

# Projekt gry

## **Założenia:**

- Dodanie listy, która umożliwia wybranie skina;
- Dodanie nowej stałej (złoto);
- Dodanie etykiety wyświetlającej cel misji;
- Dodanie klasy Misja;
- Dodanie craftinga, który pozwala na zdobycie nagrody, po ukoczeniu danej misji;
- Zrobienie menu.

## **Elementy programu, które działają:**

- Etykieta z celem misji;
- crafting;
- menu.

## **Elementy programu, które nie działają:**

- Lista ze skinami, która została zastąpiona przyciskami;