

LISTA DE ATIVIDADES

N1

Obs. CADA EXERCÍCIO DEVE SER CRIADO EM UM ARQUIVO .js SEPARADO.

- 1) Crie um programa que peça ao usuário seu nome por meio de um 'prompt'. Em seguida, utilize um 'alert' para exibir a mensagem "Olá, {nome do usuário}!".
- 2) Crie um programa que solicite dois números ao usuário por meio de 'prompt'. Em seguida, calcule a soma dos dois números e exiba o resultado no console utilizando 'console.info' com a seguinte mensagem "{valor 1} + {valor 2} é igual a {resultado}" onde o resultado deve estar em negrito.
- 3) Crie um programa que solicite ao usuário um número através do 'prompt' e exiba o dobro desse número utilizando 'alert'.
- 4) Crie um programa que solicite ao usuário o raio de um círculo por meio de 'prompt'. Em seguida, calcule e exiba a área do círculo utilizando 'console.info'. Formate a mensagem para incluir um link que redirecione para um site com a fórmula da área do círculo.
- 5) Crie uma função que receba um valor em dólares como parâmetro e converta esse valor para reais. Solicite ao usuário um valor em dólares por meio de 'prompt' e exiba o resultado utilizando 'alert'.