

SOCKETPY

O socketpy é um sistema cliente/servidor desenvolvido em python, que tem como objetivo o compartilhamento de arquivos entre usuários cadastrados. A comunicação cliente/servidor é estabelecida usando um soquete TCP na porta 65432 do servidor. Os arquivos, metadados e informações sobre os usuários são armazenados em um banco PostgreSQL.

Conteúdo do pacote .zip

README - Este arquivo de ajuda;

server.py - Código-fonte do servidor;

client.py - Código-fonte do cliente;

scriptbd.txt - Script/comandos para criar as tabelas do banco de dados;

AUTORES

Antônio Pedro do Nascimento Neto - apnn@cin.ufpe.br

Ramon Mota de Souza Farias - rmsf@cin.ufpe.br

DEPENDÊNCIAS

Foram realizados testes nos sistemas operacionais Microsoft Windows 11 e Ubuntu GNU/Linux 24.04. São dependências para ambos os sistemas operacionais:

Python (versão latest);

python3-tk (No Ubuntu, instale com: apt install python3-tk);

PostgreSQL (versão latest);

Biblioteca pycopg2-binary (Instale com: pip install pycopg2-binary);

Obs.: Instale todas as dependências conforme necessário no seu Sistema Operacional.

BANCO DE DADOS

Após a instalação do PostgreSQL, use o gerenciador de sua preferência (psql CLI) para criar o banco de dados e as credenciais de acesso.

Nome do banco: socketpy;

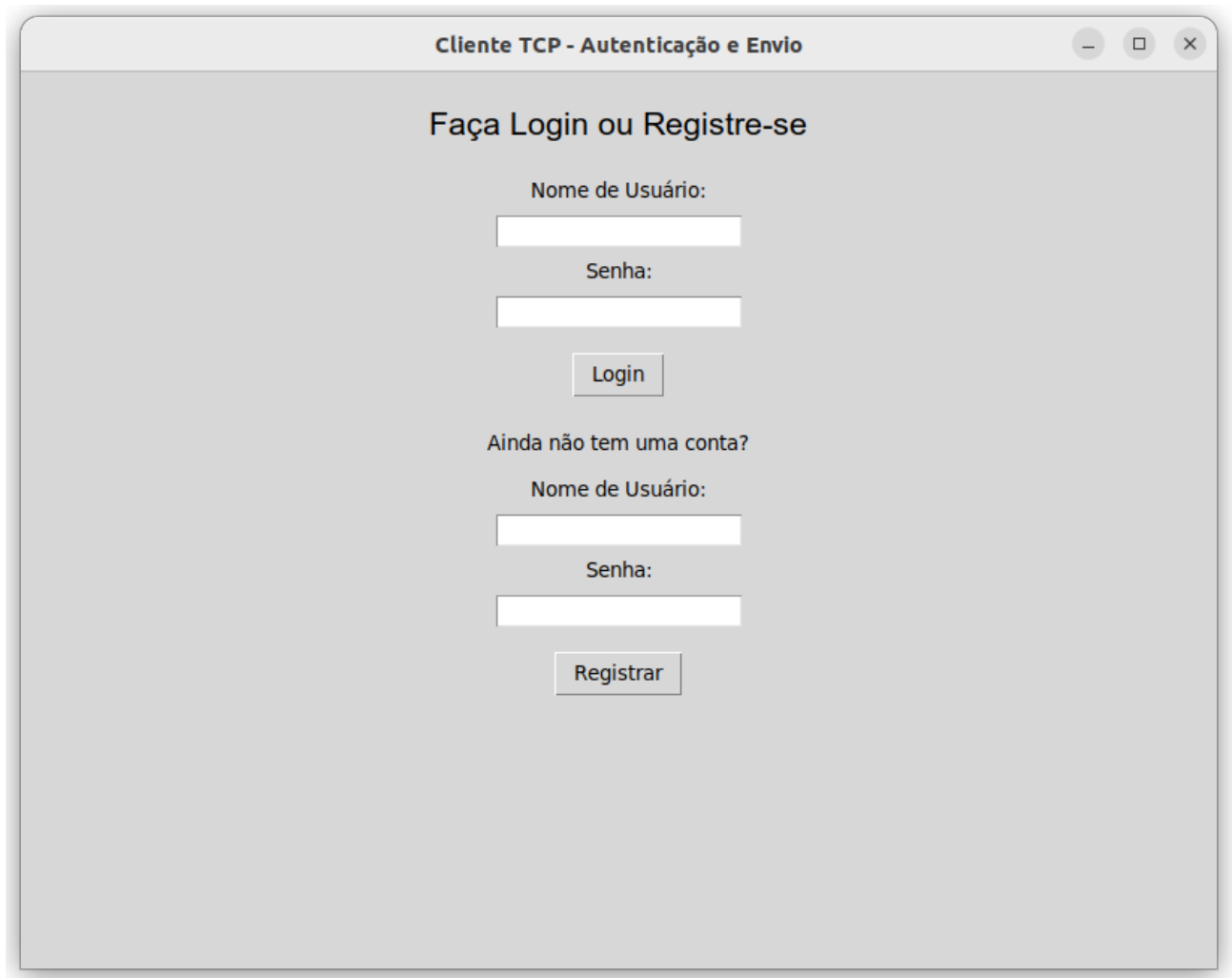
Usuário: postgres;

Senha: postgres;

EXECUÇÃO

1. Para executar o sistema, devemos garantir que o banco de dados está criado e o usuário "postgres" consegue acessar.
2. Inicializando o servidor (server.py). Através de um terminal, no diretório do projeto, execute:
python3 server.py
3. Inicializando o cliente (client.py). Em um novo terminal, também no diretório do projeto, execute:
python3 client.py

Se tudo deu certo até aqui, uma nova janela será aberta. Você poderá registrar um novo usuário (primeiro acesso) e fazer login com um usuário já existente.



Cliente TCP - Autenticação e Envio

Faça Login ou Registre-se

Nome de Usuário:

Senha:

Login

Ainda não tem uma conta?

Nome de Usuário:

Senha:

Registrar

TROUBLESHOOTING

Caso ocorra algum problema de comunicação, verifique se o servidor está executando normalmente, caso contrário pare o server.py e execute novamente.