

# ANTONY MÉNARD

418-803-8565 | [antonymenard2014@gmail.com](mailto:antonymenard2014@gmail.com)

## DIPLÔMES

- Baccalauréat en développement de jeux vidéo, UQAC (2022)
- DEC en programmation, option jeux vidéo, Cégep de Ste-Foy, 2020

## COMPÉTENCES

- Langages : C++/C#, Java, SQL, PHP, HTML 5, CSS 3, JavaScript, NodeJs, ReactJS, Kotlin
- Plateformes: Unity, Unreal Engine 4, Git, Perforce, Android Studio
- Certifications: Azure Fundamentals (AZ-900)
- Autre : méthodologie Agiles/Kanban

## EXPERIENCES DE TRAVAIL

### DÉVELOPPEUR D'APPLICATION MOBILE - BI EXPERTISE

Mai à Août 2021 - Août 2022 à ce jour

- Explorer des solutions pour conceptualiser des modèles 3D à l'aide de la photogrammétrie
- Recherche de nouvelles technologies et de concepts utiles pour le projet en question
- Restez à jour sur les nouvelles technologies et apprendre de nouvelles compétences sur Azure Essentials et Blender
- Collaborer avec d'autres programmeurs, analyser les contraintes et suggérer des concepts appropriés pour le problème présent

### EMPLOYÉ ÉTUDIANT - BENEVA

Mars à Août 2020

- Analyser les caractéristiques existantes et, le cas échéant, définir de nouvelles solutions aux besoins des systèmes
- Automatiser la création de l'application mobile de Beneva avec les GitHub Actions

### STAGIAIRE - BENEVA

Mai à Août 2019

- Automatisation des tests d'interface sur l'application mobile
- Création d'un site Web pour diffuser l'utilisation des tests par d'autres développeurs
- Recherche de nouvelles technologies et de logiciels pour adapter les tests sur Android et IOS

## DISTINCTIONS

- 2 Bourses d'excellence de la Fondation UQAC (2020, 2022)
- Troisième prix au HackQC 2019 (créer une application pour identifier les stations de recharge des voitures électriques à proximité et les attractions touristiques à proximité d'elles)
- Bourse de l'Université Glendon pour une immersion anglaise (programme Explore 2018), Toronto

## LANGUES

| Français et anglais (parlé, lu et écrit)