

## 盒子阴影:

笔记本: 7.21 css3新属性

创建时间: 2020/7/21 10:07

更新时间: 2020/7/21 16:12

作者: 805427154@qq.com

URL: [https://www.w3school.com.cn/cssref/pr\\_transform.asp](https://www.w3school.com.cn/cssref/pr_transform.asp)

---

## 盒子阴影:

box-shadow:x-offset(正右) y-offset(正下) blur模糊大小 spread阴影大小 color [inset向内][,...];

## 一、边框的相关属性

边框图片:

border-image

1) 边框图片资源 border-image-source:url().默认会将图片显示在边框的四个角

2) 边框图片的裁剪 border-image-slice(0 0 0 0遵循上右下左, 割成九宫格)

3) 边框图片的宽度,默认为边框宽度。border-image-width (一般不写)

4) 边框图片的平铺border-image-repeat 属性值: stretch拉伸 (默认) repeat重复 round缩放后的重复

5) 边框图片向外延伸 border-image-outset(不能为负值)

## 二、渐变gradient (属性值)

### 1、线性渐变

标准语法: background: linear-gradient(to 方向, 颜色1, 颜色2, 颜色3);

### 2、对角渐变

background: -webkit-linear-gradient(left top, red , blue); /\* Safari 5.1 - 6.0 \*/

```
background: -o-linear-gradient(bottom right, red, blue); /* Opera 11.1 - 12.0 */
```

```
background: -moz-linear-gradient(bottom right, red, blue); /* Firefox 3.6 - 15 */
```

```
background: linear-gradient(to bottom right, red , blue);
```

### **3、角度渐变（新版本旋转方向正值为顺时针，老版本旋转方向正值为逆时针）**

```
background: -webkit-linear-gradient(0deg, red, blue); /* Safari 5.1 - 6.0 */
```

```
background: -o-linear-gradient(0deg, red, blue); /* Opera 11.1 - 12.0 */
```

```
background: -moz-linear-gradient(0deg, red, blue); /* Firefox 3.6 - 15 */
```

```
background: linear-gradient(0deg, red, blue); /* 标准的语法（必须放在最后） */
```

### **4、颜色结点（不均匀分布）**

```
background: linear-gradient(red 50%, blue 70%,yellow);
```

### **5、径向渐变**

```
background: -webkit-radial-gradient(red, green, blue); /* Safari 5.1 - 6.0 */
```

```
background: -o-radial-gradient(red, green, blue); /* Opera 11.6 - 12.0 */
```

```
background: -moz-radial-gradient(red, green, blue); /* Firefox 3.6 - 15 */
```

```
background: radial-gradient(red, green, blue);
```

### **6、重复的径向渐变**

**repeating-radial-gradient()** 函数用于重复径向渐变

shape 参数定义了形状。它可以是值 circle 或 ellipse。其中，circle 表示圆形，ellipse 表示椭圆形。默认值是

ellipse。

### 三、过渡transition

- 1) transition-property规定应用过渡的 CSS 属性的名称。
- 2) transition-duration定义过渡效果花费的时间。默认是 0。
- 3) transition-timing-function规定过渡效果的延时速度状态。默认是"ease"。

- ease规定慢速开始，然后变快，然后慢速结束的过渡效果
- linear规定以相同速度开始至结束的过渡效果
- ease-in规定以慢速开始的过渡效果
- ease-out规定以慢速结束的过渡效果
- ease-in-out规定以慢速开始和结束的过渡效果

- 4) transition-delay规定过渡效果何时开始。默认是 0。
- 5) 简写：transition:all 2s linear 3s;

### 四、2D转换transform，属性值如下：

- 1) translate( X , Y )偏移方法

说明：translate虽然会偏移标签，但是原占有的位置还是存在的，类似position: relative

- 2) rotate()旋转方法

**注意：transform的rotate属性要放在其他属性前，才会生效。否则不起效果**

- 3) scale( X , Y )缩放方法

- 4) skew( x-angle,y-angle )扭曲方法

**注意：transform的属性值尽量都写在一起，分开多条属性来写，会产生后面属性覆盖前面属性的情况。**