

INTRODUCTION DOCKER



ANTHONY DI PERSIO

Comprendre le concept de conteneurs, avantages et inconvénients



INSTALLATION DE DOCKER

Installation des outils de Docker, découverte de l'écosystème



LES IMAGES & CONTENEURS

Comprendre le concept d'image et de conteneur Docker



LE DOCKERFILE

Créer une image et l'instancier en un conteneur Docker



TABLE DES MATIÈRES

DOCKER VOLUME

Comprendre la persistance des données dans Docker

DOCKER-COMPOSE

Comprendre le fonctionnement d'une application multi conteneurs

LE NETWORK DOCKER

Appréhender la communication réseau avec Docker

LES ORCHESTRATEURS

Introduction à la notion d'orchestrateur de conteneurs

Comprendre le concept de conteneurs, avantages et inconvénients

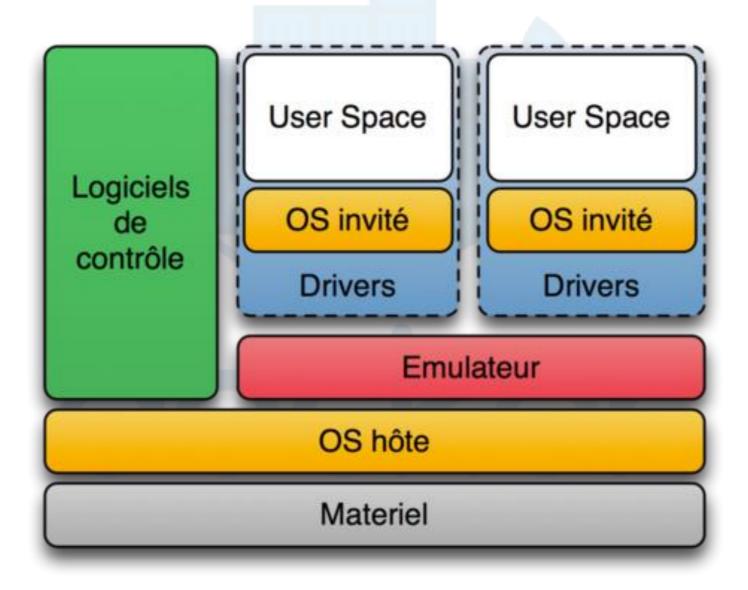
- Qu'est-ce que Docker ?
 - Le logiciel « Docker » est une technologie de conteneurisation qui permet la création et l'utilisation de conteneurs Linux.
- Le terme « Docker » désigne plusieurs choses
 - le projet d'une communauté Open Source
 - les outils issus de ce projet Open Source
 - l'entreprise Docker Inc. qui constitue le principal soutien de ce projet
 - les outils que l'entreprise prend officiellement en charge

- Donc...? Qu'est-ce que Docker?
 - Le logiciel « Docker » est une technologie de conteneurisation qui permet la création et l'utilisation de conteneurs Linux®
 - La communauté Open Source Docker travaille à l'amélioration de cette technologie disponible gratuitement pour tout le monde.
 - L'entreprise **Docker Inc.** s'appuie sur le travail de la communauté Docker, sécurise sa technologie et partage ses avancées avec tous les utilisateurs. Elle prend ensuite en charge les technologies améliorées et sécurisées pour ses clients professionnels.

- À quoi sert **Docker**?
 - Avec la technologie Docker, vous pouvez traiter les conteneurs comme des machines virtuelles très légères et modulaires
 - On parle alors de virtualisation légère
 - Ces conteneurs vous offrent une grande flexibilité :
 - ✓ Vous pouvez les créer, déployer des environnements très rapidement
 - ✓ Vous pouvez les copier et déplacer d'un environnement à un autre très facilement
 - ✓ Il vous permet d'optimiser vos applications pour le cloud

- Virtualisation vs Conteneurisation?
 - La virtualisation est la capacité de faire tourner un, ou plusieurs serveur virtuel sur une seule machine physique grâce à un hyperviseur
 - L'hyperviseur permet d'émuler les différentes ressources matérielles d'un serveur physique et permet à des machines virtuelles de les partager
 - Une machine virtuelle possède ses propres ressources matérielles et son propre système d'exploitation

Détails d'une Machine Virtuelle (VM)

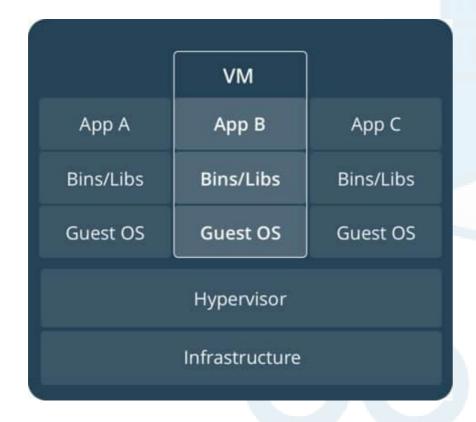


- La virtualisation apporte des avantages :
 - Ressources adaptées aux besoins de l'application.
 - > Faciliter de manipulation (Sauvegarde, bascule,...)
 - Réduction des dépenses et réduction d'équipements nécessaires
 - Facilités pour l'administration
- La virtualisation a des inconvénients également :
 - Réduction des performances
 - Multiplication des couches OS

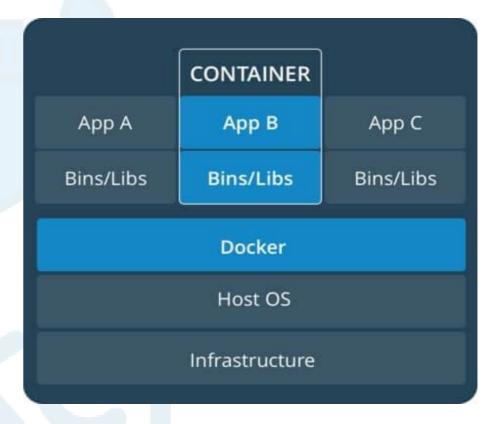
- Virtualisation vs Conteneurisation?
 - Isolation en VM
 - Se fait au niveau matérielle
 - Accès virtuel aux ressources via l'hôte à l'aide de l'hyperviseur
 - Isolation Dans la conteneurisation
 - Se fait au niveau du système d'exploitation
 - Exécution native sur linux et partage du noyau hôte avec les conteneurs

Virtualisation vs Conteneurisation?

Machines Virtuelles



Conteneurs Dockers



- Avantages de Docker
 - ✓ Flexibilité et légèreté grâce au partage du noyau de l'hôte.
 - ✓ Scalabilité ou Extensibilité ...

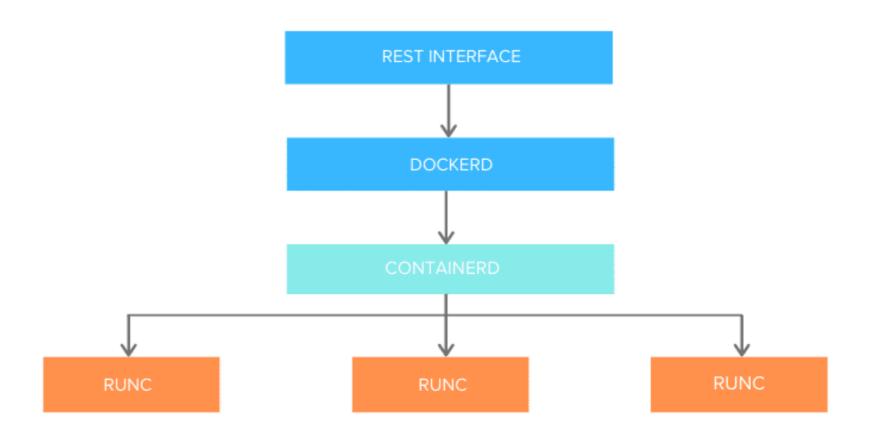
- Comment fonctionne la technologie Docker ?
 - La technologie Docker utilise le noyau Linux et des fonctions de ce noyau pour :
 - ✓ Séparer les processus afin qu'ils puissent s'exécuter de façon indépendante
 - Elle utilise des fonctionnalités nativement disponibles sur Linux
 - ✓ La création de groupes de contrôle « cgroups »
 - ✓ La création des espaces de noms « namespaces »

- Un conteneurs et un processus linux isolé à l'aide de...
 - Namespaces linux qui sont un mécanisme permettant de limiter l'accès d'un processus
 - Les cgroups linux qui sont des mécanismes permettant de limiter l'accès aux ressources d'un processus
- Quelques exemples de namespaces:
 - Namespace PID
 - Namespace USER
- Quelques exemples de cgroups:
 - cgroup cpuset
 - cgroup memory

