#### 1

## Ponto de controle 1 Controle de acesso com face humana

Antônio Aldísio, aldisiofilho@gmail.com,14/0130811 Vitor Almeida, email,Matricula

Abstract—The abstract goes here.		
Keywords—Controle de acesso,raspberry pi,opencv.		
	<b>*</b>	

## 1 Introdução

A introduo

#### 1.1 Justificativa

O mundo encontra-se em uma grande evolução, nos dias atuais estamos de utilizar chaves para usar biometria, que difundida a digital do dedo, porm o usúsario tem quer ter uma interação direta e tatio com o sistema para a sua liberação. Além da facilidade do uso e a impossibilidade de esquecer a chave de acesso, ou o cartão, pode-se incluir um registro para utilizar como controle de ponto, ou adapitar esse sistema para fazer controle de produtividade em uma empresa. Com base nessa tendência e buscando uma facilidade para o usúsario, diminuição ao máximo do contato direito deste com o sistema. Portanto, esse artigo tenta construir esse sistema de reconhecimento facial de uma forma barata e confiável.

## 1.2 Objetivos

O objetivo desse artigo a construção de um sistema de abertura de porta atravs do rosto do usúario cadastrado. Com a utilização de uma raspberry pi, uma webcam RGB e uma câmera infravermelho para o sistema e a construção

Universidade de Braslia, Braslia,

E-mail: see http://www.michaelshell.org/contact.html

• J. Doe and J. Doe are with Anonymous University.

Manuscript received April 19, 2005; revised January 11, 2007.

de uma miniatura de porta para simulação e validação.

### 1.3 Requisitos

A execução desse artigo é necessário a utilização da biblioteca OPENCV, que é responsável por conseguir distinguir um rosto do resto da imagem, iremos utilizar ela na linguagem de C++.

#### 1.4 Benefícios

Um sistema de reconhecimento facial traz alguns beneícios como: praticidade, segurançã. No caso desenvolvimento o enfoque a seguranção e a possibilidade de utilizar essa validação de entrada como um ponto eletrônico para contagem de horas trabalhadas.

### 2 DESENVOLVIMENTO

The conclusion goes here.

- 3 DESCRIÇÃO DO HARDWARE
- 4 DESCRIÇÃO DO SOFTWARE
- 5 RESULTADOS
- 6 CONCLUSÃO

## APPENDIX A CODIGOS

Appendix one text goes here.

# APPENDIX B SISTEMA MONTADO

Appendix two text goes here.

## **REFERENCES**

[1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to LTEX*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.

Michael Shell Biography text here.

PLACE PHOTO HERE

John Doe Biography text here.

Jane Doe Biography text here.