

## Задание 1(\*) из ДЗ №4 Доказательства нерегулярности языков. Минимизация.

Реализуйте алгоритм Хопкрофта, сравните время его работы с реализованным алгоритмом Мура.

Докажем, что время работы алгоритма Хопкрофта составляет  $O(n \log n)$

## Лемма 1.

Количество классов, созданных во время выполнения алгоритма, не превышает  $2|Q| - 1$ .

Доказательство: рассмотрим дерево, которое соответствует операциям разделения классов на подклассы. Корнем этого дерева является все множество состояний  $Q$ . Листьями являются классы эквивалентности, оставшиеся после работы алгоритма. Так как дерево бинарное — каждый класс может иметь лишь два потомка, а количество листьев не может быть больше  $|Q|$ , то количество узлов этого дерева не может быть больше  $2|Q| - 1$ .

## Лемма 2.

Количество итераций цикла *while* не превышает  $2|\Sigma||Q|$ .

Доказательство: Для доказательства этого утверждения достаточно показать, что количество пар  $\langle C, a \rangle$  добавленных в очередь *Queue* не превосходит  $2|\Sigma||Q|$ , так как на каждой итерации мы извлекаем одну пару из очереди. По лемме 1 количество классов не превосходит  $2|Q| - 1$ . Пусть  $C$  элемент текущего разбиения. Тогда количество пар  $\langle C, a \rangle$ ,  $a \in \Sigma$  не может быть больше  $|\Sigma|$ . Отсюда следует, что всего различных пар, которые можно добавить в очередь, не превосходит  $2|\Sigma||Q|$ .

## Лемма 3.

Пусть  $a \in \Sigma$  и  $p \in Q$ . Тогда количество пар  $\langle C, a \rangle$ , где  $p \in C$ , которые мы удалим из очереди, не превосходит  $\log_2(|Q|)$  для фиксированных  $a$  и  $p$ .

Доказательство: Рассмотрим пару  $\langle C, a \rangle$ , где  $p \in C$ , которую мы удаляем из очереди. И пусть  $\langle C', a \rangle$  следующая пара, где  $p \in C'$  и которую мы удалим из очереди. После первого же разбиения класса  $C$  на подклассы мы добавим в очередь пару  $\langle C'', a \rangle$ , где  $C''$  меньший из образовавшихся подклассов, то есть  $|C''| \leq |C|/2$ . Так же заметим, что  $C' \subset C''$ , а следовательно  $|C'| \leq |C|/2$ . Но тогда таких пар не может быть больше, чем  $\log_2(|Q|)$ .

## Лемма 4.

$\Sigma |\text{Inv}|$  по всем итерациям цикла *while* не превосходит  $|\Sigma||Q| \log_2(|Q|)$ .

$$\text{Inv} = \{q \mid q \in Q, \delta(q, a) \in C\}$$

Доказательство: Пусть  $x, y \in Q$ ,  $a \in \Sigma$  и  $\delta(x, a) = y$ . Зафиксируем эту тройку. Заметим, что количество раз, которое  $x$  встречается в  $\text{Inv}$  при условии, что  $\delta(x, a) = y$ , совпадает с числом удаленных из очереди пар  $\langle C, a \rangle$ , где  $y \in C$ . Но по лемме 3 эта величина не превосходит  $\log_2(|Q|)$ . Просуммировав по всем  $x \in Q$  и по всем  $a \in \Sigma$  мы получим утверждение леммы.

## Теорема.

Время работы алгоритма Хопкрофта равно  $O(|\Sigma||Q| \log(|Q|))$ .

Доказательство: Оценим, сколько времени занимает каждая часть алгоритма: Построение массива  $\text{Inv}$  занимает  $O(|\Sigma||Q|)$  времени. По второй лемме количество итераций цикла *while* не превосходит  $O(|\Sigma||Q|)$ . Операции с множеством  $T'$  и разбиение классов на подклассы требуют  $O(\Sigma(|\text{Inv}|))$  времени. Но по лемме 4  $\Sigma(|\text{Inv}|)$  не превосходит  $|\Sigma||Q| \log_2(|Q|)$ , то есть данная часть алгоритма выполняется за  $O(|\Sigma||Q| \log_2(|Q|))$ . В лемме 1 мы показали, что в процессе работы алгоритма не может появиться больше, чем  $2|Q| - 1$  классов. Итого, получается, что время работы алгоритма Хопкрофта не превышает  $O(\Sigma|Q|) + O(\Sigma|Q|) + O(\Sigma|Q| \log_2(|Q|)) + O(|\Sigma||Q|) = O(|\Sigma||Q| \log_2(|Q|))$ .

Из лекций мы знаем, что алгоритм Мура работает за  $O(|\Sigma|n^2)$ . Алгоритм Хопкрофта работает быстрее -  $O(|\Sigma|n \log n)$  (Однако существует алгоритм Бржозовского, который работает быстрее Хопкрофта при определенных параметрах автомата). Алгоритм Хопкрофта точно так же, как и Мур, последовательно расщепляет классы эквивалентности, но за счёт хитроумных структур данных он меньше тратит времени на просмотр классов, которые расщепить не получается или пока не получается.