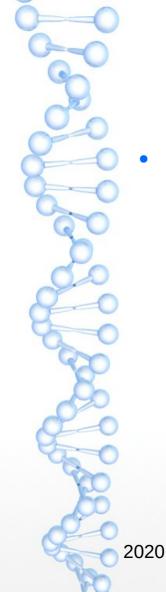




Algoritmos e Lógica de Programação II Estrutura de Repetição - Exercícios

Prof. MSc. Rafael Staiger Bressan rafael.bressan@unicesumar.edu.br

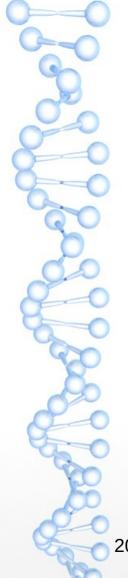


 Desenvolva um programa em C que lê 5 valores para a, um de cada vez, e conta quantos destes valores são negativos, escrevendo esta informação.

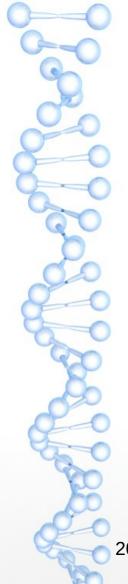


 Desenvolva um programa em C que lê um valor N inteiro e positivo e que calcula e escreve o valor de E.

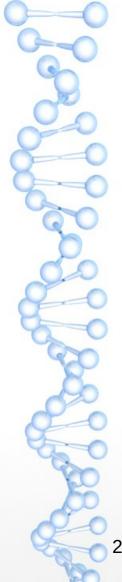
$$-$$
 E = 1/1 + 1/2 + ... + 1/N



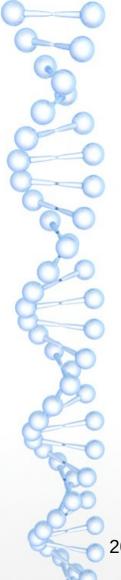
 Desenvolva um programa em C que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0.25], [26,50], [51,75] e [76,100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.



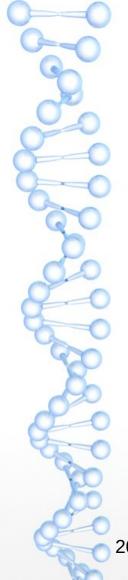
 Desenvolva um programa em C que leia vários números inteiros e positivos e calcule o soma dos números pares.
 O fim da leitura será indicado pelo número 0.



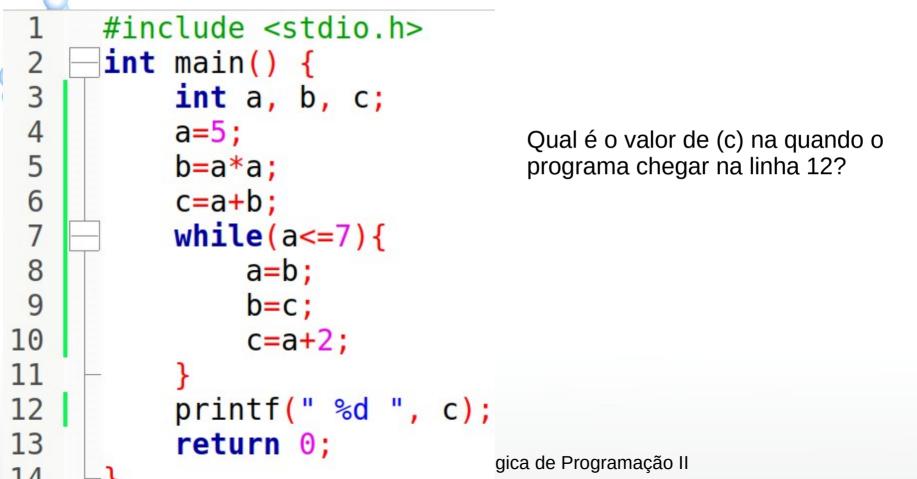
 Construa um programa em C que leia 10 nomes e idades, calcule e apresente a nome da pessoa com maior idade, nome da pessoa com menor idade e a média das idades informadas.



 Construa um programa em C que indefinidos nomes e idades, calcule e apresente a nome da pessoa com maior idade, nome da pessoa com menor idade e a média das idades informadas. O programa é finalizado quando a idade for igual a zero.



 Construa um programa em C que calcule e mostre a média aritmética dos números lidos entre 13 e 73. O programa é finalizando quando recebe um número negativa.



Exercício 9 #include <stdio.h> int main() { int a,b,c; a=2;Qual é o valor de (c) na quando o programa chegar na linha 11? b=a;c=a*b;do{ a=c;c=a*b;}while(a<=20);</pre> printf("%d ", c); return 0; : Programação II 10

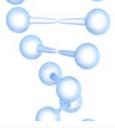
```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i;
    for(i=1; i<=20; i*=2){
        printf(" %d ", i);
    return 0;
```

Quais números serão escritos na tela ao executarmos esse programa?

