

JavaScript - Parte I

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações

Juliana C. Silva

Unicesumar - Londrina

20 de outubro de 2020

Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Java Script;

Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Java Script;
- 2 Método getElementById;

Recapitulando...

Nas últimas aulas vimos:

- 1 Java Script;
- 2 Método getElementById;
- 3 Método innerHTML;

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Recarregar HTML
- 3 Saídas
- 4 Atividades
- 5 Referências

Recarregar um HTML

Utilizando o método `document.write()` o HTML é totalmente recarregado.

```
1 <h2>Recarregar o HTML </h2>  
2 <p>Utilizando o metodo document.write() o HTML e  
   totalmente recarregado.</p>  
3 <button onclick="document.write(5 + 6)">Teste  
   document.write()</button>
```

Janelas

Insira o código abaixo na sua página

```
1 <h2>Janela de alerta</h2>
2
3 <p>Nesta secao da pagina HTML esta o codigo que
   gera uma janela de alerta.
4 <button onclick="window.alert(5 + 6);">Clique aqui
   para exibir a janela</button>
```

Console

Insira o código abaixo na sua página

```
1 <h2>Utilizando console log</h2>  
2 <script>  
3 console.log(5 + 6);  
4 </script>
```

Teste. O que mudou?

Console

Insira o código abaixo na sua página

```
1 <h2>Utilizando console log</h2>
2 <script>
3 console.log(5 + 6);
4 </script>
```

Teste. O que mudou? A propriedade console só é visível ao inspecionar a página, na aba console. [?]

Atividade 1

Divida a página feita em aula em seções e faça uma navbar que permita o usuário navegar na página:

Atividade 2

Teste as saídas listadas abaixo e crie um botão para exibir cada uma delas:

Variáveis JavaScript

Qual a saída para estes códigos em JavaScript?

```
var x = 5 + 2 + 3;
```

Teste a saída: 5+3+2

```
var x = "John" + " " + "Doe";
```

Teste a saída: 'John' + ' ' + 'Doe'

```
var x = "5" + 2 + 3;
```

Teste a saída: '5'+3+2

Referências



W3School (2018).

W3school javascript.