

	<p>LISTA DE ATIVIDADES</p>	<p>N1</p>
--	----------------------------	-----------

Obs. CADA EXERCÍCIO DEVE SER CRIADO EM UM ARQUIVO .js SEPARADO.

- 1) Crie uma função que solicite ao usuário seu nome através de um input e, em seguida, exiba uma mensagem personalizada de boas-vindas na DOM.
- 2) Crie um programa que solicite dois números ao usuário por meio de um formulário. Em seguida, calcule a soma dos dois números e exiba o resultado no DOM utilizando com a seguinte mensagem “{valor 1} + {valor 2} é igual a {resultado}” onde o resultado deve estar em negrito.
- 3) Crie um programa que solicite ao usuário um número através de um formulário e exiba o dobro desse número no DOM.
- 4) Crie um programa que solicite ao usuário o raio de um círculo por meio de um formulário. Em seguida, calcule e exiba a área do círculo no DOM. Formate a mensagem para incluir um link que redirecione para um site com a fórmula da área do círculo.
- 5) Crie um programa que simule um jogo de dados. Peça ao usuário para lançar o dado (gerar um número aleatório de 1 a 6) e exiba o resultado no DOM. Repita até que o usuário decida parar de jogar.
- 6) Crie uma função que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit ou vice-versa, dependendo da escolha do usuário. Exiba o resultado no DOM.
- 7) Crie um programa que gere uma senha aleatória com uma combinação de letras maiúsculas, minúsculas, números e caracteres especiais. Peça ao usuário para escolher o tamanho da senha. Exiba a senha no DOM.