

*Nous vous demandons de rendre votre projet après l'avoir relu autant de fois que nécessaire. Nous enlèverons deux points à chaque étudiant si le rendu comporte des fautes d'orthographe ou s'il n'est pas conforme aux critères exigés. Concernant la partie communication, vous expliquerez vos motivations, vous argumenterez votre démarche et justifierez du choix des contenus envisagés.*

### **Sujet 1 : Création d'un site web pour promouvoir le Département Informatique auprès des lycéens et lycéennes.**

Comme le montre de nombreuses études, les lycéennes ne s'orientent pas assez vers les filières scientifiques. Les raisons sont multiples et tiennent en partie à la non-valorisation de leurs compétences dans le champ des sciences dures. Le faible pourcentage des jeunes filles à l'IUT et notamment dans les filières informatiques inquiète les responsables et plus largement interroge la société sur ses méthodes éducatives, sur l'image qu'elle revoie aux femmes et sur les stéréotypes qui en découlent.

Vous imaginerez donc un site pour présenter votre filière en mettant l'accent sur la parité. Comment attirer un public féminin ? Comment vous y prendriez-vous ? Quels sont les arguments que vous pourriez déplier ? Communiquez sur les contenus de la formation mais aussi sur « l'esprit IUT » qui lutte précisément contre l'entre-soi. Tous ces aspects devront être envisagés et apparaître dans la réalisation de votre projet.

### **Sujet 2 : Création d'un site web présentant l'univers du chocolat**

Que ce soit chez les peintres comme Liotard ou Vermeer ou plus près de nous le très beau film de Tim Burton « Charlie et la chocolaterie », le chocolat est une source d'inspiration aussi bien pour les artistes que pour les gourmands. Ajouté à cela qu'il constitue un excellent psycho-stimulateur ou antidépresseur, il jouit donc d'une excellente réputation. Vous retracerez pour ce site l'histoire du chocolat en mettant en évidence les enjeux économiques et industriels qu'il représente et dresserez un certain nombre de statistiques sur l'évolution de sa consommation, ses représentations dans nos sociétés, son image et les bénéfices qu'il revêt. Pensez-vous opportun de rendre ce site attractif ? Quel genre d'animation allez-vous envisager et comment justifierez-vous votre choix ? Comment allez-vous vous y prendre pour contourner les clichés sur le chocolat et être inventif ?

### **Sujet 3 : Création d'un site web présentant l'univers des jeux vidéo**

Deuxième industrie culturelle de France, le jeu vidéo fait rêver. Depuis quelques années, le secteur porté par les consoles de nouvelle génération et les jeux mobiles est florissant. Parmi les fonctions porteuses qui lui sont associés : la programmation et le marketing.

Grâce à des milliers de lignes de code informatique, les programmeurs donnent vie au jeu ! Plusieurs spécialités pour ces développeurs informatiques : "gameplay" pour la jouabilité et le comportement des personnages, "moteur" pour la conception d'outils (affichage 3D, mémoire...), "online" pour les jeux multi-joueurs, "applis mobiles" etc. Mais que faut-il pour que le jeu rencontre son public ? Qu'est-ce qui fait qu'un jeu devient un succès commercial ? Derrière les jeux vidéo, il y a une multitude de questions posées à notre société. Le récent succès de Pokémon Go en témoigne. Outre l'évolution des technologies liées aux jeux, ses langages, ses rapports avec l'informatique, votre site pourra comporter une rubrique dans laquelle des questions sociétales pourront être envisagées.