

Conception et Programmation par Objet **Programmation par Objets - Java** **Projet - Partie III**

Objectif :

L'objectif de cette partie, *Partie III*, est de permettre la réalisation de l'ensemble du projet par programmation en langage Java.

Nous considérons que la réalisation de l'ensemble du projet tel qu'il est donné en Partie I et Partie II, doit être effectuée dans la phase de programmation en Java, de façon complète en intégrant une interface graphique.

Il s'agit donc de définir et manipuler, par l'intermédiaire d'une interface graphique, tous les types d'objets (c.à.d. objets de base et composites).

En particulier, il est demandé d'afficher et de déplacer ces objets mais aussi de les enregistrer.

Date de rendu du projet – composante Java :

La date de rendu des fichiers sources Java est fixée au 14 juin 2017 à 18H. Chaque groupe envoie son projet à son enseignant TD.

Aucun dossier (rapport) **n'est exigé** dans cette partie.

Une date de soutenance par groupe vous sera donnée ultérieurement.