

CONTENIDO INTERACTIVO



Por:
Ylenia Acuña
Diseño de Interfaces Web



¿Qué es el contenido interactivo?

Transformaciones

Transiciones

Animaciones

Ejemplos

Efecto Parallax

Recursos

CSS VS CONT. INTERACTIVO

Este tipo de atributos se van aprendiendo según pase el tiempo y se tengan dominados los aspectos básicos de CSS. Es importante que no recarguemos las páginas con muchos contenidos interactivos, ya que puede que la labor principal de la página se pierda. A veces es mejor pocos efectos bien conectados entre ellos que muchos aleatorios y sin ningún fin.

TRANSFORMACIONES



¿QUÉ SON?

La propiedad de transformación CSS le permite modificar el espacio de coordenadas del modelo de formato visual CSS.

Al usarlo, los elementos se pueden traducir, rotar, escalar, y sesgado según los valores establecidos.

- Rotación (rotate)
- Traslación (translate)
- Escalado (scale)
- Sesgados (skew)
- Perspectiva (perspective)

EJEMPLOS*

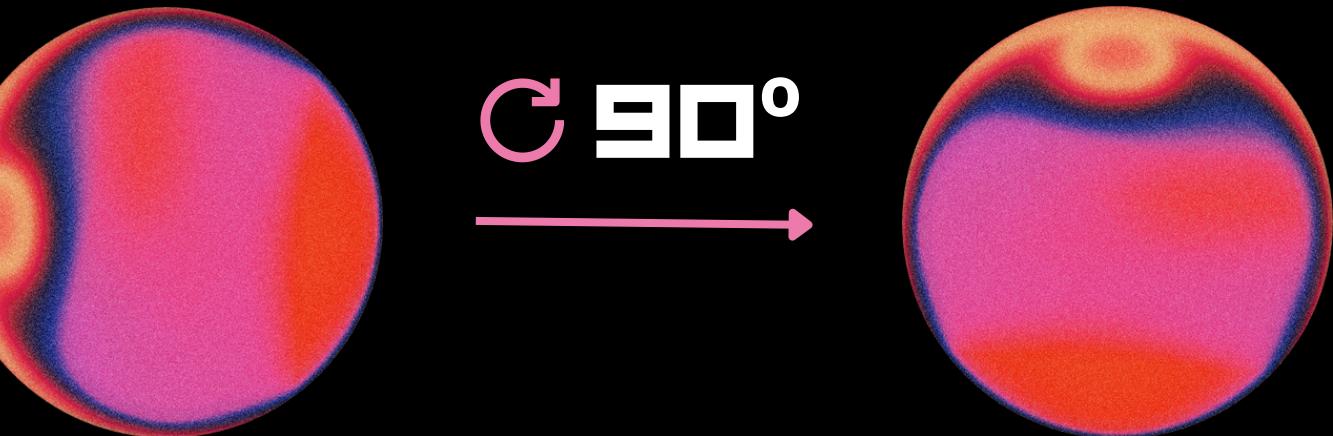
ROTACIÓN

CÓDIGO

```
selector { transform: rotate(ángulo); }
```

ESPECIFICACIONES

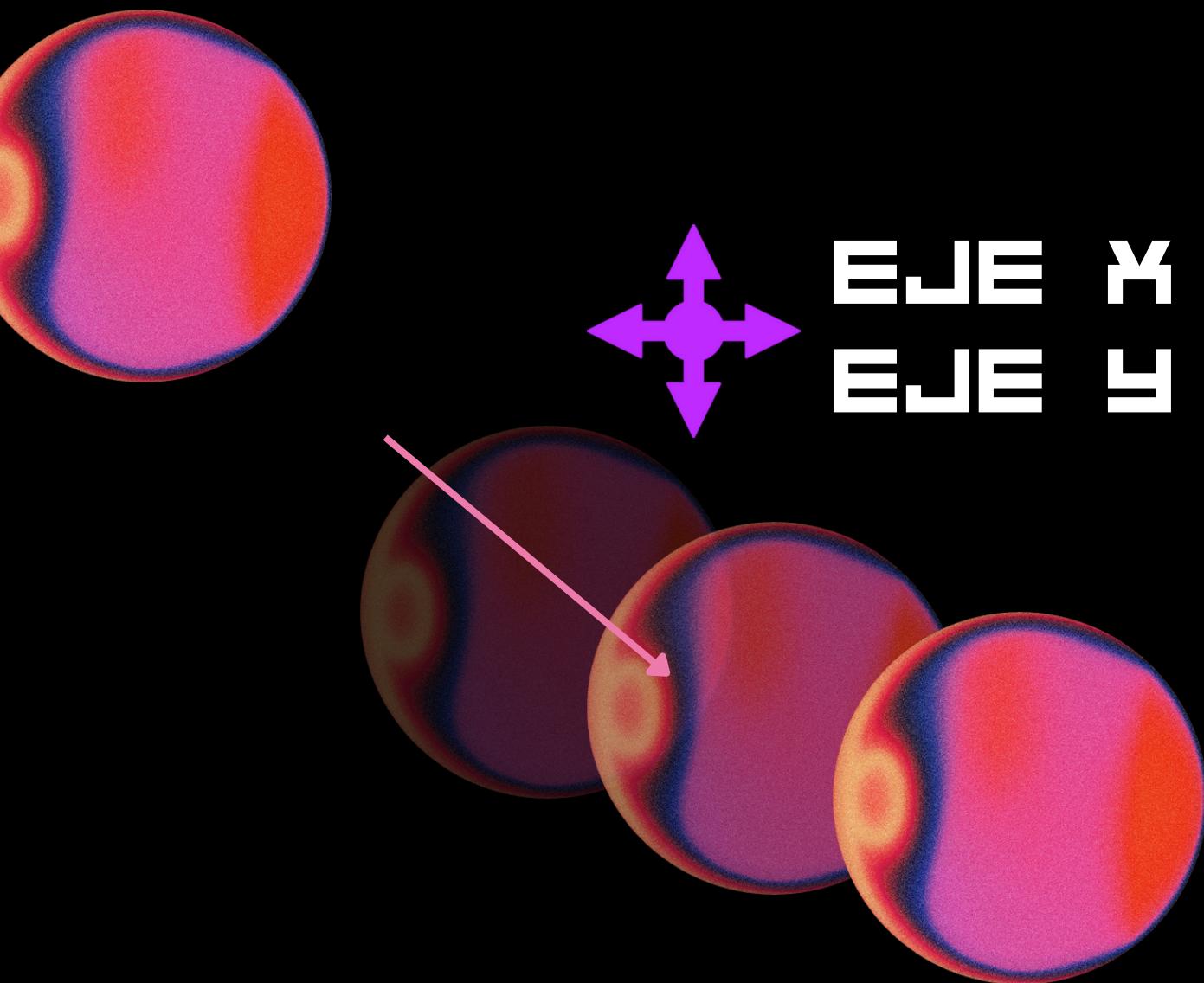
```
// Expresaremos los ángulos como (45deg) o (-45deg)  
// deg por degrees. Se pueden usar otras unidades  
// En el sentido de las aguja del reloj
```



