

<JavaScript>



Contenidos

CONQUER BLOCKS

Bloque de contenidos

Programación didáctica correspondiente al bloque de CSS del Máster de Desarrollo Full-Stack y Blockchain de Conquer Blocks. Se estima la realización de una clase por módulo aproximadamente salvo para los temas con más contenido que se podrán realizar más sesiones. La idea es tener clases concretas para que cuando se necesite repasar los contenidos de cualquier tema podáis acceder a la clase específica y poder ir al grano.

Tema 0: Introducción a JS

- ¿Qué es JavaScript?
- HTML + CSS + JS = 🍷
- ¿Cómo funciona JavaScript?
- Conceptos básicos del lenguaje
- Convención de nombres

Tema 1: Conceptos básicos del lenguaje

- Cómo incluir o ejecutar JS
- Tipos de datos básicos
- Operadores
- Funciones y sintaxis básica

Tema 2: Conceptos propios del lenguaje

- Scope
- Hoisting: Alcance de variables
- Closures
- Coerción
- Módulos, creación, importación y exportación
- This

Tema 3: Arrays, String y Number

- Declaración y uso de Arrays
- Declaración y uso de String y funciones principales
- Declaración y uso de Number y funciones principales
- NaN y conversiones
- Objeto Math

Tema 4: Sentencias de control de flujo

- Operaciones entre booleanos
- if, Else, else if y operador ternario
- Switch

Tema 5: Sentencias iterativas básicas

- While
- For
- Foreach

Tema 6: Debugging

- Manejo de Consola
- Manejo del inspector de elementos
- Debugger
- Manejo de errores

Tema 7a: Manejo de Arrays en profundidad

- forEach
- every
- some
- map
- filter

Tema 7b: Manejo de Arrays en profundidad II

- reduce
- find y findLastIndex
- join
- sort
- Set/Map

Tema 8: DOM

- ¿Qué es el DOM?
- Explicación gráfica
- Seleccionar elementos
- Crear e insertar elementos
- Navegación por el DOM

Tema 9: Eventos

- ¿Qué es un evento?
- Tipos de eventos
- Eventos desde HTML
- Eventos desde JavaScript
- Escuchar y manejar eventos
- Emisión y Propagación de eventos

Tema 10: ES6

- Declaraciones let, var y const
- Arrow functions
- Novedades en Strings
- Parámetros por defecto
- Desestructuración
- spread operator

Tema 11: Ajax

- ¿Qué es?
- ¿Para qué es utilizado?
- ¿Qué tecnologías lo forman?
- Ejemplos en nuestro día a día
- El objeto XMLHttpRequest
- Método convencional vs AJAX
- Limitaciones

Tema 12: Asincronía

- ¿Qué es?
- Callbacks
- Fetch
- Promesas
- Async
- Await

Tema 13: TypeScript

- ¿Qué es?
- ¿Qué nos aporta?
- Transpiladores