

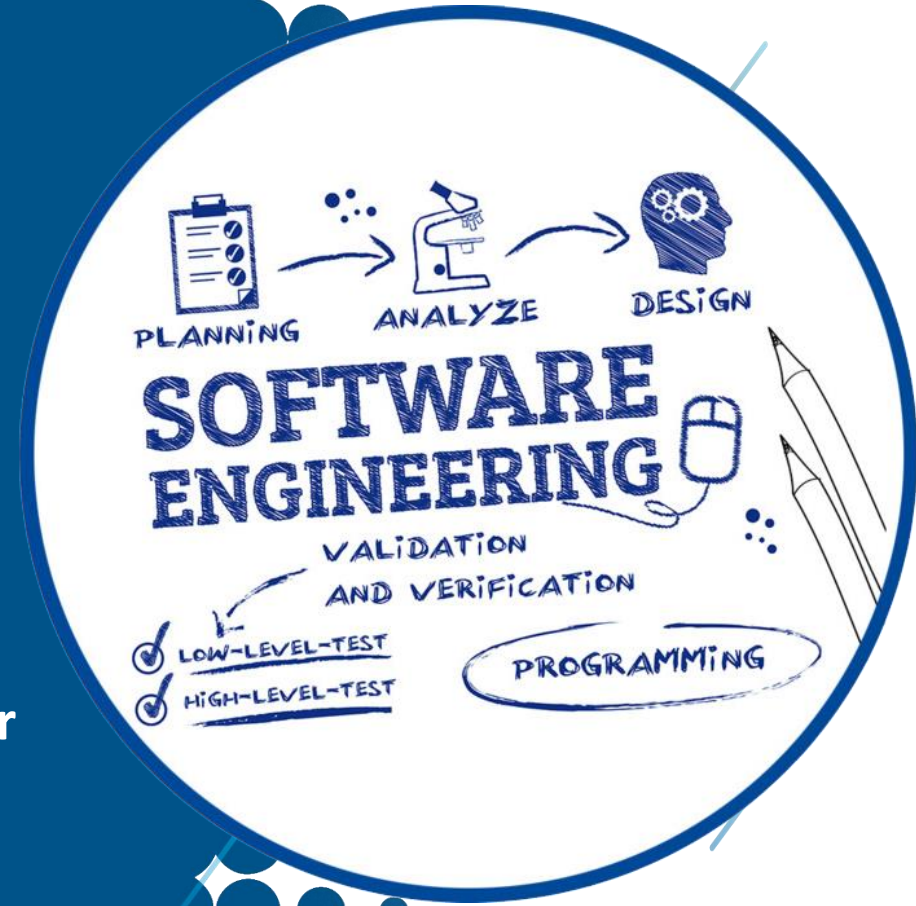
The background is a dark chalkboard with several light-colored line drawings of books and a pencil scattered around. The books are in various orientations, some open and some closed. A pencil is positioned diagonally on the left side. The text is written in white.

# *Volta às aulas*

Sejam muito  
bem-vindos(as) e  
tenham um  
excelente  
semestre letivo!

# Engenharia de Software I

Prof<sup>ª</sup>. Me. Cynara Leão Garcia  
[cynara.garcia@unicesumar.edu.br](mailto:cynara.garcia@unicesumar.edu.br)





# Planejamento da Disciplina

Profa. Me. Cynara Leão Garcia

[cynara.garcia@unicesumar.edu.br](mailto:cynara.garcia@unicesumar.edu.br)

