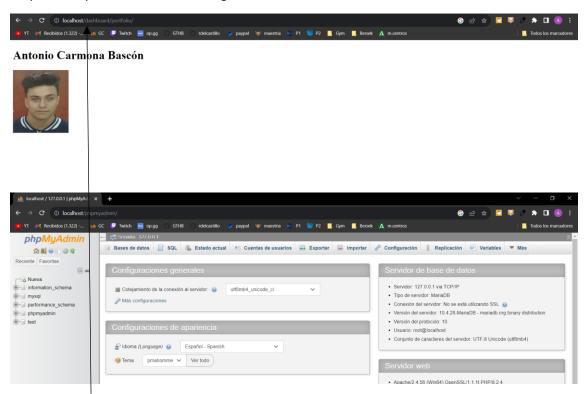
# RA1\_IT1\_AE1

Antonio Carmona Bascón

### Contenido

Actividad 1	2
Actividad 2	3
Actividad 3	7
Activided 4	12

Mi portfolio personal básico es el siguiente:



Simplemente instalamos XAMPP que ya viene con Apache y MySQL instalado.

Añadimos nu estro porfolio a la carpeta <u>xampp/htdocs/dashboard</u> y con el **Apache** activado ponemos la <u>ruta</u>.

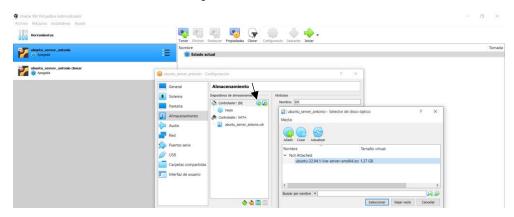
#### **Objetivo:**

Instalación y configuración de un entorno web utilizando una máquina virtual.

- 1. Descargar e instalar VirtualBox.
- 2. Crear una máquina virtual con Ubuntu Server e instalar de manera independiente Apache, MariaDB, PHP y phpMyAdmin.
- 3. Configurar la conexión entre el entorno de trabajo y el servidor.
- 4. Probar la aplicación creando un porfolio personal básico.
- 5. Documentar y publicar la práctica utilizando pantallazos personalizados del desarrollo.

He descargado VirtualBox de su propia página web.

Una vez instalado VirtualBox, configuramos la máquina a nuestro gusto con las características que nos parezcan más apropiadas y añadiremos la iso previamente descargada (en mi caso Ubuntu Server 22.04.1) a la máquina:



Instalamos **Apache, MariaDB, PHP y phpMyAdmin** y comprobamos que estén activos y funcionando:

#### Apache

antonio@serverantonio:~\$ sudo apt install –y apache2\_

```
antonio@serverantonio:~$ systemctl status apache2

apache2.service - The Apache HTTP Server

Loaded: loaded (/lib/systemd/system/apache2.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Tue 2023–09–19 08:11:50 UTC; 51s ago
Docs: https://httpd.apache.org/docs/2.4/
Main PID: 2250 (apache2)
Tasks: 55 (limit: 4559)
Memory: 5.1M
CPU: 18ms
CGroup: /system.slice/apache2.service
-2250 /usr/sbin/apache2 -k start
-2252 /usr/sbin/apache2 -k start
-2253 /usr/sbin/apache2 -k start
sep 19 08:11:50 serverantonio systemd[1]: Starting The Apache HTTP Server...
sep 19 08:11:50 serverantonio apachectl[2249]: AH00558: apache2: Could not reliably determine the spe 19 08:11:50 serverantonio systemd[1]: Started The Apache HTTP Server.

Lines 1–16/16 (END)
```

#### **MariaDB**

antonio@serverantonio:~\$ sudo apt install –y mariadb–server\_

#### **PHP**

antonio@serverantonio:~\$ sudo apt install php libapache2–mod–php php–mysql

En este caso comprobamos la versión:

```
antonio@serverantonio:~$ php –v
PHP 8.1.2–1ubuntu2.14 (cli) (built: Aug 18 2023 11:41:11) (NTS)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.1.2, Copyright (c) Zend Technologies
with Zend OPcache v8.1.2–1ubuntu2.14, Copyright (c), by Zend Technologies
```

#### phpMyAdmin

Suele venir por defecto, pero el comando para instalarlo es **sudo apt install phpmyadmin** y para comprobar que está bien instalado es y ver la versión y más detalles es **sudo apt info phpmyadmin** 

Para la conexión entre el entorno de trabajo y el servidor he usado Filezilla.