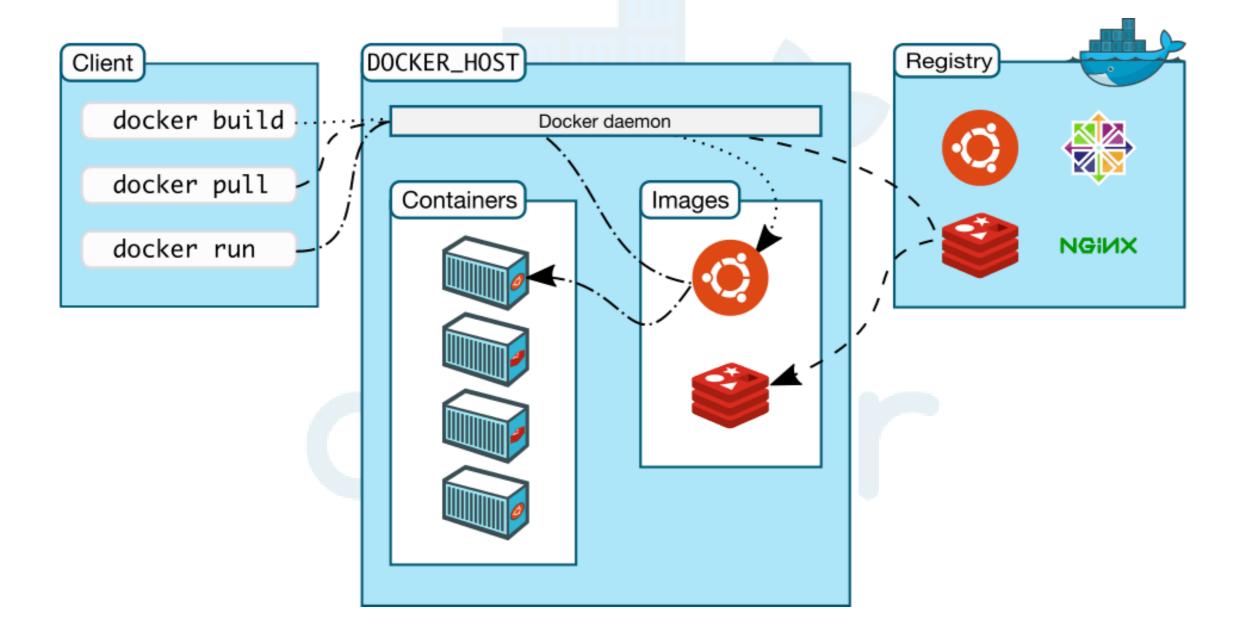
- L'utilisation de conteneur n'est pas une technologie récente
 - > Il y a de nombreuses applications qui utilisent ce concept
 - ✓ Chroot sur Unix (1982)
 - √ Jail sur BSD (2000)
 - ✓ Conteneurs sur Solaris (2004)
 - ✓ LXC (Linux conteneurs) sur Linux (2008)
- Les conteneurs ne sont pas nouveaux, mais leur utilisation pour déployer facilement des applications l'est.
 - La notoriété de docker vient du fait qu'il a su permettre aux utilisateurs de gérer facilement leurs conteneurs avec une interface en ligne de commande (CLI) très simple

