θεματικά: Παιχνίδια

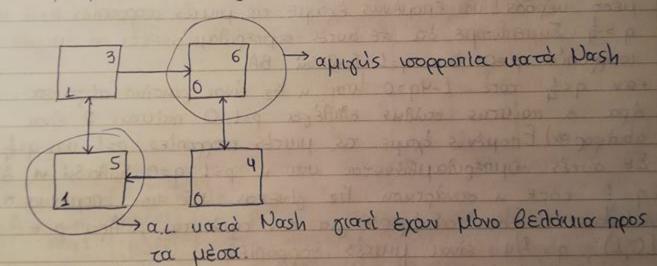
· Θεωρίστε παιχνίδι 2 παιωτών με 2 στρατηριμές Α υαι Β ανά παλωτι το οποίο αναπαρίσταται με του εξώς πίναυα υέρδους:

		A	- 1	-	B
	A		3	2	6
2	0.00	1_	100	0	A STATE OF
	B		5		4
		1	hout	0	

a) Bpeite ôles tis apripels coopportes

B) Bpeite bles els plutes loopponies

a) Priaxvague to Nash dynamics graph



8) Détape « 15 mondrures p 1-p A B 6 1 1-9 8 1 5 4 1

Υπολοχίζω το μέρδος του παίντω που χειρίζεται τις στώλες ως  $K_{\Sigma}(p,q) = p \cdot q \cdot 3 + p \cdot (1-q) \cdot 5 + (1-p) \cdot q \cdot 6$   $+ (1-p)(1-q) \cdot 4 = 3pq + 5p - 5pq + 6q - 6pq$  + 4 - 4p - 4q + 4pq = 4qp + p + 2q + 4 = p(-4q + 1)+ 2q + 4 Autioroixa  $\sqrt{2}$  a to natura  $\sqrt{2}$  papulin elvar  $\sqrt{2}$   $\sqrt{2}$ 

Apa ca pièca uèpou eivar Hz[p,q] = p(1-4q) + 2q + 4 uar Hr(p,q) = p (Hidape Tra oez Hrutaby roopponium)

Diarrivagie repintidoes:

· αν ας τότε 1-49>0 μαι μ κε είναι χνησίως αδεσυσα ... άρα ο παίμτης στιλλης επιλέχει p=1. Ο παίμτης είναι αδιάφορος). Επομένως έχαμε τις μιμτές ισοφοπίες p=1 μαι ας τ. Σε αυτές συμπεριθαμβάνεται μαι μ p=1, q=0 δηλαδή η Αβ . q= τότε η συνάρτηση κε χίνεται 4,5 μαι επομένως ο παίμτης 1 είναι αδιάφορος χια την τιμή τω p. Άρα p ε

[0,1), q=1/4 Eivai juités coopponies.

Apa, to obvoid mutur cooppositive elvar to P=0,  $q>\frac{1}{4}$  P=1,  $q<\frac{1}{4}$  P=1,  $q=\frac{1}{4}$ 

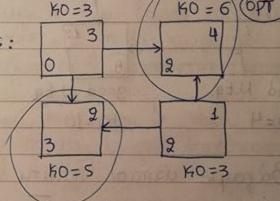
Κόστος ευστάθειας μαι Κόστος αναρχίας χρυσιμοποιούμε τον όρο μοινωνιμό όφελος

μοινωνιμό όφελος ματάστασης= Σ (μέρδη παιμτών)

Έστω το παραμάτω παιχνίδι

3	4
0	2
2	1
3	9

Φαιάχνω το Nash dynamics:



PoA = max (KO(5))NEARS (KO(5))

Pos=min (KO(s)) 5\*: Béditotu vatara-NEOS (KO(s)) ou us npos to K.O.

L, no uada junopour
va elval ta npaspiata

Neg: Nash Equilibrium.

ESW, POA = 6 vac PoS = 1

Pa wax uai τα min anευθνονται στα una σματα.

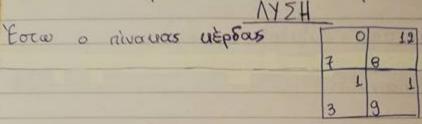
Όταν μιθάμε για udoτος τα max uai τα min anháταν.

