

Міністерство освіти і науки України
Львівський національний університет імені Івана Франка
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт
про виконання лабораторної роботи №5
«Оцінювання складності та часу роботи за допомогою техніки Poker
Planning»

Виконала:
студентка 1 курсу
групи ФЕП-11
Антошкова Аліна Олександрівна
Викладач:
ас. Мисюк І.В.

Львів – 2024

Мета роботи: ознайомитися з технікою Poker Planning для оцінювання складності та часу виконання завдань у проєкті. Розвинути навички командного оцінювання задач, що сприяє більш точному плануванню проєкту.

Хід роботи:

Частина 1: Підготовка до оцінювання

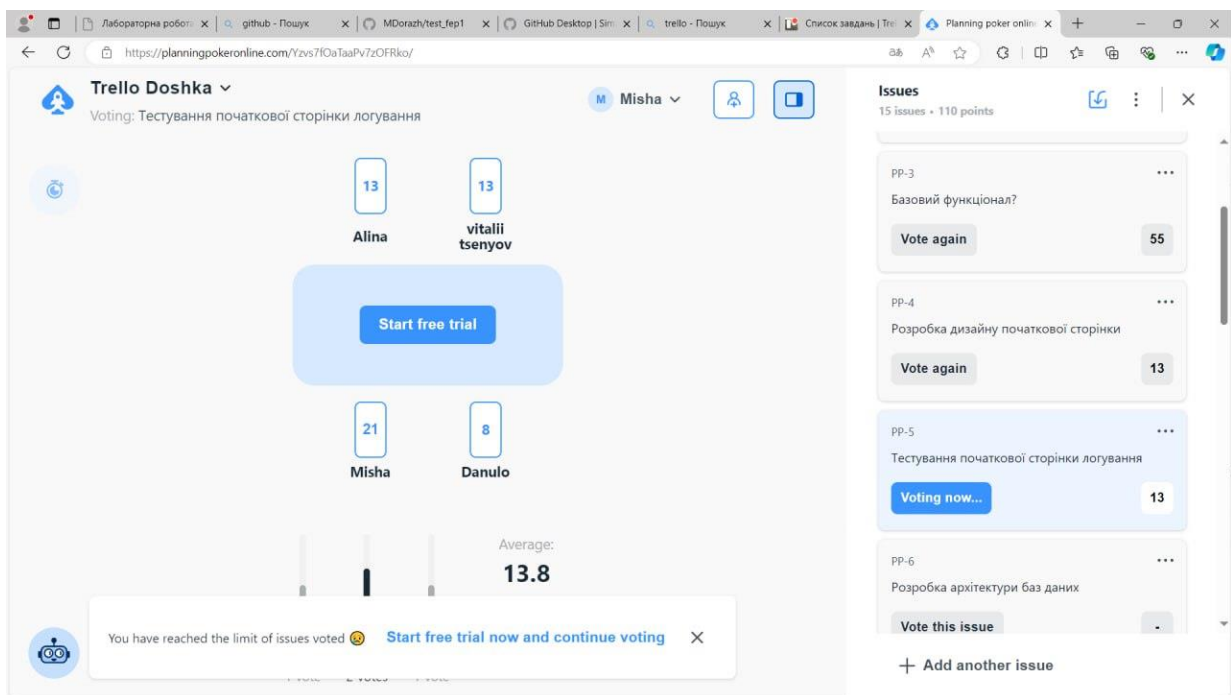
1. Збір завдань:

Визначили список завдань або вимог до програмного забезпечення, які потрібно оцінити.

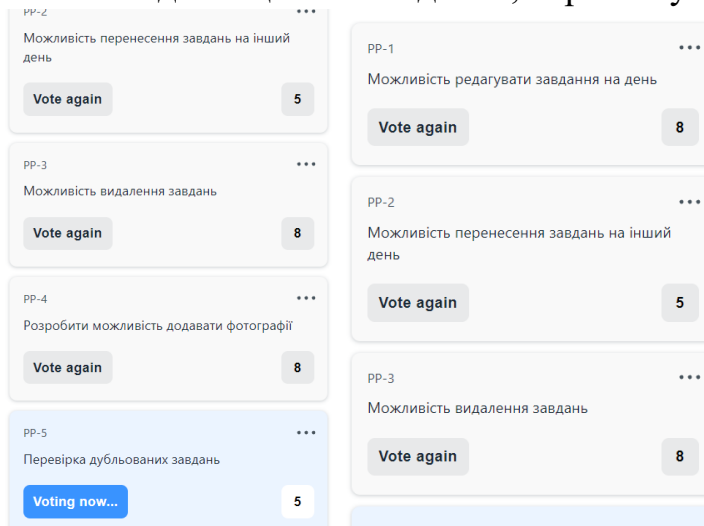
2. Знайомство з технікою Poker Planning:

Прочитали матеріали про техніку Poker Planning, використали відповідний додаток для онлайн оцінювання.

