

JDR en ligne

Spécifique	Mesurable	Atteignable	Réalisable	Temps
création de table	afficher le plateau, les fiches perso, les pions, les dés	en utilisant une interface permettant d'afficher le plateau, les pions, les fiches perso, lancer de dés	pouvoir jouer sans avoir à changer de fenêtre (lancer de dés sur discord, puis retourner sur l'interface du jeu)	
gestion de maps	proposer des maps pré faites et des éléments pour les construire, possibilité d'en importer par l'utilisateur	grâce à un logiciel de création d'image (paint), système d'import d'image	en fonction du temps de l'utilisateur : avoir la possibilité de personnaliser de A à Z ses maps ou d'utiliser du contenu "ready to play"	
création de pions	idem gestion de maps	idem gestion de maps	idem gestion de maps	
fiches persos	générées en fonction du jeu choisi	grâce aux trames disponible sur internet	en fonction du temps disponible de l'utilisateur	
gestion stats	intégrer un tableur	grâce à un tableur	pouvoir jouer sans avoir à calculer sois même les résultats des lancer de dés en fonction des stats	
bouton "lancer de dés	disponible sur l'interface du jeu	générateur de "roll"	idem gestion de stats	