- Docker est composé de :
 - Docker engine
 - Docker-containerd
 - Docker-runc

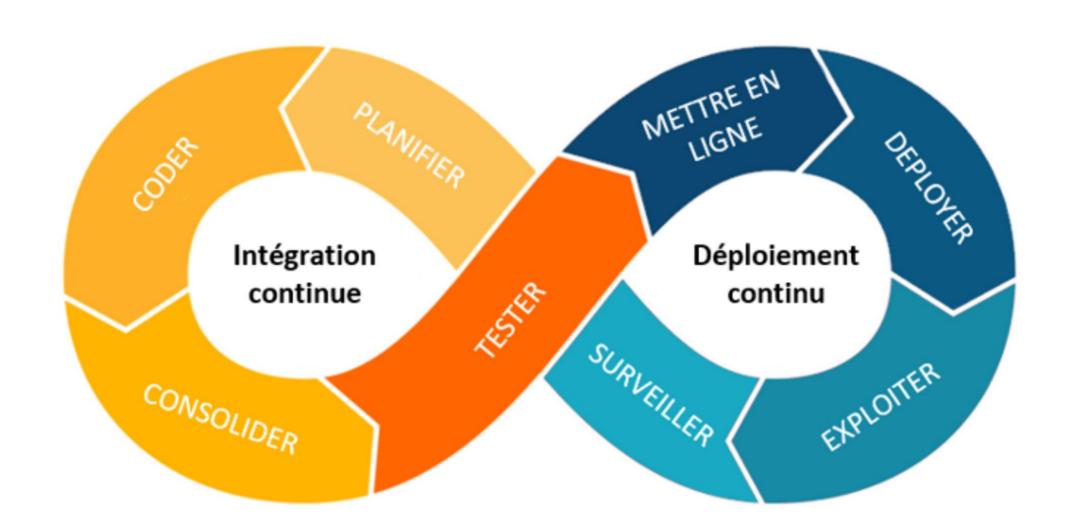
DOCKER CORE ARCHITECTURE



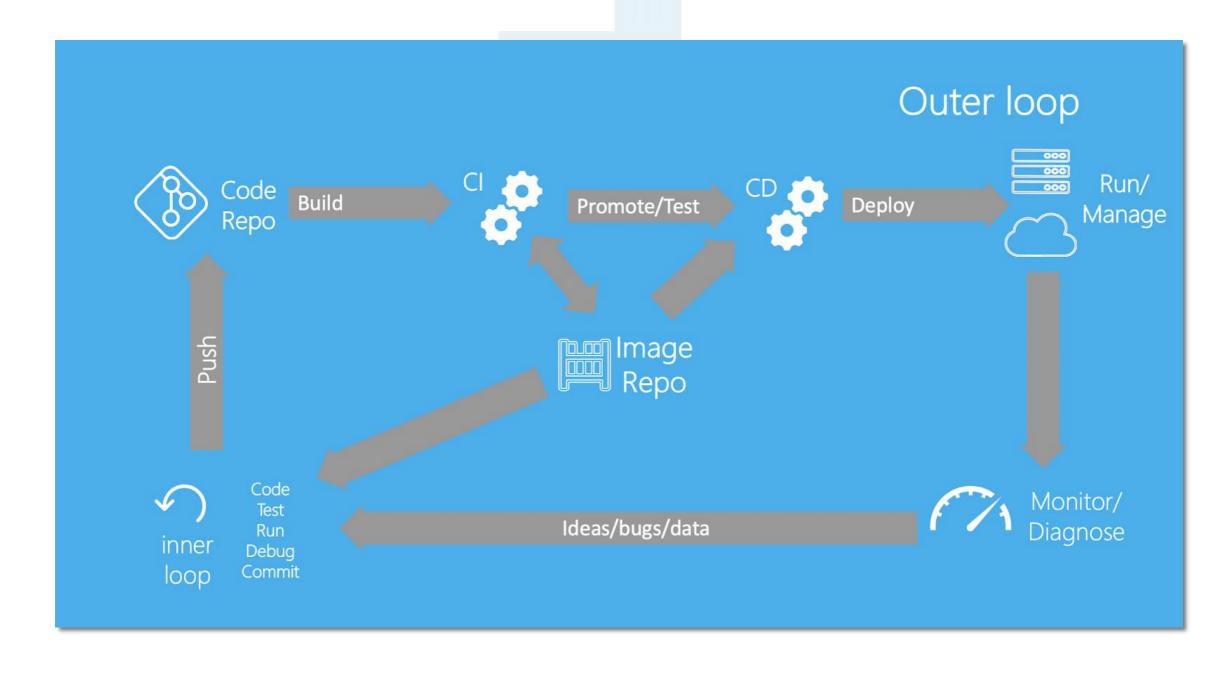
Le fonctionnement de Docker



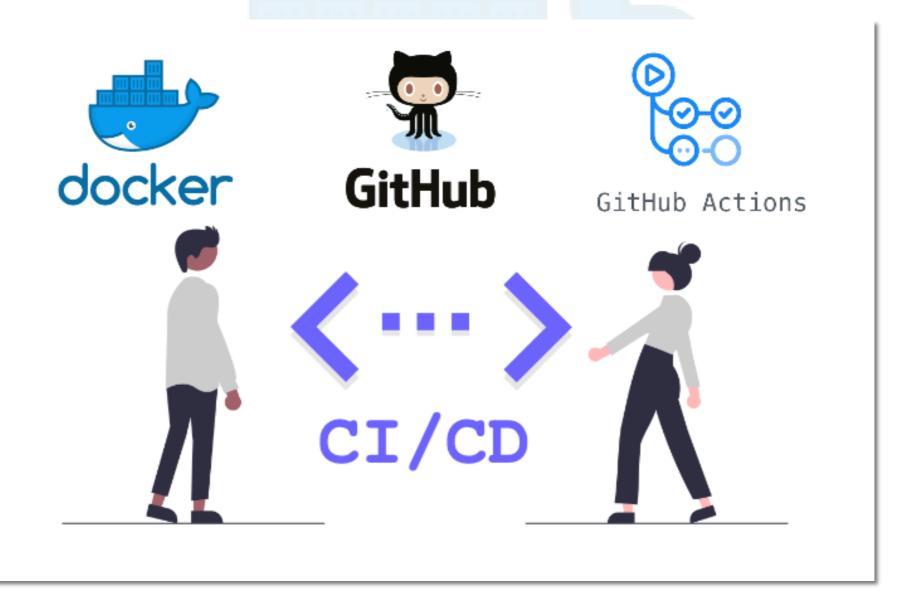
DevOps : Automatisation de la chaîne CI/CD



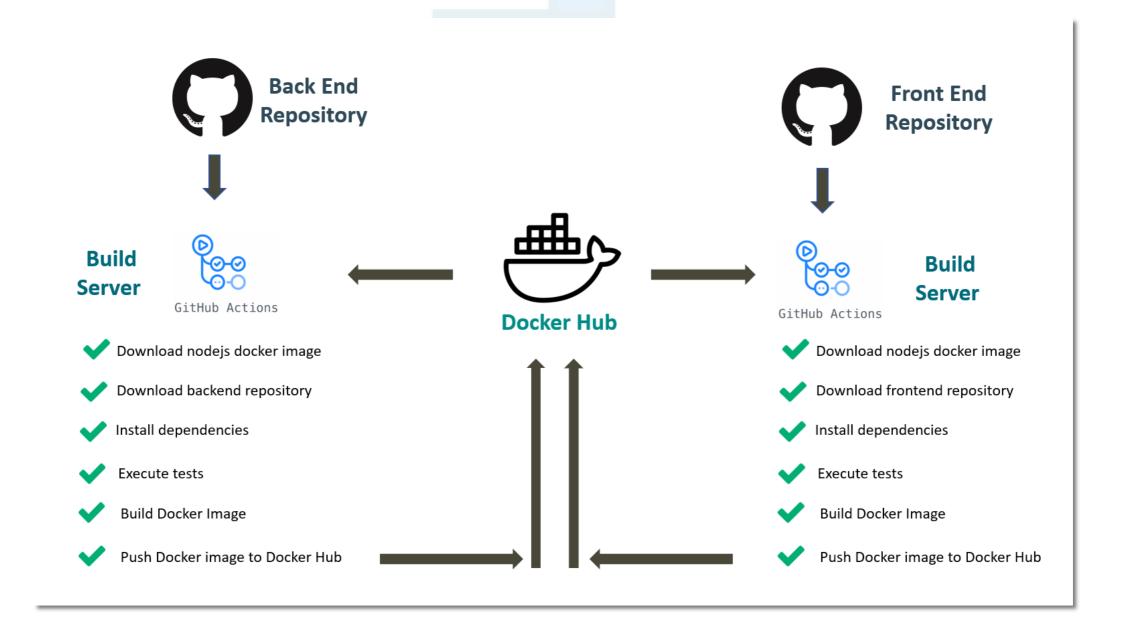
Docker est au cœur de la Philosophie DevOps



- Mise en Place d'un pipe CI/CD avec GitHub
 - Automatisation du build via GitHub Actions



Déploiement continue via GitHub Actions



02

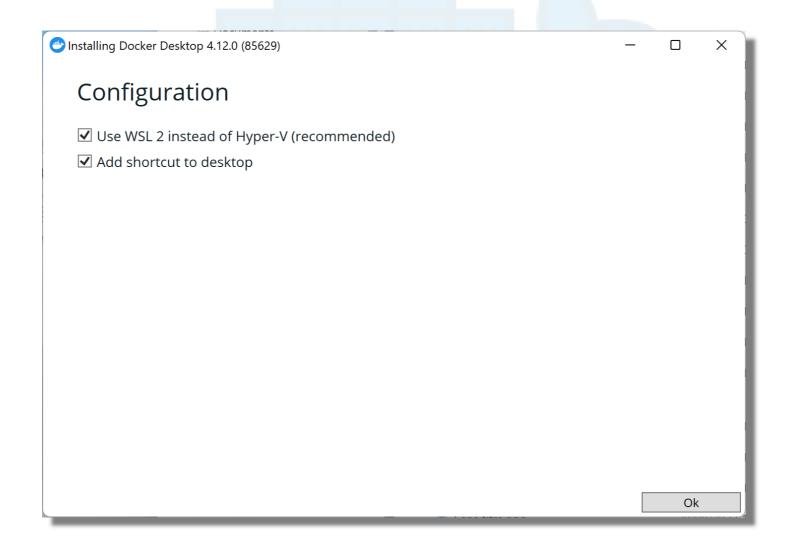
INSTALLATION DE DOCKER

Installation des outils de Docker, découverte de l'écosystème

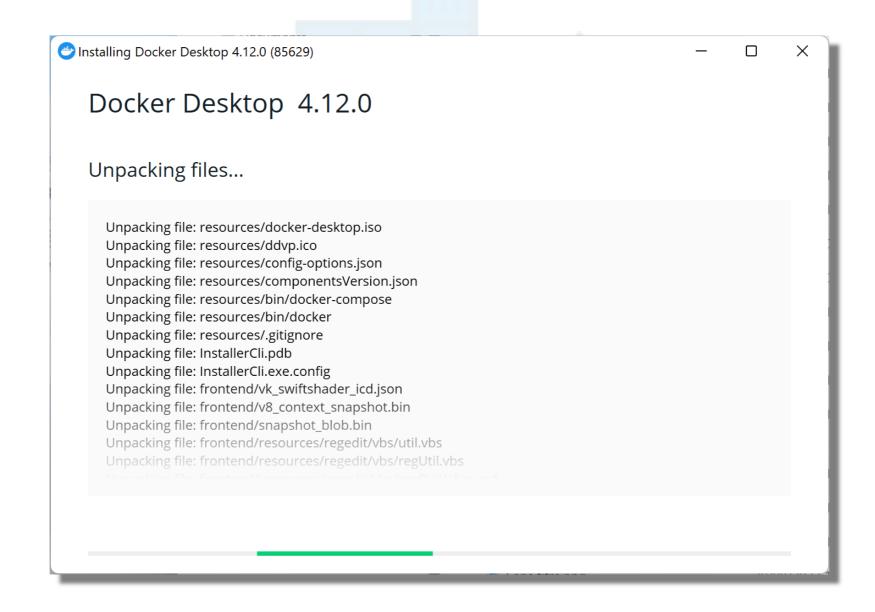
- Docker peut être installer sur tout type d'OS
 - Windows
 - Linux
 - MacOS
- A l'origine, Docker était disponible en deux éditions
 - Docker Community Edition (CE) => Limitée
 - ✓ Idéale pour les développeurs individuels et formateurs
 - Docker Enterprise Edition (EE) => Complète
 - ✓ Pour les équipes de développement / système.
- Aujourd'hui, Docker propose <u>4 formules d'abonnements</u>
 - L'accès aux fonctionnalités avancées est à la carte.

