



CERTIFICA QUE
Antonio Joaquín Montero García

HA SUPERADO CON ÉXITO
CURSO DE CLEAN CODE

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', written over a light blue circular background.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/3wXda

Duración del curso
18 horas

Fecha de expedición
3 de Diciembre de 2020

Contenidos del curso

1. HERRAMIENTAS

- Presentación del curso y del profesor
- GIT: Control de versiones
- Entornos de desarrollo
- Pruebas unitarias - junit

2. CLEAN CODE

- Introducción
- Comentarios
- Nombres
- Métodos
- Clases
- Arquitectura

3. REFACTORIZACIÓN

- Introducción
- Code Smells I
- Code Smells II
- Renombrar variables y métodos
- Ocultar propiedades y métodos
- Magic Numbers
- Extraer método
- Método Inline
- Convertir parámetros en objetos
- Replace Temp with Query
- Introducir variable explicativa
- Separar variable temporal
- Borrar las asignaciones a parámetros
- Reemplazar método con objeto de método
- Descomponer condicional
- Consolidar expresión condicional
- Consolidar fragmentos de condicional duplicados
- Eliminar bandera de control
- Reemplazar condicionales anidadas con cláusulas guard

Reemplazar condicional con polimorfismo
Introducir objeto nulo
Separar consulta de modificación
Parametrizar método
Reemplazar parámetro con métodos explícito
Sustituir algoritmo
Extraer clase
Inline Class
Ocultar delegado
Introducir método externo
Introducir extensión local
Reemplazar un dato con un objeto
Encapsular colección
Pull Up
Push Down
Reemplazar array con objeto

4. PATRONES DE SOFTWARE

Introducción
Creacionales singleton
Creacionales factory
Creacionales abstract factory
Creacionales builder
Creacionales Prototype
Estructurales adapter
Estructurales bridge
Estructurales composite
Estructurales decorator
Estructurales Façade
Estructurales flyweight
Estructurales proxy
Comportamiento Chain Of Responsibility
Comportamiento Command

Comportamiento interpreter
Comportamiento iterator
Comportamiento mediator
Comportamiento memento
Comportamiento observer
Comportamiento State
Comportamiento Strategy
Comportamiento Template Method
Comportamiento Visitor

5. PRINCIPIOS SOLID

Introducción
SRP: Single Responsibility Principle
OCP: Open/Closed Principle
LSP: Liskov Substitution Principle
ISP: Interface Segregation Principle
DIP: Dependency Inversion Principle
Principios LEAN