

Algoritmos e Lógica de Programação II

Introdução

Prof. MSc. Rafael Staiger Bressan



Exemplo 1

- Desenvolva um programa em C que escreva na tela:

```
#####  
Olá Mundo!  
#####
```



Exemplo 2

- Desenvolva um programa em C que escreva na tela:

```
"@@"@@"@@"@@"  
Olá  
Mundo  
!  
"@"@@"@@"@@"
```

Utilize apenas um (printf)



Exemplo 3

- Escreva um programa em C que leia dois números inteiros, calcule e apresente a soma dos números.



Exemplo 4

- Escreva um programa em C que leia dois números inteiros (x) e (y) e dois números reais (a) e (b), calcule e apresente:
- a) A soma do quadrado dos números inteiros
- b) A divisão do (x) pelo (a).
- c) A raiz quadrada do (b) multiplicado pela soma dos números que faltaram.



Atividades

- Exercícios Resolvidos e Propostos.
 - “Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java”
 - Livro Base (Algoritmos e Lógica de Programação II)



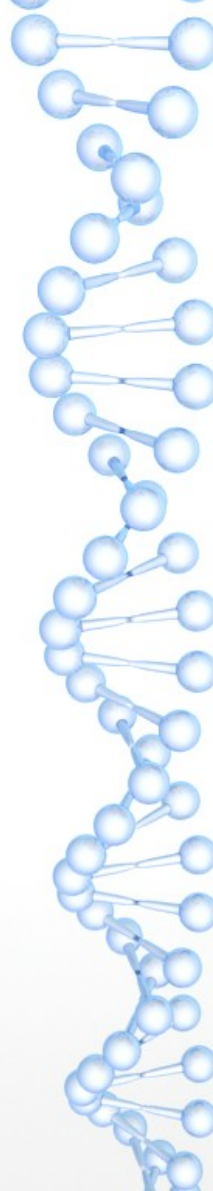
Referencias

MANZANO, José Augusto NG. **Algoritmos lógica para desenvolvimento de programação de computadores**. Saraiva Educação SA, 2010.

ASCENCIO, Ana Fernandes Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal e C/C++ e Java**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010

CORMEN, Thomas H. et al. **Algoritmos: teoria e prática**. Editora Campus, v. 2, p. 2, 2002.

XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. **Lógica de programação**. Senac, 2018.



*“Só existem dois dias no ano que nada pode ser feito.
Um se chama ontem e o outro se chama amanhã”*

Dalai Lama