* **Qu'est-ce qui se trouve dans un objet, et de quoi est-il composé exactement?**

On peut y stocker des valeurs, il est composé de propriétés.

* **Comment fonctionne une boucle While?**

La boucle While va exécuter du code tant que la condition est valide

* **Comment ajouter quelque chose dans un objet ?**

objet.propriété =valeur ;

* **Si j'ai une condition en trois temps, qu'est-ce qui se trouve entre le if et le else?**

else if ou if tout seul

* **Qu'est-ce que je peux utiliser dans des cas très spécifiques à la place d'une condition if else?**

Le switch

* **Comment est structuré la boucle for?**

Déclaration de « i », vérification de la condition « i<0 », exécution du code si la condition est valide (sinon sortie de la boucle), incrémentation de « i » avec le « i++ »

* **Quel méthode permet de chercher quelque chose dans un objet ?**

objet.hasOwnProperty :(« propriété »);