

1

#### Tópicos Abordados



- Arquitetura de software
- Arquitetura lógica
- Diagrama de pacotes
- AirBlue: arquitetura lógica
- Separação *Model-View*
- Modelo MVC

2

#### Arquitetura de Software



- Decidir sobre a organização do sistema de software
- Selecionar elementos que irão compor a estrutura do sistema de software
- Definir a composição, comportamento e a colaboração entre esses elementos
- 2 tipos
  - Arquitetura lógica
  - Arquitetura de implantação



## Arquitetura Lógica



- Organiza as classes em pacotes (packages / namespaces)
  - Um pacote agrupa classes relacionadas
- Organiza os pacotes em camadas (*layers*)
  - Uma camada agrupa pacotes com a mesma responsabilidade
- Não se preocupa com detalhes de implantação
  - Ex: sistemas operacionais, hardware, etc.



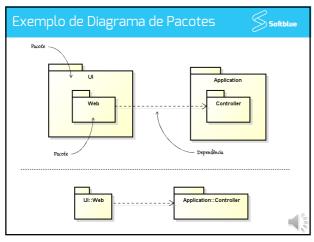
4

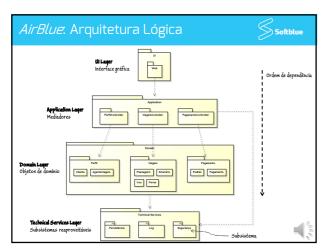
### Diagrama de Pacotes



- A UML possui um diagrama que representa os pacotes de uma aplicação
- Pode ser utilizado para representar a arquitetura lógica

5





# • A coesão diminui o acoplamento

- Aumenta o grau de reutilização
  - Facilita a manutenção

  - Aumenta a clareza
- Possibilita que algumas camadas possam ser substituídas por outras implementações sem afetar o resto da arquitetura

8