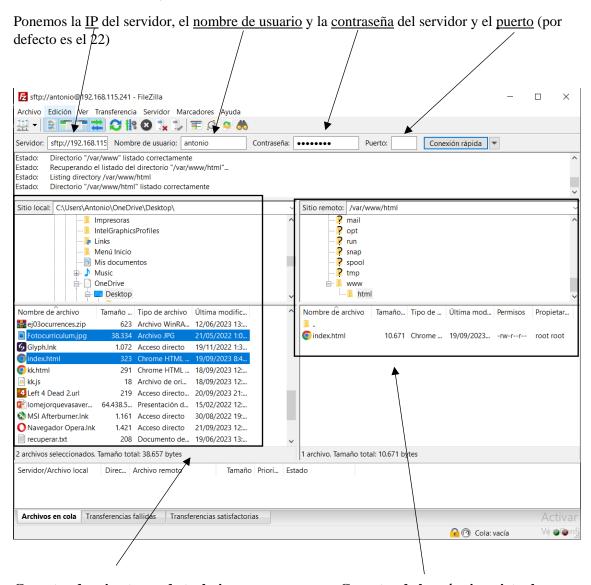
Descargamos el **Filezilla** en nuestro entorno de trabajo y comprobamos que el **ssh** de la máquina este activo.

```
antonio@serverantonio:~$ sudo systemctl sta
start status
antonio@serverantonio:~$ sudo systemctl status ssh
• ssh.service – OpenBSD Secure Shell server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/ssh.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Wed 2023–09–20 06:45:52 UTC; 24s ago
Docs: man:sshd(8)
man:sshd_config(5)

Main PID: 4058 (sshd)
Tasks: 1 (limit: 4559)
Memory: 1.7M
CPU: 11ms
CGroup: /system.slice/ssh.service
—4058 "sshd: /usr/sbin/sshd –D [listener] 0 of 10–100 startups"

sep 20 06:45:52 serverantonio systemd[1]: Starting OpenBSD Secure Shell server...
sep 20 06:45:52 serverantonio sshd[4058]: Server listening on 0.0.0.0 port 22.
sep 20 06:45:52 serverantonio systemd[1]: Started OpenBSD Secure Shell server.
antonio@serverantonio:~$ _
antonio@serverantonio:~$ _
```

Para usar Filezilla es muy sencillo.



Carpetas de mi entorno de trabajo

Carpetas de la máquina virtual

En mi caso he copiado el **index.html** y la **Fotocurriculum.jpg** que básicamente es el porfolio realizado en el apartado anterior

#### **Objetivo:**

Crear una aplicación que permita calcular el doble de un número utilizando como tecnologías del lado del servidor, Java, JSP, Servlets y Apache TomCat.

- 1. Instalar y configurar el entorno de trabajo.
- 2. Instalar y configurar el servidor de servlets
- 3. Desarrollar una página JSP que muestre el mensaje "Hello World".
- Crear un nuevo proyecto del tipo Dynamic Web Project.

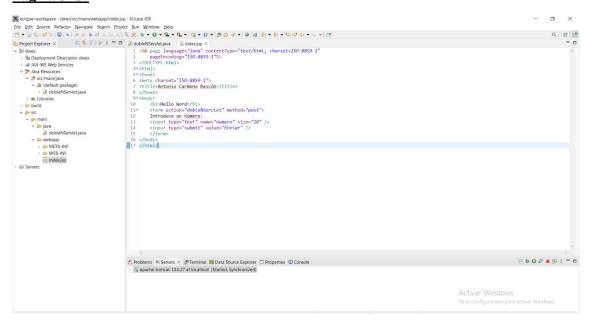
Utilizar los valores establecidos por defecto.

Crear un nuevo fichero JSP: index.jsp

- Modificar el fichero index.jsp añadiendo un encabezado con "Hello Word"
- Probar la aplicación y comproba que funciona correctamente.
- 4. Documentar y publicar la práctica utilizando pantallazos personalizados del desarrollo.

