

# Antony Ménard

## Bachelier en informatique

418 803-8565 | [antonymenard2014@gmail.com](mailto:antonymenard2014@gmail.com)

Bilingue et diplômé universitaire, je suis à la recherche d'un emploi qui me permettrait de mettre mes connaissances en pratique

---

### Compétences

---

Maîtrise du français et de l'anglais (lu, parlé, écrit)

Langages : C++/C#, Java, React, SQL, HTML 5, CSS 3, JavaScript, NodeJS, Kotlin

Plateformes : Unity, Unreal Engine 4, Git, Perforce, Android Studio, Visual Studio

Méthodologie Agiles/Kanban

---

### Expérience

---

#### BI Expertise / Développeur d'applications mobiles

Mai 2022 à mai 2023 et Mai à août 2021

*Spécialisé dans l'intégration des technologies d'intelligence artificielle et infonuagiques*

- Explorer des solutions pour conceptualiser des modèles 3D à l'aide de la photogrammétrie
- Rechercher de nouvelles technologies et de concepts pour un projet
- Rester à jour sur les nouvelles technologies et apprendre de nouvelles compétences sur Azure Essentials et Blender
- Collaborer avec d'autres programmeurs, analyser les contraintes et suggérer des concepts appropriés pour les problématiques à résoudre

#### Beneva / Programmeur

Mars à août 2020

- Analyser les caractéristiques existantes et au besoin, définir de nouvelles solutions aux besoins des systèmes
- Automatiser la création de l'application mobile de Beneva avec les GitHub Actions

#### Beneva / Programmeur

Mai à août 2019

- Automatiser des tests d'interface sur l'application mobile
- Créer un site web pour diffuser l'utilisation des tests par d'autres développeurs
- Rechercher de nouvelles technologies et de logiciels pour adapter les tests sur Android et IOS

---

## Formation

---

**Baccalauréat** en développement de jeux vidéo, Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), 2022

**Certification Azure** Fundamentals (AZ-900), 2022

**DEC en programmation**, Cégep de Ste-Foy, 2020

---

## Distinctions

- Récipiendaire de deux bourses d'excellence remises par la Fondation UQAC (2020, 2022).
- Gagnant du troisième prix au HackQC 2019 (créer une application pour identifier les stations de recharge des voitures électriques et les attractions touristiques à proximité d'elles).
- Récipiendaire d'une bourse de l'Université Glendon de Toronto pour un programme d'immersion anglaise (Explore 2018).

---

## Réalisations

- Développer un logiciel en équipe multidisciplinaire
  - Concevoir les étapes et les détails de la mission
  - Collaborer avec les autres corps de travail
  - Travailler avec les programmeurs sur l'intégration des éléments
- Créer des sites web de A à Z incluant un front-end et un back-end
- Conceptualiser, développer et gérer des bases de données
- Construire des interfaces graphiques
- Développer diverses applications mobiles

---

## Aptitudes spécifiques

- Aptitude à coder et/ou valider et vérifier que les systèmes développés rencontrent les objectifs du projet et ne créent pas d'incohérences avec le code déjà existant. Le cas échéant, suggérer des améliorations, concevoir, tester, implanter.
- Facilité de rédaction de documentation technique.
- Préoccupation de la satisfaction du client et de la qualité, en s'assurant que l'implémentation des contrôles et des systèmes prévus par l'équipe de programmeurs réussissent à donner l'expérience attendue pour l'utilisateur.
- Diagnostic et correction de bogues techniques d'un système.
- Collaboration avec les autres équipes dédiées sur les différents systèmes et environnements, et développement d'outils pour celles-ci, au besoin.
- Transfert de connaissances (client, collègues) et la formation dans l'utilisation du nouveau système ou de la nouvelle application.
- Priorisation des fonctionnalités à implémenter.

[Portfolio](#)

et profil [LinkedIn](#)