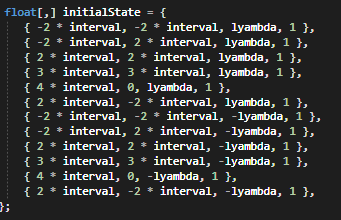
**Пояснения к работе приложения:**

Основная суть заключается в составлении матрицы начальных координат:

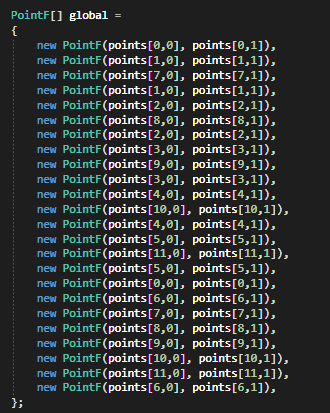


Первая половина – ваши старые точки + столбец с лямбдой  
вторая половина – копия, только столбец с –лямбдой

Как работает построение:

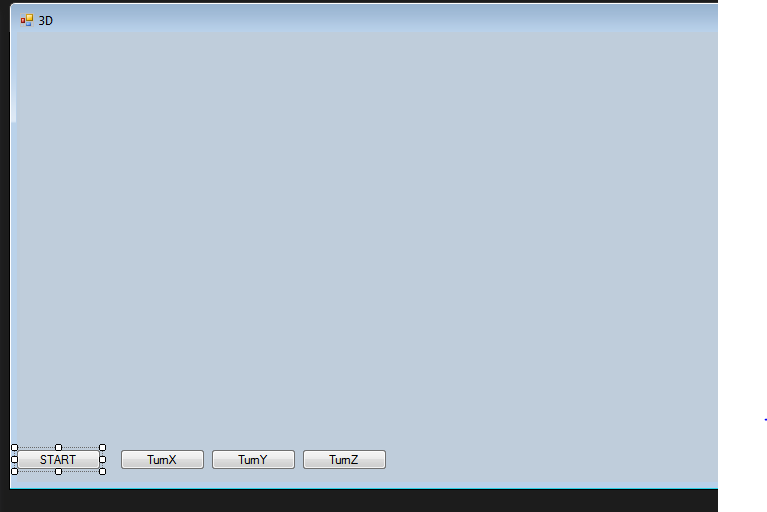


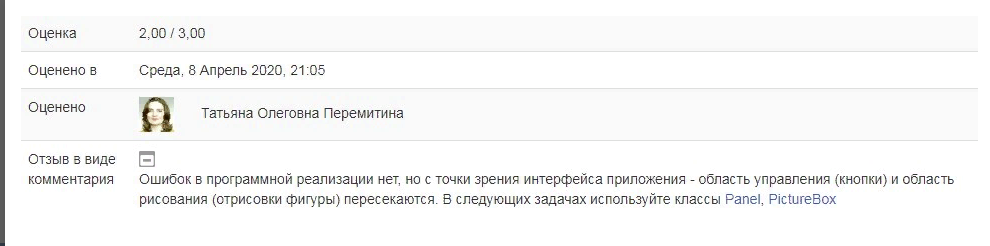
Это реализуется здесь:



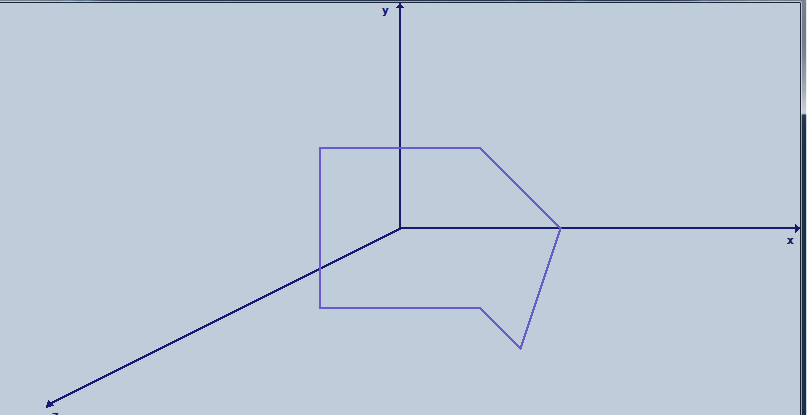
Затем идет поворот банальным умножением матриц – ничего особенного

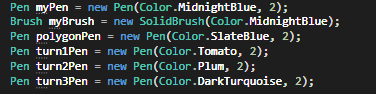
**Рекомендации по редактированию формы**



Можно изменить цветовое решение  
Так же рекомендуется вынести панель управления и рисовать не в самой форме, а в PictureBox  


**Рекомендации по редактированию кода**



У меня оси рисуются только положительные, можно задать линии из начала до конца и тогда оси будут всезнаковыми  


Не обязательно использовать для каждого изменения свой цвет, можно обойтись одним Pen и Brush

У меня происходит сохранение состояния программно, что обеспечивает способность вращать уже повернутое  
это не обязательно к исполнению