Mi entorno de trabajo es Eclipse (Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers)

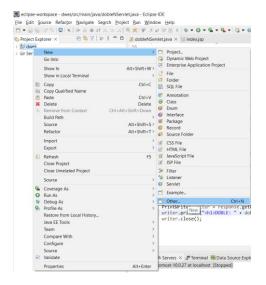
#### Página JPS:



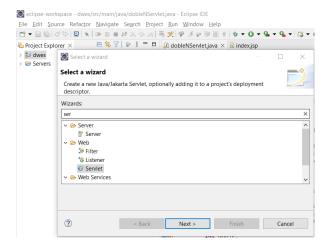
#### **Servidor servlets:**

Para instalar y configurar servlets hay que seguir los siguientes pasos:

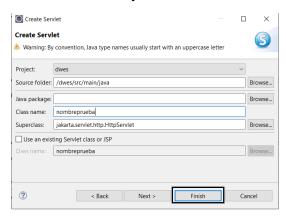
Click derecho en ('dwes' en nuestro caso) > new > other

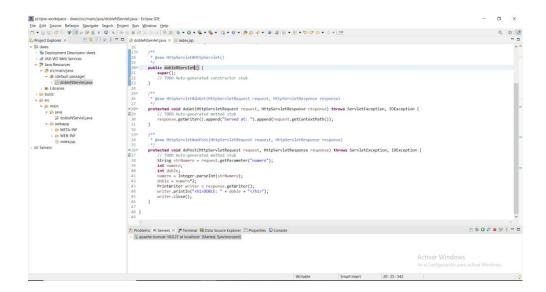


#### Elegimos Servlet

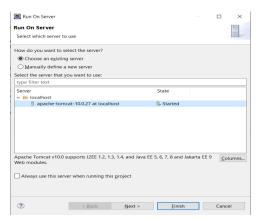


#### Ponemos el nombre y finish:





Para comprobar si funciona le damos **click derecho al archivo > Run as > Run on server** y elegimos el servidor, en mi caso es apache-tomcat



Funciona correctamente (en mi caso está página ya es la del apartado siguiente)



#### Hello Word



- 5. Desarrollar una aplicación que calcule el doble de un número.
- Modificar el fichero index.jsp para que aparezca como encabezado "Cálculo del doble de un número".



#### Cálculo del doble de un número

```
Introduce un número: Enviar
```

· Añadir al fichero index.jsp un formulario que permita introducir al usuario un número.

```
eclipse-workspace - dwes/src/main/webapp/index.isp - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
□ → □ □ ◇ ◇ □ ▼ □ ■ № 3.
                                 4⊖ <html>
  Java Resources
                                     5@ <head>
    6 <meta charset="ISO-8859-1"
     7 <title>Antonio Carmona Bascón</title>
8 </head>
9@<body>
        > 🕖 dobleNServlet.java
      > M JRE System Library [JavaSE-17]

■ Server Runtime [apache-tomcat-10.0.27]
                                           <form action="dobleNServlet" method="post
Introduce un número:</pre>
  > 🗁 build
                                            kinput type="text" name="numero" size="20" /
kinput type="submit" value="Enviar" />
 > 🗃 Servers
```

#### • ¿Para qué se utiliza el atributo action?

El atributo **action** se utiliza para especificar a donde se enviarán los datos del formulario, ya sea una URL o en este caso el nombre del servidor **servlet** 

#### • ¿Para qué se utiliza el atributo method?

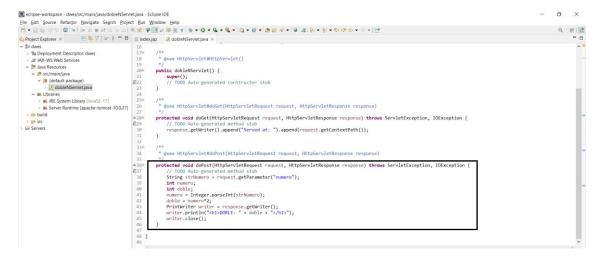
El atributo **method** se utiliza para especificar cómo se enviará los datos al formulario. En este caso usamos el **post** 

#### ∘ ¿Para qué se utiliza el atributo name?

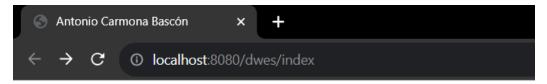
El atributo **name** se utiliza para que, a la hora de enviar el formulario, el valor de ese campo estará accesible del lado del servidor con ese nombre (en este caso **numero**)

