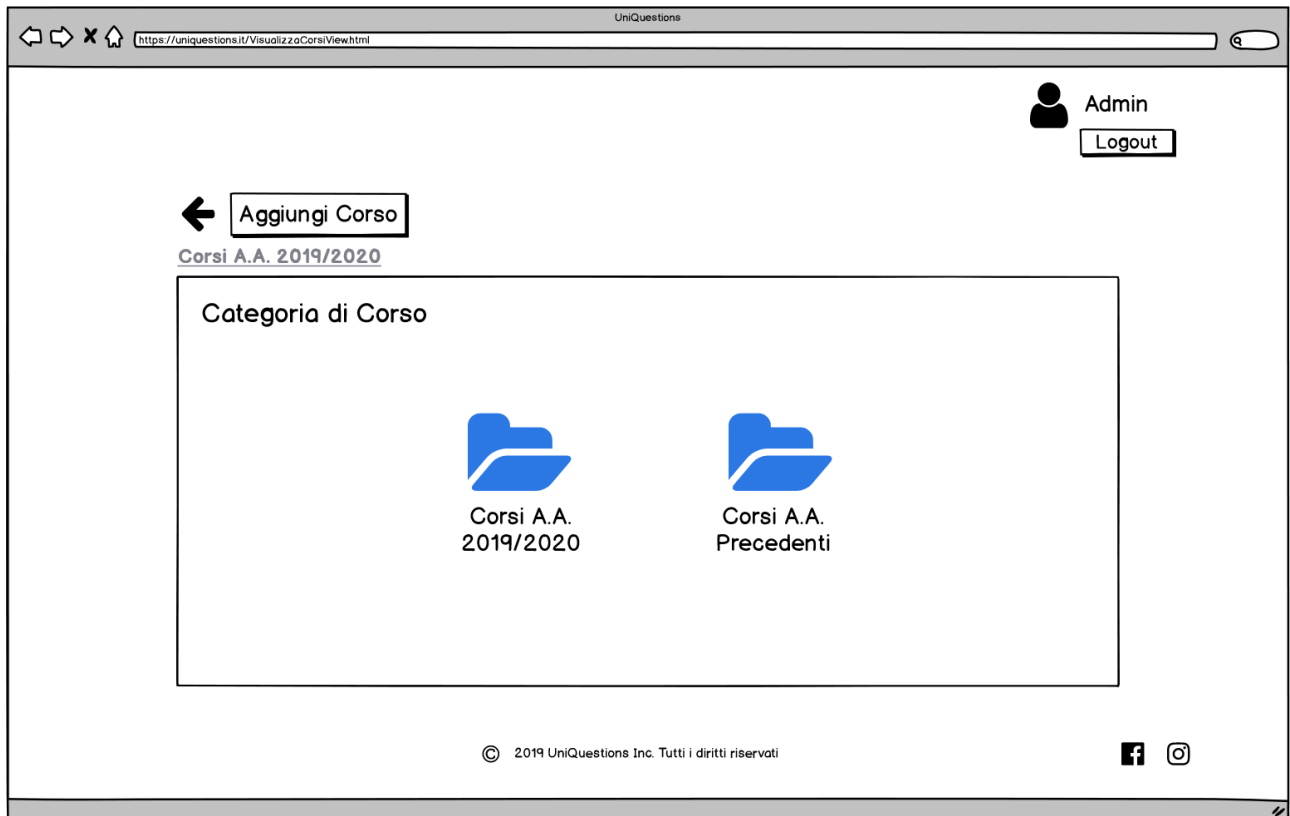
Mock-up che visualizza la notifica di corretta iscrizione al corso

3.4.5.2.10 UI_CI_10 : VisualizzaCorsiView1_Amministratore



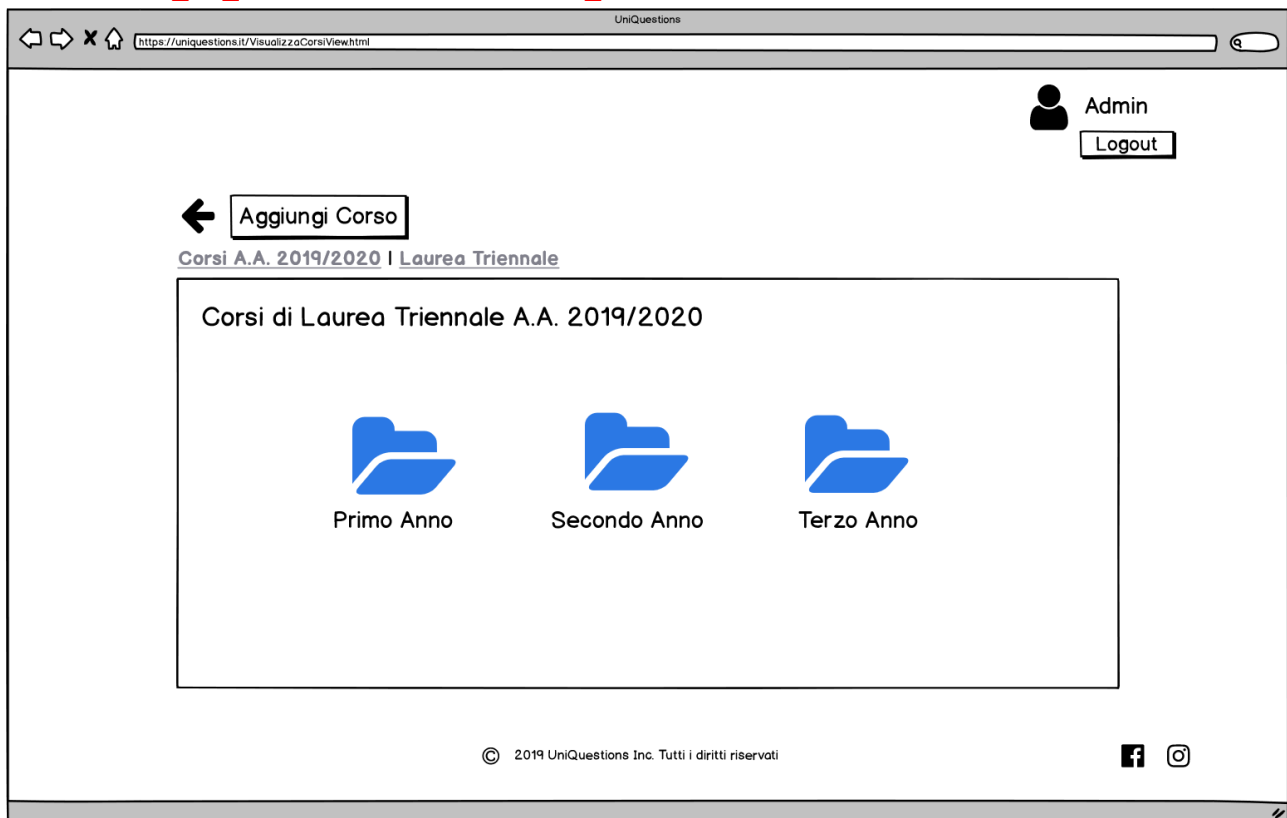
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.11 UI_CI_11 : VisualizzaCorsiView2_ Amministratore



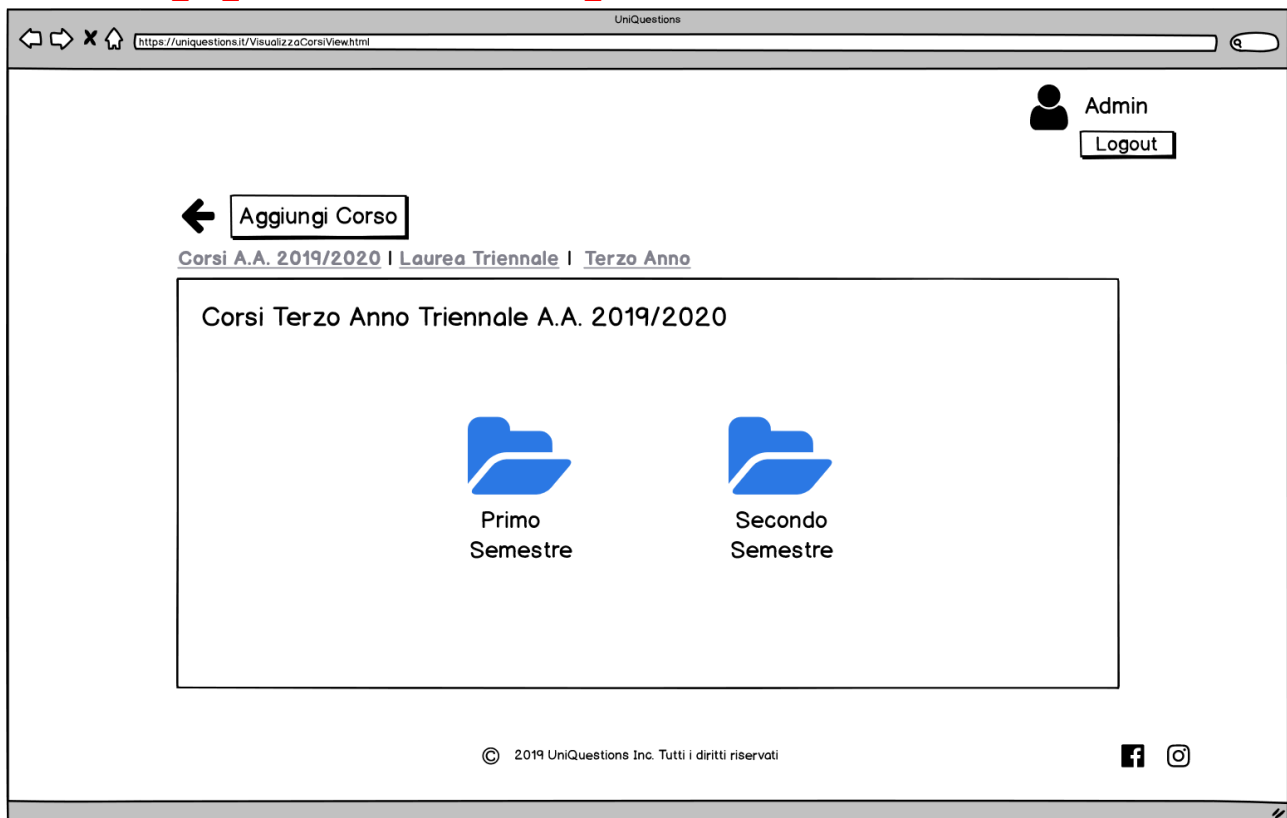
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.12 UI_CI_12 : VisualizzaCorsiView3_ Amministratore



