



Universidade Federal da Paraíba
Centro de Informática / Departamento de Informática
Introdução à Programação – Atividade Avaliativa



Orientações para as questões 1 e 2:

- a. O resultado deve ser armazenado em uma nova variável string.
- b. Não é permitido o uso de funções prontas para manipulação de strings, exceto `strlen()`, `tolower()`, `toupper()`.
- c. Escreva funções na sua solução.

1. Escreva um programa que receba uma string contendo o nome completo de uma pessoa e gere, como saída, uma nova string com o seu login. Lembre-se de respeitar as letras minúsculas e maiúsculas, já que o login será sempre com letras minúsculas. A regra para geração do login é: a primeira letra do nome e, caso exista apenas um sobrenome, deve-se acrescentá-lo; caso existam dois sobrenomes, deve-se gerar a primeira letra do nome, mais a primeira letra do primeiro sobrenome, seguido do último sobrenome; caso existam três ou mais sobrenomes, deve-se proceder como na situação anterior, considerando o nome, o primeiro sobrenome e o último sobrenome. **Atenção às orientações dadas acima.**

Exemplos:

<i>Nome: Pedro Oliveira</i>	<i>Login: poliveira</i>
<i>Nome: Robson Andrade Silva</i>	<i>Login: rasilva</i>
<i>Nome: Olívia Silva Costa Marques</i>	<i>Login: osmarques</i>

2. Escreva um programa que receba uma string contendo o nome completo de uma pessoa e gere uma nova string com os nomes intermediários entre o primeiro e o último sobrenome abreviados. **Atenção às orientações dadas acima.**

Exemplos:

<i>Nome: Maria Silva Costa</i>	<i>Saída: Maria S. Costa</i>
<i>Nome: Carlos Antonio Gomes Silva</i>	<i>Saída: Carlos A. G. Silva</i>

3. A pizzaria ***CATCH THE PIZZA*** será informatizada e surgiu a necessidade de um controle eficaz do sistema de entregas em domicílio. Dessa maneira, serão utilizadas as informações a seguir:

- Clientes (número do telefone, nome do cliente, endereço, complemento, CEP);
- Pizzas (código da pizza, nome da pizza, valor);
- Pedido (número do pedido, número do telefone, código da pizza, código do motoqueiro, situação).

Para simplificar, considere:

1. O cadastro de cinco clientes;
2. O cadastro de três pizzas;
3. A existência de seis pedidos;
4. O cliente é identificado pelo número do telefone;
5. O campo ‘situação’ do pedido refere-se às fases pelas quais o pedido passa até chegar à residência do cliente (em preparo, a caminho ou entregue).

Escreva um programa que realize as seguintes tarefas (utilizando funções e passagem de parâmetros):

- Criar rotinas para cadastrar os clientes, as pizzas e os pedidos. Quando o pedido é cadastrado, o campo “situação” indicará que a pizza está em preparo e ainda não há um motoqueiro responsável pela entrega;
- Criar uma rotina que faça o despacho da pizza, modificando os campos “situação” e “código do motoqueiro”;
- Criar uma rotina que faça o recebimento da pizza, alterando o campo “situação”;
- Mostrar todas as pizzas que já foram entregues.

Observações:

- Utilize menus para o gerenciamento da pizzaria;
- Considere a utilização de enums e unions quando possível.