



ArenaPass Project-Codev1.0

Σύνθεση ομάδας			
Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος	Ρόλος
Αντώνης Αναστασίου	1078711	4ο	Editor-Peer reviewer
Σπυρίδωνας Πάφιος	1078724	4ο	Editor-Peer reviewer
Λάμπρος Παναγή	1078723	4ο	Editor-Peer reviewer
Δημήτρης Τρύφωνος	1056651	8ο	Editor-Peer reviewer
Χρυσοβαλάντης Πιερή	1056652	7ο	Editor-Peer reviewer

Project Code

Για να είναι πλήρως λειτουργική η εφαρμογή θα πρέπει πρώτα να γίνει η εγκατάσταση του XAMPP Control Panel v3.0 ([Μπορείτε να το βρείτε εδώ](#))

Ο κώδικας περιέχεται στο github: <https://github.com/Antonis01/ArenaPass>

Το IDE που χρησιμοποιήσαμε είναι το JetBrains IntelliJ IDEA

Θα πρέπει πρώτα να κατεβαστεί η βάση δεδομένων από:
[ArenaPassApp/ArenaPass/mysql-database](#)

Θα πρέπει πρώτα να μπει στην SQL το αρχείο **user_database.sql**, στη συνέχεια το **arena_pass_insert.sql**, Στη συνέχεια από το [ArenaPassApp/ArenaPass/mysql-database/stadium_sql_files](#) το **AEK_seats_inserts.sql**, μετά το **Aris_seats_inserts.sql** και **Asteras_seats_inserts.sql** (Θα πάρει αρκετή ώρα γιατί έχουμε υλοποιήσει ακριβώς όπως είναι το κάθε στάδιο). Θα πρέπει ακόμα να μπουν τα ακόλουθα αρχεία σε οποιαδήποτε σειρά: **busses_db.sql**, **feedback_db.sql**, **criminal_records_create.sql**

Από το [ArenaPassApp/ArenaPass/libs](#) θα πρέπει να κατεβάσετε τα jar αρχεία και να τα ενεργοποιήσετε μέσω του IDE.

Το **mysql-connector-j-8.4.0.jar** ενεργοποιεί τη σύνδεση στην SQL και το **LGoodDatePicker-11.2.1.jar** είναι για την επιλογή ημερομηνιών και ώρας.

Για τη δημιουργία του QR του εισιτηρίου θα χρειαστείτε τη library qrcode, random, argparse.
Για τη δημιουργία του PDF αρχείου θα χρειαστείτε τη library FPDF, sys, os

Δεν υλοποιήθηκαν προγραμματιστικά το Chatroom, το Scan QR code για τον ελεγκτή εισιτηρίου και η διαχείριση εισιτηρίου. Ακόμα σκοπεύαμε ο χρήστης κατά την ώρα της εγγραφής του να μπορεί να επισυνάπτει μια φωτογραφία του και την ταυτότητα του στην μπρος και πίσω όψη αλλά αυτό ήταν αδύνατο λόγω της μη χρήσης σέρβερ. Στα μενού υπάρχουν στο μενού τα ακόλουθα που δεν υλοποιούνται: "Cancel Reservation", "Ticket History", "Leaderboards", "Contact us".

Μπορείτε να συνδεθείτε στη διεπαφή των φιλάθλων με ένα από τους 5 ενδεικτικούς users με στοιχεία:

username: fan1 password: pass1

username: fan2 password: pass2 και στους υπόλοιπους αντίστοιχα.

Μπορείτε να συνδεθείτε στη διεπαφή του διαχειριστή εφαρμογής με στοιχεία:

Username: appadmin password: appadmin

Μπορείτε να συνδεθείτε στη διεπαφή του διαχειριστή ομοσπονδίας με στοιχεία:
Username: fedadmin password: fedadmin

Μπορείτε να δημιουργήσετε δικό σας λογαριασμό μέσω του Register από το Login Screen.
Σημείωση: Ο λογαριασμός θα πρέπει να γίνει verify μέσω της διεπαφής του App Admin για να έχει πλήρη λειτουργικότητα ο λογαριασμός.