## Horários das Aulas

NOTURNO	1	INTERVALO	2
	19h – 20h40	20h40 – 21h	21h – 22h30



Google Meet

# AGENDA

1º Bimestre

**27/07 – Início das Aulas – 1º Bimestre**

**28/07 e 03/08 à 01/09 – Aulas com os conteúdos programáticos**

**07/09 – Feriado – Independência do Brasil** 

**08 à 28/09 – Aulas com os conteúdos programáticos**

**29/09 à 05/10 – Datas prováveis de avaliações do 1º Bimestre**

**Entrega AEP 1º Bim – 25/09/2020**

# AGENDA

2º Bimestre

06/10 – Início do 2º Bimestre

12/10 – Feriado – Nossa Senhora Aparecida 

13/10 à 27/10 – Aulas com os conteúdos programáticos

02/11 – Feriado – Finados 

03/11 à 30/11 – Aulas com os conteúdos programáticos

01/12 à 07/12 – Datas prováveis de avaliações do 2º Bimestre

**Entrega AEP 2º Bim – 20/11/2020**



## Notas que irão compor o bimestre

**1 Atividade de estudo programada (AEP) – (valor: 2,5 p/bim)**

- Entrega parcial: 1º Bimestre

- Entrega final e apresentação: 2º Bimestre

**1 Somatória de Atividades de Aula (Classroom) - (valor: 2,5)**

**1 Avaliação Oficial – (valor: 5,0)**

Total: 10,00 - Soma tudo e aplica-se o peso 8

**1 Atividade Prática – (Valor: 10,00)**

Aplica-se o peso 2

**Soma-se as atividades teóricas e atividade prática, obtém-se a média.**

# Atividade de Estudo Programado

Entrega AEP 1º Bim – 25/09/2020

Entrega AEP 2º Bim – 20/11/2020

**Apresentação dos trabalhos finalizados:**

**Data provável em 23/11**





# Visão Geral – Acesso as Aulas Remotas

<https://studeo.unicesumar.edu.br>



The screenshot shows the login page of the Studeo platform. The background features a group of six diverse students sitting on the floor, using various devices like tablets and laptops. The page has a white brick wall background. On the left, the text 'Seu ambiente virtual de aprendizagem' is displayed in a large, bold, dark font. Below it, a smaller text block states: 'A Unicesumar - Centro Universitário Cesumar investe na melhoria da qualidade do ensino, sempre atenta às necessidades e anseios da região.' On the right, the 'studeo' logo is visible in a large, blue, stylized font. Below the logo, there is a login form with the heading 'Entre com sua conta do Studeo'. The form includes two input fields: 'USUÁRIO' (User) with the placeholder 'Digite o usuário' and 'SENHA' (Password) with the placeholder 'Digite a senha'. Below these fields is a blue 'ENTRAR' (Login) button. A link 'Esqueceu sua senha?' (Forgot your password?) is located below the button. At the bottom center, the 'UniCesumar' logo is displayed.

Seu ambiente virtual de aprendizagem

A Unicesumar - Centro Universitário Cesumar investe na melhoria da qualidade do ensino, sempre atenta às necessidades e anseios da região.

studeo

Entre com sua conta do Studeo

USUÁRIO  
Digite o usuário

SENHA  
Digite a senha

ENTRAR

Esqueceu sua senha?

UniCesumar

# Visão Geral – Acesso as Aulas Remotas

The screenshot shows the 'studeo.unicesumar.edu.br' web application. The left sidebar contains navigation links: Início, Meu Curso, Serviços, Financeiro, Bibliotecas, Links Externos, Arquivos Gerais, Material, and Google Educação. The top navigation bar includes links for 'Fale com mediador', 'Notificações', 'Atividades', 'Contraste', and a 'Voltar para Admin' button. The main content area is divided into several sections. The 'DISCIPLINAS MATRICULADAS' section is highlighted with a red box and contains a table of enrolled disciplines. A yellow callout box points to the 'CURRICULAR' button for 'ENGENHARIA DE SOFTWARE I' with the text 'Selecionar a disciplina de sua aula'.

DISCIPLINAS ATUAIS	INÍCIO	MÓDULO
ENGENHARIA DE SOFTWARE I <b>CURRICULAR</b>		2020 / 2
BANCO DE DADOS I <b>CURRICULAR</b>		2020 / 2

Ir para lista de disciplinas...

**PALESTRAS / NIVELAMENTO / OUTROS AMBIENTES**

Ainda mais para os seus estudos.