TRASLACIÓN

CÓDIGO

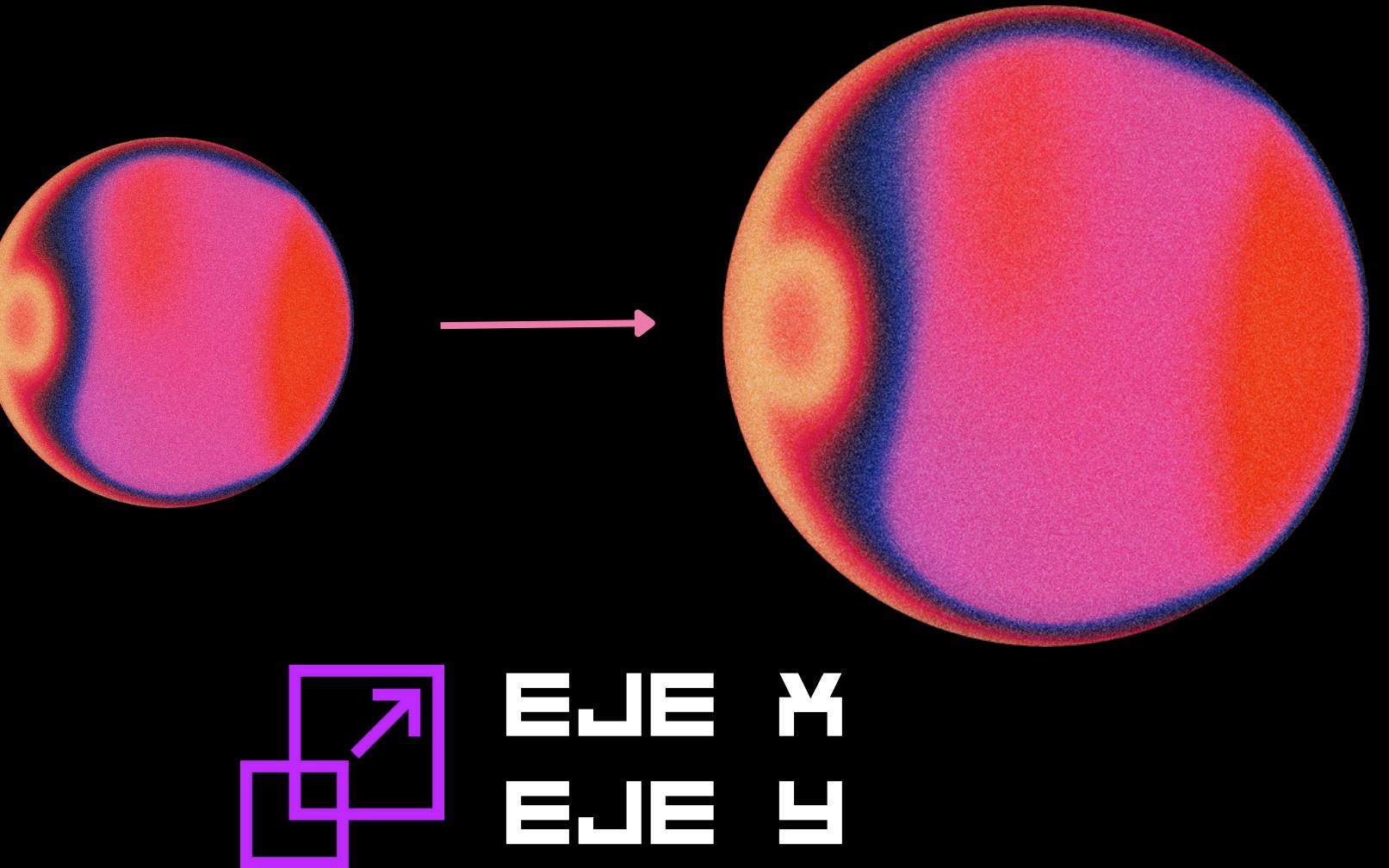
```
selector {  
    //En ambas dimensiones transform:  
    translate(valueX,valueY);  
    //Sólo en X transform:  
    translateX(valueX);  
    //Sólo en Y transform:  
    translateY(valueY);  
}
```



ESCALADO

CÓDIGO

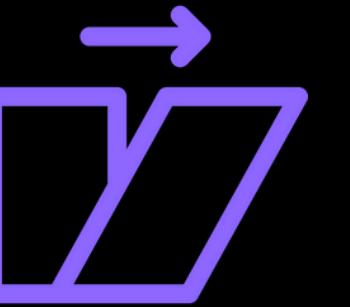
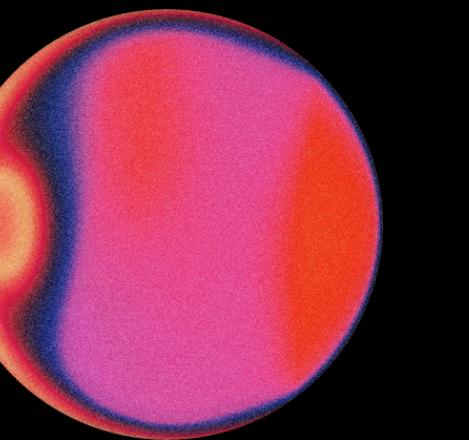
```
selector {  
    //En ambas dimensiones transform:  
    scale(valueX,valueY);  
    //Sólo en X transform:  
    scaleX(valueX);  
    //Sólo en Y transform:  
    scaleY(valueY);  
}
```



