

Práctica entregable

1. La asociación de estudiantes del CES Vega media nos ha pedido que hagamos una aplicación en JavaScript para poder llevar a cabo los cruces del campeonato de Super Smash Bros que tendrá lugar en Diciembre:



La funcionalidad de la aplicación se detalla a continuación:

- En cada casilla deberá aparecer tanto el nombre del equipo como la imagen.
- Todos los objetos se meterán en el código fuente en forma de objetos. Los atributos de los objetos los dejo a vuestra elección
- Debemos tener un botón para llevar a cabo los cruces de uno en uno, es decir, si tenemos 16 equipos debemos pulsar 8 veces el botón.
- Debemos tener otro botón para reiniciar la aplicación, y no se puede usar la función reload.
- Una vez elegido un equipo ya no puede volver a aparecer en el cuadrando.
- Solo debemos generar la primera ronda, y dicha ronda se generada de manera aleatoria.
- Al finalizar el juego además de aparecer lo descrito en el párrafo anterior debe poner en la pantalla algo indicando que hemos acabado, algún video, para este apartado os dejo hagáis algo divertido de vuestra cosecha.
- La página debe tener una buena estructura HTML, con su header, footer...bien definidos.
- La estética debe ser aceptable.
- En la parte superior debe aparecer el tiempo trascurrido en segundos desde que se inició el sorteo, y este tiempo se debe actualizar cada segundo.

30 segundos

Entrega:

- Para que el profesor lleve a cabo la corrección el fichero se debe entregar comprimido en .rar y con vuestro **nombre y apellido**. En caso de no llevar la entrega de esa manera **NO** se corregirá dicha práctica y por tanto estará suspensa.
- El obligatorio el uso de comentarios.