Prova: FAPEC - 2018 - UFMS - Técnico de Tecnologia da Informação

Considere o código a seguir escrito na linguagem C.

```
#include <stdio h>
                 int main()
                          printf ("Valor total: %.1f \n",9.1415169265);
                           return 0;
                                Assinale a alternativa que apresenta a saída correta.
                                           Valor total: 9.141517
                                           Valor total: 9.1
                                           Valor total: 9.14
                                           Valor total: 9.142
2020
                                           Valor total: 9.141517e+00
```



NC-UFPR - 2019 - ITAIPU BINACIONAL - Profissional de Nível Universitário Jr - Engenharia Eletrônica

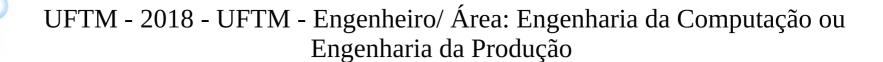
```
#include <stdio.h>
int i, j, k;
void main() {
   for (i=0, j=1, k=2; i < k; i++) {
       k=k+i%2;
   printf ("%d,%d,%d",i,j,k);
```

- Assinale a alternativa que indica o que será impresso por esse programa.
- A 0, 1, 2
- B 1, 2, 3
- C 3, 1, 3
- D 3, 2, 1
- E 3, 1, 2

UERR - 2018 - IPERON - RO - Tecnologia da Informação

```
int a:
a=11;
while (a \geq = 0)
{ a--;
printf ("exibe k1 \n");
a=11;
do{
printf ("exibe k2 \n");
while ( a> 0);
```

- A quantidade de vezes em que é impresso "exibe k1" e "exibe k2", respectivamente, é:
- A 12 e 11.
- B 10 e 10.
- C 11 e 11.
- D 12 e 12.
- E 11 e 10.



- Aponte, dentre as alternativas, os resultados da resolução da seguinte expressão lógica escrita na linguagem C, para os valores de A, B e C, definidos nos cenários I, II e III:
- A I: true, II: false, III: false.
- B I: true, II: true, III: false.
- C I: false, II: false, III: false.
- D I: false, II: true, III: false.

(A &&B)&& ((C || A || B) || (!A && C))

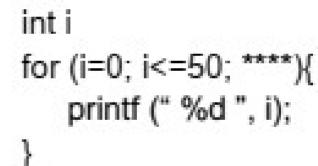
I: A=true, B=true, C=false

II: A=false, B=true, C=true

III: A=false, B=true, C=false

NUCEPE - 2018 - SEDUC-PI - Professor Temporário - Ciências da Computação

- O programa em linguagem C abaixo imprime os números pares que estão no intervalo de 0 a 50, em ordem crescente. Qual o incremento correto?
- A i++
- B cont = cont +1
- C cont = i++
- D i=i+1
- E i = i + 2



UFMT - 2017 - UFSBA - Técnico em Tecnologia da Informação

- Assinale a alternativa que representa, na linguagem de programação C, a estrutura de repetição for que, por meio da variável de controle i, percorre o intervalo do índice 0 até o índice 32 inclusive, na ordem não decrescente.
- A for(i = 32; i > 0; i--)
- B for(i = 32; i > -1; i--)
- C for(i = 0; i < 33; i++)
- D for(i = 0; i < 32; i++)



IF-RS - 2016 - IF-RS - Professor - Informática Geral

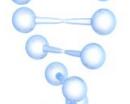
```
int main () {
   int A, B, I, J;
    scanf("%d", &A);
   do{
   for (I = 1; I <= A; I++) {
     J=I;
     while (J \le A)
       printf("%d ", J);
        J++;
    B = A:
    scanf("%d", &A);
   while ((A == B) || (A >= 1));
```

- Ao executar o código, o que será mostrado se forem usados os valores 4, 2 e 0 como entrada?
- A 1234e12
- B 1234123121; 121e0
- C 123423434e12
- D 1234234344e122
- E 1234; 12e0

FGV - 2015 - Câmara Municipal de Caruaru - PE - Analista Legislativo - Informática

- Está correto afirmar que
- A Cada <valor-n> seguindo a palavra case deve ser definido por constantes ou literais.
- B O código para o caso default é obrigatório.
- C <expressão> não pode ser definida por constantes ou literais.
- D Somente um dos grupos de comandos pode ser executado de cada vez.
- E O comando break não é permitido no interior dos grupos de comandos.

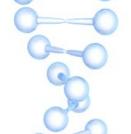
2020



FUNCAB - 2015 - PC-AC - Perito Criminal - Análises de Sistemas

```
#include <stdio.h>
main ()
    long int c, d;
    scanf ("%d",&d);
    for (c=0; c<2;c++)
        d=d*d;
    printf ("%d",d);
```

- Caso seja fornecido como entrada o valor 3, a saída será:
- A 9
- B 81
- C 27
- D 3
- E 243



COMPERVE - 2015 - UFRN - Técnico de Tecnologia da Informação

Considere o seguinte programa escrito em C: •

```
int main()
{
int x = 25, y = 5, z;
for (z = 0; x >= y; x = x - y, z++);
printf("x=%d, y=%d, z=%d\n", x, y, z);
return 0;
}
```

- Após a execução do programa, o que aparecerá na tela será
- A x=5, y=5, z=5.
- B x=5, y=0, z=25.
- C x=25, y=0, z=25.
- D x=0, y=5, z=5.