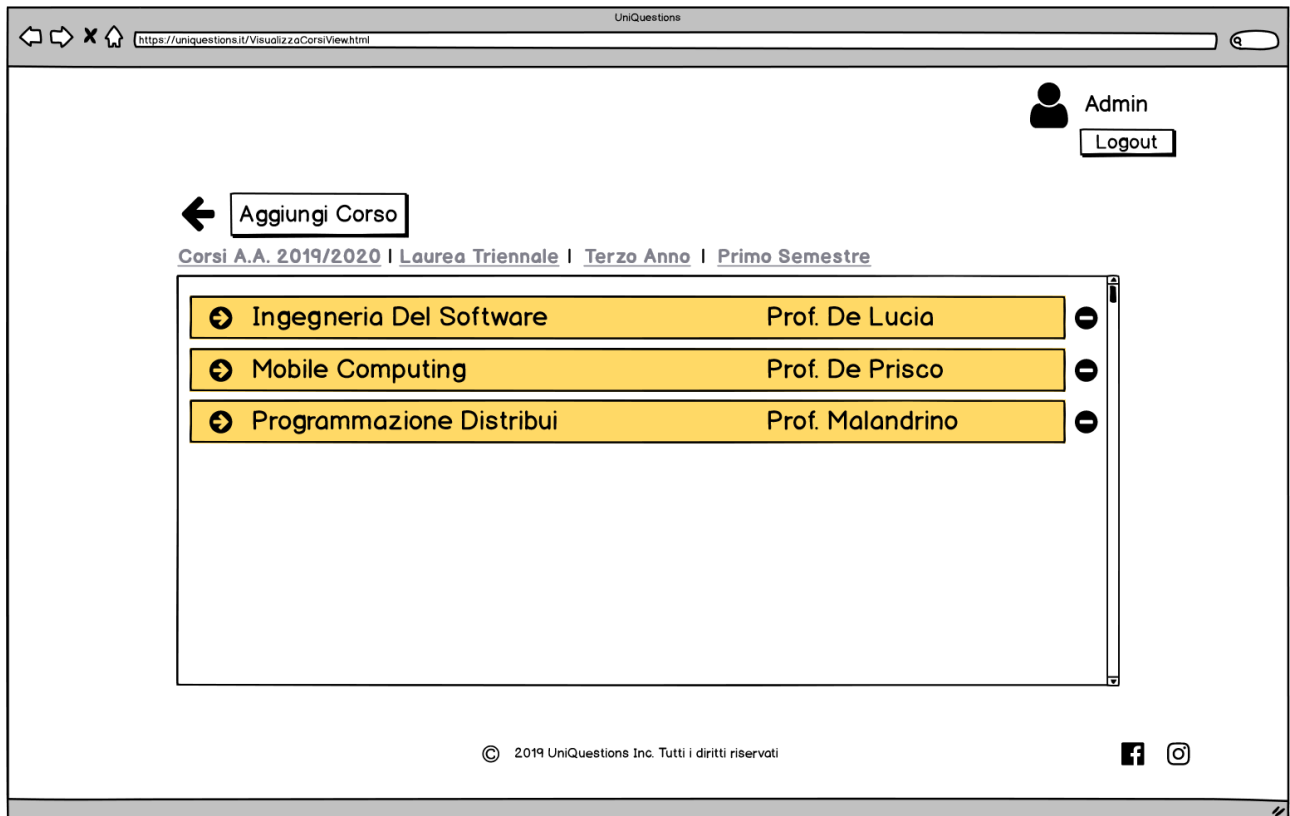
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.13 UI_CI_13 : VisualizzaCorsiView4_ Amministratore



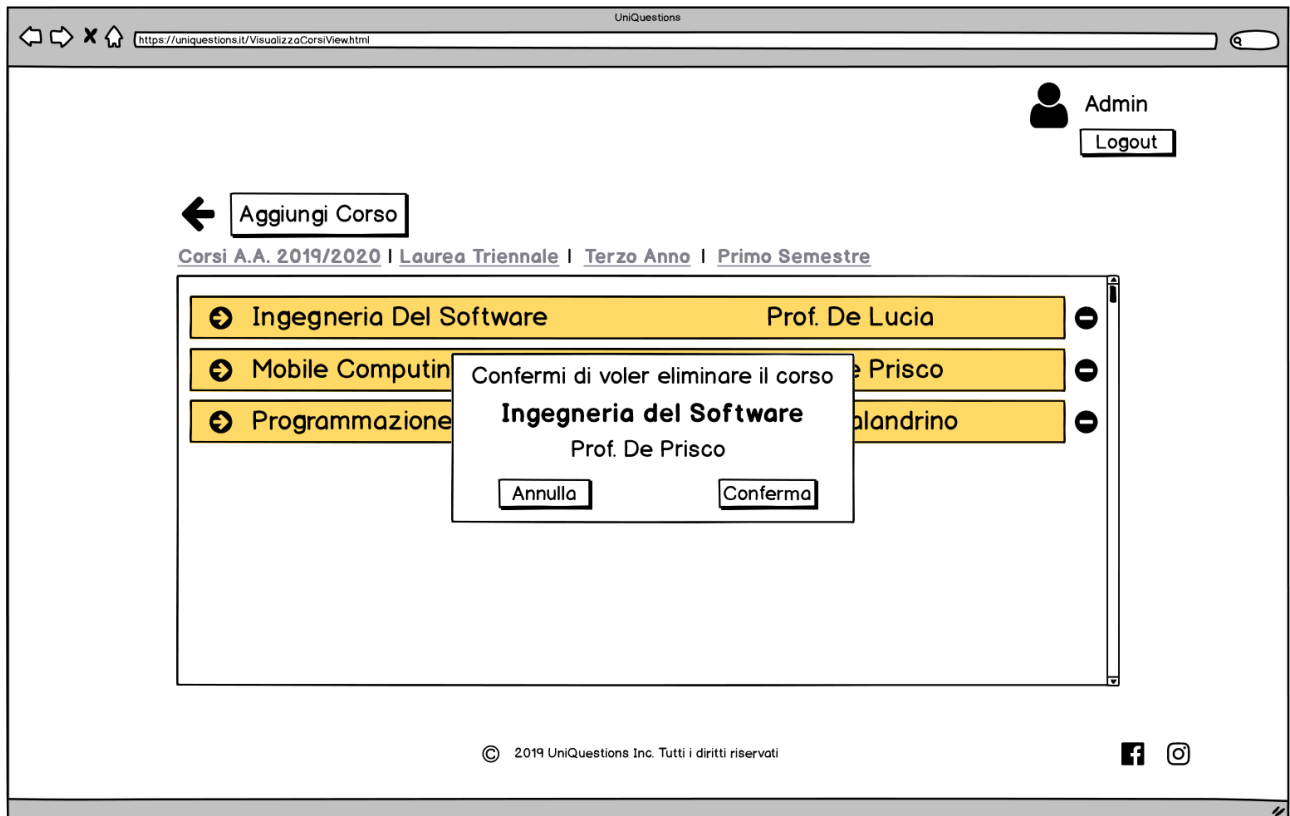
Mock-up che mostra i corsi di studio presenti sulla piattaforma

