
	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 1</p>

INFORME DE LABORATORIO

(formato estudiante)

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	Programacion web 2				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Javascript				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	3	AÑO LECTIVO:	2024	NRO. SEMESTRE:	I (Primero)
FECHA DE PRESENTACIÓN	18/05/24	HORA DE PRESENTACIÓN	16:00		
INTEGRANTE (s) Tapia Huamantuma Antony Juan				NOTA (0-20)	
DOCENTE(s): LINO JOSE PINTO OPPE					

Introduccion
<p>Este informe se centra en JavaScript, uno de los lenguajes de programación más influyentes y ampliamente utilizados en el desarrollo web moderno. Desde su creación en 1995 por Brendan Eich en Netscape, JavaScript ha evolucionado de ser una simple herramienta para añadir interactividad a las páginas web a convertirse en un lenguaje robusto y versátil, fundamental para el desarrollo de aplicaciones web completas y otras plataformas.</p>
Antecedentes
<p>JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel, dinámico y basado en objetos, que se utiliza principalmente para desarrollar contenido interactivo y dinámico en páginas web. Aquí te explico en detalle qué es JavaScript y algunas de sus características y usos principales:</p>
Preguntas
<p>1. Explique una herramienta para ofuzcar código JavaScript.</p> <p>JavaScript Obfuscator:</p> <p>JavaScript Obfuscator es una herramienta ampliamente utilizada para ofuscar código JavaScript. Esta herramienta transforma el código legible y entendible en una versión que es difícil de leer y comprender para los humanos, pero que sigue siendo funcional para los navegadores y entornos de ejecución.</p> <p>Características Principales</p> <p>Renombrado de Variables y Funciones:</p> <p>Cambia los nombres de variables y funciones a cadenas cortas y sin significado, lo que hace que el código sea menos comprensible.</p> <p>Ejemplo: var userName = "John"; puede convertirse en var _0x12a3 = "John";.</p> <p>Eliminación de Comentarios y Espacios en Blanco:</p> <p>Elimina todos los comentarios y espacios en blanco innecesarios del código, reduciendo su tamaño y mejorando la confusión.</p>

Codificación de Cadenas:

Convierte las cadenas de texto en sus representaciones codificadas, lo que dificulta la lectura del contenido textual.

Ejemplo: "Hello World" puede convertirse en "\x48\x65\x6c\x6c\x6f\x20\x57\x6f\x72\x6c\x64".

Inserción de Código Inútil:

Inserta código innecesario que no afecta la funcionalidad, pero aumenta la complejidad del código ofuscado.

Control de Flujo de Control:

Cambia la estructura de control del flujo del programa (como bucles y condicionales) para que sea más difícil seguir la lógica del código.

Ejemplo:



Código original:

```
function greet(name) {  
  console.log("Hello, " + name + "!");  
}
```

greet("Alice");

Código ofuscado:

```
var _0x4f23 = ["log", "Hello, ", "!"];  
function _0x5b7c(_0x1c33, _0x2c53) {  
  return _0x4f23[_0x1c33 - 0x1c3];  
}  
(function (_0x2d5a7b, _0x49b50a) {  
  console[_0x5b7c(0x1c3)](_0x5b7c(0x1c4) + _0x2d5a7b + _0x5b7c(0x1c5));  
})("Alice");
```

	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 3</p>

CONCLUSIONES

JavaScript ha evolucionado significativamente desde su creación, convirtiéndose en una herramienta indispensable para el desarrollo web moderno. Su flexibilidad, compatibilidad y capacidades avanzadas lo hacen esencial para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas. A medida que el ecosistema de JavaScript continúa creciendo, su relevancia y uso seguirán expandiéndose, consolidando su posición como uno de los lenguajes de programación más importantes en el ámbito del desarrollo de software.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Programar todos los ejercicios, con los conocimientos dados en clases de Programación Web 2

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

Contenido y demostración		Puntos		Checklist Estudiante	
				Profesor	
1. GitHub	Repositorio se pudo clonar y se evidencia la estructura adecuada para revisar los entregables. (Se descontará puntos por error o omisión)	4			
2. Commits	Hay porciones de código fuente asociado a los commits planificados con explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2			
3. Ejecución	Se incluyen comandos para ejecuciones y pruebas del código fuente explicadas gradualmente que permitirían replicar el proyecto. (Se descontará puntos por cada omisión)	2			
4. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	1			
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos. (Se descontará puntos por error encontrado)	2			
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente con explicaciones puntuales pero precisas, agregando diagramas generados a partir del código fuente y refleja un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4			
Total		16			