- Installation de Docker sur Windows
 - hub.docker.com/
- Configuration minimale requise pour une installation Windows
 - Windows 10 64 bits: Pro, Entreprise ou Education (version 15063 ou ultérieure)
 - La **virtualisation** est **activée** dans le **BIOS** (normalement elle est activée par défaut, sinon activer **HyperV**)
 - Au moins 4Go de RAM
- Pour utiliser Docker il vous faut un compte Docker-Hub
 - Une fois inscrit et connecté, Cliquer sur « get Docker » (CE)

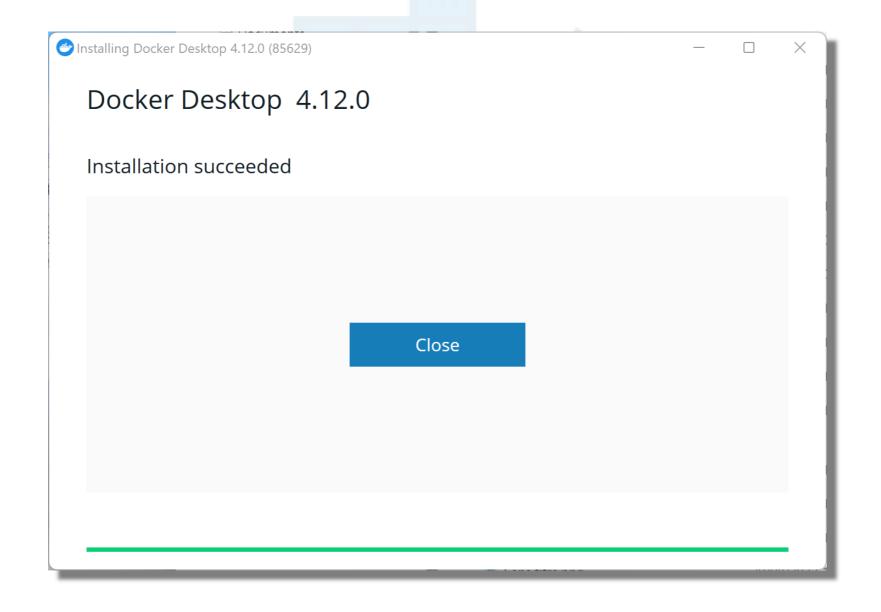
Une fois Docker Desktop téléchargé, procéder à son installation



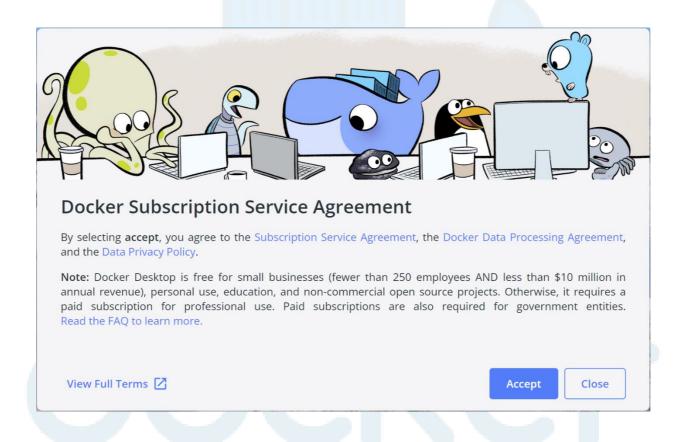
Docker installera les fichiers nécessaires sur votre system:



• Une fois terminée, vous recevrez le message suivant :

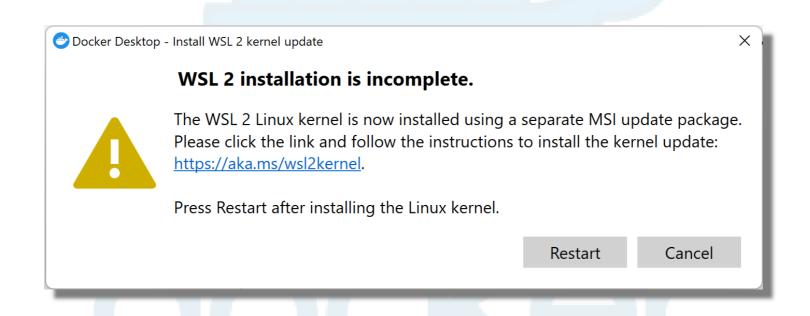


 Une fois redémarré, Docker vous demandera l'acceptation du CLUF



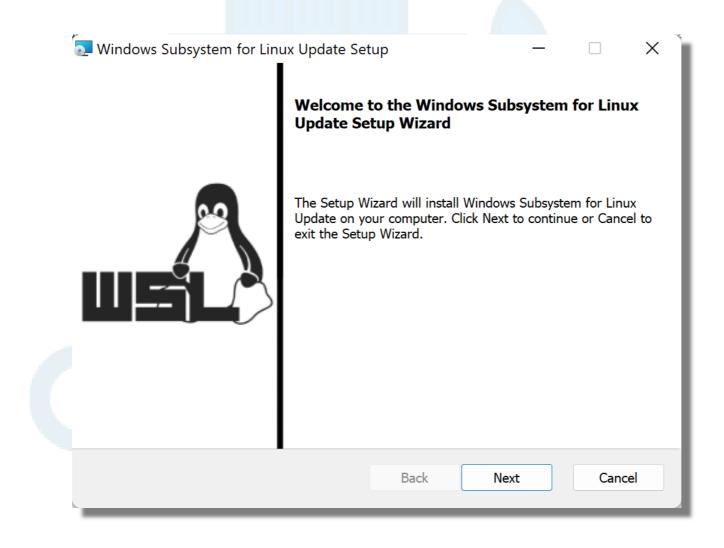
Une fois validé, Docker recherchera les fichiers en rapport à l'installation WSL-2.

 Si votre installation WSL-2 est incomplète, Docker vous en informera et vous proposera un lien vers les éléments nécessaires



Veuillez valider tous les points du tuto avant de cliquer sur Restart

Installation des éléments pour WSL



MAJ des fichiers Linux sur le système

Activation des fonctionnalités WSL

```
Administrateur: Windows PowerShell
                                                                                                      Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
Installez la dernière version de PowerShell pour de nouvelles fonctionnalités et améliorations ! https://aka.ms/PSWindow
PS C:\WINDOWS\system32> dism.exe /online /enable-feature /featurename:VirtualMachinePlatform /all /norestart
Outil Gestion et maintenance des images de déploiement
Version : 10.0.22000.653
Version de l'image : 10.0.22000.978
Activation de la ou des fonctionnalités
L'opération a réussi.
PS C:\WINDOWS\system32> _
```

Sélection des WSL-2 comme version par défaut

```
Administrateur: Windows PowerShell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
Installez la dernière version de PowerShell pour de nouvelles fonctionnalités et améliorations ! https://aka.ms/PSWindow
PS C:\WINDOWS\system32> wsl --set-default-version 2
Pour plus d'informations sur les différences de clés avec WSL 2, visitez https://aka.ms/wsl2
L'opération a réussi.
PS C:\WINDOWS\system32>
```

- Dernière étape, lancez votre powershell (ou terminal, CMD) en tant qu'administrateur et exécutez la commande suivante afin de vérifier que votre Docker c'est correctement installé
 - \$ docker --version

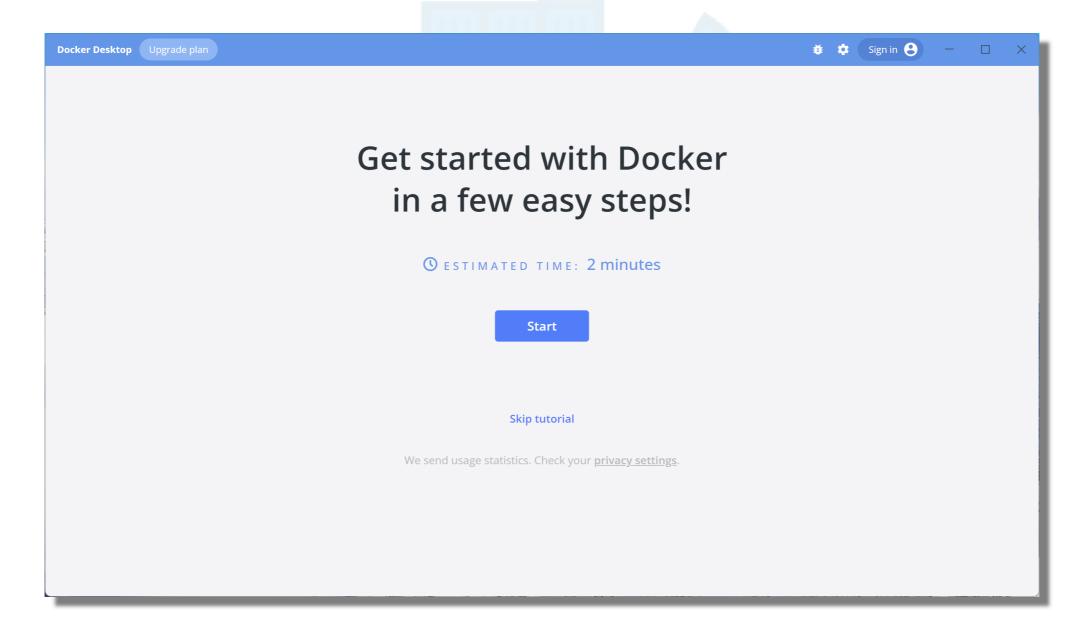
```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Installez la dernière version de PowerShell pour de nouvelles fonctionnalités et améliorations ! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\diper> docker --version
Docker version 20.10.17, build 100c701
PS C:\Users\diper>
```

Docker est maintenant installé sur votre machine

 Une fois le système redémarré, Docker vous proposera un tuto au démarrage si tout est bien installé.