3.4.5.2.14 UI_CI_14 : VisualizzaCorsiView5_ Amministratore



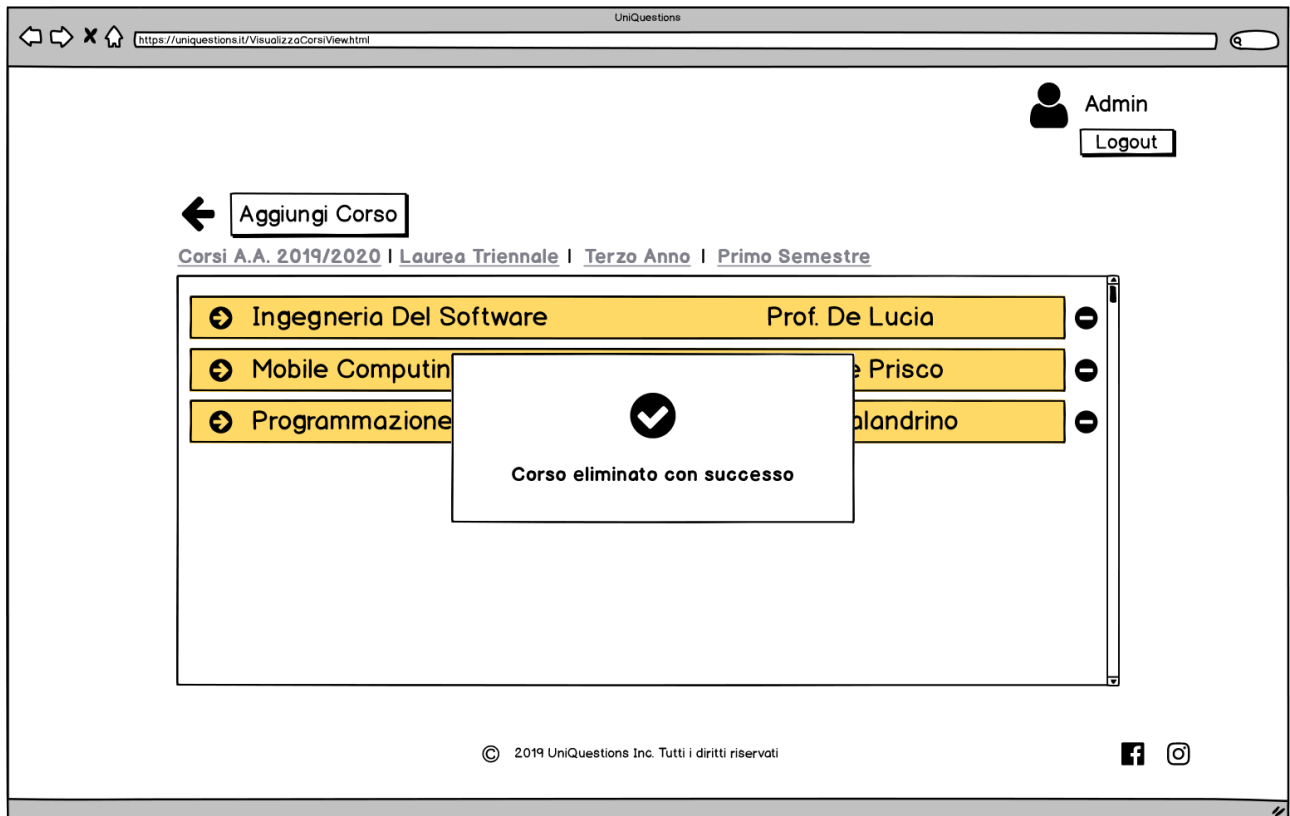
Mock-up che mostra i corsi di studio relativi alle selezioni precedenti effettuate

3.4.5.2.15 UI_CI_15 : ConfermaEliminazioneCorso



Mock-up della conferma relativa all'eliminazione del corso selezionato

3.4.5.2.16 UI_CI_16 : NotificaEliminazioneCorso



Mock-up che visualizza la notifica di corretta eliminazione del corso selezionato

3.4.5.2.17 UI_CI_17 : InserisciCorsoView

UniQuestions

https://uniququestions.it/InserisciCorsoView.html

Admin
Logout

←

Aggiungi corso

Nome Corso

Corso di laurea

Docente

Anno Accademico

Anno di Studio

Semestre

Aggiungi

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

f i

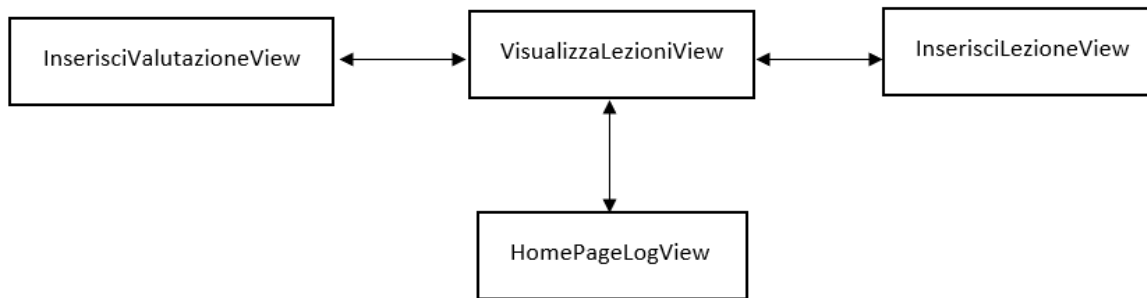
Mock-up che visualizza la form che l'amministratore deve compilare per inserire un corso d'insegnamento

3.4.5.2.18 UI_CI_18 : NotificaAggiuntaCorso

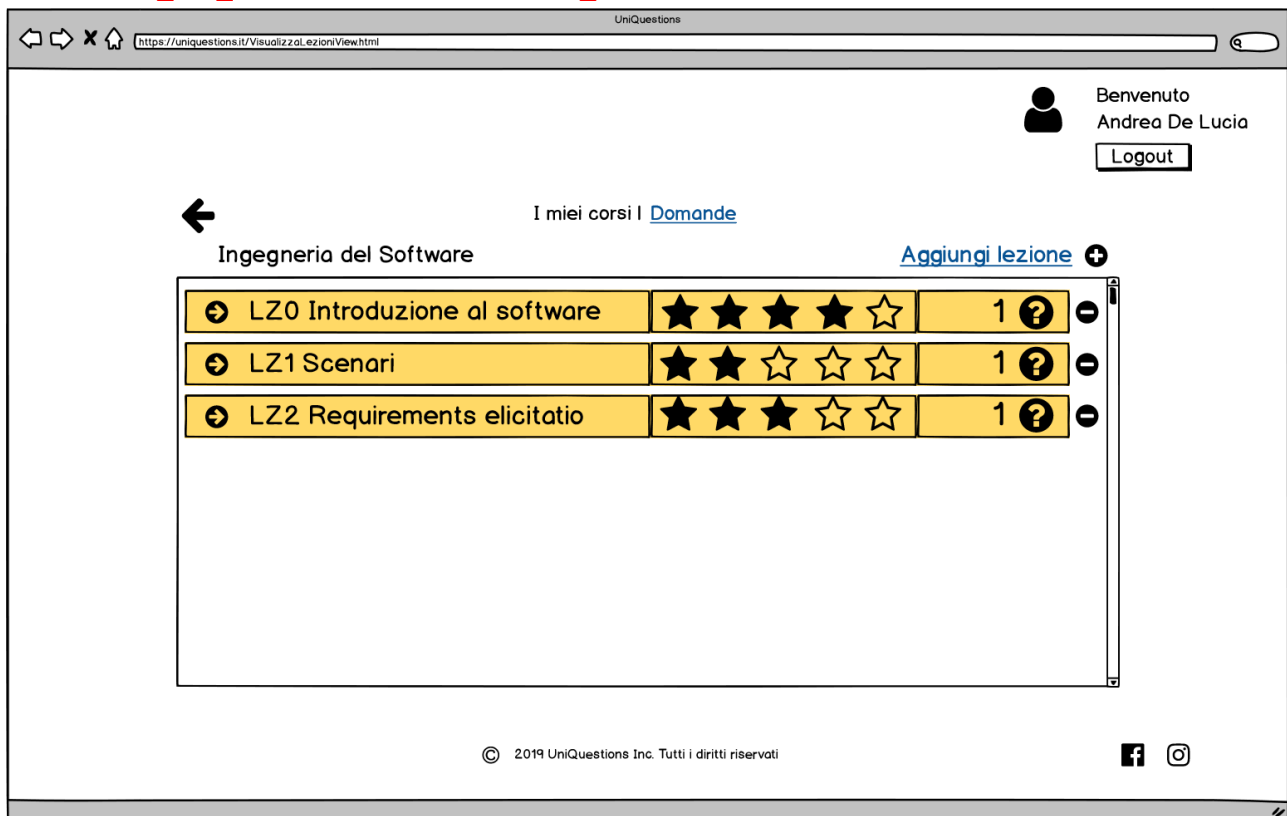


Mock-up che visualizza la notifica di corretto inserimento del corso d'insegnamento

3.4.5.3 NP_GL : Gestione Lezioni



3.4.5.3.1 UI_GL_1 : VisualizzaLezioniView_Docente



Mock-up delle lezioni relative al corso selezionato inserite dal docente. Visualizziamo la valutazione e le domande relative ad ogni singola lezione.

