



Figma Introducción

Diseño de Interfaces Web (DAW)

ANTONIO ALVAREZ FERRERO

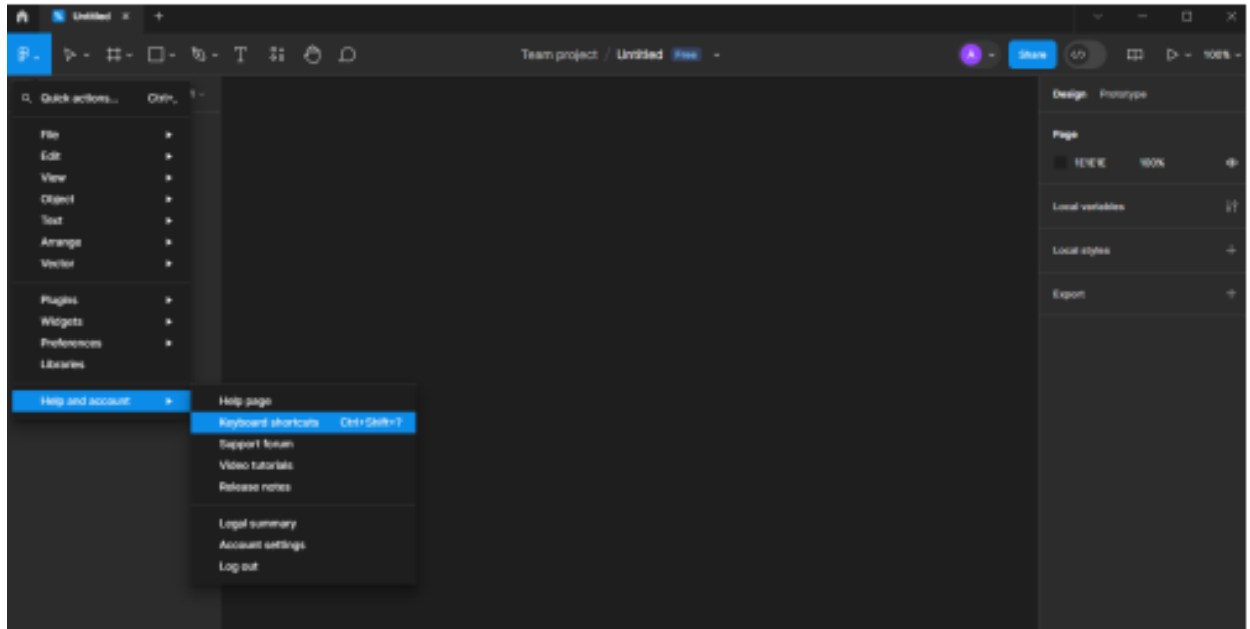
INDICE

Figma.....	2
------------	---

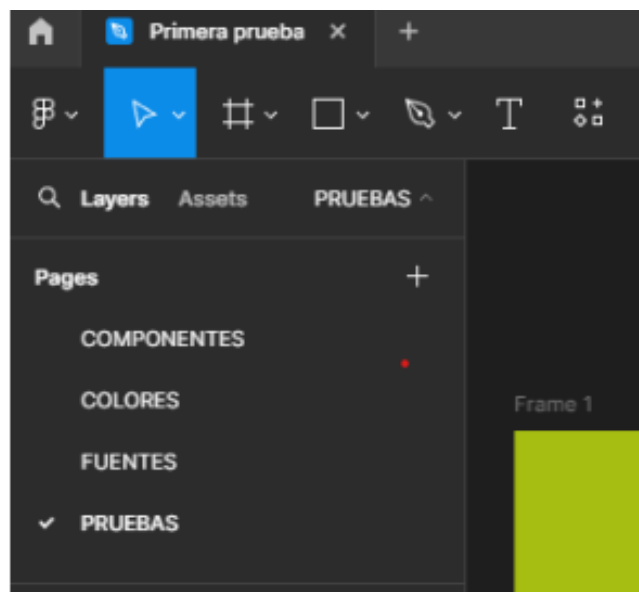
Figma

Primero he ido a la página de figma y me he registrado. Una vez echo eso me he descargado la aplicación de Escritorio.

