

ANTONY MÉNARD

418 803-8565 | antonymenard2014@gmail.com

Bachelier en développement de jeux vidéo

Bilingue, passionné de jeux vidéo et diplômé universitaire, je suis à la recherche d'un emploi qui me permettrait de mettre mes connaissances et ma passion en pratique.

PORTFOLIO & PROFIL

- <https://antonymenard.github.io/fr/>
- <https://www.linkedin.com/in/antony-m%C3%A9nard-923083182/>

BOURSES & DISTINCTIONS

- Récipiendaire de deux bourses d'excellence remises par la Fondation UQAC (2020, 2022)
- Gagnant du troisième prix au HackQC 2019 (créer une application pour identifier les stations de recharge des voitures électriques à proximité et les attractions touristiques à proximité d'elles)
- Récipiendaire d'une bourse de l'Université Glendon de Toronto pour un programme d'immersion anglaise (Explore 2018)

FORMATION & DIPLÔMES

- Baccalauréat en développement de jeux vidéo, Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), 2022
- Certification Azure Fundamentals (AZ-900), 2022
- DEC en programmation, option jeux vidéo, Cégep de Ste-Foy, 2020

COMPÉTENCES

- Maîtrise du français et de l'anglais (lu, parlé, écrit)
- Langages : C++/C#, Java, SQL, PHP, HTML 5, CSS 3, JavaScript, NodeJS, ReactJS, Kotlin
- Plateformes : Unity, Unreal Engine 4, Git, Perforce, Android Studio
- Méthodologie Agiles/Kanban

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Développeur d'applications mobiles BI Expertise Août 2022 à mai 2023

Mai à août 2021

Spécialisé dans l'intégration des technologies d'intelligence artificielle et infonuagiques

- Explorer des solutions pour conceptualiser des modèles 3D à l'aide de la photogrammétrie
- Rechercher de nouvelles technologies et de concepts utiles pour un projet
- Rester à jour sur les nouvelles technologies et apprendre de nouvelles compétences sur Azure Essentials et Blender
- Collaborer avec d'autres programmeurs, analyser les contraintes et suggérer des concepts appropriés pour les problématiques à résoudre

Programmeur junior

Beneva

Mars à août 2020

- Analyser les caractéristiques existantes et au besoin, définir de nouvelles solutions aux besoins des systèmes
- Automatiser la création de l'application mobile de Beneva avec les GitHub Actions

Programmeur junior (stagiaire)

Beneva

Mai à août 2019

- Automatiser des tests d'interface sur l'application mobile
- Créer un site web pour diffuser l'utilisation des tests par d'autres développeurs
- Rechercher de nouvelles technologies et de logiciels pour adapter les tests sur Android et iOS

ANTONY MÉNARD

(suite)

RÉALISATIONS

- Conceptualiser un jeu de type « Auto-runner » en C# en utilisant Unity
- Développer des jeux de type « Bullet hell » (reproduction de Enter The Gungeon, Gradius, etc.)
- Développer un jeu en équipe multidisciplinaire en utilisant Unreal Engine 4 et Perforce
 - concevoir les étapes et les détails de la mission
 - collaborer avec les artistes afin d'assurer la jouabilité et l'uniformité des scénarios
 - travailler avec les programmeurs sur l'intégration des éléments de gameplay
 - prototyper les concepts de gameplay
- Créer des sites web de A à Z incluant un front-end et un back-end
- Conceptualiser, développer et gérer des bases de données
- Construire des interfaces graphiques
- Développer diverses applications mobiles
- Participer à des Game Jam afin de renforcer mes compétences

APTITUDES SPÉCIFIQUES

- Aptitude à coder et/ou valider et vérifier que les systèmes développés rencontrent les objectifs du projet et ne créent pas d'incohérences avec le code déjà existant. Le cas échéant, suggérer des améliorations, concevoir, tester implanter.
- Facilité de rédaction de documentation technique
- Préoccupation de la satisfaction du client et de la qualité, en s'assurant que l'implémentation des contrôles et systèmes de jeux prévus par l'équipe de programmeurs réussissent à donner l'expérience de jeu attendue pour le joueur
- Diagnostic et correction de bogues techniques d'un jeu ou d'un système
- Collaboration avec les autres équipes dédiées sur les différents systèmes et environnements, et développement d'outils pour celles-ci, au besoin
- Transfert de connaissances (client, collègues) et la formation dans l'utilisation du nouveau système ou de la nouvelle application
- Estimation des capacités matérielles et les comportements spécifiques d'un appareil mobile (en opposé à un ordinateur) pour le développement d'applications mobiles

RÉFÉRENCES

- Des références seront fournies sur demande