**DESCRIÇÃO**

GESTÃO DA EMOÇÃO

**Disciplinas**  
Matriculadas, pendentes e histórico

**Arquivos**  
Arquivos gerais do curso

**Fale com M...**  
Tire suas dúvidas

**Selecionar a disciplina de sua aula**

# Visão Geral – Acesso as Aulas Remotas

The screenshot displays the Studeo web application interface. The top navigation bar includes links for 'Fale com mediador', 'Notificações', 'Atividades', 'Contraste', and a 'Voltar para Admin' button. The left sidebar contains a menu with options like 'Início', 'Meu Curso', 'Serviços', 'Financeiro', 'Bibliotecas', 'Links Externos', 'Arquivos Gerais', 'Material', and 'Google Educação'. The main content area shows the course details for 'ENGENHARIA DE SOFTWARE I' (2020\_2\_LDA\_ADSIS2S-N-A\_ADSIS80\_002), including the professor 'CYNARA LEO GARCIA' and the coordinator 'ISIS CAROLINA MASSI VICENTE'. A red box highlights the 'Aula Remota' section, which contains the message 'A disciplina ainda não está vinculada à aula remota'. A yellow callout bubble points to this section with the text: 'Clicar em Aula Remota para que você seja direcionado a agenda da disciplina. E visualize o link do meet.'



**Sua frequência será contabilizada através do acesso às aulas,  
pela plataforma do STUDEO.**

**NÃO COMPARTILHE O LINK COM SEUS AMIGOS, POIS ESSA  
PRÁTICA OCASIONARÁ A NÃO CONTABILIZAÇÃO DE PRESENÇA  
DO AMIGUINHO!!!**

# ATIVIDADES COMPLEMENTARES



Google Classroom



# Visão Geral da Disciplina

# Visão Geral da Disciplina

## **Ementa Geral:**

- Processo de desenvolvimento de software.;
- Histórico e evolução das metodologias;
- Aspectos de linguagem de modelagem de objetos, visões, modelos, diagramas.

## **Objetivo:**

- Fornecer uma visão geral das atividades, técnicas, métodos e ferramentas que auxiliam o processo de desenvolvimento de software.



# Visão Geral da Disciplina

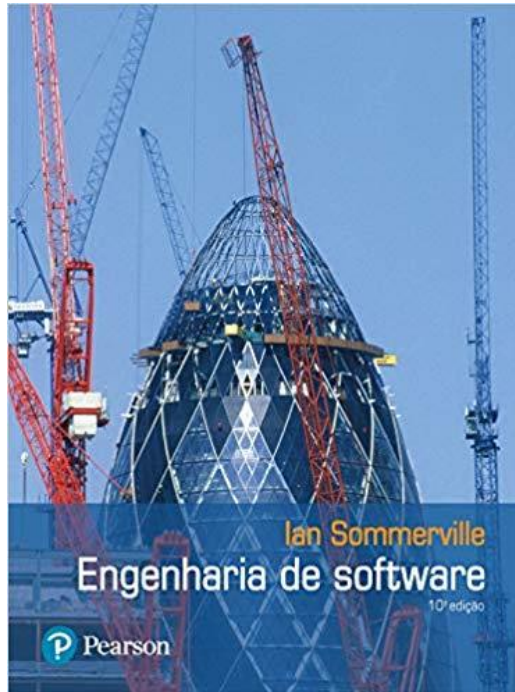
## **Justificativa:**

Hoje em dia os sistemas de software estão em todos os lugares, indo de sistemas simples até sistemas altamente complexos. A especificação, o desenvolvimento, o gerenciamento e a evolução desses sistemas de software constituem a disciplina da engenharia de software. Logo, uma base sólida sobre a teoria e a prática da engenharia de software é essencial para construir bons softwares e avaliar os riscos e as oportunidades que os mesmos podem trazer para o dia-a-dia dos seres humanos.