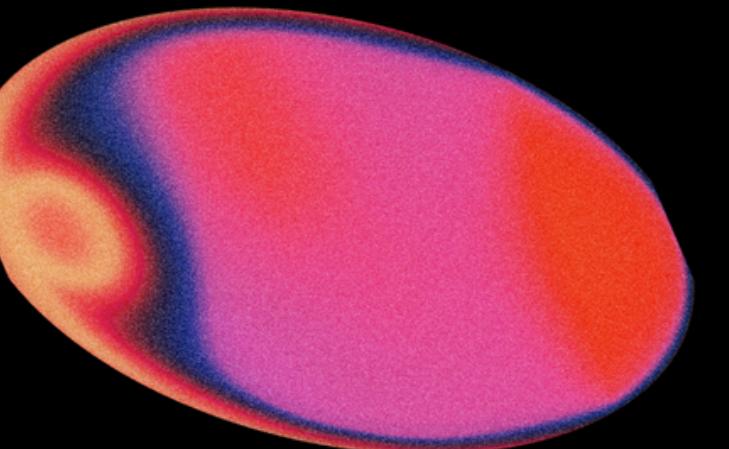
SESGAOO

CÓDIGO

```
selector {  
    //En ambas dimensiones  
    //No funciona en algunos navegadores  
    transform:  
        skew(anguloX,anguloY);  
    //Sólo en X transform:  
    skewX(anguloX);  
    //Sólo en Y transform:  
    skewY(anguloY);  
}
```



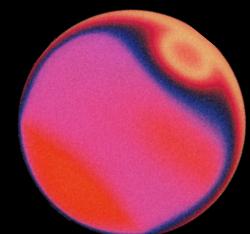
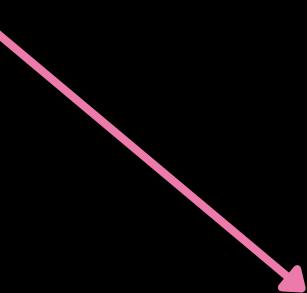
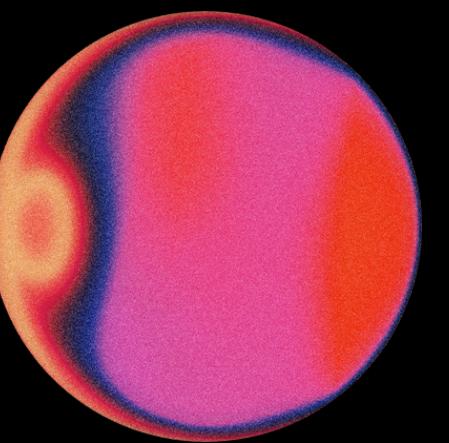
EJE X
EJE Y



VARIAS A LA VEZ

CÓDIGO

```
selector {  
    //Por ejemplo transform:  
    rotate(angulo) scale(ratio) translate(x,y);  
}
```



TRANSFORMACIONES



ORIGEN DE LA TRANSFORMACIÓN

Es una propiedad CSS que establece el punto de referencia para las transformaciones, por defecto es el centro de la caja (50%, 50%)

```
selector {  
    //Establezco la transformación transform:  
    rotate(45deg);  
    //Modifico el origen  
    //Son válidos  
    top, left, right, bottom, center  
    transform-origin: despX despY;  
}
```

TRANSICIONES



¿QUÉ SON?

La propiedad CSS de transición es una propiedad abreviada para propiedad de transición, duración de transición, función de sincronización de transición, y transición-retraso. Las transiciones le permiten definir la transición entre dos estados de un elemento. Se pueden definir diferentes estados usando pseudoclases como :hover o :active o configuradas dinámicamente usando JavaScript.

EJEMPLOS*

TRANSICIONES

ELEMENTO

P1: VI1;

...

PN: VIN

TRANSITION:

**ESTADO
INICIAL**



ELEMENTO

P1: VF1;

...

PN: VFN

**OTRO
ESTADO**

HOVER :ACTIVE ...

