Práctica 4

"Cuestionario"

Componentes del grupo:

Jose Daniel Salas Villaldea Antonio David Lopez Machado Freddy Javier Frere Quintero

Índice

Introducción	2
Preguntas iniciales	2
Tareas a realizar	3
Preguntas de valoración	3
Observaciones	4

Introducción

Yinkcovery permitirá a las personas gestionar y participar en yincanas de una manera intuitiva y cómoda. Entre otras funcionalidades la aplicación te permitira la creación y gestión de la yincanas donde podrás gestionar las actividades, grupos y participantes de la yincana, además podras comunicarte con los diferentes participantes a partir de un chat interno para cada yincana.

La aplicación también incorpora un sistema de notificación y de ranking los cuales serán un punto interesante para los usuarios.

Preguntas iniciales

A continuación deberá contestar algunas preguntas personales para determinar el perfil de usuario.

Pregunta	Respuesta
¿Que edad tiene?	
¿Ha participado en alguna yincana?	
¿Ha gestionado alguna yincana?	
¿Ha colaborado como monitor en alguna yincana?	
¿Es un usuario habitual de dispositivos móviles?	
¿Le gusta realizar actividades al aire libre?	
¿Le gusta conocer gente?	
¿Has realizado yincanas alguna vez usando el móvil?	
¿Me puedes indicar algunos sistemas de yincanas que has usado?	
¿Estas contento con el uso de estos sistemas?	

Tareas a realizar

 Registrese en la aplicación: Acabas de encontrarte esta nueva aplicación de yincanas y te gustaría registrarte para empezar a crear tus propias yincanas con tus amigos.

Tareas: ir a la sección de perfil, acceder a las sección de registrarse.

2. Busque una yincana: Eres nuevo en la ciudad y te gustaría ver que tipo de yincanas podrias hacer para explorar la ciudad.

Tareas: ir a la sección de yincanas , acceder a la sección de búsqueda y realizar búsqueda.

3. Únase a una yincana: Este finde semana te apetece participar en una yincana para descansar de una semana dura.

Tareas: ir a la sección de yincanas, únase a la yincana en la que desee participar.

- 4. Cree una yincana: tus familiares vienen esta semana y quieres pasar un tarde divertida con ellos por la ciudad así que decides crear una yincana.
 Tareas: ir a la sección "crear yincana", rellenar la información de la yincana, seleccionar las actividades de la yincana y añadir los grupos de las yincanas.
- **5. Invite a un usuario:** Acabas de realizar una yincana y deseas invitar a tus amigos a participar en ella para pasar una buena tarde con ellos.

Tareas: seleccionar la sección perfil, acceder a la yincana, seleccionar el botón "lápiz" y invitar a un usuario.

6. Valide actividades de la yincana: Eres el monitor en una yincana y un equipo necesita que le valides como correcta la actividad realizada.

Tareas: seleccionar la sección perfil, acceder a la yincana que monitoriza, seleccionar el botón "ojo" y validar las actividades de ese grupo.

Preguntas de valoración

En esta sección deberá responder a un total de 15 preguntas numéricas sobre el producto donde el 0 equivale a malo y el 10 equivale a excelente

Pregunta	Respuesta
¿Es fácil de utilizar la aplicación?	
¿El significado de los iconos es fácil de entender?	
¿El filtro para la búsqueda de yincanas y actividades es fácil de usar?	
¿Los colores de la aplicación son cómodos para la vista?	

¿La información se lee sin problemas?	
¿El proceso de creación de una yincana es intuitivo?	
¿El lenguaje utilizado es claro y comprensible?	
¿Tiene toda la información que necesita para completar todas las tareas?	
¿Le resulta fácil recordar las tareas disponibles y cómo realizarlas?	
¿Ha necesitado ayuda para completar las tareas previstas?	
¿Sabe como moverse entre las distintas opciones de la aplicación?	
¿Le resulto fácil apuntarse a una yincana?	
¿Podemos interactuar con los demás miembros de la yincana?	
¿Cual es la valoración que le da al sistema de validación de actividades?	
¿Cuál es la valoración que le das a la aplicación?	

Observaciones

En esta sección podra incluir cualquier observación sobre la aplicación que no pueda ser contestada de forma clara en las secciones anteriores.