WEB 1.0 (1991-2004)

- Páginas estáticas de solo lectura
- Contenido centralizado
- Navegación básica por hipervínculos
- HTML básico, tablas para diseño
- Interacción mínima con el usuario

DISEÑO DE MATERIAL (2014-ACT.)

- Lenguaje visual de Google
- Metáforas de objetos reales
- Animaciones y transiciones
- Sombras y profundidad
- Diseño consistente multiplataforma

WEB 2.0 (2004-2010)

- Web interactiva y colaborativa
 - Contenido generado por usuarios
- Aplicaciones web ricas (RIA)
- AJAX para interactividad
 - Redes sociales y blogs



WEB MÓVIL (2010-2014)

- Adaptación a dispositivos móviles
 - Diseño responsive
 - Aplicaciones nativas e híbridas
 - Interfaces táctiles
- Menús hamburguesa y patrones móviles

INTERFACES WEB

WEB 3.0 (2018-ACT.)

- Inteligencia Artificial integrada
- Asistentes virtuales y chatbots
 - Interfaces de voz
 - Realidad aumentada y virtual
- Blockchain y descentralización

WEB SEMÁNTICA (2014-2016)

- Contenido con significado
 - Datos interconectados
- Personalización basada en contexto
- Búsquedas inteligentes
 - Web 3.0 incipiente



