

Actividad | #2 | Diseño de interfaz

Diseño de interfaces 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández de Lara Barrón

ALUMNO: José Antonio Colon Romero

FECHA: 25 / 01 / 2024

INDICE

- INTRODUCCION
- DESCRIPCION
- JUSTIFICACION
- DESARROLLO
- PROPUESTA DE DISEÑO
- DIAGRAMA DE OPERACIÓN
- CONCLUSION
- REFERENCIAS

Introducción

El uso de las páginas web que provienen de empresas grandes se ha incrementado cada vez con al avance la tecnología y son preferidas por los usuarios, estas tiendas llevan el control de sus páginas web y cada una de sus funciones con el fin de que sean cada vez más accesibles para los usuarios que las buscan. Así, las personas que entran

a la página tienen una idea del cómo y cómo recibirán el servicio de la empresa, los productos que estén dentro de su catálogo y que soluciones dan. También es un beneficio para la misma empresa pues se pueden dar de una autopromoción grande si esta aparece en otras redes sociales u otros medios. Tienen la opción de registro de clientes, una forma de general prospectos, además de que puede haber quienes prefieren la opción de compras virtuales a la física.

Descripción

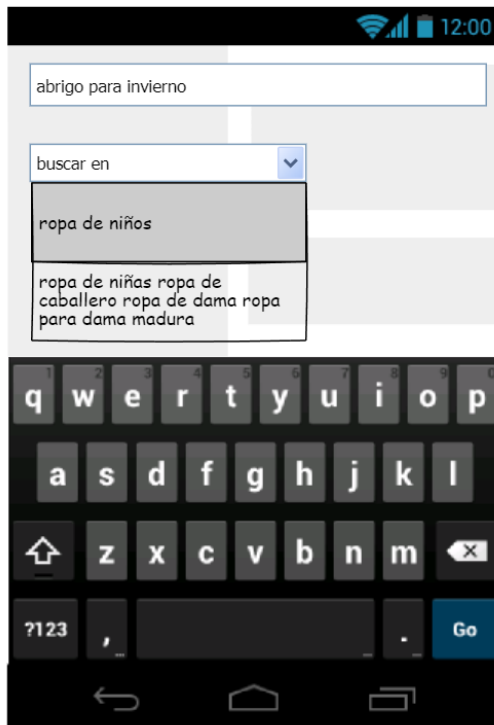
En la actividad anterior se realizó un listado acerca de 5 desventajas que pudiesen ser molestias para los usuarios y 5 cosas las cuales se observaron de la página de Coppel y estas se pueden mejorar aún. Por lo cual dándole continuación al desarrollo del sistema se presentará un boceto temprano del prototipo, siendo coherente con lo revisado en la actividad anterior. Se hará uso de herramientas básicas como lápiz y papel para un boceto temprano y se usará la aplicación virtual Pencil para un boceto digital de este mismo para intentar dar un mejor concepto de la idea original que se tiene planteada desde la actividad anterior como una de las mejoras planteadas para la página. A continuación, se van a realizar 3 bocetos de algunas de las ideas planteadas de la interfaz que se busca crear a partir de las opiniones de usuarios y se acompañara con un diagrama de operación de una de ellas para hacerlo practico.

Justificación

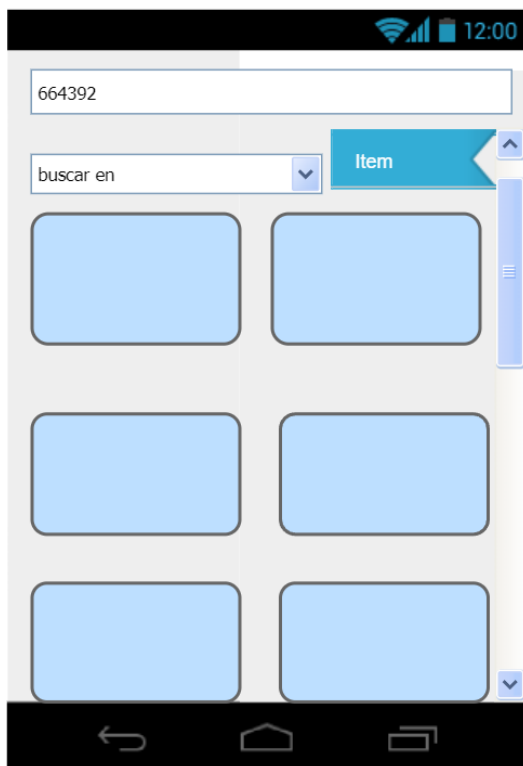
La importancia de esta actividad parte de lo revisado en la actividad anterior durante el proceso de análisis de operación en el que al sumergirse en la opinión y comentarios de los usuarios en las redes sociales y en base a ellos se ayudó a identificar con ayuda de sus opiniones negativas y positivas, las cosas que la pagina aún pueden mejorar y se le puede dar solución a algunos de los problemas mencionados por la gente. De ahí es que parten algunos de los bocetos posibles para dar una solución o mejora más pronta y acercada a la función que el usuario está buscando.

