



Perché questa app?

- L'app è stata sviluppata per aiutare gli utenti a gestire e monitorare la propria collezione di piante in modo semplice e organizzato.
- L'idea nasce dall'esigenza di tenere traccia delle piante possedute, classificarle per categoria e gestire le attività di cura quotidiane, come innaffiature, potature e rinvasi.
- L'app nasce come **applicazione mobile**, pensata per l'uso quotidiano e immediato.
- Tuttavia, è stata progettata e sviluppata anche in ottica multipiattaforma, per essere compatibile con tablet e altri dispositivi, garantendo flessibilità e accessibilità all'utente.

Cosa può fare l'app?

L'applicazione è pensata per accompagnare l'utente durante l'uso, e presenta diverse funzionalità quali :

- Visualizzazione delle ultime piante aggiunte;
- Gestione delle varie attività di cura con le relative scadenze per pianta;
- Aggiunta, visualizzazione dettagliata della pianta, e modifica se necessario delle informazioni riguardanti loa stessa.

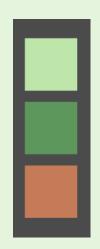
- Classificazione delle piante per categoria;
- Categorie personalizzabili;
- Ricerca all'interno della propria collezione,
- Una schermata ricapitolativa della propria collezione

Design e interfaccia app mobile

L'applicazione è stata progettata con un approccio minimalista, per offrire un'esperienza semplice e intuitiva. L'interfaccia si basa su pochi elementi essenziali e utilizza una palette limitata di tre colori principali, oltre al bianco e nero, per mantenere coerenza e pulizia visiva.

Il focus principale è stato quello di avere un **esperienza utente chiara e ordinata.**

Base grafica di partenza



 L'applicazione si presenta in 4 schermate:

Schermata principale (Home)

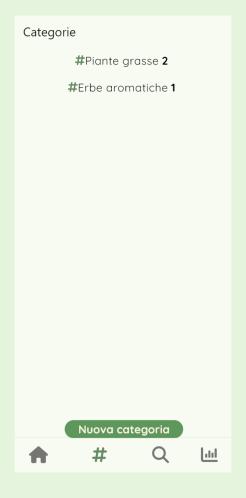
All'apertura, l'app mostra una schermata iniziale informativa, che fornisce subito un feedback utile sulla propria collezione.

L'utente può visualizzare le ultime piante aggiunte, consultare le attività di cura da svolgere, oppure procedere rapidamente con l'inserimento di una nuova pianta.



Seconda schermata (Categorie)

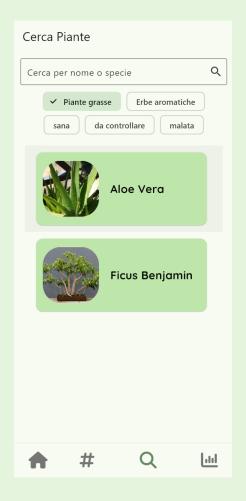
La seconda schermata è una schermata riepilogativa, che da una rapida informazione riguardante le piante, dice all'utente quante piante ha di una determinata categoria, e se si vuole si può crearne una nuova, per poi classificare nuove piante o perché no quelle già in possesso



Terza schermata (Ricerca)

La terza schermata riveste un ruolo fondamentale, in quanto consente all'utente di cercare una pianta nella propria collezione utilizzando il nome o la specie.

Inoltre, è possibile applicare filtri avanzati alla ricerca, come lo stato della pianta o la sua categoria di appartenenza, per ottenere risultati più precisi e mirati.



Quarta schermata (Analisi)

La quarta e schermata dà informazioni statistiche riguardanti la propria collezione

Quali:

Numero totale di piante.

Grafici per:

- Distribuzione per tipologia/categoria.
- Attività di cura eseguite .

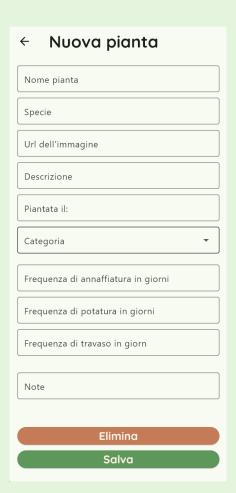
E in fine lo stato generale della collezione.





Quando si vuole inserire una nuova pianta?

L'inserimento di una nuova pianta avviene premendo l'apposito pulsante nella schermata principale, il quale riporta ad una nuova schermata che permette di aggiungerla

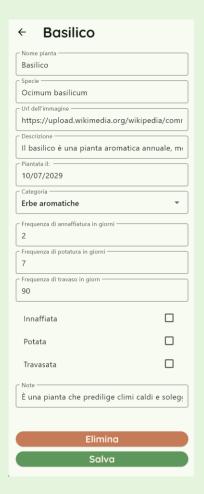


Una volta inserita?

Dopo aver aggiunto una pianta, l'utente può visualizzarne tutti i dettagli semplicemente toccando la card che mostra il nome e l'immagine associata.