3.4.5.3.2 UI_GL_2 : InserisciLezioneView

The image shows a web browser window with the URL `https://uniququestions.it/InserisciLezioneView.html`. The browser's title bar says "UniQuestions". In the top right corner, there is a user profile icon, the text "Benvenuto Andrea De Lucia", and a "Logout" button. Below this, there is a navigation bar with a back arrow, the text "I miei corsi", and a link "Domande". The main content area features a yellow box titled "Aggiungi lezione". Inside this box, there are three input fields: "Nome Corso" (a text input), "Data lezione" (a date picker showing " / / " and a calendar icon), and "Argomento lezione" (a large text area). At the bottom of the yellow box is an "Aggiungi" button. The footer of the page contains the copyright notice "© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati" and social media icons for Facebook and Instagram.

UniQuestions

Benvenuto
Andrea De Lucia
Logout

← I miei corsi [Domande](#)

Aggiungi lezione

Nome Corso

Data lezione

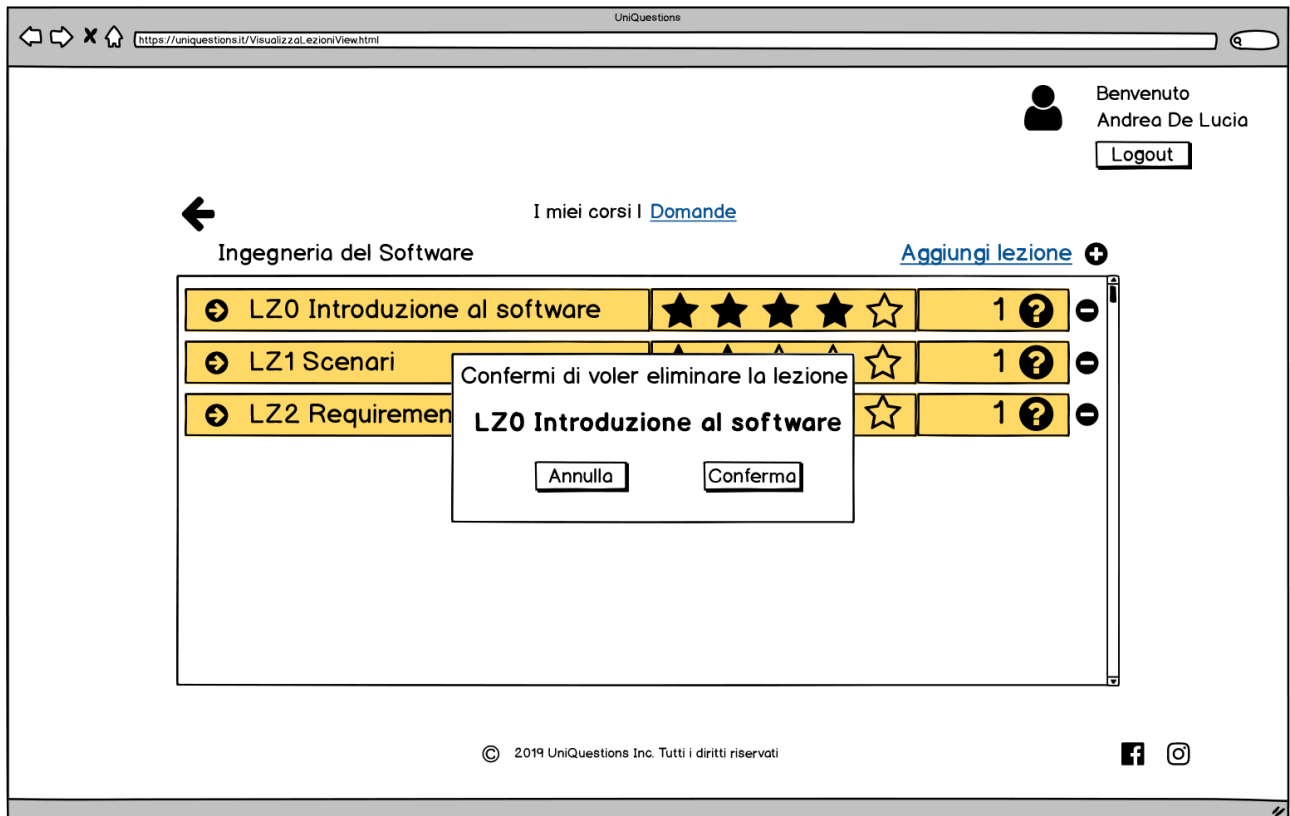
Argomento lezione

Aggiungi

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

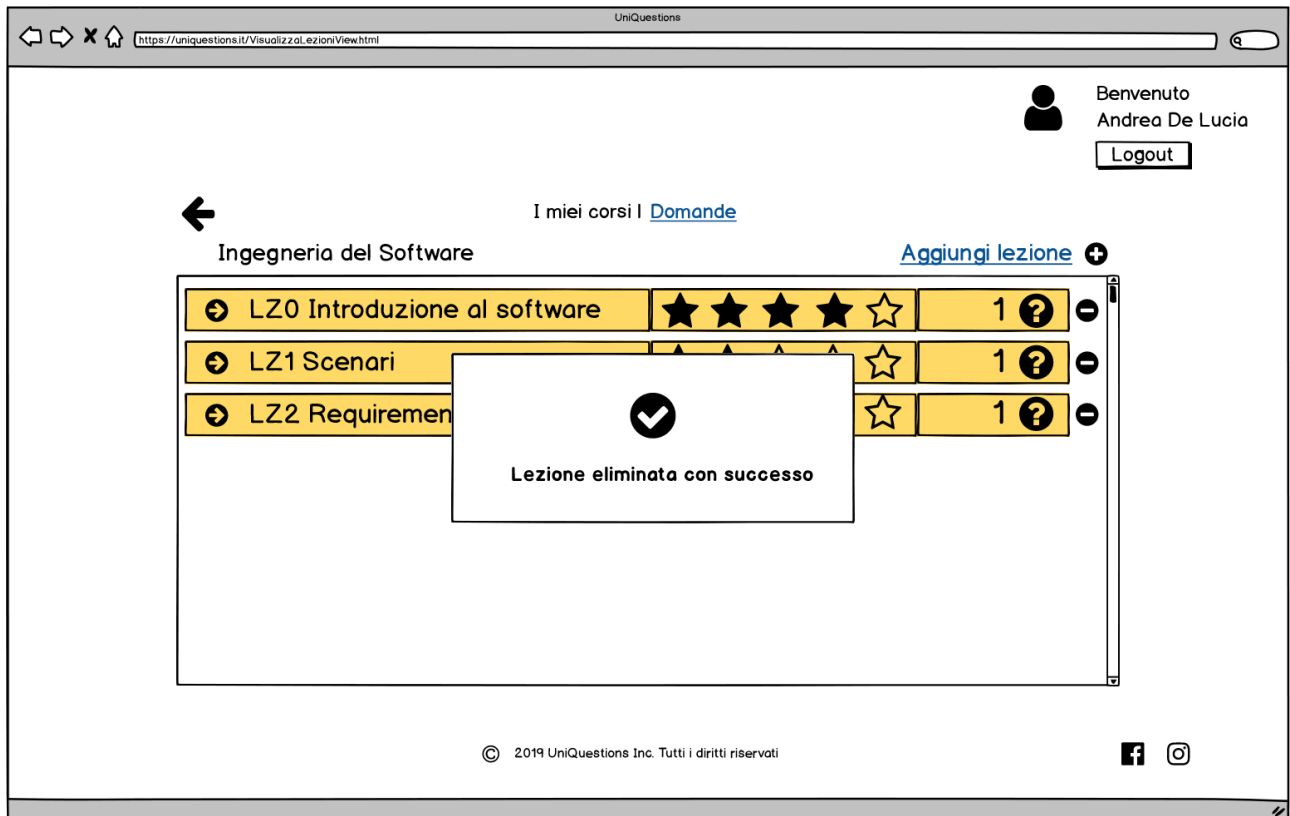
Mock-up della form da compilare per aggiungere una lezione

