## Análisis de Eficiencia - Complejidad Big O, Theta y Omega

Este análisis explora la complejidad computacional de las operaciones implementadas en la aplicación de árbol genealógico. A continuación, se detalla el comportamiento asintótico para cada operación relevante.

## 1. Agregar Miembro (padre, madre, hijo o hermano)

- **Operación**: La adición de un miembro al árbol implica la creación de un nuevo nodo y posiblemente una o más aristas que conectan al nuevo miembro con sus familiares.
- Complejidad en el peor caso (Big O): O(1), ya que la operación de agregar un nodo y una arista es constante en un grafo.
- Complejidad en el caso promedio (Theta): Θ(1).
- Complejidad en el mejor caso (Omega): Ω(1).

#### 2. Eliminar Miembro

- Operación: Eliminar un miembro implica remover un nodo y todas las aristas relacionadas. La operación también requiere reorganizar los descendientes si el nodo tiene hijos.
- Complejidad en el peor caso (Big O): O(n), ya que, en el peor de los casos, la eliminación de un nodo implica la reasignación de sus descendientes.

  Donde n es el número de descendientes que deben ser reubicados.
- Complejidad en el caso promedio (Theta): Θ(d), siendo d el número promedio de descendientes directos por nodo.
- Complejidad en el mejor caso (Omega):  $\Omega(1)$ , en caso de que el nodo a eliminar no tenga descendientes.

### 3. Buscar Relación

- **Operación**: La búsqueda de la relación entre dos miembros requiere hallar el camino más corto en un grafo no dirigido.
- Complejidad en el peor caso (Big O): O(V + E), donde V es el número de nodos (miembros) y E es el número de aristas (relaciones). Este es el caso cuando el grafo es grande y contiene muchas conexiones.
- Complejidad en el caso promedio (Theta): Θ(V), ya que se exploran nodos hasta hallar la relación deseada.
- Complejidad en el mejor caso (Omega):  $\Omega(1)$ , cuando los miembros están directamente conectados, como en el caso de hermanos o padre-hijo.

# 4. Visualizar Árbol Genealógico

- Operación: Dibuja el grafo en una ventana gráfica, lo que implica una complejidad en función del número de nodos y aristas que se deben renderizar.
- Complejidad en el peor caso (Big O): O(V + E), ya que networkx y matplotlib deben procesar todos los nodos y sus relaciones.
- Complejidad en el caso promedio (Theta): Θ(V), ya que se espera que la visualización incremente linealmente con el número de miembros.
- Complejidad en el mejor caso (Omega):  $\Omega(1)$ , para un árbol muy pequeño.