03

LES IMAGES & CONTENEURS

Comprendre le concept d'image et de conteneur Docker

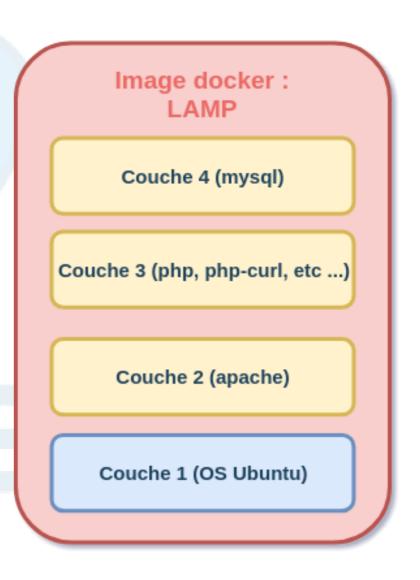
LES IMAGES DOCKER

- Qu'est qu'une image Docker?
 - Sur Docker, un conteneur est lancé en exécutant une image.
- Une image est un package qui inclut tout ce qui est nécessaire à l'exécution d'une application
 - Le code
 - L'exécution
 - Les variables d'environnement
 - Les bibliothèques
 - Les fichiers de configuration

LES IMAGES DOCKER

- Une image est un modèle composé de plusieurs couches
 - Ces couches contiennent notre application ainsi que les fichiers binaires et les bibliothèques requises
- Lorsqu'une image est instanciée, son nom est un conteneur
 - Un conteneur est donc une image en cours d'exécution
- Pour mieux comprendre le système de couche, imaginons par exemple qu'on souhaite déployer notre application web dans un serveur LAMP (Linux Apache MySQL PHP)
 - Cette image sera composé de 4 couches
 - Ces couches sont des layers (calques) en lecture seule

- Exemple de serveur LAMP en détail
 - Une couche OS
 - ✓ Pour exécuter Apache, MySQL...
 - Une couche Apache
 - ✓ Pour exécuter le serveur Web
 - Une couche PHP
 - ✓ Interpréteur et Library PHP
 - Une couche MySQL
 - ✓ Contiendra notre SGBD Mysql



- Premières commandes Docker
 - Pour commencer on va d'abord récupérer la liste des commandes possibles
 - √ \$ docker help
- Sur l'output de la commande help, nous avons une information d'une grande utilité et vous permettra de gagner beaucoup de temps
 - Run 'docker COMMAND --help' for more information on a command. Exemple la commande docker volume
 - √ \$ docker volume

- Commandes Docker pour de l'information
 - Petit rappel de la commande exécutée précédemment pour vérifier le fonctionnement
 - √ \$ docker --version

Docker version 20.10.5, build 55c4c88

- La commande info permet d'afficher encore plus de détails sur votre installation de Docker
 - √ \$ docker info

```
Debug Mode: false
 app: Docker App (Docker Inc., v0.9.1-beta3)
 buildx: Build with BuildKit (Docker Inc., v0.5.1-docker)
 scan: Docker Scan (Docker Inc., v0.6.0)
Containers: 9
 Running: 1
 Paused: 0
 Stopped: 8
Images: 13
Server Version: 20.10.5
Storage Driver: overlay2
 Backing Filesystem: extfs
 Supports d_type: true
 Native Overlay Diff: true
Logging Driver: json-file
Cgroup Driver: cgroupfs
Cgroup Version: 1
Plugins:
Volume: local
 Network: bridge host ipvlan macvlan null overlay
Log: awslogs fluentd gcplogs gelf journald json-file local logentr
ies splunk syslog
Runtimes: runc io.containerd.runc.v2 io.containerd.runtime.v1.linux
```

- Commandes Docker pour la gestion des images
 - Pour lister l'ensemble des images présentes sur votre repos local
 - √ \$ docker images

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
myapp	latest	c13d22c29096	3 days ago	415MB
my_lamp	latest	8b2d8ac6b226	3 days ago	552MB
volume_test	latest	6df9cc60aaf6	3 days ago	72.7MB

> Elle nous donne différentes informations

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
Le titre REPOSITORY peut porter à confusion, c'est essentiellement le nom de l'image.	un tag ici est une façon de faire référence à votre image, ils sont utilisés principalement pour affecter une version à une image	L'identifiant de l'image (unique pour chaque image téléchargée)	Date de la dernière modification de l'image	Taille de l'image

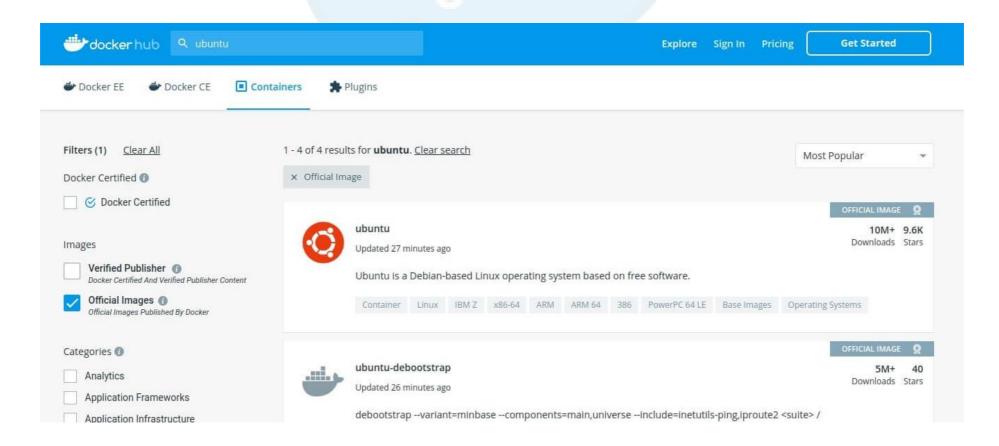
- Commandes Docker pour la gestion des images
 - Supprimer une image (par nom ou id)
 - √ \$ docker rmi < nom_image ou id_image>
 - Avec l'option -f pour forcer la suppression
 - √ \$ docker rmi -f < nom_image ou id_image>
 - Supprimer toutes les images
 - \$ docker rmi -f \$(docker images -q)

- Commandes Docker pour la gestion des images
 - Rechercher une image sur le hub registry
 - √ \$ docker search < nom_image>
 - > Avec l'option --filter pour trier les images officielles
 - √ \$ docker search < nom_image > --filter "is-official=true"

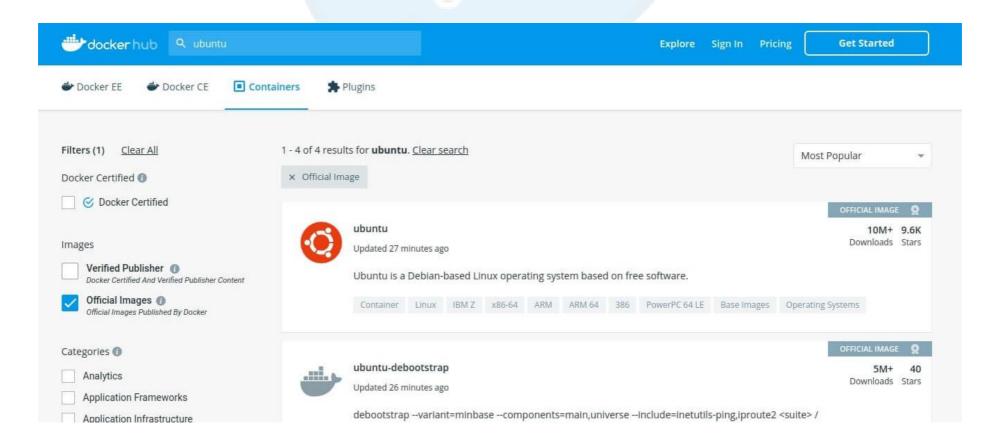
NAME ubuntu	DESCRIPTION Ubuntu is a Debian-based Linux operating sys…	STARS 12334	OFFICIAL [OK]	AUTOMATED
websphere-liberty	WebSphere Liberty multi-architecture images	273	[OK]	
ubuntu-upstart	Upstart is an event-based replacement for th	110	[OK]	
open-liberty	Open Liberty multi-architecture images based	46	[OK]	
ubuntu-debootstrap	debootstrapvariant=minbasecomponents=m	44	[0K]	