3.4.5.3.3 UI_GL_3 : Conferma Eliminazione



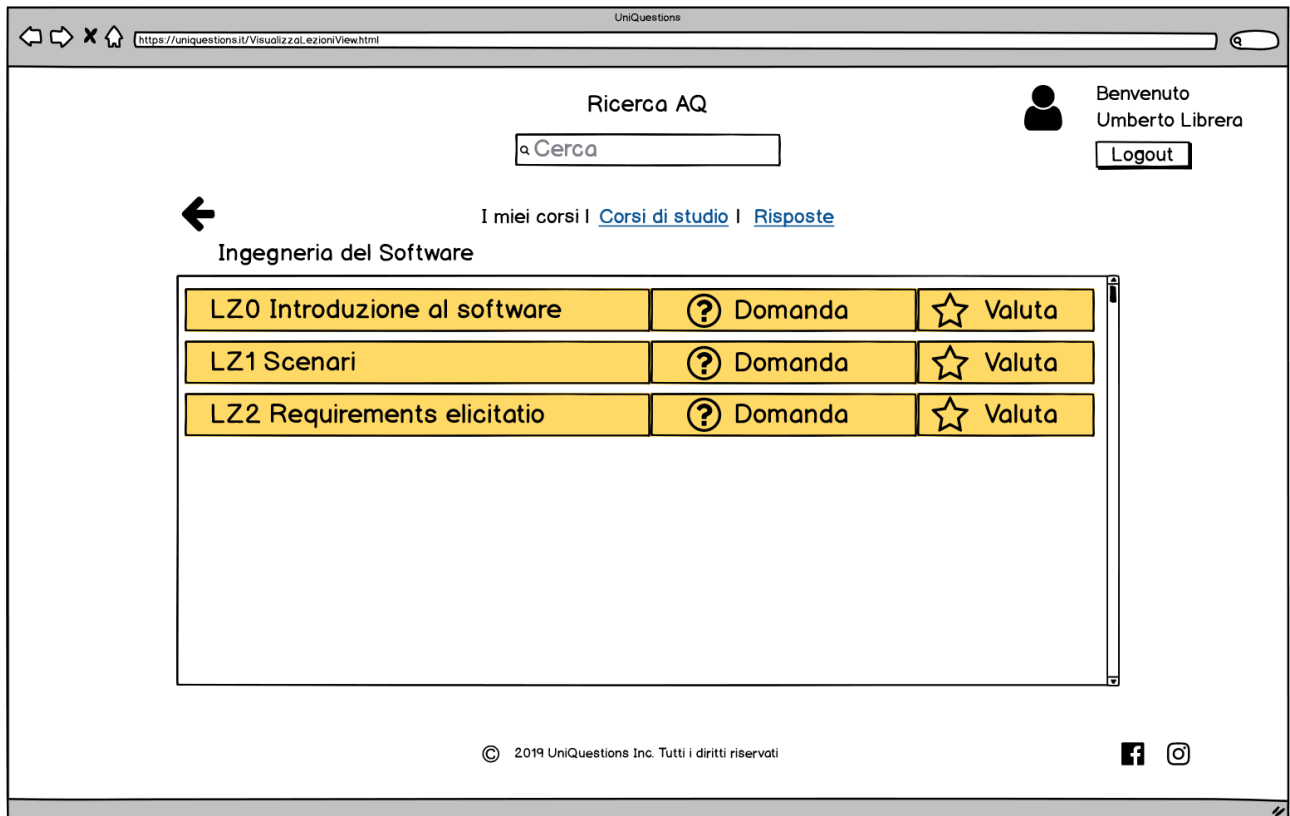
Mock-up che mostra la conferma per l'eliminazione della lezione una volta selezionata la spunta per eliminarla

3.4.5.3.4 UI_GL_4 : NotificaEliminazioneLezione



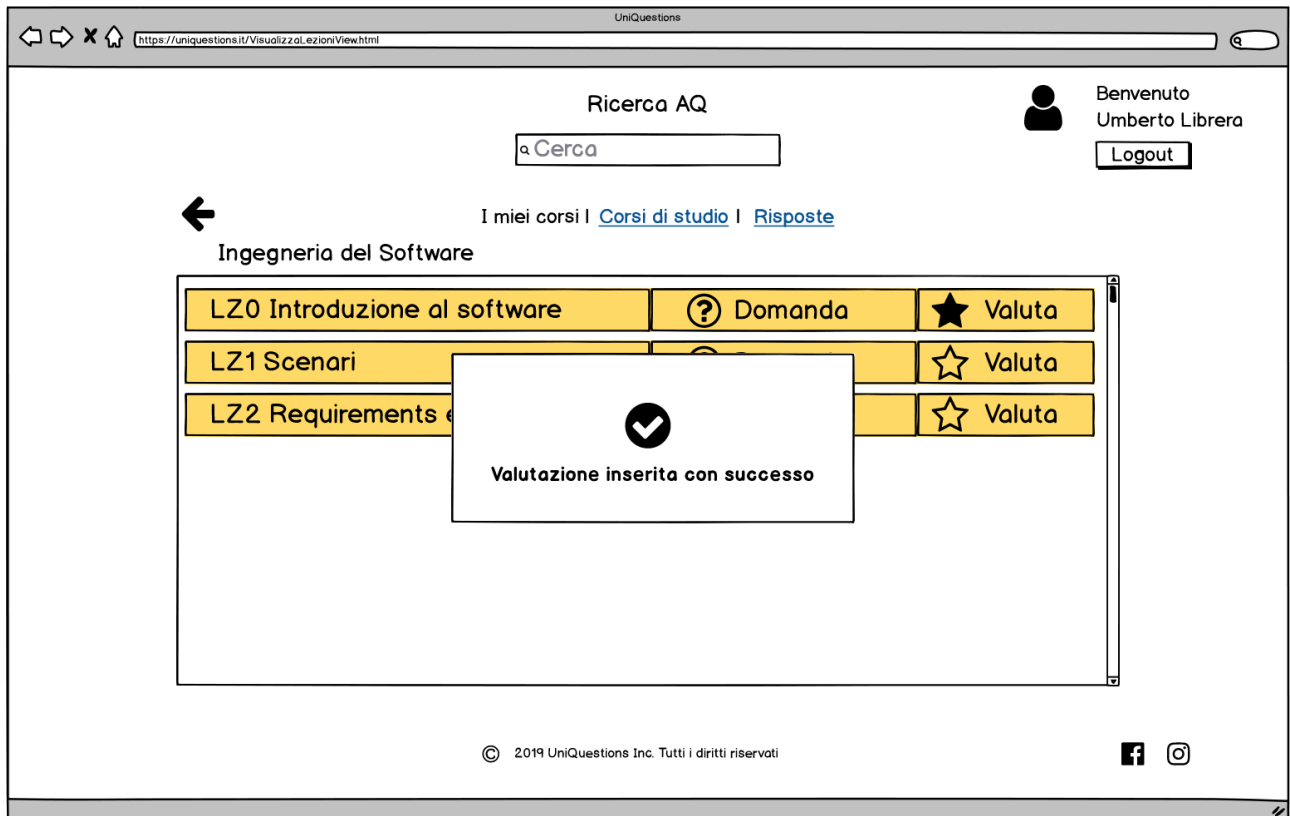
Mock-up nel quale viene visualizzata la notifica di corretta eliminazione della lezione

3.4.5.3.5 UI_GL_5 : VisualizzaLezioniView



Mock-up della vista studente riguardante le lezioni di uno specifico corso

3.4.5.3.6 UI_GL_6 : NotificaInserimentoValutazioneLezione



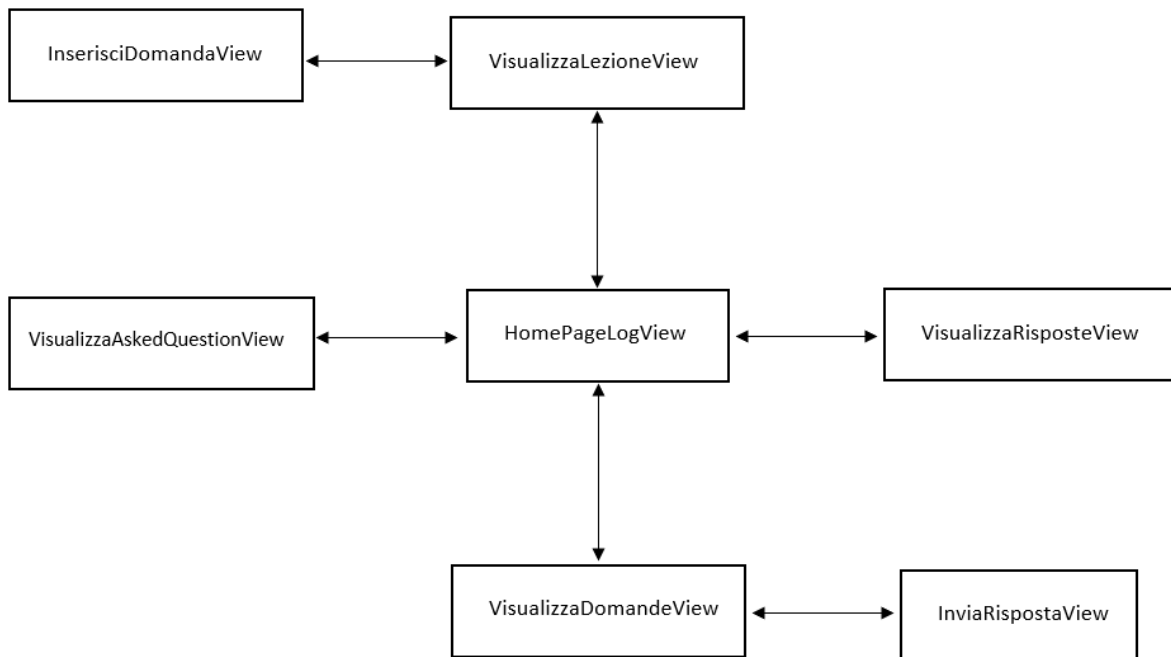
Mock-up che visualizza la notifica di corretto inserimento della valutazione