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
    // TODO Auto-generated method stub
    String strNumero = request.getParameter("numero");
    int numero;
    int doble;
    numero = Integer.parseInt(strNumero);
    doble = numero*2;
    PrintWriter writer = response.getWriter();
    writer.println("<h1>DOBLE: " + doble + "</h1>");
    writer.close();
}
```

• Crear un nuevo fichero de tipo Servlet, que contendrá la clase que dará respuesta al formulario. Utiliza como nombre el valor del atributo action en el formulario. En el ejemplo "dobleNServlet". Modificar el método doPost que calculará el doble del número introducido en el formulario. Sustituye los caracteres '?' por los valores correctos.

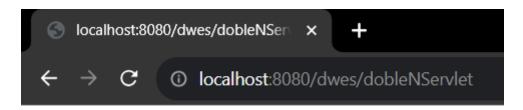


6. Probar la aplicación para comprobar el correcto funcionamiento.



### Cálculo del doble de un número

Introduce un número:	15	Enviar



DOBLE: 30

7. Documentar y publicar la práctica utilizando pantallazos personalizados del desarrollo.

Objetivo: Crear un entorno virtual para desarrollo en el lado del servidor.

- Es necesario que exista el archivo id\_rsa referenciado en el archivo Homestead.yaml. Si no existe debe crearse en el directorio
- Podemos crear también el fichero vacío.
- En ocasiones habrá que deshabilitar y habilitar la interfaz de red en el administrador de dispositivos.
  - 1. Descargar e instalar Vagrant.

Enlace a la página de descarga: <a href="https://www.vagrantup.com/">https://www.vagrantup.com/</a>

2. Comprobar que la instalación se realizó correctamente lanzando el comando que muestra la versión instalada.

```
(a_carmona_b)-01/10/2023 17:50:12,15-C:\Windows\system32>
vagrant --version
Vagrant 2.3.7
```

3. Añadir el proyecto Laravel Homstead seleccionando VirtualBox:

4. Clonar el proyecto de Laravel Homstead en el directorio de trabajo:

```
MINGW64:/c/Users/Antonio/OneDrive/Desktop/vagrant

Antonio@DESKTOP-TOEE7IC MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/vagrant

§ git clone https://github.com/laravel/homestead.git
Cloning into 'homestead'...
remote: Enumerating objects: 6330, done.
remote: Counting objects: 100% (107/107), done.
remote: Compressing objects: 100% (47/47), done.
remote: Total 6330 (delta 68), reused 91 (delta 60), pack-reused 6223
Receiving objects: 100% (6330/6330), 1.55 MiB | 3.88 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (3987/3987), done.

Antonio@DESKTOP-TOEE7IC MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/vagrant

§ |
```

#### 5. Inicia homstead

6. Observar el archivo de configuración Homestead.yaml, especialmente en folders, y sites. Es posible tener múltiples proyectos en la misma máquina. Sí, es posible

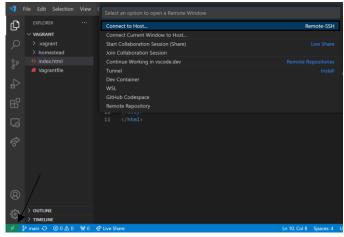
7. Lanza la máquina. vagrant up

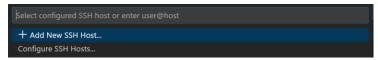
```
(a_carmona_b)-01/10/2023 21:56:08,11-C:\Users\Antonio\OneDrive\Desktop\vagrant\homestead> vagrant up
Bringing machine 'homestead' up with 'virtualbox' provider...
```

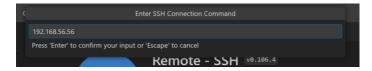
8. Prueba a conectarte a la máquina por ssh.

Instalamos un plugin en VSC para la conexión por ssh









9. Modifica el fichero de hosts para asignar nombre y dirección ip del archivo de configuración Homstead.yaml.

```
m *hosts: Bloc de notas
 Archivo Edición Formato Ver Ayuda
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
\mbox{\tt\#} This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each # entry should be kept on an individual line. The IP address should # be placed in the first column followed by the corresponding host name. # The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual # lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
# For example:
#
           102.54.94.97
                                       rhino.acme.com
                                                                            # source server
                                                                            # x client host
             38.25.63.10
                                      x.acme.com
# localhost name resolution is handled within DNS itself.
             127.0.0.1
                                       localhost
                                       localhost
                                      homestead.test
```

10.Crea una página que muestre el mensaje "Hello Vagrant".



"HOLA VAGRANT"

11. Documentar y publicar la práctica utilizando pantallazos personalizados del desarrollo.