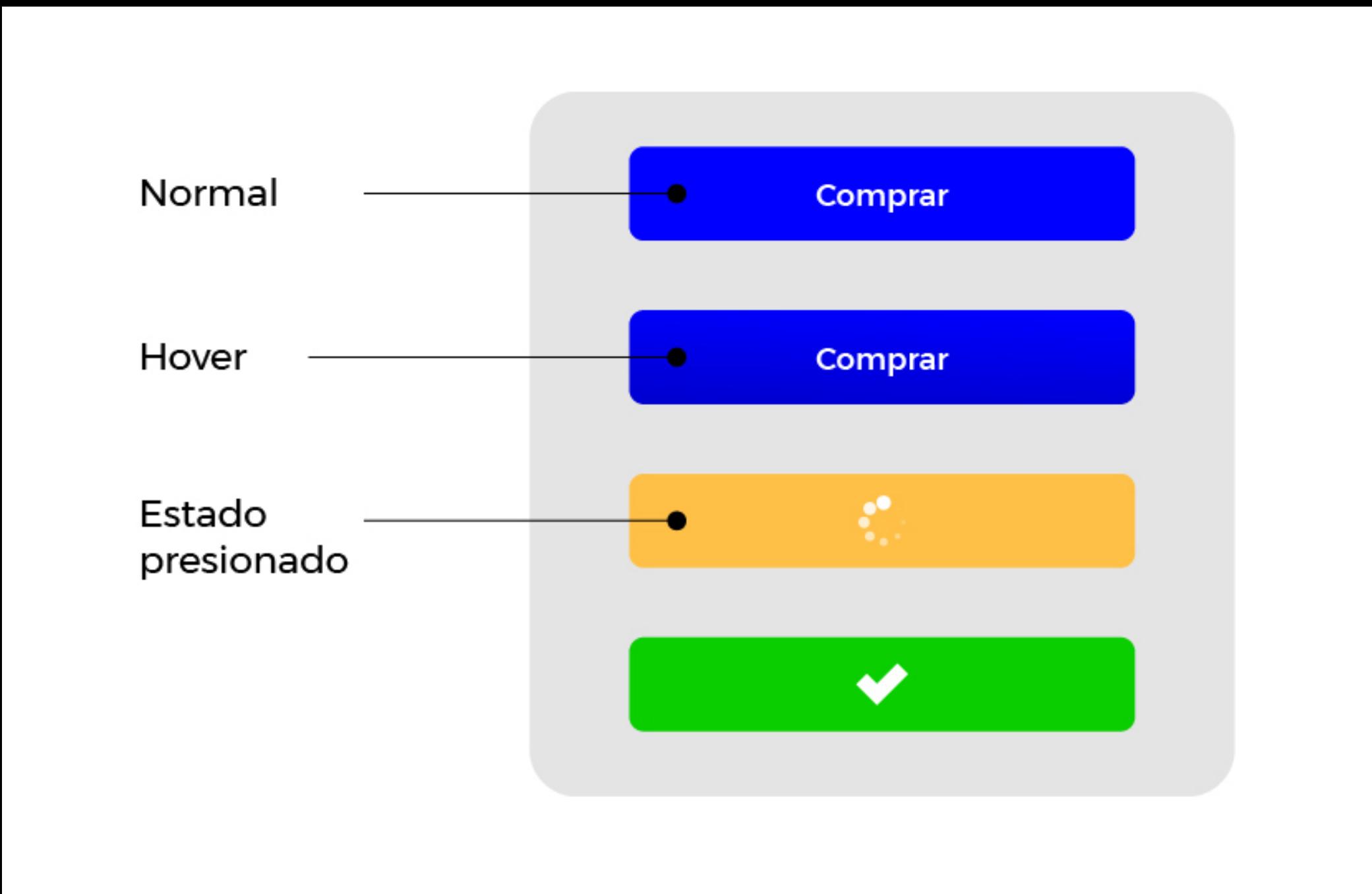
Las valores de las propiedades van cambiando a lo largo del tiempo desde los valores del estado inicial hasta los valores del estado final.

TRANSICIONES

CÓDIGO

```
//En el estado inicial establecemos los valores de iniciales y los valores de la transición. En el estado final los valores finales.  
selector {  
    //De una sola vez  
    transition: propiedad duración función retraso;  
    //Separadamente  
    transition-property: propiedad (all, o lista de propiedades CSS separadas por , )  
    transition-duration: duración (s or ms);  
    transition-timing-function: función; (ease, linear, ease-in, ease-out, step-start )  
    transition-delay: retraso (s or ms); }
```

TRANSICIONES



ANIMACIONES



¿QUÉ SON?