Questo apre una schermata dedicata, dove è possibile non solo consultare le informazioni registrate, ma anche aggiornare lo stato delle attività di cura, come l'innaffiatura, la potatura o il rinvaso





async { databaseFactory = databaseFactoryFf tabaseFactory = databaseFa Sinal dbPaih = await getData ; \$dbPath); print('Data pase getsFlutter latform.isWindows || ait DesktopWindow.set AacOS || Platfor XA(const Size(6 runApp(const MainApp());

Tecnologia e struttura dell'app

Tecnologie utilizzate

- Framework: Flutter
- Linguaggio: Dart
- Database: SQLite locale
- Architettura modulare con widget separati
- •Funzione di esportazione in formato **JSON**

Architettura e scelte di progettazione

 L'applicazione è stata sviluppata utilizzando Flutter, un framework open source di Google per lo sviluppo di app multipiattaforma.
 Il linguaggio utilizzato è Dart, che permette di scrivere un'unica base di codice per Android, iOS e altri dispositivi. • L'intera app è strutturata in widget separati, seguendo un approccio modulare e riutilizzabile. Questo semplifica la manutenzione del codice e rende più chiara la separazione delle responsabilità tra le varie parti dell'interfaccia.



Architettura e scelte di progettazione

 Per la gestione dei dati è stato utilizzato un database locale SQLite, che consente di salvare in modo persistente le informazioni sulle piante, le categorie e le attività eseguite.



• Inoltre, è stata implementata una funzione di esportazione che consente di salvare tutte le modifiche effettuate in un file JSON. Questa funzionalità può essere utile per effettuare backup, condividere i dati o analizzarli esternamente.

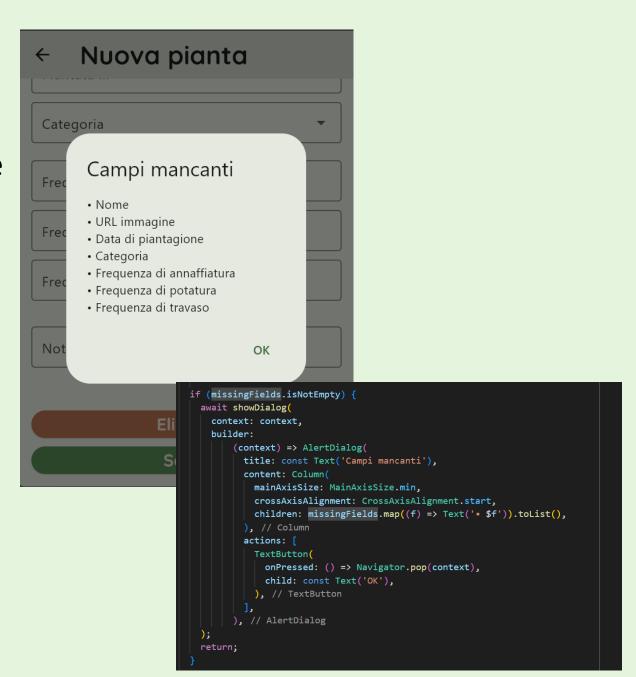
Compromessi

 Per rendere più leggera l'applicazione è stato scelto di non caricare immagini dirette, ma di inserire link a esse, il che permette all'utente di avere più liberta nella visualizzazione della pianta, in quanto può prendere un'immagine da internet, ma il problema è che in assenza di rete non viene mostrata nessuna immagine, questo caso è stato implementato a livello di codice nel componente dedicato

```
child: Container
 width: 100,
 height: 100,
 color: Colors.white,
 child:
     image != null
          ? Image.network(
            (image as NetworkImage).url,
            fit: BoxFit.cover,
            errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
              return const Center(
                child: Icon(Icons.broken_image),
              ): // Center
           // Image.network
          : const SizedBox(),
      Container
```

Compromessi

- Un altro compromesso progettuale riguarda la flessibilità nell'inserimento dei dati: l'utente può scegliere di non compilare tutti i campi relativi alla pianta al momento dell'aggiunta.
- Questa possibilità è stata gestita direttamente a livello di codice, attraverso l'uso di una modal informativa che guida l'utente nella compilazione dei campi ritenuti più importanti, senza però obbligarlo a completare l'intero modulo.



Codice completo

- L'intero progetto è stato versionato e reso accessibile tramite una repository GitHub, dove è possibile consultare il codice sorgente completo.
- https://github.com/Antoniodp087/GRUPP O-22-APPELLO-LUGLIO-2025-MOBPROG/tree/main/plant_care_app/lib





Funziona?

- L'applicazione è completamente funzionante in tutte le sue funzionalità principali.
 È stata testata più volte utilizzando diversi set di dati completi per verificare la correttezza del comportamento e la stabilità.
- Inoltre, è disponibile un file di test precompilato che contiene dati di esempio, utile per simulare l'utilizzo reale dell'app.

```
"nome": "Cactus Pera Spinosa",
    "specie": "Opuntia ficus-indica",
    "immagine":
    "https://www.plantazon.it/media/catalog/product/cache/3a7af0a8e0e317723249dc9098669163/f/d/fd18063wh.jpg",
    "Gactus originario del Messico, produce frutti chiamati fichi d'India.",
    "data_prima_osservazione": "2018-02-18",
    "categoria": "Cactus",
    "frequenza_innaffiatura": "2025-06-15",
    "frequenza_potatura": "2025-06-15",
    "frequenza_travasatura": "2023-09-05",
},
```

Conclusioni



L'applicazione è attualmente **funzionante e stabile**, e consente di gestire efficacemente la propria collezione di piante.

Tuttavia, come ogni progetto software, è sempre possibile **migliorarla e ottimizzarla**, sia dal punto di vista dell'interfaccia che delle prestazioni.

In futuro, potrebbero essere **aggiunte nuove funzionalità**, come ad esempio:

- Notifiche automatiche per le attività di cura
- Possibilità di aggiungere foto multiple per ogni pianta
- Backup su cloud

Questi miglioramenti permetterebbero di **espandere l'app e renderla ancora più utile** per gli utenti.

Demo completa tablet/desktop

