

PERIFÉRICOS Y DISPOSITIVOS DE INTERFAZ HUMANA



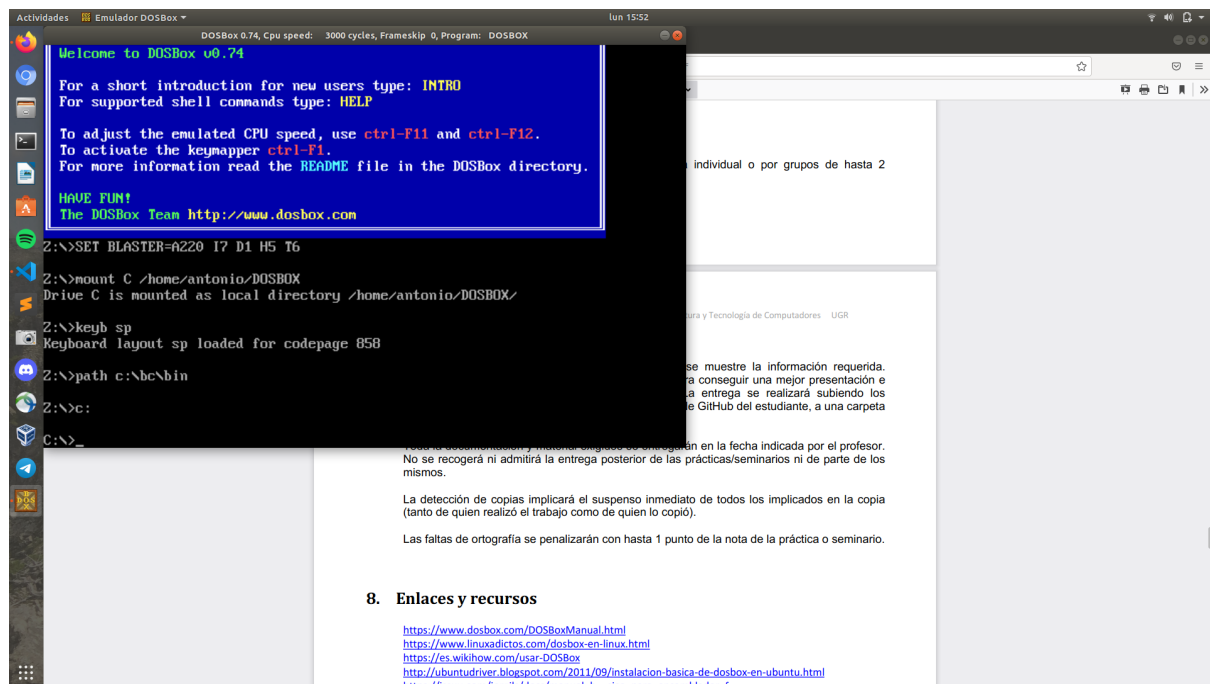
Universidad de Granada

Seminario 1

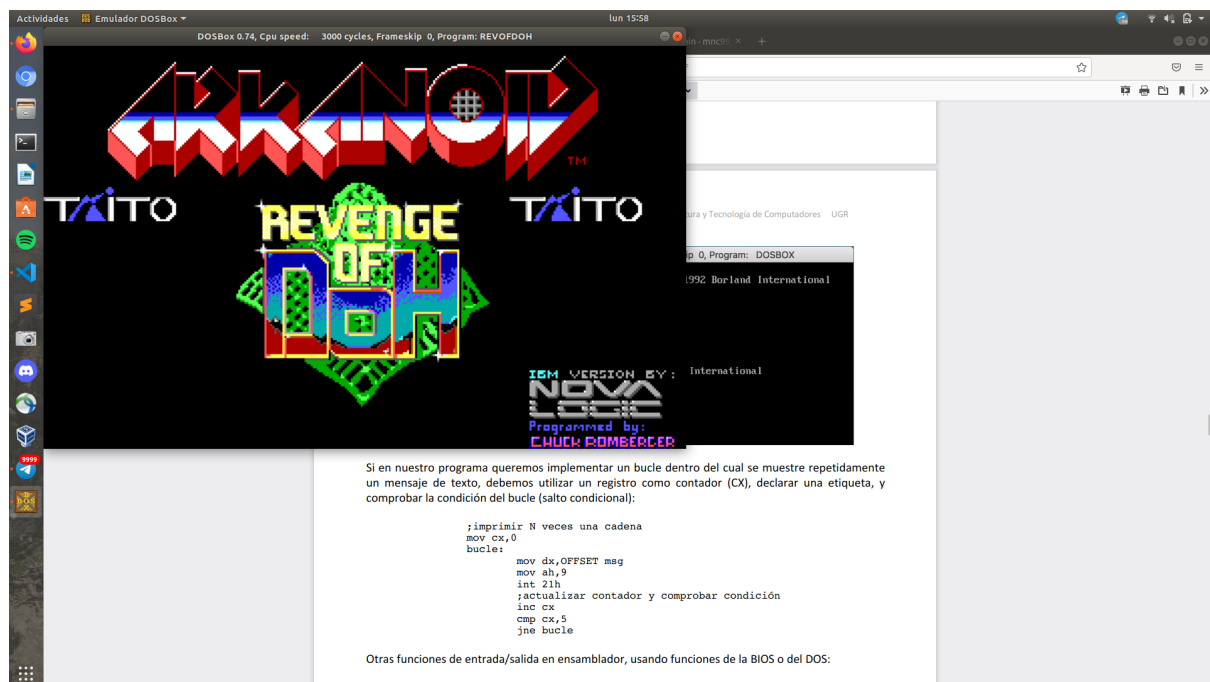
