



# Εργασία 2

Προγραμματισμός με Java

- Ορίστε σε **UML** και υλοποιήστε:
- Μία **class OverdraftAccount** που δίνει τη δυνατότητα ανάληψης ποσών μεγαλύτερων από το υπόλοιπο του λογαριασμού, καθώς και
- Μία κλάση **JointAccount** που περιλαμβάνει δύο κατόχους ενός λογαριασμού
- Δημιουργήστε **ένα package bankapp** και μέσα σε αυτό ένα package model μέσα στο οποίο να έχετε τις δύο κλάσεις
- Δημιουργήστε μία **Main class** μέσα στο bankapp package, κάντε **import** τις δύο παραπάνω κλάσεις και ελέγξτε τη λειτουργία τους μέσα στη **main()**
- Γράψτε doc comments για τις κλάσεις OverdraftAccount και JointAccount και τις μεθόδους του Public API