- Commandes Docker pour la gestion des images
 - Pour télécharger une image à partir du hub
 - \$ docker pull <nom_image>
 - > Télécharger une version précise (tag)
 - ✓ \$ docker pull ubuntu:16.04
 - > Télécharger la dernière version
 - \$ docker pull ubuntu:latest

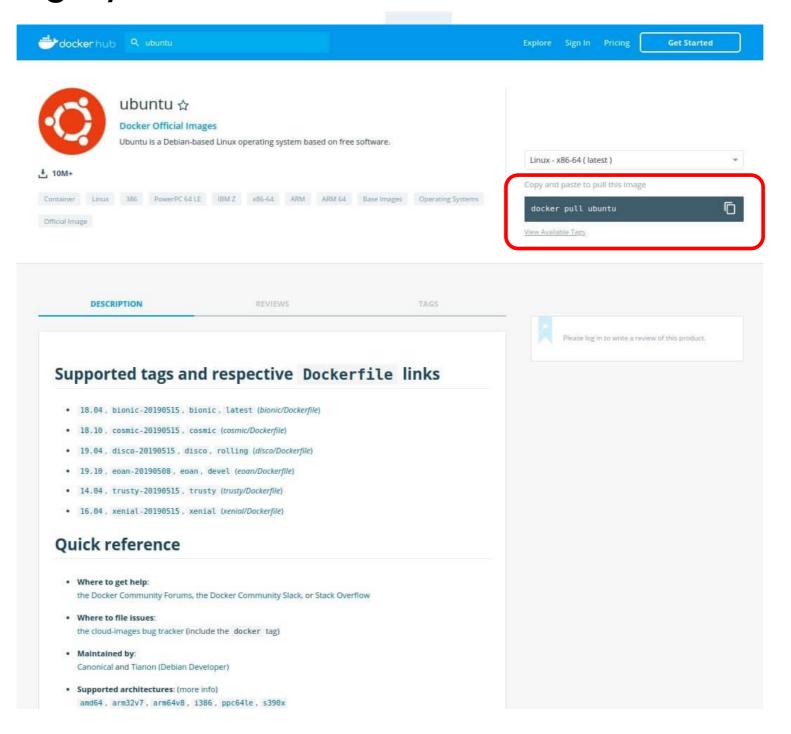
- Le Hub Regitry Docker
 - Où est-ce que je peux retrouver la liste des images disponibles ?
 - ✓ Le <u>hub Registry</u>



- Le Hub Regitry Docker
 - Où est-ce que je peux retrouver la liste des images disponibles ?
 - ✓ Le <u>hub Registry</u>



Le Hub Regitry Docker



Le Hub Regitry Docker

DESCRIPTION REVIEWS TAGS

- DESCRIPTION: Description de l'image, souvent on retrouve quelques tags, la configuration de votre conteneur (par exemple la config de votre base de données pour une image basé sur du mysql) et les liens github vers les sources du projet.
- > REVIEWS : l'avis des utilisateurs
- > TAGS : les différents tags disponible pour cette image

Différence entre image et conteneur dans Docker

- Rappel lorsque vous utilisez des fonctionnalités permettant une isolation du processus
 - namespaces
 - cgroups
 - ✓ On appelle cela des conteneurs
- Un conteneur est une instance d'exécution d'une image
 - Plus précisément un conteneur est ce que l'image devient en mémoire lorsqu'elle est exécutée
 - Avec un état, un processus utilisateur...

Créer un conteneur

- Créer une instance de notre image avec docker run
 - \$ docker run [OPTIONS]
 - ✓ Exemple: \$docker run debian:latest
- Cette commande peut être complétées par des options
 - > \$ docker run -tid ubuntu:latest
 - √ \$ docker run --help // <u>Documentation</u>

Options de la commande run

- -t: Allouer un terminal tty (terminal virtuel)
- -i: Garder un STDIN ouvert (l'entrée standard, plus précisément l'entrée clavier)
- -d : Exécuter le conteneur en arrière-plan
- -p: Exposer un ou plusieurs ports (mapping)
- --name : donner un nom au container
- --expose : Exposer un port ou une plage de ports
 - on demande au firewall du conteneur de nous ouvrir un port ou une plage de port
- -p ou -publish : Mapper un port déjà exposé, plus simplement ça permet de faire une redirection de port

Commandes pour administrer un conteneur

- Pour inspecter un conteneur
 - \$ docker inspect <nom_conteneur>
- Pour stopper un conteneur Actif
 - \$ docker stop <nom_conteneur>
- Pour supprimer un conteneur
 - \$ docker rm <nom_conteneur>

Commandes pour administrer un conteneur

- Pour exécuter une commande dans un conteneur
 - \$ docker exec [OPTIONS] < Id ou name > command
- Docker exec peut être également complétée par des options
 - \$ docker exec -ti <nom_conteneur> bash
- Lister les conteneurs actif
 - \$ docker container ls ou \$ docker ps
- Lister tous les conteneurs
 - \$ docker container ls -a
 ou
 \$ docker ps -a

LE DOCKERFILE

Créer une image et l'instancier en un conteneur Docker

- Le fichier dockerfile permet de créer des images Docker
 - Rappel, une image est un modèle composé de plusieurs couches...
 - Elles contiennent notre application
 - Mais aussi les fichiers binaires, les bibliothèques...
 - Le dockerfile contient toutes les couches de notre conteneur :
 - ✓ Il contient toutes les instructions pour la création de notre conteneur
 - ✓ Il est composé de clé / valeur le rendant ainsi très léger.

- Description des clés le plus souvent utilisées
 - FROM : Définit l'image de base qui sera utilisée par les instructions suivantes
 - LABEL : Ajoute des métadonnées à l'image avec un système de clés-valeurs, permet par exemple d'indiquer à l'utilisateur l'auteur du Dockerfile
 - ARG : Variables temporaires qu'on peut utiliser dans un Dockerfile
 - ENV : Variables d'environnements utilisables dans votre Dockerfile et conteneur
 - RUN : Exécute des commandes Linux ou Windows lors de la création de l'image

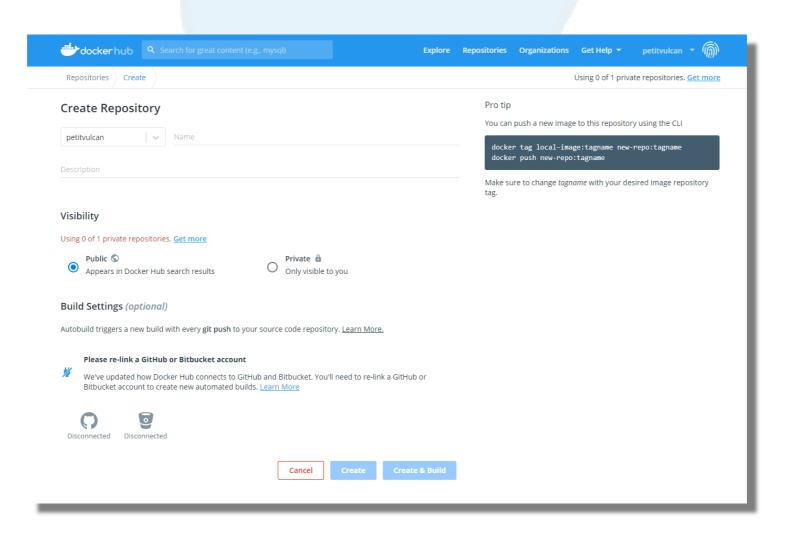
- Description des clés le plus souvent utilisées
 - COPY : Permet de copier des fichiers depuis notre machine locale vers le conteneur Docker
 - ADD: Même chose que COPY mais prend en charge des liens ou des archives (si le format est reconnu, alors il sera décompressé à la volée)
 - ENTRYPOINT: C'est le point d'entrée de votre conteneur, en d'autres termes, c'est la commande qui sera toujours exécutée au démarrage du conteneur. Il prend la forme de tableau JSON (ex : CMD ["cmd1","cmd1"]) ou de texte
 - CMD : Spécifie les arguments qui seront envoyés au ENTRYPOINT

- Description des clés le plus souvent utilisées
 - CMD : Spécifie les arguments qui seront envoyés au ENTRYPOINT
 - ✓ Si il est utilisé pour fournir des arguments par défaut pour l'instruction ENTRYPOINT, alors les instructions CMD et ENTRYPOINT doivent être spécifiées au format de tableau JSON
 - WORKDIR: Définit le répertoire de travail qui sera utilisé pour le lancement des commandes CMD et/ou ENTRYPOINT et ça sera aussi le dossier courant lors du démarrage du conteneur
 - > EXPOSE : Expose un port

- Description des clés le plus souvent utilisées
 - VOLUMES : Crée un point de montage qui permettra de persister les données
 - ✓ Nous y reviendrons plus tard...
 - USER : Désigne quel est l'utilisateur qui lancera les prochaines instructions RUN, CMD ou ENTRYPOINT
 - Par défaut c'est l'utilisateur root
- Une fois rédigé, le dockerfile peut être exécuté

- Créer une image à partir d'un Dockerfile
 - Voici la commande pour qui nous permet de construire une image docker depuis un Dockerfile
 - \$ docker build -t <image_name>.
 - Une fois construite votre image docker est stockée sur la machine hôte.
 - √ \$ docker images // pour les lister
 - > Ensuite, exécutez votre image personnalisée
 - √ \$ docker run [OPT] </mage_Name>

- Publier ses images sur Docker Hub
 - Si vous souhaitez partager votre image avec d'autres utilisateurs, vous pouvez utiliser le <u>Hub Docker</u>.



