**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет ««Информатика и системы управления»

# Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №5

# «Разработка простого telegram бота с использованием языка Python»

Вариант 8

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: |  | Проверил: |
| студент группы ИУ5-35Б |  |  |
| Костерин А.С. |  |  |
| Подпись и дата: |  | Подпись и дата: |

Москва, 2024 г

**Постановка задачи:**

**Цель лабораторной работы:** изучение разработки ботов в Telegram.

### Задание:

1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

**Выполнение:**

Файл – bot.py

import os

from dotenv import load\_dotenv

from telegram import Update, InlineKeyboardButton, InlineKeyboardMarkup

from telegram.ext import ApplicationBuilder, CommandHandler, CallbackQueryHandler

load\_dotenv()

async def start(update: Update, context):

    keyboard = [

        [

            InlineKeyboardButton("Кнопка 1", callback\_data='1'),

            InlineKeyboardButton("Кнопка 2", callback\_data='2'),

        ],

        [

            InlineKeyboardButton("Кнопка 3", callback\_data='3'),

            InlineKeyboardButton("Кнопка 4", callback\_data='4'),

        ]

    ]

    reply\_markup = InlineKeyboardMarkup(keyboard)

    await update.message.reply\_text('Выберите кнопку:', reply\_markup=reply\_markup)

async def button(update: Update, context):

    query = update.callback\_query

    await query.answer()

    await query.edit\_message\_text(text=f"Вы нажали кнопку: {query.data}")

def main():

    TOKEN = os.getenv('TELEGRAM\_BOT\_TOKEN')

    application = ApplicationBuilder().token(TOKEN).build()

    application.add\_handler(CommandHandler('start', start))

    application.add\_handler(CallbackQueryHandler(button))

    application.run\_polling()

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

    main()

bot\_token записывается в .env

Пример выполнения:



