

PLANIFICACIÓN

- Establecer el alcance del proyecto.
- Definir tiempos, presupuesto y recursos.
- Seleccionar tecnologías, herramientas y metodologías de trabajo.

ARQUITECTURA Y DISEÑO

- Estructurar la información (mapa del sitio, jerarquía de contenidos).
- Crear un diseño visual atractivo y funcional, centrado en la experiencia del usuario (UX/UI).

FUNDAMENTOS DE UN PROYECTO WEB

DEFINICIÓN DE OBJETIVOS

- Determinar el propósito del proyecto (informar, vender, educar, entretener, etc.).
- Identificar al público objetivo.

DESARROLLO

- Programar la parte frontend (lo que ve el usuario) y el backend (lógica y gestión de datos).
- Integrar bases de datos, sistemas de gestión de contenidos (CMS) o frameworks según el proyecto.

PRUEBAS Y VALIDACIÓN

- Comprobar compatibilidad con distintos navegadores y dispositivos.
- Detectar y corregir errores técnicos o de usabilidad.

PUBLICACIÓN Y MANTENIMIENTO

- Subir el proyecto a un servidor y ponerlo en línea.
- Realizar actualizaciones de seguridad, mejoras y optimizaciones continuas.