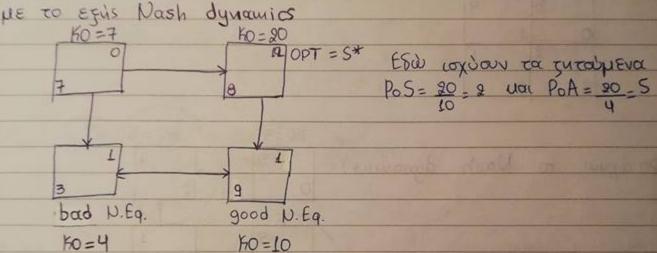
Τότε το PoA είναι max Fik(S) uai PoS-min Kh(S)

NEQS KK(S\*)

NeqS KK(S\*)

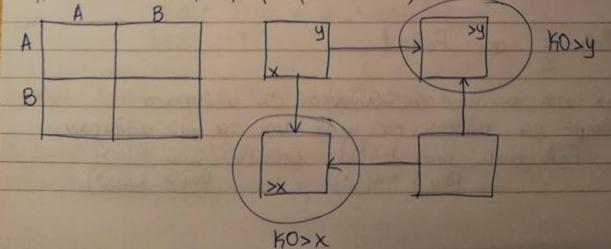
· Κατασμενάστε παιχνίδι με PoS= 2 μαι PoA= 5. ws προς το μοινωνιμό δφελος. Με Θετιμά μέρδη στον πίναμα μέρδους.





Τιρ: Βάζαιμε υάπαον παίντη να είναι αδιάφορος

· Δείξτε ότι οποιοδώποτε παιχνίδι με το παρανάτω Nash
Dynamics graph (2 παλυτώς μαι 2 στρατυπιμές ανά παλυτώ)
έχει PoS αυστυρά μιθρότερο από 2, PoS 22.



Έστω ότι η πάνω αριστερά είναι (χ,γ)

· Άσυνου με Σναμινά. Δείτε ότι μια συνάρτιση είναι συνάρτηση Swapius.

θέμα 4 / Φεβρ. 15 - να το υσιτάζουρε

O'EMA 3 | Iaivios '14 θεωρώστε παιχνίδι ανάθεσμε ενός συνόδιου ερβαστών ζ σε ένα odvodo puxavor U. Hade naturus Exa con Ederxo pias Eplacias Tur onola propei va avabébel de pla an' as puxavés no Elval Stateoques H Southerà Tou Maluru i Exel Boxpos Wi. H Muxavy 1 EXE TAXUTUTA Ty. ZupBodizovtas με mils) τη χωχανώ που Entitéres o naturus i orun variarra ou S, to vioros con natura i Eval too HE COSti(S)

lo popilo rus puxavus 1 ocur nardocaou S Elvar Li (S)= I Zwi. To ubas can natury i some narastary S T, ies sival costi(s) = Lm(s).

es normania apotos option SC(S)=∑ [JL](S)² → πρόβλαμα Deigte ôth u ouváptuou  $\phi(S) = \sum t_j L_j(S)^2 + \sum w_i^2$  elvant  $t_m(S)$ 

Χρυσιμοποιούμε τον ορισμό: Η συνάρτυση Φ από τις ματαστάσεις του παιχνιδιού στους θετιμούς πραγματιμούς είναι αμριθώς συνάρτιση δυναμιμού αν σια οποιεσδώποτε ματαστάσεις 5 μαι 5' που διαφέρουν μόνο στην στρατασιμό του παίντι i, ισχύα ότι P(S)-P(S') & μαι costi(S)-costi(S) Exam Low nodoupo.

$$\frac{1}{2} \sum_{s \in M} \frac{1}{s} \int_{s \in M} \int_{s \in S} \int_{m_{s}} \int_{m_{s}} \int_{s \in S} \int_{m_{s}} \int_{s \in S} \int_{m_{s}} \int_{s \in S} \int_{m_{$$

'Example seize δτι Φ(S) - Φ(S') = Swikosti\* (S) - costi\*(S')) Apa ra  $\phi(s) - \phi(s')$  var  $cost_*(s) - cost_{i*}(s')$  éxav durms los nobaryo var n  $\phi$  eivar auráparas suvaprisos.