

Realizar la programación avanzada en lenguaje I- .NET

Actividad

Objetivo: Buscar en el aprendiz que a partir de un método deductivo propio pueda abstraer una solución a cada problema, y llevar dicha solución o algoritmo a una herramienta de programación .Net (c#)

Problema: Diseñar un algoritmo y llevar a una aplicación de consola en C# que soluciones lo siguiente:



1. Leer un número por teclado y definir si es par o impar
2. Leer un número por teclado y generar las Tabla de multiplicar de ese número del 1 al 10
3. Generar las tablas de multiplicar del 2 al 9, cada una del 1 al 10
4. Leer un número por teclado y definir si es primo o no
5. Dado el vector edad = [12,50,23,10,18,35,41,85,16,45], ordenarlos en forma ascendente
6. Datos los vectores
edad = [12,50,23,10,18,35,41,85,16,45]
nombre = ["juan", "maria", "tereza", "pedro", "javier", "ana", "diana", "jorge", "dayana", "lady"]
Leer un nombre por teclado y definir si existe, y en caso de existir mostrar su edad de lo contrario un mensaje que el nombre no existe
7. Partiendo de los vectores anteriores buscar el menor y el mayor y presentar sus respectivos nombres con su edad.
8. Dado una palabra definir si es palíndromo o no.