3.4.5.3.7 UI_GL_7 : InserisciValutazioneView

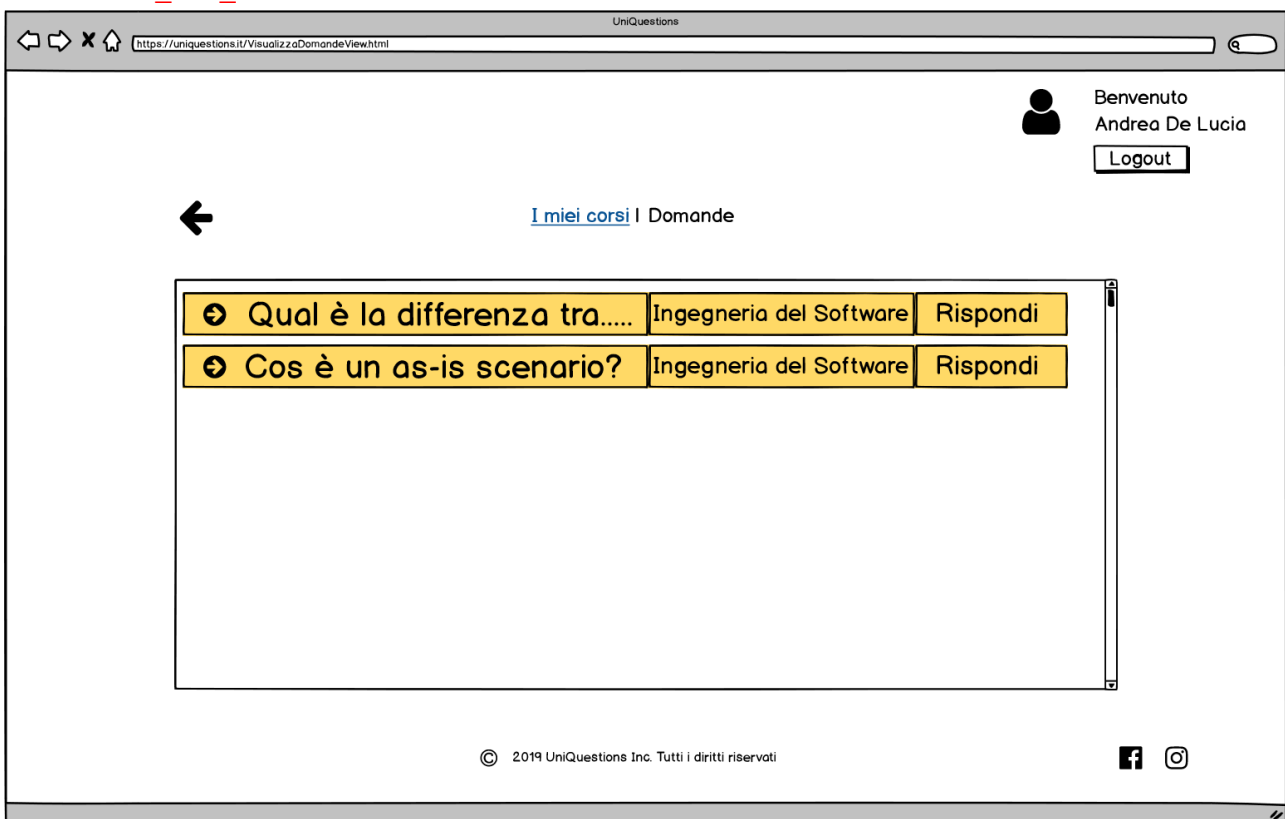


Mock-up che mostra la pagina di valutazione relative ad una specifica lezione selezionata

3.4.5.4 NP_GD : Gestione Domande



3.4.5.4.1 UI_GD_1 : VisualizzaDomandeView



Mock-up della visualizzazione delle domande ricevute dal docente

3.4.5.4.2 UI_GD_2 : InvioRispostaView

The image shows a web browser window with the address bar displaying `https://uniququestions.it/InserisciRisposta.html`. The page title is "UniQuestions". In the top right corner, there is a user profile icon, the text "Benvenuto Andrea De Lucia", and a "Logout" button. Below this, there is a navigation bar with a back arrow, a link "[I miei corsi](#)", and the text "Domande". The main content area is a yellow box titled "Introduzione al software". Inside this box, the question "Domanda: Qual è la differenza tra prodotto software generico e prodotto software specifico?" is displayed, followed by the student's name "Studente: Antonio Vitiello". Below the question, there is a label "Risposta" and a large, empty text input area. At the bottom of the yellow box is an "Invia" button. The footer of the page contains the copyright notice "© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati" and social media icons for Facebook and Instagram.

UniQuestions

Benvenuto
Andrea De Lucia
Logout

[I miei corsi](#) | Domande

Introduzione al software

Domanda: Qual è la differenza tra prodotto software generico e prodotto software specifico?

Studente: Antonio Vitiello

Risposta

Invia

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

Mock-up della text-area che il docente compila per rispondere alla domanda ricevuta

3.4.5.4.3 UI_GD_3 : ConfermaRispostaView

The image is a mock-up of a web application interface for 'UniQuestions'. The browser's address bar shows 'https://uniquestions.it/InserisciRisposta.html'. In the top right corner, a user is logged in as 'Benvenuto Andrea De Lucia' with a 'Logout' button. Below this, there are links for 'I miei corsi' and 'Domande'. The main content area has a yellow background and is titled 'Introduzione al software'. It displays a question: 'Domanda: Qual è la differenza tra prodotto software generico e prodotto software specifico'. The student's name is 'Antonio V'. A confirmation dialog box is centered on the screen, asking 'Confermi di voler inviare la risposta?' with 'Annulla' and 'Conferma' buttons. Below the dialog is a large text input field for the answer, labeled 'Risposta', and an 'Invia' button at the bottom. The footer contains a copyright notice '© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati' and social media icons for Facebook and Instagram.

UniQuestions

https://uniquestions.it/InserisciRisposta.html

Benvenuto
Andrea De Lucia
Logout

[I miei corsi](#) | Domande

←

Introduzione al software

Domanda: Qual è la differenza tra prodotto software generico e prodotto software specifico

Studente: Antonio V

Risposta

Confermi di voler inviare la risposta?

Annulla Conferma

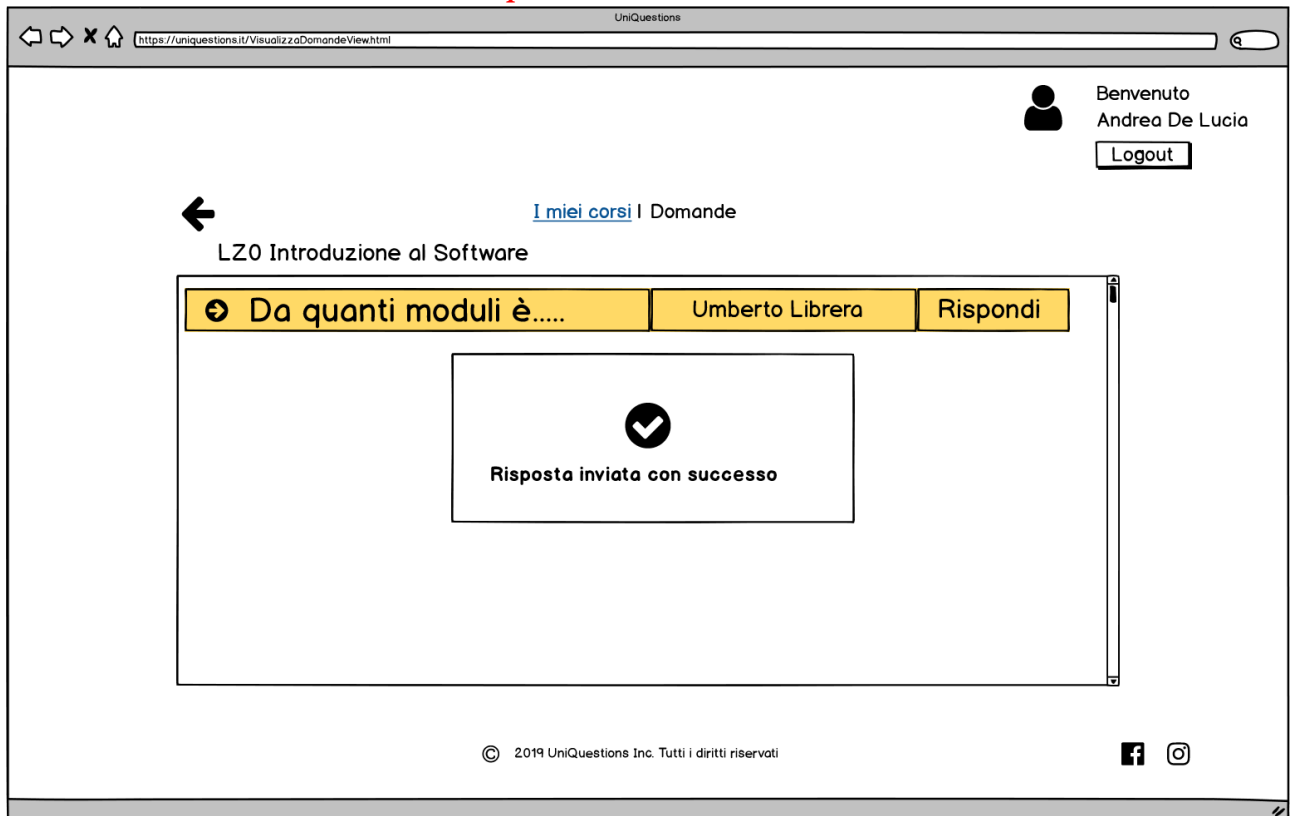
Invia

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

f o

Mock-up che visualizza la conferma per l'invio della risposta

3.4.5.4.4 UI_GD_4 : NotificaInvioRisposta



Mock-up nel quale viene visualizzata la notifica di risposta inviata con successo

