



**INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO INTERCONTINENTAL
DE LUANDA**

DEPARTAMENTO DE ENGENHERIA INFORMÁTICA

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

AGENDA TELEFÔNICA

GRUPO Nº 1

TURMA: EIM2

2º ANO

DOCENTE

Antunes Vite

LUANDA/2024

INTEGRANTES DO GRUPO

NOME	Percentagem	AVALIAÇÃO		
Amélia Teles	80%	TRABALHO	INDIVIDUAL	TOTAL
António Chaves	100%			
Camudidi Estevão	80%			
Esmeralda António	90%			
Gilmário António	100%			
Matilde Andreia	90%			
Linda Menezes	100%			

INTRODUÇÃO

Agenda telefónica são itens essenciais para aqueles que desejam organizar seus contactos de forma prática e eficiente. Neste universo de arte, papelaria e armário, existem diversas marcas renomadas que oferecem uma ampla variedade de opções para atender as necessidades do consumidor.

Elas servem para:

- Programar reuniões;
- Adicionar e controlar eventos;
- Inserir lembretes de afazeres;
- Compartilhar compromissos com outras pessoas;

A sua função é colocar todas anotações de compromisso, horários e informações diversas.

O seu objetivo é:

1. Identificar a letra inicial dos nomes dos alunos;
2. Utilizar a ordem alfabética para inscrição de nomes na agenda telefónica;
3. Reconhecer os contextos de uso da agenda telefónica;

METODOLOGIA

Este trabalho foi realizado em **Pythom**, em um ambiente de desenvolvimento **pycharm Community e Visual code**, em seguida foram divididas as tarefas para o término deste trabalho.

Para uma boa organização criamos uma classe *Agenda* e uma subclasse *Endereço*.

Resolvemos o problema, implementando Programação Orientada á Objeto (POO), dicionário, associação de classes, vetor , estrutura simples e de repetição. Importamos algumas bibliotecas como a **OS** que nos permitiu fazer o uso da função **limpatela** e o **Time** usamos para cronometrar o tempo da abertura e do encerramento do nosso sistema.

Usamos também o *GitHub* uma plataforma com um banco de armazenamento com códigos de programação que nos permitiu fazer o compartilhamento e troca de conhecimento entre os elementos do grupo.

Para chegar ao resultado desejado, criamos um menu com 5 funcionalidades:

1. Adicionar:
O sistema permite adicionar um nome, número de telefone, email e código postal na agenda.
Alguns dados já se encontram cadastrados no sistema tornando então uma parte do sistema automático. Mas o usuário também poderá digitar os atributos anteriormente citados, tornando o sistema mais interativo.
2. Editar:
Aqui, o nosso sistema permite alterar os dados do elemento cadastrado, podendo então obter um novo nome, número, telefone e código postal;
3. Remover:
O sistema permite fazer a remoção de um elemento adicionado;
4. Pesquisar:
Aqui o sistema permite pesquisar por nome, afim de encontrar o elemento procurado; endereço temos rua, casa, município, bilhete de identidade província, país e o NIF.
5. Listar:
O sistema mostra uma lista de todos elementos cadastrados no sistema, com os seus respetivos dados.

CONCLUSÃO

Com a realização desse projeto, concluímos que foi bom usar a (POO) para melhor manipulação e compreensão do código, pós conseguimos estruturar o código de forma que cada elemento possua seu atributo e responsabilidades.