

# JavaScript - Parte I

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações

Juliana C. Silva

Unicesumar - Londrina

20 de outubro de 2020

## Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Tags HTML;

## Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Tags HTML;
- 2 Elementos básicos HTML;

## Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Tags HTML;
- 2 Elementos básicos HTML;
- 3 Folha de estilos;

# Roteiro

# Por que estudar JavaScript?

JavaScript é uma das 3 linguagens que todo desenvolvedor WEB deve saber.

- 1. HTML para definir o conteúdo das páginas WEB;
- 2. CSS para definir o layout das páginas WEB;
- 3. JavaScript para programar o comportamento das páginas WEB.

# getElementById

Vejamos um exemplo:

```
1    <h2>Primeiro JavaScript</h2>
2    <button type="button" onmouseover="document.
      getElementById('demo').innerHTML = Date()"
3  onmouseout="document.getElementById('demo').
      innerHTML = ''">
4      Clique aqui para mostrar a data e a hora!
5  </button>
6  <p id="demo"></p>
```

# getElementById

Vejamos um exemplo:

```
1      <h2>Primeiro JavaScript</h2>
2      <button type="button" onmouseover="document.
          getElementById('demo').innerHTML = Date()"
3  onmouseout="document.getElementById('demo').
          innerHTML = ''">
4          Clique aqui para mostrar a data e a hora!
5      </button>
6      <p id="demo"></p>
```

O paragrafo com id='demo' recebe o valor da data atual quando o botão recebe um clique.



# innerHTML

A propriedade innerHTML é utilizada para alterar, ou retornar o conteúdo de um elemento HTML. Vejamos outra forma de utilizar innerHTML.

```
1 <h2>Outros usos de innerHTML</h2>
2 <p id="inP">A propriedade innerHTML altera ou
   retorna o conteúdo de um elemento HTML</p>
3 <button type="button" onclick="myFunction()">
4   Pegar valor do paragrafo acima.
5 </button>
6 <p id="outP"></p>
```

# innerHTML

A propriedade innerHTML é utilizada para alterar, ou retornar o conteúdo de um elemento HTML. Vejamos outra forma de utilizar innerHTML.

```
1 <h2>Outros usos de innerHTML</h2>
2 <p id="inP">A propriedade innerHTML altera ou
   retorna o conteúdo de um elemento HTML</p>
3 <button type="button" onclick="myFunction()">
4   Pegar valor do paragrafo acima.
5 </button>
6 <p id="outP"></p>
```

Acrescente este código a nossa página HTML.

## innerHTML e function

Logo abaixo do HTML anterior:

Vamos criar uma função que utiliza outra possível aplicação da propriedade innerHTML.

```
1 <script>
2   function myFunction(){
3       var x = document.getElementById("inP").innerHTML
4           ;
5       document.getElementById("outP").innerHTML = x;
6   }
7 </script>
```

## innerHTML e function

Logo abaixo do HTML anterior:

Vamos criar uma função que utiliza outra possível aplicação da propriedade innerHTML.

```
1 <script>
2   function myFunction(){
3       var x = document.getElementById("inP").innerHTML
4           ;
5       document.getElementById("outP").innerHTML = x;
6   }
7 </script>
```

O que essa Função faz?

## Alterando a fonte (src) de uma imagem

Acrescente este código a sua página.

```
1 <h2>O que JavaScript pode fazer?</h2>  
2 <p>JavaScript pode alterar atributos HTML</p>
```

## Alterando a fonte (src) de uma imagem

Crie um botão:

```
1 <p>Nesse caso JavaScript altera o src (fonte)
   atributo de uma imagem.</p>
2 <button
3   onclick="document.getElementById('myImage').src='
   pic_bulbon.gif'">
4   Ascenda a luz
5 </button>
```

## Alterando a fonte (src) de uma imagem

Crie a imagem e, outro botão:

```
1
2 
3
4 <button
5   onclick="document.getElementById('myImage').src='
   pic_bulboff.gif'">
6   Apague a luz
7 </button>
```

## Alterando a fonte (src) de uma imagem

Crie a imagem e, outro botão:

```
1
2 
3
4 <button
5   onclick="document.getElementById('myImage').src='
   pic_bulboff.gif'">
6   Apague a luz
7 </button>
```

Ao clicar nos botões o JavaScript edita a fonte da imagem (src) em `<img`



## Alterando o estilo de um elemento

JavaScript também pode editar o estilo de um elemento:

```
1
2 <p id="elem">JavaScript pode alterar o estilo de um
   elemento</p>
3
4 <button type="button"
5     onclick="document.getElementById('elem').style.
      fontSize='35px'">
6     Click Me!
7 </button>
```

# Ocultando elementos

É possível ocultar elementos com JavaScript.

```
1 </button>
2 <p id="hs">JavaScript pode ocultar elementos</p>
3 <p></p>
4 <button type="button"
5     onclick="document.getElementById('hs').style.
6         display='none'">
7     Esconda o paragrafo
8 </button>
```

## Exibindo elementos

É possível exibir elementos ocultos com JavaScript.

```
1
2 <p id="oculto" style="display: none">Hello
   JavaScript</p>
3 <p> JavaScript pode revelar elementos ocultos</p>
4 <button type="button"
5     onclick="document.getElementById('oculto').
        style.display='block'">
6     Revele um elemento
```

# Atividade 1

Divida a página feita em aula em seções e faça uma navbar que permita o usuário navegar na página:

## Atividade 2

Teste as saídas listadas abaixo e crie um botão para exibir cada uma delas:

### Variáveis JavaScript

Qual a saída para estes códigos em JavaScript?

```
var x = 5 + 2 + 3;
```

Teste a saída: 5+3+2

```
var x = "John" + " " + "Doe";
```

Teste a saída: 'John' + ' ' + 'Doe'

```
var x = "5" + 2 + 3;
```

# Referências



[W3School \(2018\).](#)

W3school javascript.