



Εργασία 1

Java - OOP - API - UML - PointXYZ

Προγραμματισμός με Java

χίπο

- Ορίστε σε UML και υλοποιήστε σε Java μία κλάση **PointXYZ** που ορίζει ένα σημείο στον χώρο με συντεταγμένες ^{int} **(x, y, z)** κατά τον ίδιο τρόπο που ορίσαμε την κλάση **Point** και το σημείο **(x, y)** στο επίπεδο. Ορίστε μία μέθοδο **public String convertToString()** για να μετατρέπετε τα **PointXYZ** instances σε Strings, ώστε να εκτυπώνετε points με **println** ✓

- Καθώς και 'business' μεθόδους ⁴ **getXYDistance()**, **getYZDistance()** και **getXZDistance()** και **getXYZDistance()** που επιστρέφουν τις αποστάσεις μεταξύ των αντίστοιχων σημείων (ως η τετραγωνική ρίζα των αθροισμάτων των τετραγώνων της απόστασης κάθε σημείου από την αρχή των αξόνων)

- Υλοποιήστε μία άλλη κλάση **Main** που μέσα στην **main()**:

1. Δημιουργεί ένα σημείο **PointXYZ**, με τον υπερφορτωμένο Constructor
2. Καλεί τις παραπάνω μεθόδους και επιβεβαιώνει τα αναμενόμενα αποτελέσματα

Μαρία: Java
println