

# Práctica 1.

“Yinkcovery”

**Componentes del grupo:**

Jose Daniel Salas Villaldea

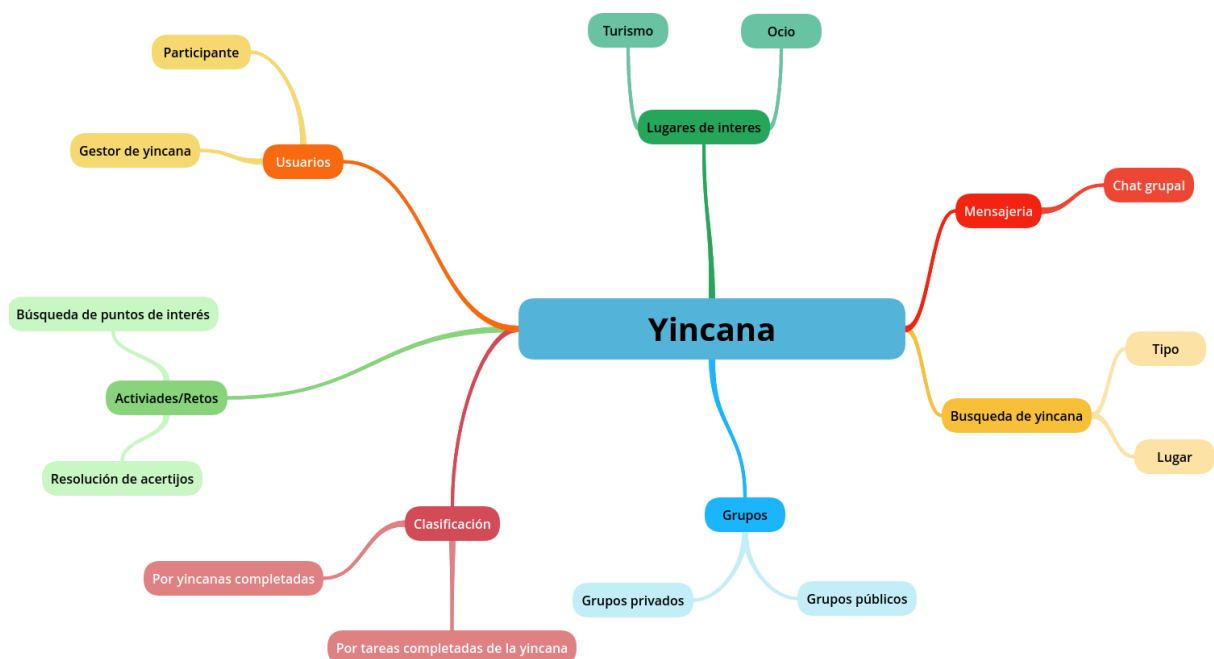
Antonio David Lopez Machado

Freddy Javier Frere Quintero

## 1 . Descripción del proyecto.

El proyecto a desarrollar es un sistema gestor de yincanas denominado **Yinkcovery**. A día de hoy se ha perdido el interés por conocer las ciudades, sus rincones y más emblemáticos edificios. **Yinkcovery** ayudará a las empresas, ayuntamientos, escuelas , amigos... a poder crear sus propias yincanas. Además permitirá que los extranjeros tengan un panorama de cómo es la ciudad, será atractiva para ellos y por ende podrán conocer lugares de interés. Aquellos usuarios que estén interesados en participar en dichas yincanas podrán acceder a partir de invitación ( si son yincanas privadas ) o simplemente entrando al grupo ( yincanas públicas ) de una forma amigable y no rudimentaria.

## 2. Mapa mental.



## 3. Informe del análisis de mercado.

Se ha realizado una investigación de las diferentes plataformas de aplicaciones móviles y hemos podido observar que el sector donde se enfoca nuestra aplicación no está muy desarrollado en dichas plataformas. Algunas de las aplicaciones que hemos podido analizar han sido:

- **Fonkana** ([link](#)) : aplicación que permite participar en las yincanas creadas por los administradores de la aplicación. El usuario no puede crear sus propias yincanas.
- **Gymcatna** ([link](#)) : aplicación que te permite crear yincanas en las que solo puede participar quien la crea. Además, su interfaz es poco intuitiva y no se adapta correctamente al formato tablet.

- **Gincana biblica** ([link](#)) : aplicación de preguntas centradas en la biblia. Además, esta centrada para un grupo específico de usuarios ya que la aplicación solo esta en portugues.
- **Portilla gincana** ([link](#)) : aplicación que nos plantea una serie de retos sobre un lugar específico ( Municipio de portilla) mostrándonos de una forma divertida la historia de dicho lugar.

La conclusión que podemos obtener de esta investigación es que nuestra aplicación tendría poca competencia ya que las únicas aplicaciones sobre yincanas que existen están centradas en una localización o tema específico y la nuestra al ser más genérica tendrá un abanico más amplio de usuarios.