Desarrollo

- Propuestas de diseño



- 1- Boceto de diseño de categorías separadas al momento de hacer una búsqueda.

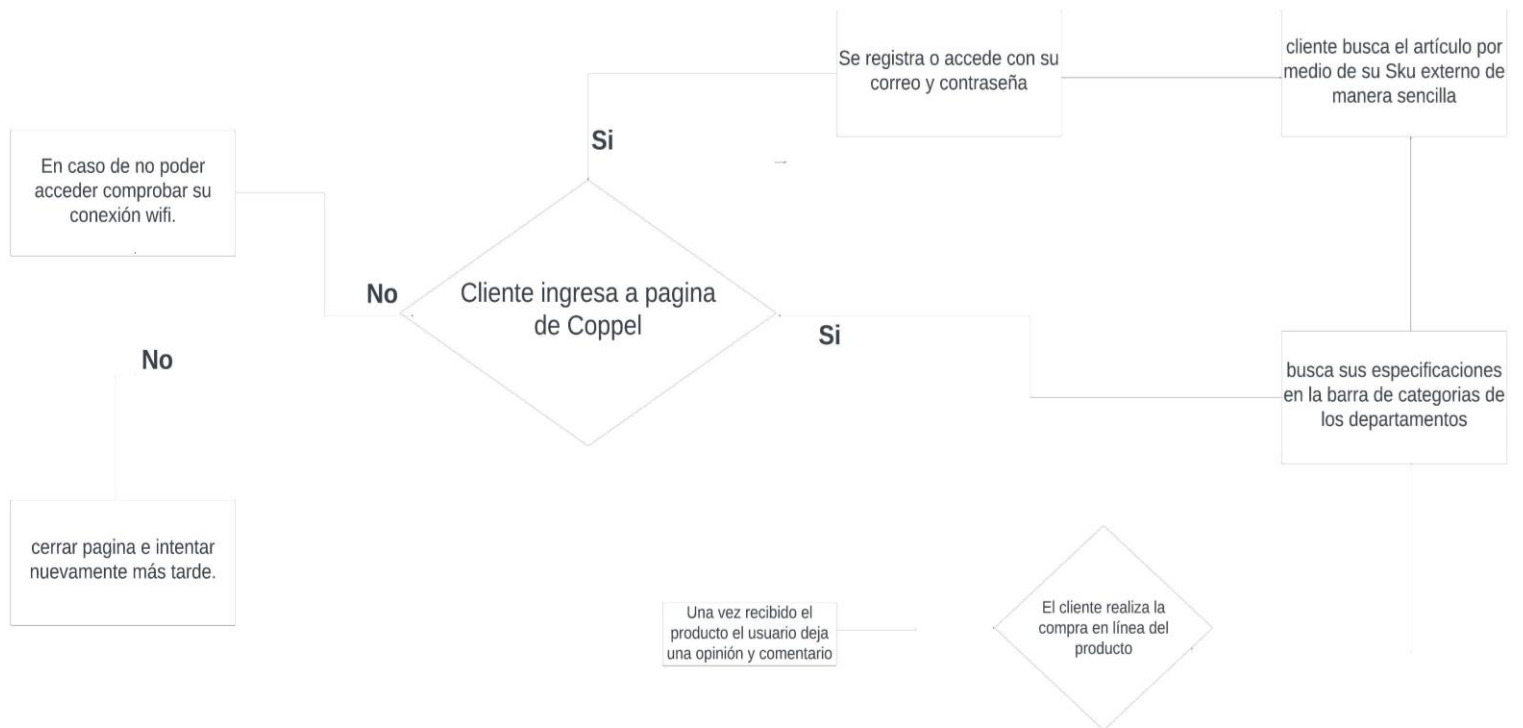


2- Boceto del buscador de la página al realizar búsqueda por SKU.



3- Boceto de la función del cuadro de comentarios acerca del producto.

- diagrama de operación:



Conclusión

Cada una de las páginas y sitios de cada empresa se ha diseñado de una manera distinta y cada usuario ha identificado que se trabaja en un sistema diferente cada vez que va a necesitar de una compra o algún servicio de este, el usuario fácilmente se va cuenta de las desventajas y cosas a mejorar sobre ciertos fallos, es por eso la importancia de estos bocetos tempranos respecto a algunas de las mejoras tomadas de la actividad anterior identificadas en los comentarios y dudas frecuentes de usuarios en la red. las personas en estos tiempos están adaptándose a las nuevas tecnologías por lo que una página con fallos y lentitud no tendra un buen visto para ellos.

Referencias tomadas:

https://lucid.app/documents#/documents?folder_id=home

<https://pencil.evolus.vn/>

<https://www.coppel.com/>