

Yinkcovery

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos
Master en Ingeniería Informática (2017-2018)




Jose Daniel Salas Villaldea


Antonio David Lopez Machado

Freddy Javier Frere Quintero

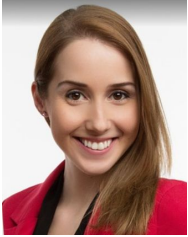
Grupo 4 - Práctica 2


Usuarios - Gestores

	Pepe	Realizar publicidad de su negocio para dar a conocer su local
	31 años	
	EGB	

	Juan	Enseñar la facultad de una forma entretenida a los más jóvenes.
	53 años	
	Catedrático	

Usuarios - Participantes

	Cristina	Salir con sus amigos a divertirse. Espera que le facilite el participar en yincanas entretenidas
	19 años	
	Bachillerato	

	Maria	Conocer la ciudad en la que va a estudiar. Encontrar muchas yincanas sobre la cultura de la región
	24 años	
	Grado en filología inglesa	

Escenarios - Crear yincana (privada)

- **Persona** : Juan
- **Objetivo** : Creación de una yincana
- A Juan le han avisado que en unas semanas habrá una visita a la facultad de un colegio cercano. Cuando tiene un rato libre en su despacho accede a la aplicación desde su smartphone y crea una yincana privada para dicha visita.

Escenarios - Contactar con los participantes

- **Persona :** Pepe
- **Objetivo :** Notificar a los participante
- Pepe, al salir a comprar pan, se ha dado cuenta que llueve un poco. Como por la tarde tiene organizada la yincana para que los participantes vean la zona por la que está su bar piensa que sería buena idea enviar un mensaje al grupo para que se lleven un paraguas o ropa impermeable por si siguiera lloviendo.

Escenarios - Buscar yincana

- **Persona :** Cristina
- **Objetivo :** Buscar yincanas para hacer con sus amigos
- Cristina lleva estudiando para los exámenes finales durante varias semanas y después de hacer varios exámenes le apetece salir con sus amigos a despejarse. Después de varias alternativas que van proponiendo ella y sus amigos deciden buscar yincanas cerca de su zona. Como aún no ha terminado los exámenes hace una búsqueda rápida de qué yincanas tiene cerca de donde vive y de la duración aproximada de la yincana. Después de hablarlo entre ellos deciden apuntarse a una de las yincanas que encontraron cerca y anotaron su asistencia.

Documento de visión - Oportunidad de negocio

- Los usuarios que quieran crear yincanas a día de hoy tienen que guardar la información de todos los recorridos, enigmas... a papel o en formato digital. Además de distribuir esa información el día de la yincana.
- Gracias a Yinkcovery eliminamos los tediosos papeles y que la información esté distribuida sin que el gestor de la yincana tenga que enviarla.

Documento de visión - Solución propuesta

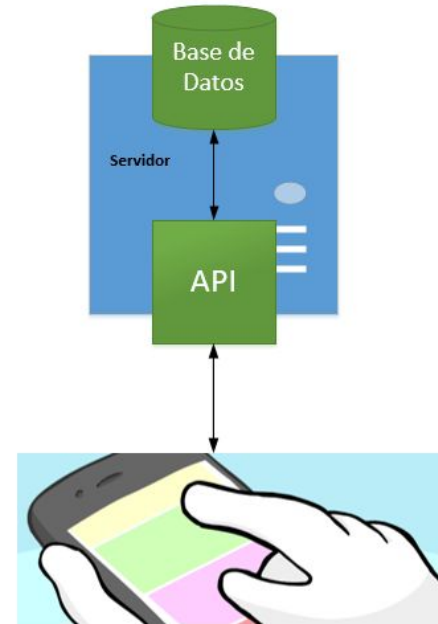
- Yinkcovery proporcionará un portal donde los usuarios que quieran participar en yincanas y los que ofrezcan yincanas puedan relacionarse y tener la información centralizada creando una base de ideas para los eventos posteriores.

Documento de visión - Stakeholders

Nombre	Descripción	Responsabilidad
Participante	Persona que disfruta de la yincana	Buscar yincana, participar en yincana.
Gestor	Persona encargada de la gestión de la yincana	Gestionar yincana, actividades y participantes

Documento de visión - Perspectiva del producto

- Yinkcovery será una aplicación para dispositivos móviles que se conectará mediante una API al servidor que gestionará toda la información de la base de datos.





Gracias!