3.4.5.4.5 UI_GD_5 : InserisciDomandaView

The image shows a web browser window with the URL `https://uniququestions.it/InserisciDomandaView.html`. The page has a header with a search bar labeled "Ricerca AQ" and a "Cerca" button. On the right, there is a user profile section with a person icon, the text "Benvenuto Umberto Librera", and a "Logout" button. Below the header, there is a navigation bar with a back arrow, the text "I miei corsi |", and two links: "Corsi di studio" and "Risposte". The main content area is a yellow box titled "Introduzione al software" containing a bulleted list: "· Prodotto e processo software" and "· Fondamenti di Ingegneria del Software". Below the list is the word "Domanda" and a large white text input field. At the bottom of the yellow box is a button labeled "Invia Domanda". The footer contains the copyright notice "© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati" and social media icons for Facebook and Instagram.

Ricerca AQ

Cerca

Benvenuto
Umberto Librera
Logout

← I miei corsi | [Corsi di studio](#) | [Risposte](#)

Introduzione al software

- Prodotto e processo software
- Fondamenti di Ingegneria del Software

Domanda

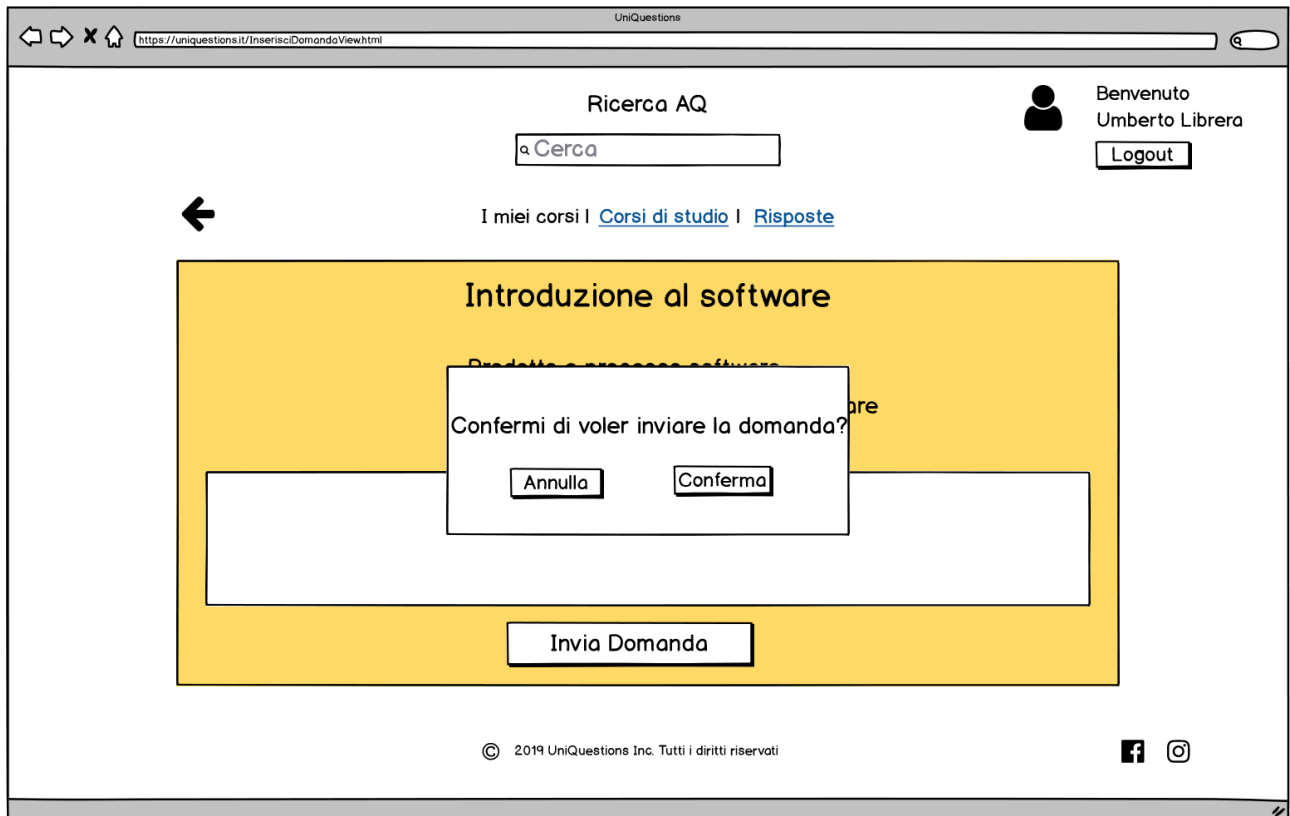
Invia Domanda

© 2019 UniQuestions Inc. Tutti i diritti riservati

f i

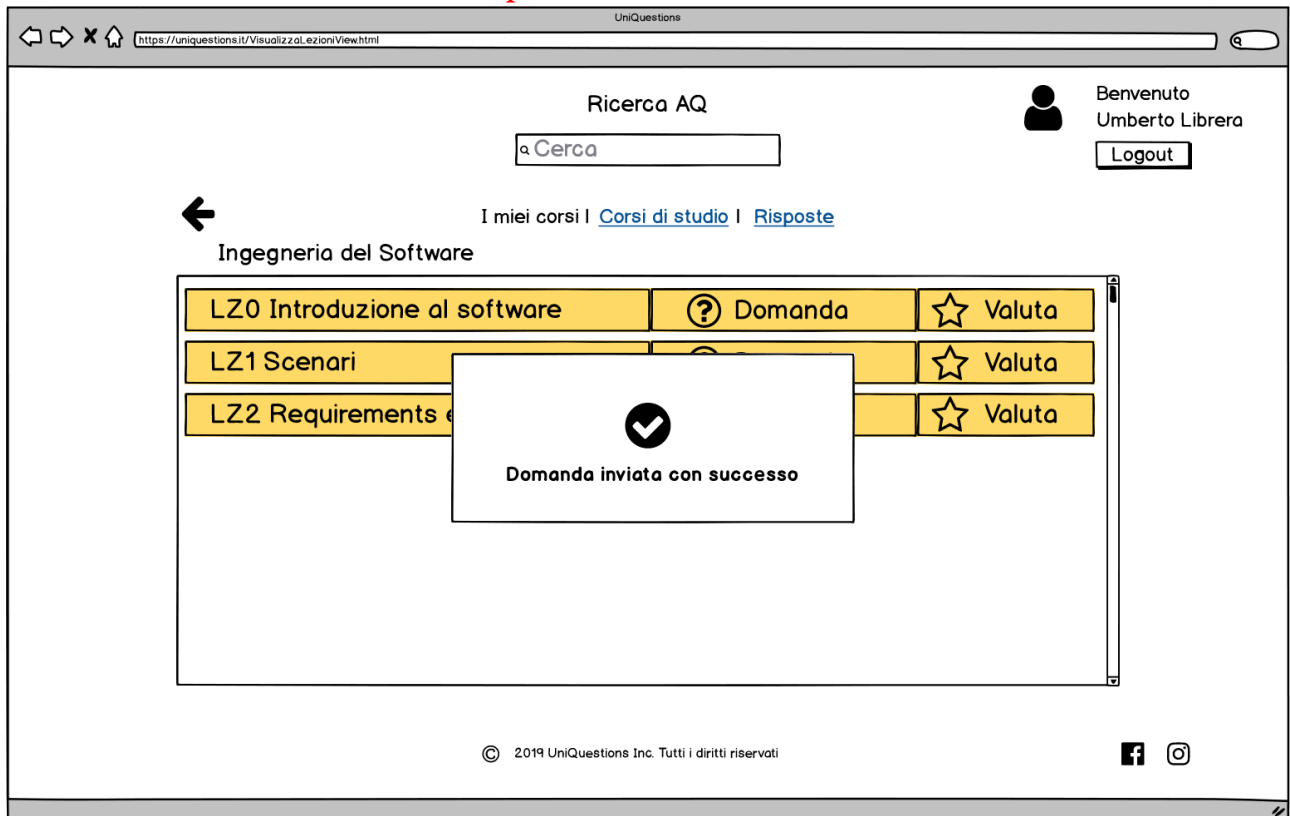
Mock-up che mostra la text-area che lo studente deve compilare per inviare la domanda al docente

