

PRÁCTICA: Creación de un sitio web con contenido multimedia

Objetivo

Desarrollar un sitio web que integre diversos tipos de contenido multimedia (imágenes, audio, video y animaciones) optimizados para la web. El sitio debe respetar las normas de propiedad intelectual y utilizar los formatos adecuados para asegurar tanto la calidad como el rendimiento de la página.

Descripción

Diseña y desarrolla, utilizando el framework *Bootstrap*, un sitio web con información y contenido multimedia de tu serie, película o videojuego favorito. El material gráfico debe respetar los derechos de autor. No trates de imitar otros diseños ya existentes, hazlo lo más personal posible. El diseño es libre.

Estructura del sitio web

El sitio web deberá constar de, al menos, 4 páginas o secciones.

- Una página principal con la presentación general del sitio o una sinopsis (en el caso de que elijas una serie, puedes organizarla por temporadas).
- Una galería fotográfica, con imágenes representativas de la serie, película o videojuego. Las imágenes deben estar optimizadas para la web, con descripción y formato adecuado para su propósito.
- Una sección sobre los personajes de la serie/película/videojuego.
- Una sección de recomendaciones sobre otras series, películas o videojuegos que guarden relación con la temática que has elegido.

Requisitos

1) Imágenes:

- **Tipos de imágenes**: Utiliza, al menos, tres tipos diferentes de imágenes (JPEG, PNG, SVG) y justifica en el documento de la memoria por qué se eligió cada formato según su uso: fotos, gráficos vectoriales, imágenes con transparencia, etc...
- **Optimización**: Aplica técnicas de optimización de imágenes, asegurando que las imágenes carguen rápidamente sin pérdida significativa de calidad. Justifica las herramientas utilizadas para la optimización.
- Logos: crea o adapta un logotipo utilizando un software de edición de imágenes. Expórtalo en el formato adecuado (SVG o PNG con transparencia) y justifica su elección en el documento de la memoria.
- **Iconos**: incluye al menos tres iconos en el sitio web, exportados en un formato optimizado para la web (preferiblemente SVG).
- Banner: crea o adapta un banner que combine texto e imagen. Optimiza el banner para su uso en la web.

2º DAW – Diseño de Interfaces Web



2) Audio y video:

- Audio: Integra un archivo de audio en la página multimedia, con controles de reproducción. Convierte el archivo a un formato adecuado para la web y justifica su elección.
- **Video**: Incluye un video que esté codificado en un formato ampliamente compatible (como puede ser MP4 con H.264). El video debe estar optimizado para la web, incluyendo una vista previa (*thumbnail*) optimizada.
- **Conversiones**: Documenta el proceso de conversión de los formatos de audio y video, explicando las herramientas utilizadas y los parámetros de conversión.

3) Animaciones:

- Animación de imágenes y texto: Crea una animación utilizando imágenes o texto que se active mediante scroll o mediante un evento de la página (por ejemplo, al hacer clic o cuando se alcanza un punto específico en la reproducción de un video).
- Integración de audio/video en la animación: Crea una animación que se sincronice con un archivo de audio o video. Explica cómo se asegura la sincronización mediante el uso de CSS, JavaScript o una combinación de ambos.

4) Derechos de Propiedad Intelectual:

- **Licencias**: Utiliza imágenes, audio y video que respeten los derechos de autor. Especifica en el documento de la memoria las licencias de uso de cada recurso multimedia empleado (propio, *Creative Commons*, dominio público, etc.).
- **Texto Legal**: Incluye un pie de página en cada página del sitio web que mencione las licencias de uso de los materiales y un enlace a los términos de uso del sitio.

Documentación / Memoria

Redacta una memoria (que deberás entregar en formato PDF) que documente detalladamente todo el proceso de desarrollo:

- Justificación de los formatos elegidos.
- Explicación de las técnicas de optimización aplicadas.
- Descripción del proceso de conversión de formatos de audio y video.
- Descripción de las herramientas utilizadas para la creación y edición de contenido.
- Licencias de uso del material multimedia.

Valoración

- a) Formatos multimedia: Adecuada identificación y uso de formatos de imagen, audio y video según su finalidad (15%).
- b) Herramientas de creación: Uso efectivo de herramientas para la generación y optimización de contenido multimedia (10%).
- c) **Optimización**: Calidad de la optimización de imágenes, audio y video para asegurar un rendimiento óptimo en la web (15%).

2º DAW – Diseño de Interfaces Web



- d) **Animaciones**: Correcta creación y sincronización de animaciones, así como su integración con otros elementos multimedia (20%).
- e) Licencias y derechos de autor: Se valorará el respeto a las licencias y derechos de autor en todos los materiales utilizados (10%).
- f) **Diseño y desarrollo web**: se valorará la creatividad, la calidad técnica y la correcta aplicación de las normas de diseño y desarrollo web (20%).
- g) Documentación: Claridad y exhaustividad de la documentación proporcionada (10%).

Entrega

La entrega se realizará a través de *Google Classroom* en la fecha fijada (la entrega fuera de plazo penaliza con la mitad de la nota final obtenida en la práctica), con un fichero comprimido que incluya la memoria y todos los archivos necesarios para la correcta visualización del sitio web.