La propiedad CSS abreviada de animación aplica una animación entre estilos. Es una abreviatura de nombre de animación, duración de animación, función de sincronización de animación, retardo de animación, recuento-de-iteración-de-animación, dirección-de-animación, modo-de-relleno-de-animación, y estado de reproducción de animación.

EJEMPLOS*

ANIMACIONES

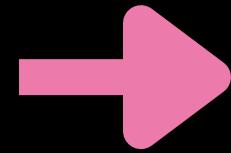


TIPOS

- animation-duration (en s o ms)
- animation-name (para luego posteriormente las distintas variaciones)
- animation-delay (retraso para que comience, s o ms)
- animation-timing-function (como transition timing function)
- animation-iteration-count (un número de veces o infinite)
- animation-direction (normal, reverse, alternate, alternate-reverse)
- animation-play-state (running, paused)
- ...

ANIMACIONES

```
selector {  
    //Especificamos las  
    propiedades de la animación  
    animation-name: ejemplo;  
    animation-.....  
    animation-.....  
}
```



```
//Defino los valores intermedios  
de la animación  
@keyframe ejemplo {  
    0% { propiedades-css-vi }  
    ...  
    ...  
    X% { propiedades-css-vX }  
    ...  
    ...  
    100% {propiedades-css-vf}  
}
```

EJEMPLOS

ARCHIVOS EN EL CAMPUS

confinamiento

En el año 2020 la sociedad mundial se vió obligada a confinarse en casa debido a la pandemia global causada por el Covid19.

Numerosas plataformas educativas, muchas sin oficio ni beneficio y con apenas contenidos de calidad, aprovecharon la situación intentando ganar un sector de mercado que no poseían.

Muchas fracasaron. El entorno era



LA GUERRA DE LAS GALAXIAS

AMANECER

EFECTO PARALLAX

SCROLL DOWN



PARALLAX DEMO

Parallax scrolling is a web site trend where the background content is moved at a different speed than the foreground content while scrolling. Nascetur per nec posuere turpis, lectus nec libero turpis nunc sed posuere mollis ullamcorper libero ante lectus, blandit pellentesque a, magna turpis est sapien quis blandit dignissim. Viverra interdum mi magna mi, morbi sociis. Condimentum dui ipsum

EFFECTO PARALLAX- IMÁGENES BACKGROUND

```
.bgimg-1, .bgimg-2, .bgimg-3 {  
    position: relative; /* Ajusta la posición del elemento sin cambiar su lugar en el flujo del documento */  
    opacity: 0.65;  
    background-attachment: fixed; /* Fija el fondo en relación con la ventana del navegador */  
    background-position: center; /*Coloca el fondo en el centro del elemento, horizontal y verticalmente */  
    background-repeat: no-repeat; /* Evita que la imagen de fondo se repita */  
    background-size: cover; /*Ajusta el tamaño de la imagen de fondo para cubrir completamente el elemento */  
}  
  
.bgimg-1 {  
    background-image: url("img_parallax.jpg");  
    min-height: 100%;  
}  
  
.bgimg-2 {  
    background-image: url("img_parallax2.jpg");  
    min-height: 500px;  
}  
  
.bgimg-3 {  
    background-image: url("img_parallax3.jpg");  
    min-height: 500px;  
}
```

EFFECTO PARALLAX- CAPTION

```
.caption {  
    position: absolute; /* Absoluto referente al position: relativo de los backgrounds*/  
    left: 0;  
    top: 50%;  
    width: 100%;  
    text-align: center;  
    color: #000;  
}
```

EFFECTO PARALLAX- OCULTAR

```
/* Desactivar el desplazamiento de paralaje para tabletas y teléfonos */  
@media only screen and (max-device-width: 1024px) {  
    .bgimg-1, .bgimg-2, .bgimg-3 {  
        background-attachment: scroll;  
    }  
}
```

RECURSOS

[E CODING. STELLA](#)



[HOVER.DEV](#)



[HYPER_UI](#)

HyperUI

Free Open Source Tailwind CSS Components

[HAMBURGER](#)



GRACIAS

POR SU ATENCIÓN

Por:

Ylenia Acuña

Diseño de Interfaces Web