3.4.5.4.6 UI_GD_6: ConfermaInvioDomanda



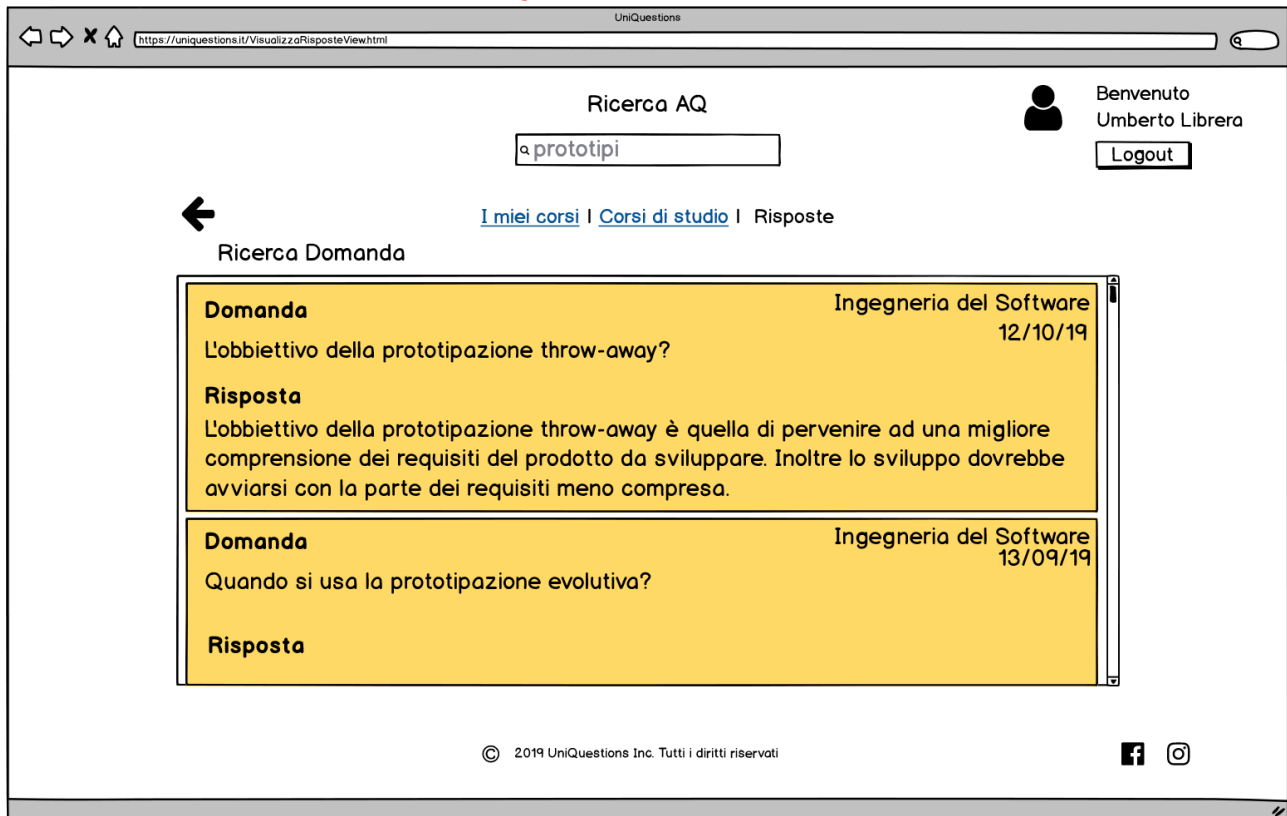
Mock-up della conferma relativa all'invio della domanda da parte dello studente al docente

3.4.5.4.7 UI_GD_7 : NotificaInvioRisposta



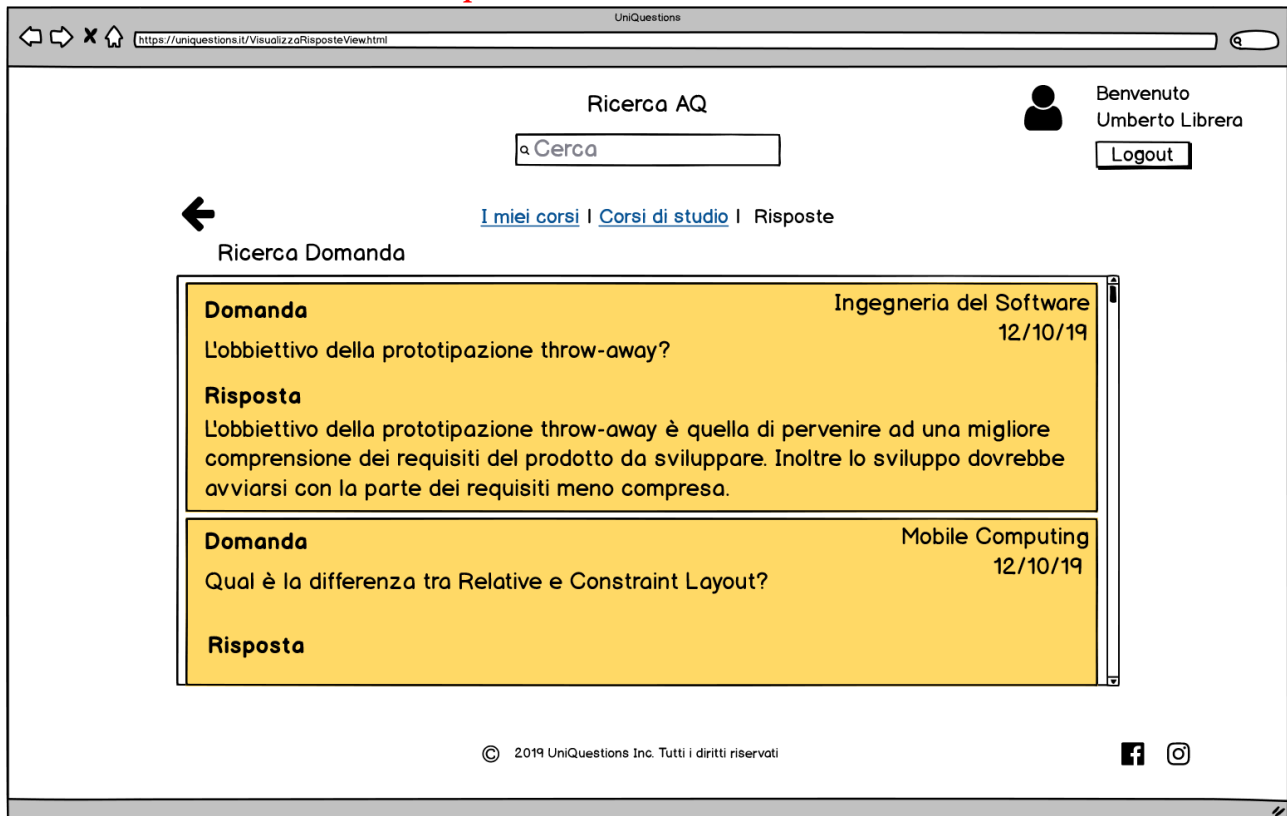
Mock-up che visualizza la notifica di corretto invio della domanda

3.4.5.4.8 UI_GD_8 : VisualizzaAskedQuestionView



Mock-up della visualizzazione delle domande contenente la parola ricercata nella barra di ricerca

3.4.5.4.9 UI_GD_9 : VisualizzaRisposteView



Mock-up che mostra le risposte ricevute alle domande effettuate.

4. Glossario

- **User-Friendly:** Tipo di software di facile usabilità. Prende l'utente per mano grazie ad un'interfaccia grafica accattivante e all'uso di menu, pulsanti, icone.
- **Requisito funzionale (RF):** Funzionalità descritta che il sistema dovrà implementare.
- **Requisito non funzionale (RNF):** Tutti quei requisiti che non sono collegati direttamente alle funzionalità del sistema (Performance, Tempo di risposta, Usabilità).
- **Use Case (UC):** Il caso d'uso in informatica è una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.
- **Diagrammi dei casi d'uso (UCD):** modellano il comportamento esterno di un sistema in termini delle funzioni che esso mette a disposizione agli attori che interagiscono con essi (utenti, altri sistemi software, ecc.). Gli UCD sono il diagramma principale nella vista dei casi d'uso.
- **Sequence Diagram:** Diagramma previsto dall'UML utilizzato per descrivere uno scenario, descrivendo le relazioni che intercorrono, in termini di messaggi, tra attori, oggetti di business, oggetti o entità del sistema.
- **Statechart Diagram:** Diagramma previsto dall'UML utilizzato per descrivere il comportamento di entità o di classi in termini di stato.
- **Class Diagram:** Diagramma previsto dall'UML, consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi.
- **Mockup:** Prototipazione digitale che permette la visione complessiva e generale di un'interfaccia.
- **Navigation Path:** Grafico per la vista complessiva delle pagine presenti e dei percorsi possibili per il raggiungimento di queste.
- **Form:** è un modulo elettronico che tramite un'interfaccia di un programma consente a un utente di un sito web di inserire e inviare uno o più dati.