

Proyecto de laboratorio - Java

Estructura general del proyecto

- A. El proyecto debe contener tres carpetas: src, data y doc.
- B. La carpeta data debe incluir el fichero CSV del dataset seleccionado.
- C. La carpeta src debe incluir el código fuente, organizado en paquetes. Crear un paquete **fp**. Crear dentro de él un paquete **utiles** para las clases de utilidad, un paquete **common** para los tipos auxiliares, y un paquete para los tipos del dominio de trabajo (p.ej. música, cine...). Por último, crear un paquete **test** dentro del paquete de los tipos.

El proyecto debe contener un fichero (Tipo README.md) donde se describirán los datos y los tipos implementados.

Entrega 1: **FECHA DE ENTREGA 5/marzo/2023 23:59**

Modo entrega: correo a mariaro@us.es, con asunto :”Entrega 1 Java + 2 apellidos”

Elegir un tipo, que deberá tener como mínimo 8 propiedades entre básicas y derivadas, y deberán ser de tipos variados Integer, Float/Double, String, Boolean, fecha y hora, enumerado). Además, deberá tener una propiedad de un tipo auxiliar, o de tipo lista o conjunto.

Crear la estructura básica del proyecto.

Implementar el tipo base, que debe cumplir los siguientes requisitos:

- Tener al menos dos constructores.
- Tener al menos una propiedad derivada.
- Tener definida una representación como cadena.
- Tener definido un criterio de igualdad.
- Tener definido un criterio de orden natural.
- Tener definidas al menos dos restricciones sobre datos de tipos diferentes.

Realizar una prueba del tipo en el que se comprueben los resultados de cada uno de los métodos (fichero test).