

Actividad | #3 | prototipo y evaluación de interfaz

Diseño de interfaces 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández de Lara Barrón

ALUMNO: Colon Romero Jose Antonio

FECHA: 29/01/2024

Índice

Introducción

Descripción

Justificación

Desarrollo:

Prototipado

Evaluación

Conclusión

Referencias.

Introducción

Como se ha repasado anteriormente el uso de las páginas web son cada vez más frecuentes por la facilidad que tienen las personas para comprar en ellas, las empresas buscan cambiar y mejorar cada una de sus funciones con el fin de que sean cada vez más accesibles para los usuarios que las buscan. De este modo las personas que entran a la página tienen una idea del cómo y cuál es el modo en el que van a recibir el servicio de la empresa, los productos que estén dentro de su catálogo y que soluciones dan. También es un beneficio para la misma empresa pues se pueden dar de una autopromoción grande si esta aparece en otras redes sociales u otros medios. Cuentan con la opción de registro de clientes lo cual es una forma de general prospectos, además que puede haber quienes prefieren la opción de compras virtuales a la compra física.

Descripción

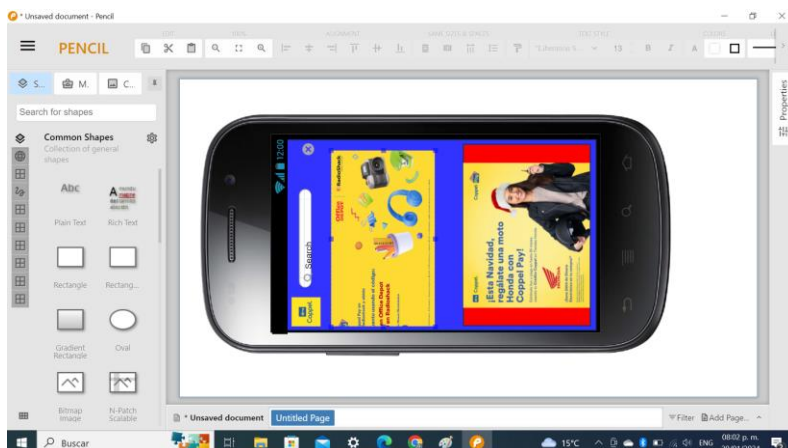
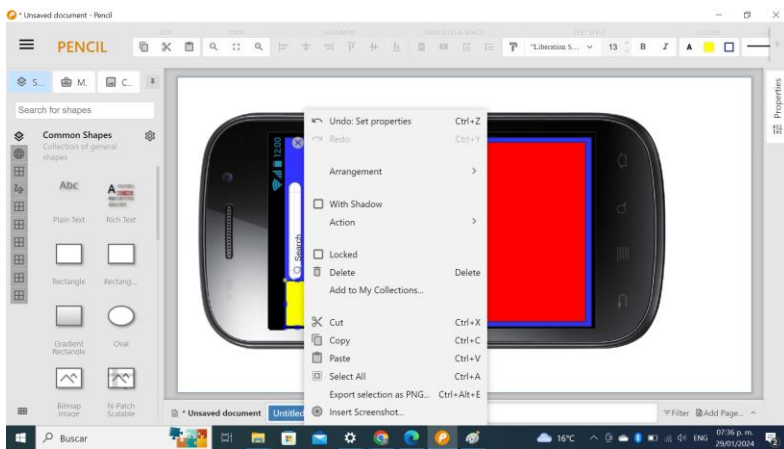
El consumidor quiere que las funciones de un sistema para realizar su compra estén a la altura de las expectativas que ellos pueden tener en el caso que sea la primera vez que hacen uso de ella de tal forma que se desarrollen mejoras y cambios constantes en la página es decir que esta tenga actualizaciones constantes o tenga un mantenimiento en su sistema y que con cada actualización pueda ser cada vez más utilizada para sus ventajas y fines propios. Para estas actividades se ha tomado en cuentas desde el análisis de requisitos efectuados vistos en la actividad 1 hasta las ideas del diseño del sistema que se fueron presentando en la segunda actividad, tomando en cuenta el material obtenido a continuación se va a presentar la realización del prototipo y evaluación.

Justificación

La importancia de estas ideas es proponer una idea que sirva como respuesta hacia las opiniones del usuario que se obtuvieron en el análisis de opinión del último paso de la primera actividad se busca dar una posible ruta de solución a los comentarios obtenidos. Soluciones que van a permitir la opción de algún espacio para que ellos puedan dejar sus comentarios o sugerencias respecto a la satisfacción que tuvieron en el servicio, si el cliente tuvo una buena experiencia va a valorar y recomendarlo.

Desarrollo:

A continuación, se muestran capturas del proceso del diseño de la interfaz en la app pencil.





Se muestra el menú principal al abrir la aplicación, dando clic en el botón buscar en la barra superior



enviara al usuario a la página de resultado

Como la página suele hacer arroja los resultados de distintos departamentos de la tienda, por ello en la parte superior las categorías serian de ayuda para ir a una sola sección de ropa. En el archivo creado desde pencil el botón de uno de los productos se enlaza con el siguiente diseño dando como resultado la siguiente página.



Al abrir el producto se muestra la información de este junto a la opción de realizar la compra, en la parte inferior se muestra disponible la opción de dejar un comentario o leer la reseña de ayuda de otra persona que ya realizó la compra con este vendedor.

Evaluación

Aunque no es la gran diferencia con el catálogo tradicional con el que actualmente se trabaja la opción de las categorías es más específica cuando se realiza la búsqueda, los colores no son tan intensos o incómodos para la vista del usuario y el recuadro añadido de la parte baja de comentarios es demasiado grande, pero es visible para el usuario, aun se podría arreglar simétricamente dentro de la página.

Conclusión

Para un inicio es aún algo confuso el uso de los programas virtuales para la digitalización de la interfaz por lo cual uno resulta ser más útil que el otro, la función que se le dio a la interfaz de cambiar la imagen al presionar un solo botón puede ser simple pero no es un proceso tan extenso ya que solo se hace con la intención del cambio de la imagen a otra, se intenta dar una ruta de solución de los detalles mencionados por las encuestas en el análisis de opinión aun siendo una interfaz en un primer diseño que es solo una muestra. Se pueden aun corregir en otro futuro diseño más de las ideas mencionadas las cuales todavía pueden presentar una molestia para el usuario.

Referencias

<https://coppel.com>

<https://pencil.evolus.vn/>

<https://vimeo.com/350827064/1c9f15dfd1>