

Ciência, Tecnologia e Cultura na Praça

VOLUME 1

Organizadores:

Carlos Eduardo Schuster
Claudia Aparecida Longatti
Claudio Luis Vieira Oliveira
Galileo de Souza Schioser
Peter Jandl Júnior
Marianna Lamas Ramalho



Série Ciência na Praça
ISBN 978-65-5104-020-7



Jornada EcoLife: desafios para a sustentabilidade

Antony Fernando Ribas Rocha Silva

Graduando do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Fatec Jundiaí
antony.silva3@fatec.sp.gov.br

Gabriele Xavier Ferreira

Graduanda do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Fatec Jundiaí
gabriele.ferreira01@fatec.sp.gov.br

Matheus Henrique Santos e Silva

Graduando do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Fatec Jundiaí
matheus.silva450@fatec.sp.gov.br

Thais Priscila Lopes

Graduanda do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Fatec Jundiaí
thais.lopes13@fatec.sp.gov.br

Adani Cusin Sacilotti

Docente do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Fatec Jundiaí
adani.sacilotti@fatec.sp.gov.br

RESUMO:

O aplicativo EcoLife visa conscientizar o usuário sobre as consequências de seus hábitos relacionados a alimentação, consumo, descarte de lixo e reciclagem de roupas para a preservação do meio-ambiente, de forma que o estimule a adotar uma rotina sustentável. Sendo assim, o aplicativo propõe desafios para o dia a dia do usuário, além de muitas informações sobre o tema sustentabilidade. Foram pesquisados recursos para a criação do aplicativo referentes as ferramentas utilizadas e informações em artigos científicos sobre sustentabilidade.

Palavras-chave: sustentabilidade; reciclagem; software.

INTRODUÇÃO

Este estudo tem como foco avaliar como os hábitos cotidianos afetam o meio ambiente e suas consequências. Haja vista a forma como a tecnolo-

gia está presente no dia a dia das pessoas, o desenvolvimento do aplicativo EcoLife foi elaborado para concretizar o objetivo deste estudo, de modo a estimular a conscientização e a mudança dos hábitos, segundo (AMORA, 2022).

O software Ecolife foi planejado de modo a oferecer de forma intuitiva e dinâmica desafios articulados para o aprimoramento e conhecimento da sustentabilidade. Disponibilizamos informações sobre os pilares da sustentabilidade como o econômico, social e ambiental para a evolução dos conhecimentos do usuário de acordo com (SOUSA, 2022).

MATERIAL E MÉTODOS

O aplicativo EcoLife, foi criado com base na eficácia de aplicativos para gerenciamento de tarefas e controle de rotinas diárias, visto que smartphones oferecem facilidade de acesso e portabilidade aos seus usuários.

Foi utilizada a plataforma MIT App Inventor, aplicação de código aberto, na qual foram gerados a interface, com informações baseadas em pesquisas sobre sustentabilidade; e os algoritmos de programação, que possuem funções como: transição de tela, criação de listas e adição ou remoção de itens à mesma, banco de dados local, notificadores para a transmissão de mensagens, links URL e exibição da barra de pesquisa do Google.

Na etapa de criação da interface, para acrescentar as principais informações foram realizadas pesquisas em sites de organizações ligadas à sustentabilidade. Na programação dos algoritmos, foram utilizados conceitos sobre desenvolvimento de aplicativos móveis. Na etapa de testes, o aplicativo foi executado em smartphones de sistema Android para verificar a funcionalidade do código e de todos os elementos da interface, como botões, imagens, vídeos e organizadores de tela.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Podemos observar o uso da tecnologia sobre os hábitos pessoais e a sua eficácia na conscientização sobre sustentabilidade (CIDADE VERDE, 2022). Desta forma, foram lançados desafios (pendentes e concluídos), o tempo de realização, conclusão e aplicabilidade das informações no uso do app conforme a Figura 1. O aplicativo propõe desafios interativos para o usuário, divididos em categorias distintas, como desafios relacionados a alimentação saudável, economia de energia elétrica, lixo ecológico, entre outros.

Figura 1 – Captura de tela, App EcoLife.



Fonte: Aplicativo EcoLife, 2022.

Disponibilizamos informações sobre os pilares da sustentabilidade no menu principal, tratando os assuntos econômico, social e ambiental conforme a Figura 2. Assim, nosso usuário além de ter disponível os desafios, também terá uma breve introdução ao assunto que o aplicativo trata.

Figura 2 – Captura de tela, App EcoLife.



Fonte: Aplicativo EcoLife, 2022.

CONCLUSÃO

O objetivo do EcoLife foi trazer a todos um auxílio nas atividades cotidianas a sustentabilidade, onde os desafios que o aplicativo propõe ao usuário, juntamente com resumos sobre econômico, social e ambiental ajuda a moldar suas práticas e conhecimento a sustentabilidade. Desta forma, conseguimos emitir o incentivo a preservação do meio ambiente em que vivemos.

REFERÊNCIAS

AMORA, Juliana. **Conscientização ambiental dentro das empresas.** Risco Legal Verde Ghaia Disponível em: <<https://vgriscolegal.com.br/blog/conscientizacao-ambiental-nas-empresas/#:~:text=%C3%89%20uma%20transforma%C3%A7%C3%A3o%20que%20deve,dos%20recursos%20naturais%20do%20planeta./>>>. Acesso em: 03 nov. 2022.

SOUSA, Rafaela. **“Sustentabilidade”**; Brasil Escola. Disponível em: <<https://brasilecola.uol.com.br/educacao/sustentabilidade.htm#:~:text=Sustentabilidade%20refere%2Dse%20ao%20princ%C3%ADpio,qualidade%20de%20vida%20da%20popula%C3%A7%C3%A3o./>>>. Acesso em: 03 nov. 2022.

CIDADE VERDE. **Como a Tecnologia Influencia o Estilo de Vida das Pessoas Atualmente.** Disponível em: <<https://cidadeverde.com/noticias/307255/como-a-tecnologia-influencia-o-estilo-de-vida-das-pessoas-atualmente />>>. Acesso em: 03 nov. 2022.

“O conteúdo expresso neste capítulo é de inteira responsabilidade dos autores”

Os autores autorizam a publicação e distribuição gratuita deste e-book por meio das editoras e da Fatec de Jundiaí ou canais de distribuição indicados pelas referidas entidades.

Ciência, Tecnologia e Cultura na Praça

VOLUME 1

Organizadores:

Carlos Eduardo Schuster
Claudia Aparecida Longatti
Claudio Luis Vieira Oliveira
Galileo de Souza Schioser
Peter Jandl Júnior
Marianna Lamas Ramalho



ISBN 978-65-5104-020-7