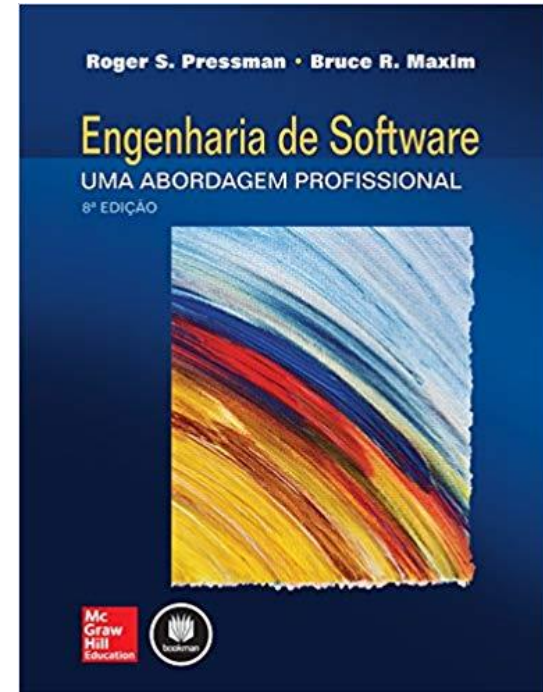


# Bibliografia Básica

# Bibliografia Básica

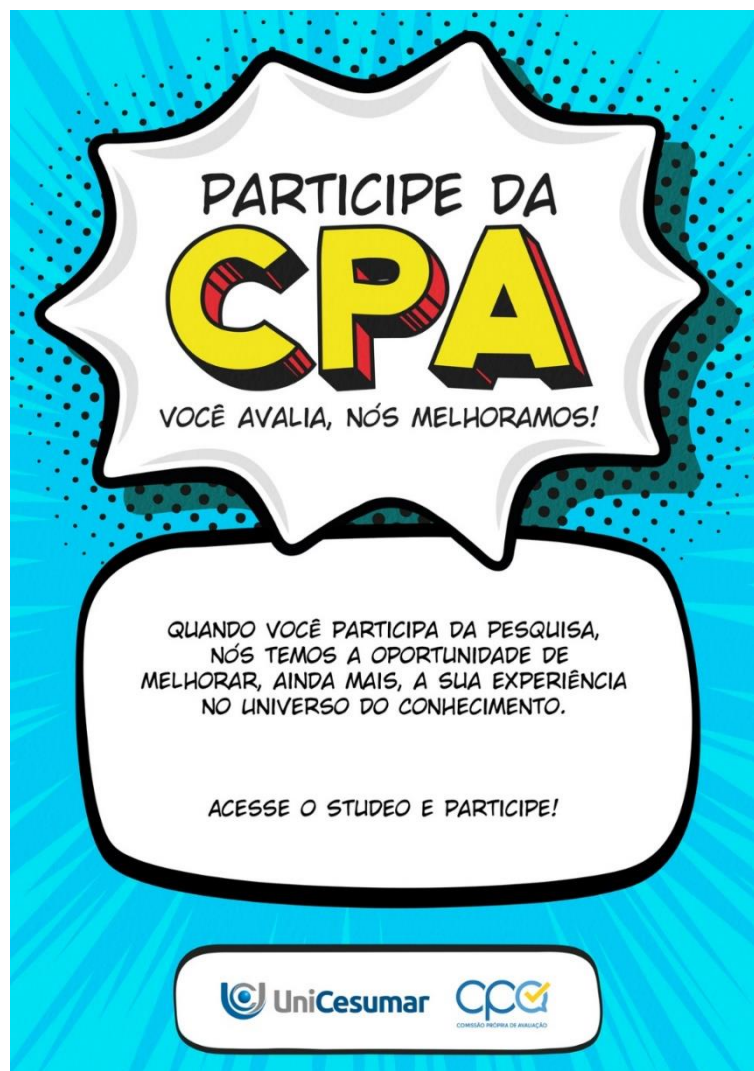


Engenharia de Software  
Autor: Ian Sommerville



Engenharia de Software –  
Uma Abordagem Profissional  
Autores: Roger S. Pressman, et al.

# Visão Geral – CPA (Comissão Própria de Avaliação)



## Outras Informações – (Direção e Coordenação)



**Diretor do Campus**  
Prof. Carlos Henrique Vici



**Coordenadora Acadêmica**  
Profª. Ísis Massi



## Outras Informações – (NAAC e NAI)

- Nádia Harumi Inumaru





Dinâmica de Grupo





**Toda nova fase exige  
mudanças!  
Não podemos descobrir novos  
horizontes se não estivermos  
dispostos a abrir mão do nosso  
lugar atual.**

Henrique Soares