Programación de dispositivos a bajo nivel

Antonio Fernández Ortega

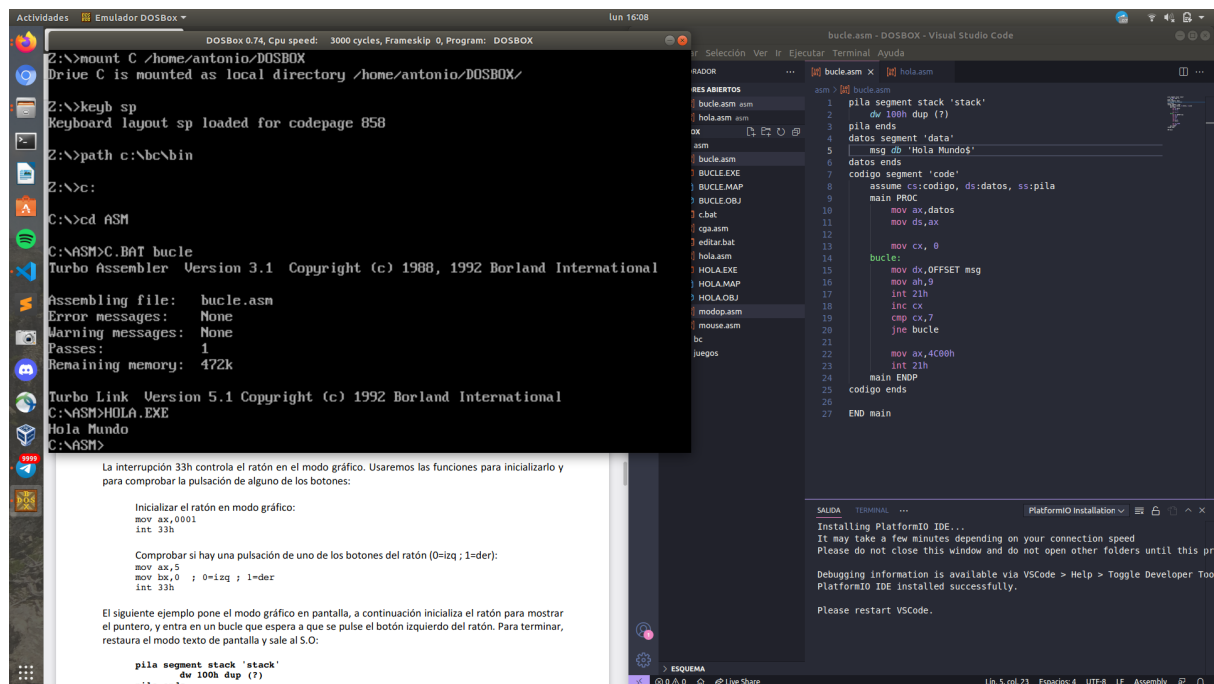
Instalamos DOSBox y configuramos el inicio de Dosbox:



Ejecutamos en este caso el juego Arkanoid2:



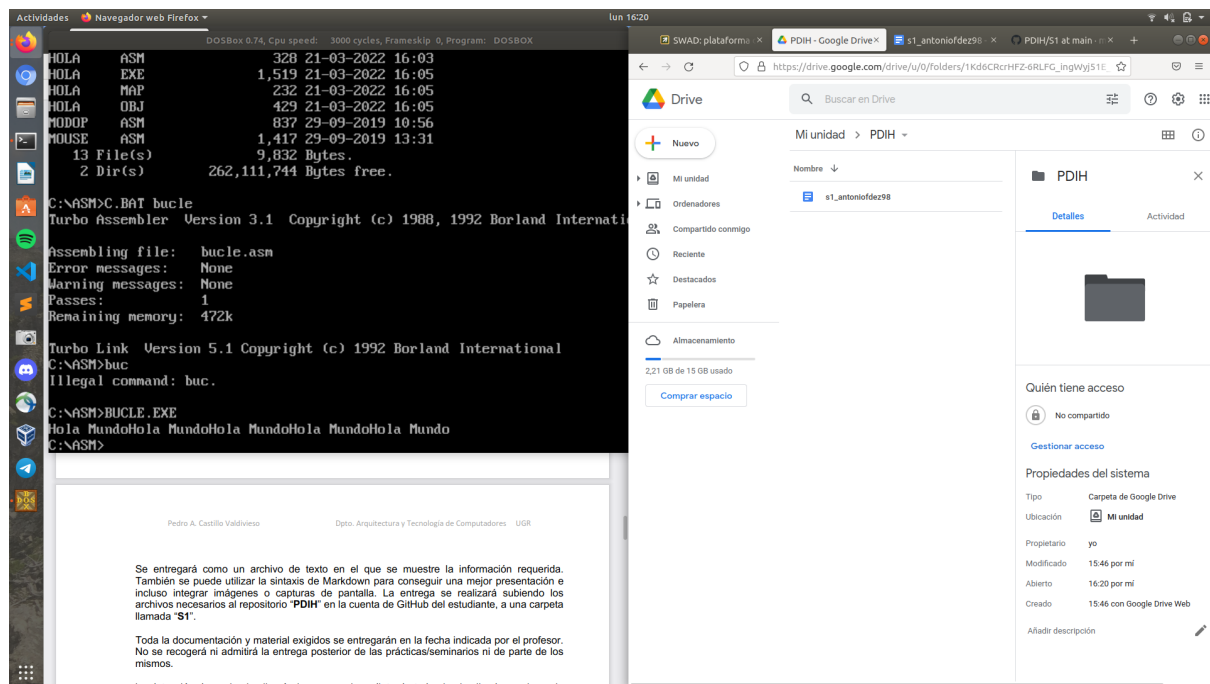
Creamos el ejemplo de “Hola mundo”:



Código:

```
pila segment stack 'stack'
    dw 100h dup (?)
pila ends
datos segment 'data'
    msg db 'Hola Mundo$'
datos ends
codigo segment 'code'
    assume cs:codigo, ds:datos, ss:pila
    main PROC
        mov ax,datos
        mov ds,ax
        mov dx,OFFSET msg
        mov ah,9
        int 21h
        mov ax,4C00h
        int 21h
    main ENDP
codigo ends
END main
```

Creamos el ejemplo de “Hola Mundo” pero con un bucle:



Código:

```
pila segment stack 'stack'
    dw 100h dup (?)
pila ends

datos segment 'data'
    msg db 'Hola Mundo$'
datos ends

codigo segment 'code'
    assume cs:codigo, ds:datos, ss:pila
    main PROC

        mov ax,datos
        mov ds,ax
        mov cx, 0

    bucle:
        mov dx,OFFSET msg
        mov ah,9
        int 21h
        inc cx
        cmp cx,5
        jne bucle
        mov ax,4C00h
        int 21h

    main ENDP
codigo ends
END main
```