

Algoritmos e Lógica de Programação II

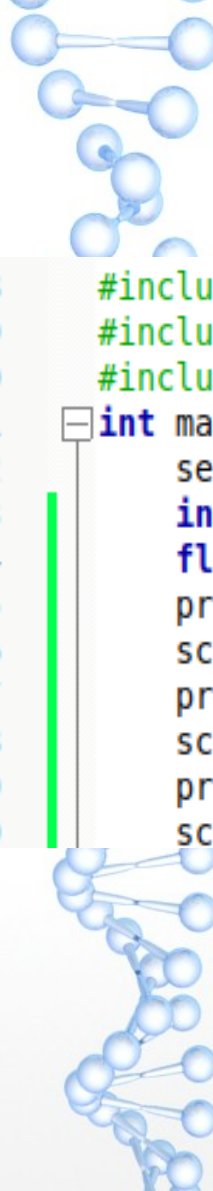
Estrutura Condicional - Exercícios

Prof. MSc. Rafael Staiger Bressan
rafael.bressan@unicesumar.edu.br



Exercício 1

- Elabore um programa que leia 3 números inteiros, apresente na tela:
- Maior Número
- Menor Número
- Média Aritmética



```
8  #include <stdio.h>
9  #include <stdlib.h>
10 #include <locale.h>
11 int main() {
12     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
13     int n1, n2, n3, maior, menor;
14     float media;
15     printf("Digite o primeiro número : ");
16     scanf("%d", &n1);
17     printf("Digite o segundo número : ");
18     scanf("%d", &n2);
19     printf("Digite o terceiro número : ");
20     scanf("%d", &n3);
```

```
21
22 // Localiza o maior número
23 if(n1>n2 && n1>n3){
24     maior = n1;
25 }else if(n2>n1 && n2>n3){
26     maior = n2;
27 }else{
28     maior = n3;
29 }
30 // Localiza o menor número
31 if(n1<n2 && n1<n3){
32     menor = n1;
33 }else if(n2<n1 && n2<n3){
34     menor = n2;
35 }else{
36     menor = n3;
37 }
38 media = (float)(n1+n2+n3)/3;
39 printf("Maior Número      : %d \n", maior);
40 printf("Menor Número       : %d \n", menor);
41 printf("Média Aritmética : %.2f \n", media);
42 }
```



Exercício 2

- Elabore um programa que leia 4 números, apresente na tela:
- Maior Número
- Menor Número
- Média Aritmética



Exercício 3

- Elabore um programa que receba um número inteiro entre 1 e 12. Apresente na tela o mês correspondente.
 - Exemplo:
 - Entrada → 8
 - Saída → Agosto



Exercício 4

- Faça um programa que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de $A + B$ é menor que C.



Exercício 5

- Faça um programa que leia o nome, o sexo e o estado civil de uma pessoa. Caso sexo seja “F” e estado civil seja “CASADA”, solicitar o tempo de casada (anos).



Exercício 6

- Faça um programa que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado para uma variável C e mostrar seu conteúdo na tela



Exercício 7

- Escreva um programa que lê dois valores booleanos (lógicos) e então determina se ambos são VERDADEIROS ou FALSOS.



Exercício 8

- Faça um programa que leia uma variável e some 5 caso seja par ou some 8 caso seja ímpar, imprimir o resultado desta operação.



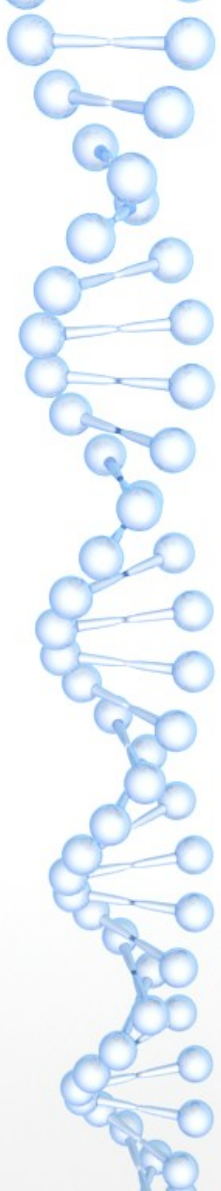
Exercício 9

- Escreva um algoritmo que leia três valores inteiros e diferentes e mostre-os em ordem decrescente.



Exercício 10

- Elabore um programa que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.
- Código Condição de pagamento
 - 1 À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
 - 2 À vista no cartão de crédito, recebe 15% de desconto
 - 3 Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
 - 4 Em mais vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%



2020

Algoritmo e Lógica de Programação