

Programação I



Estruturas de controle

Prof. Me. Fábio Perfetto

Estruturas de controle

```
Instruções if e else.

formato:

if (expressão) {

diretiva 1

} else {

diretiva 2

}
```

```
public static void main () {
int valor 1=5;
int valor 2 = 10;
if ( valor1 > valor2) {
       System.out.println ("valor1 é maior que valor2");
} else {
       System.out.println ("Valor2 é maior que valor1");
```

Argumentos validos no comando if

Operadores de Igualdade e Relacionais

| Operador de igualdade | Operador de igualdade | Exemplo de condição em Java | Significado da condição em Java |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|
| Operadores de | igualdade | | |
| = | == | x == y | x é igual a y |
| ? |]= | x!= y | x é diferente de y |
| Operadores rela | acionais | | |
| > | > | x > y | x é maior que y |
| < | < | x < y | x é menor que y |
| >_ | >= | x >= y | x é maior que ou igual a y |
| <_ ógicos | <= | x <= y | x é menor que ou igual a y |

| Operador | Ação | |
|----------|-----------|--|
| && | And (E) | |
| П | Or (Ou) | |
| Į. | Not (Não) | |

Comando switch

```
Comando SWITCH
 switch ( <expressão> ) {
   case <valori>:<comandos i>
   [break ;]
   case <valor2>:<comandos 2>
   [break;]
   case <valor3>:<comandos 3>
   [break;]
   case <valor4>:<comandos 4>
   [break;]
   default : < comandos default >
```

Comando SWITCH

```
public class ExemploSwitch {
  public static void main(String[] args) {
    int i = 2;
   // Switch que irá imprimir na tela o valor 2
    switch (i) {
      case 1 : System.out.println("Valor de i é 1");
      break;
      case 2 : System.out.println("Valor de i é 2");
      break;
      case 3 : System.out.println("Valor de i é 3");
      break;
      default: System.out.println("Default");
```

Comando While

Sintaxe:

Exemplos:

```
public class ExemploWhile {
  public static void main(String[] args) {
    int i=0;
    while(i++<10) {
        System.out.println("Contador é " + i);
    }

    while(true) {
        System.out.println("Laço infinito.");
    }
}</pre>
```

Comando Do While

```
Sintaxe:
```

```
do {
      <comandos>
} while (<condição>);
```

Exemplos:

```
public class ExemploDoWhile {
  public static void main(String[] args) {
    int i=0;
    do {
       System.out.println("Contador é " + i);
    } while(++i<10)

    do {
       System.out.println("Laço infinito.");
    } while(true);
}</pre>
```

Exercício

Vamos criar uma calculadora que faz as operações básicas usando o comando switch.

É um aplicativo Java simples que recebe 3 dados: dois números e um caractere.

Esse caractere poderá ser '+', '-', '*' ou '/', e representarão a operação matemática que você deseja realizar entre os números

```
import java.util.Scanner;
public class switchTest {
  public static void main(String[] args) {
    float numero1, numero2;
    char operacao;
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Escolha sua operação [+ - * / ]: ");
    operacao = entrada.nextLine().charAt(0);
    System.out.print("Entre com o primeiro número: ");
    numero1 = entrada.nextFloat();
    System.out.print("Entre com o segundo número: ");
    numero2 = entrada.nextFloat();
    System.out.println();
    switch(operacao)
      case '+':
        System.out.printf("%.2f + %.2f = %.2f", numero1, numero2, numero1 + numero2);
        break;
      case '-':
        System.out.printf("%.2f - %.2f = %.2f", numero1, numero2, numero1 - numero2);
        break:
      case '*':
        System.out.printf("%.2f * %.2f = %.2f", numero1, numero2, numero1 * numero2);
        break;
      case '/':
        System.out.printf("\%.2f / \%.2f = \%.2f", numero1, numero2, numero1 / numero2);
        break;
      default:
        System.out.printf("Você digitou uma operação inválida.");
```