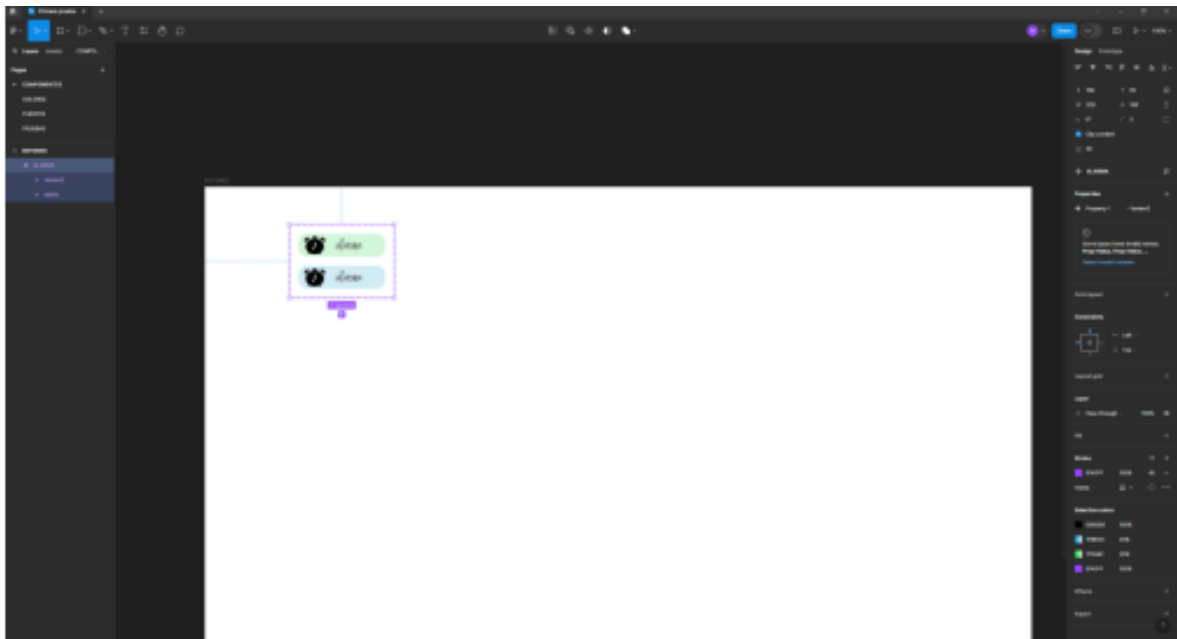
Para usar atajos con teclas



Lo siguiente que hago es crear 4 páginas una de componentes, una de colores, otra de fuentes y otra de pruebas. Para ello solo tengo que darle al más que esta al lado de Pages



En componentes para crearles primero hacemos un espacio de trabajo pulsando la f, y sobre el fondo negro me aparece uno blanco en el cual trabajare, hay yo he creado un botón de alarma. Otra vez con la F creo el tamaño del botón, saco un icono desde plugin con icons. Y le pongo un fondo con uno de los colores que he diseñado y la palabra alarma. Pulsando sobre él y marcando componente lo agrego a la lista que luego poder usar a la hora de crear páginas. Creo una variable en la cual solo cambio el color para tener más variedad.



Ahora en la página de colores yo he creado unos círculos a los cuales les aplico los estilos que creo para observar como son, esto es útil ya que más adelante si quiero cambiar el color de un botón porque no le gusta al cliente, si cambio el estilo se cambiara automáticamente a todos los botones creados. En la página de fuentes los mismo que colores, pero con tipos de letra



En la página de pruebas, lo use para probar a añadir componentes y metí las dos variables que cree del botón de alarma. Tenemos que pulsar en assets y añades el botón alarma que por defecto meterá la variable main siempre, una vez has sacado las que necesites pulsas sobre ella y te da la opción de cambiar a otra de las variables que hayas creado