- Publier ses images sur Docker Hub
 - L'étape suivante est de se connecter au hub Docker à partir de la ligne de commande
 - √ \$ docker login
 - Récupérer ensuite l'id ou le nom de votre image
 - \$ docker images // pour les lister
 - Ensuite il faut rajouter un tag à l'id ou le nom de l'image récupérée
- docker tag <img_NameOrld> <Hub-User>/<RepoName>[:<tag>]

Comprendre la persistance des données dans Docker

- Afin de comprendre ce qu'est un volume Docker, nous devons d'abord préciser le fonctionnement normal du système de fichiers dans Docker
 - En effet, une image Docker se compose d'un ensemble de layers (calques) en lecture seule
 - Docker ajoute au sommet de cette pile de layers un nouveau layer en lecture-écriture
 - Docker appelle cette combinaison de couches un "Union File System"

- Voyons comment le moteur Docker gère les modifications de vos fichiers au sein de votre conteneur
 - Lors d'une modification de fichier, Docker crée une copie depuis les couches en lecture seule vers le layer en lecture-écriture
 - Lors d'une création de fichier, Docker crée le fichier que sur le layer en lecture-écriture, et ne touche pas au layer en lecture seule
 - Lors d'une suppression de fichier, Docker supprime le fichier que sur le layer en lecture-écriture, et si il est déjà existant dans le layer en lecture seule alors il le garde

- Les données dans le layer de base sont en lecture seule
 - Elles sont donc protégées et intactes par toutes modifications, seul le layer en lecture-écriture est impacté lors de modifications de données
 - Lorsqu'un conteneur est supprimé, le layer en lecture-écriture est supprimé avec...
 - Cela signifie que toutes les modifications apportées après le lancement du conteneur auront disparus avec

La création des volumes

- Les volumes Docker ont une double fonction
 - Faire persister les données
 - Echanger des données entres conteneurs
- Les volumes sont des répertoires (ou des fichiers) qui ne font pas partie du système de fichiers Union
 - Ils existent sur le système de fichiers hôte
- les volumes constituent souvent le meilleur choix pour persistance des données pour le layer en lecture-écriture, car un volume n'augmente pas la taille des conteneurs

Créer et gérer des volumes

- Pour créer un volume, nous utiliserons la commande suivante
 - \$ docker volume create <NomVolume>
- Pour lister les volumes
 - > \$ docker volume ls
- Pour récupérer les informations d'un volume
 - \$ docker volume inspect <NomVolume>

```
{
    "CreatedAt": "2019-07-03T10:28:55+02:00",
    "Driver": "local",
    "Labels": null,
    "Mountpoint": "/var/lib/docker/volumes/data-test/_data",
    "Name": "data-test",
    "Options": null,
    "Scope": "local"
}
```

Relier un conteneur à un volume

- D'abord il faut définir le répertoire du conteneur à sauvegarder
 - Exemple: /data
- Ensuite il faut créer un volumes
 - \$ docker volume create Test_v
- Pour indiquer un volume lors de la création d'un conteneur
 - \$ docker run --name < NomConte.> -v Test_v:/data < img>
- Pour supprimer un volume
 - \$ docker volume rm <NomVolume>

Comprendre le fonctionnement d'une application multi conteneurs

- Docker Compose est un outil permettant de définir le comportement de vos conteneurs et d'exécuter des applications Docker à conteneurs multiples
 - La configuration se fait à partir d'un fichier YAML
- Ensuite, avec une seule commande, vous créez et démarrez tous vos conteneurs de votre configuration
 - Il permet d'exécuter plusieurs commandes dans un ordre bien précis
- Le fichier docker-compose.yml est composé de nombreux paramètres, nous allons détailler les principaux

- Détails du fichier docker-compose.yml
 - version: '3.7': Voir liste des versions de <u>Docker Compose</u>
 - > services : Les services ne sont en réalité que des conteneurs
 - ✓ On déclare ici l'ensemble de nos conteneurs / services
 - > volumes : On déclare les volumes qui seront créés par docker
- Le fichier docker-compose doit se trouver à la racine du projet

Au même niveau que le fichier dockerfile

Lancer l'application depuis docker-compose.yml

- Placez vous au niveau du dossier qui contient le fichier docker-compose.yml
 - Ensuite lancez la commande suivante pour exécuter les services du docker-compose.yml
 - √ \$ docker-compose up -d
 - Pour seulement lister les conteneurs du docker-compose.yml
 - \$ docker-compose ls
 - Vérifiez les logs des services de votre Docker Compose
 - √ \$ docker-compose logs

DOCKER-COMPOSE

Arrêter / Redemarrer une application docker-compose.yml

- Voici les principales commandes pour :
 - Tuer les conteneurs du Docker Compose
 - \$ docker-compose kill
 - Stopper les conteneurs du Docker Compose
 - √ \$ docker-compose stop // -t pour indiquer un timeout
 - Démarrer les conteneurs du Docker Compose
 - \$ docker-compose start

DOCKER-COMPOSE

Supprimer une application docker-compose.yml

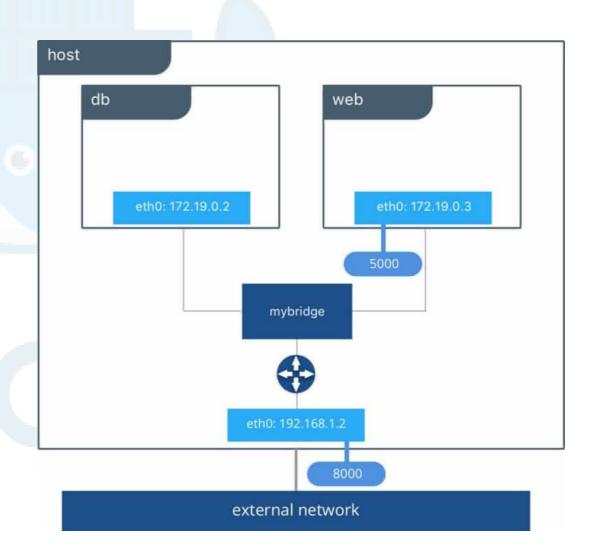
- Voici les principales commandes pour :
 - Arrêtez les conteneurs et supprimer les conteneurs, réseaux, volumes, et les images
 - ✓ \$ docker-compose down // -t pour un timeout
 - Supprimer des conteneurs stoppés du Docker Compose
 - √ \$ docker-compose rm // -f pour forcer la suppression
 - Lister les images utilisées dans le docker-compose.yml
 - √ \$ docker-compose images

07/

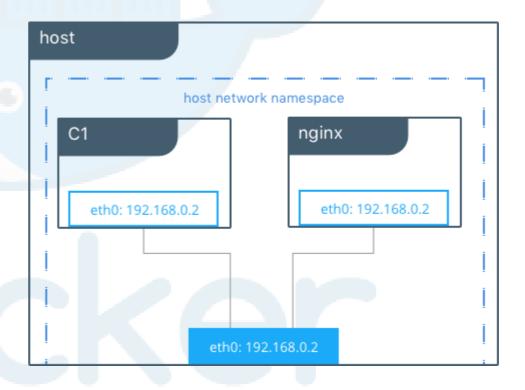
LE NETWORK DOCKER

Appréhender la communication réseau avec Docker

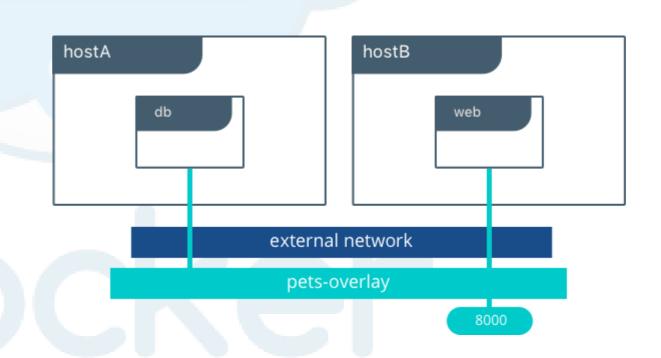
- Présentation des différents types de réseau Docker
 - Le driver Bridge



