



Universidad Autónoma del Estado de México Centro Universitario
Zumpango Licenciatura en Ingeniería en Computación

Inteligencia Artificial

Prof. Asdrubal Lopez Chau

Integrantes

Alan Lopez Martinez
Aldo Rojas Gomez
Lucio Antonio Perez Garcia

Grupo: B8 - Turno Vespertino
Nombre del Equipo
ThreeFoal

17-11-2021

Descripcion del Problema

Juego del Ahorcado con algoritmo generico

Propuesta 1

En este proyecto consiste en el juego de ahorcado que todos conocen pero con la diferencia de que podras competir contra la maquina ya que habra una opcion donde podras competir con un algoritmo genetico quien encuentra la palabra en menor tiempo

El problema consiste en quien es mas eficiente encontrando una palabra en el menor tiempo posible con algunas normas como mientras que una persona tiene ciertos numero de intentos, en el algoritmo genetico no tendra restriccion de intentos asi descubriremos quien es mas eficiente y rapido una persona o un algoritmo genetico