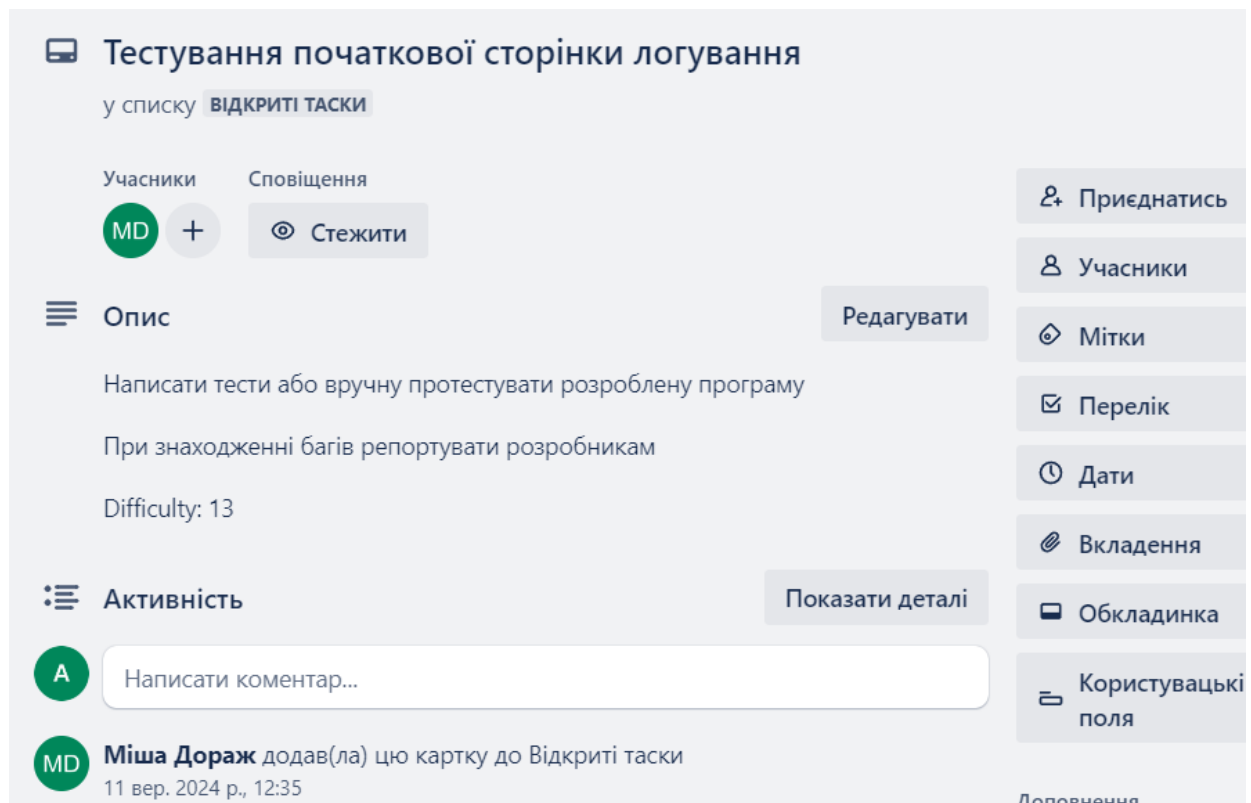
Частина 2: Проведення Poker Planning сесії



Ми командою оцінили завдання, переглянули оцінки і зафіксували результати



Проаналізували отримані оцінки, найбільш складним було завдання “Базовий функціонал” – 55, а найменш складним стало “можливість перенесення завдань” 5.



Можливість перенесення завдань на інший день Difficulty: 5

Можливість видалення завдань Difficulty: 8

Розробка архітектури баз даних Difficulty: 13

Розробити можливість додавати фотографії Difficulty: 8

розробка функціоналу для відображення списку завдань на день Difficulty: 13

Перевірка дубльованих завдань Difficulty: 5

Розробка функціоналу для виконаних завдань Difficulty: 13

Тестувати функціонал виконаних завдань Difficulty: 13

Можливість редагувати завдання на день Difficulty: 8

Вибір технологій Difficulty: 8

Заповнити список завдань на день Difficulty: 8

Базовий функціонал Difficulty: 55

Тестування початкової сторінки логування Difficulty: 13

Висновок: Poker Planning показала себе як ефективний метод для нашої команди, оскільки вона сприяє кращій комунікації, залученості та забезпечує більш точне планування завдань.