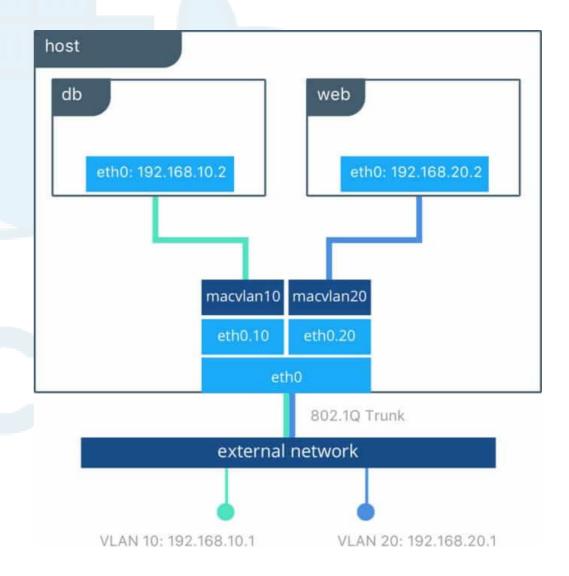
- Présentation des différents types de réseau Docker
 - Le driver host



- Présentation des différents types de réseau Docker
 - Le driver overlay



- Présentation des différents types de réseau Docker
 - Le driver macvlan



Manipulation du réseau dans Docker

- Voici les principales commandes pour :
 - Créer un réseau Docker
 - \$ docker network create --driver <driver> <network>
 - Lister l'ensemble des réseaux Docker
 - \$ docker network Is
 - Récupérer des informations sur le réseau docker
 - \$ docker network inspect mon-bridge

Manipulation du réseau dans Docker

- Voici les principales commandes pour :
 - Connecter un conteneur à un réseau docker
 - \$ docker network connect < network > < container >
 - Déconnecter un conteneur du réseau docker
 - \$ docker network disconnect < network > < container >
 - Démarrer un conteneur et le connecter à un réseau docker
 - √ \$ docker run --network < network > < image >

Manipulation du réseau dans Docker

- Voici les principales commandes pour :
 - Créer une requête de ping
 - √ \$ docker exec < conteneur > ping -c 1 < ip >
 - Supprimer un ou plusieurs réseau(x) docker
 - \$ docker network rm < network >
 - Supprimer tous les réseaux docker non utilisés
 - \$ docker network prune // -f pour forcer

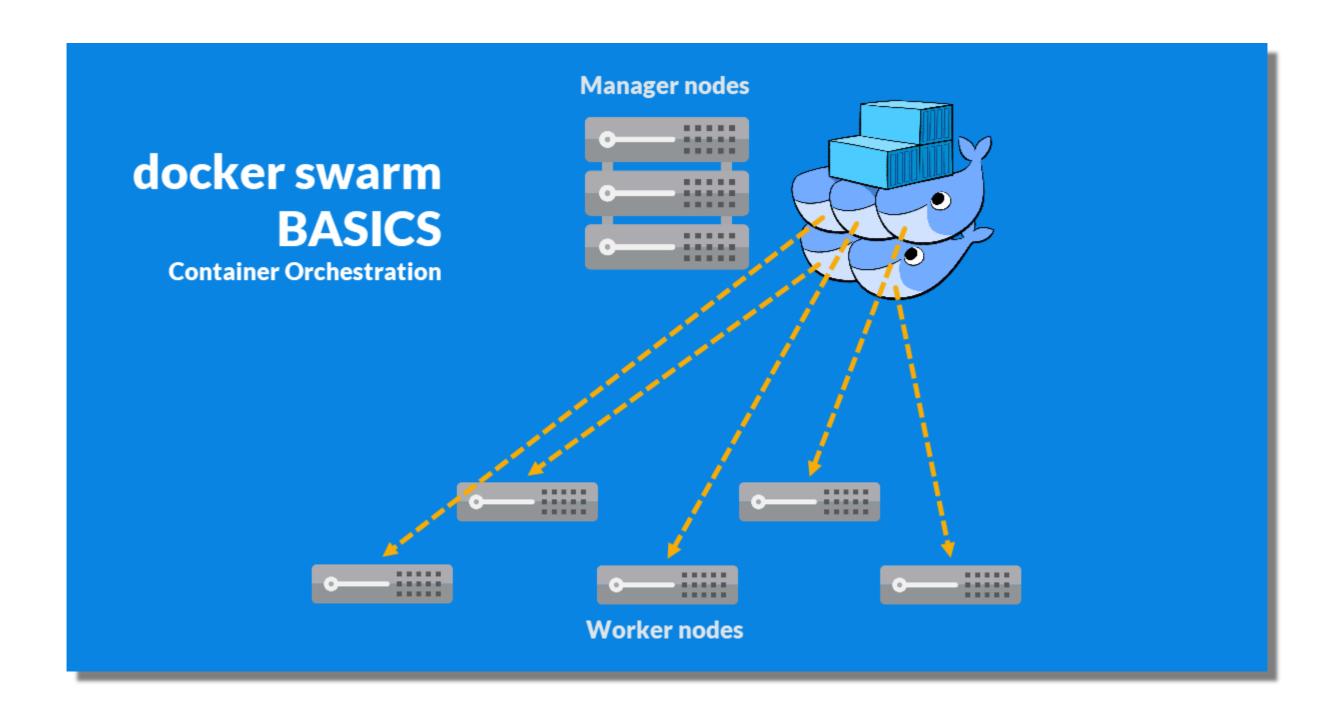
Introduction à la notion d'orchestrateur de conteneurs

Qu'est-ce qu'un orchestrateur de conteneurs?

- Il permet d'automatiser le déploiement, la gestion, la mise à l'échelle et la mise en réseau des conteneurs
 - Compatible avec tous les environnements qui exécutent des conteneurs
 - Elle permet de déployer la même application dans différents environnements sans modifier sa conception
 - les micro-services stockés dans les conteneurs simplifient l'orchestration des services (stockage, réseau, sécurité...)

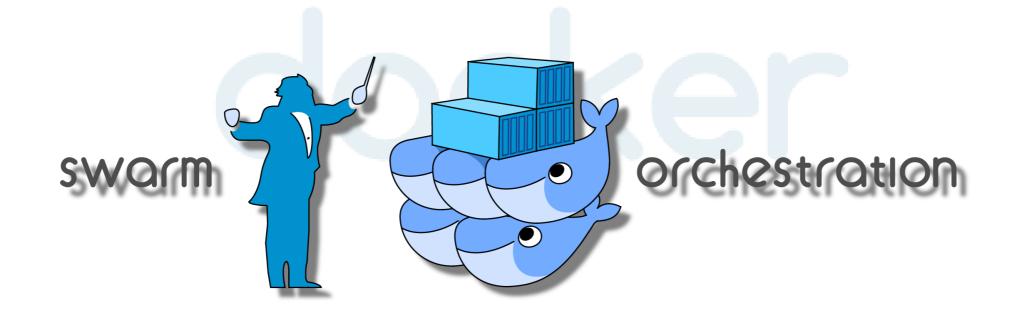
À quoi sert l'orchestration des conteneurs?

- Vous pouvez utiliser l'orchestration des conteneurs pour automatiser et gérer les tâches suivantes
 - Approvisionnement et déploiement
 - Configuration et planification
 - Allocation des ressources
 - Mise à disposition des conteneurs
 - Mise à l'échelle ou suppression de conteneurs
 - Équilibrage de la charge et routage du trafic
 - Surveillance de l'intégrité des conteneurs
 - Configuration des applications en fonction du conteneur...



Swarm est un orchestrateur dédié à Docker

- Swarm est un orchestrateur créé par et dédié à Docker
 - Il prend en charge les dockerfiles et docker-compose
 - ✓ Plus facile à prendre en main que Kubernetes



Kubernetes est le leader des orchestrateurs

- Il est l'outils de déploiement le plus performant actuellement
 - Fonction autoscalling pour les déploiement
 - ✓ Plus difficile à prendre en main et à maitriser



MERCI DE VOTRE ATTENTION

Des questions...?