

# SquadFinder

- **Funcionalidades mínimas** que su proyecto debe tener.

- Sistemas de perfiles en la que pones tus datos: nombre de usuario, juegos favoritos, idioma, tiempo disponible para jugar, preferencia de microfono, edad(opcional), sexo(opcional).
- búsqueda por filtros por juego, tiempo, edad...

- Identificar **features extra opcionales** para fases posteriores.

- API para al introducir nombre de usuario, o registrarse se muestren los datos de tus juegos de las plataformas digitales como Steam, EpicGames...
- Boton de “Añadir amigo”, al pinchar en el, el usuario le envía una solicitud al otro para poder mostrar su perfil, también se mostrara su ID de Discord, para poder comunicarse fácilmente
- Roles preferidos. Depende del juego como Overwatch, los equipos se dividen por posiciones como sanador, tanque, “DPS”
- Sistema de reputación
- Tablon de anuncios: En lugar de buscar solo perfiles, que un usuario pueda publicar un "anuncio": "Busco 2 personas para torneo el sábado a las 17:00, rango Oro".

- Repositorio de control de versiones (**Git/GitHub**).

- Hacer un **commit inicial con README** describiendo proyecto y funcionalidades principales.5