

# Mise en situation

Votre professeur est le DSI de HearthStone Battleground.



Vous devez constituer une équipe de 3 personnes (exceptionnellement, vous pouvez former un groupe de 4 étant donné que vous êtes 10)

Chaque membre de l'équipe aura un périmètre de responsabilités :

- Membre 1 : Moteur de jeux
- Membre 2 : Catalogue
- Membre 3 : Paiement / Abonnement / Utilisateur

Il y a un travail individuel / équipe

- Individuel : en début de projet, je prend une responsabilité
- Par équipe : le membre produit des livrables de qualité qui pourront être utilisé par les autres membre
- Résultat : un travail cohérent

Périmètre de l'architecture et du stockage des données :

- API / Application back-end
- Le front sera une application Web / Mobile
- Le stockage des données est à réfléchir pas de contrainte

Le choix des technos vous appartient. Il faudra toutefois défendre ce choix avec des exemples, des arguments.

Il faudra définir les priorités (doit être visible sur votre schéma) ainsi que les interactions entre chaque module et service de votre projet.

Rendu:

Une présentation d'une vingtaine de minutes de votre travail sera attendue vendredi après-midi. Il faudra présenter :

- Votre conception
- **Votre journal de bord**
- Une application qui pourra être lancée sur le PC d'un des membres de votre équipe

**NB : Le résultat n'est pas primordial. Ce qui l'est c'est la démarche adoptée.**  
**La notation sera en groupe, donc n'hésitez pas à vous entraider.**

Posez vos questions, demandez de l'aide si vous en avez besoin, et surtout, amusez-vous :)